



Einführung in die Theoretische Informatik

Martin Avanzini Christian Dalvit Jamie Hochrainer
Georg Moser Johannes Niederhauser Jonas Schöpf

<https://tcs-informatik.uibk.ac.at>



Zusammenfassung

Satz

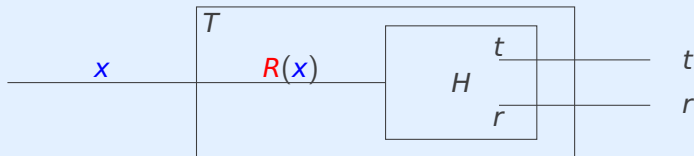
Jede partielle Funktion $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$, die berechenbar auf einer RM ist, ist auf einer TM berechenbar und umgekehrt

Definition (Turingreduktion)

angenommen

- L, M Sprachen über Σ
- $L \leq_T M$ mit $R: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$
- die Reduktion R wird von TM T berechnet, sodass gilt $x \in L \Leftrightarrow R(x) \in M$

Entscheidbarkeit von L , durch Entscheider H von M



Einführung in die Logik

Syntax & Semantik der Aussagenlogik, Formales Beweisen, Konjunktive und Disjunktive Normalformen

Einführung in die Algebra

Algebraische Strukturen, Boolesche Algebra, Universelle Algebra

Einführung in die Theorie der Formalen Sprachen

Grammatiken und Formale Sprachen, Chomsky-Hierarchie, Reguläre Sprachen, Kontextfreie Sprachen, Anwendungen von formalen Sprachen

Einführung in die Berechenbarkeitstheorie und Komplexitätstheorie

Algorithmisch unlösbare Probleme, Turing Maschinen, Registermaschinen, Komplexitätstheorie

Einführung in die Programmverifikation

Prinzipien der Analyse von Programmen, Verifikation nach Hoare



Einführung in die Komplexitätstheorie

Definition

Komplexitätstheorie analysiert Algorithmen und Probleme:

Welche Ressourcen benötigt ein bestimmter Algorithmus oder ein Problem?

Ressourcen

- Speicherplatz
- Rechenzeit
- ...

Problem & Algorithmus

Wir unterscheiden zwischen

- der Komplexität eines Algorithmus Algorithmus von Quine: $2^{c \cdot n}$
(wobei n die maximale binäre Länge der Eingabe)
- der Komplexität eines Problems SAT ist in NP

Laufzeitkomplexität

Definition

sei M eine totale TM

- die **Laufzeitkomplexität** von M ist Funktion $T: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, wobei T wie folgt definiert

$$T(n) := \max\{m \mid M \text{ hält bei Eingabe } x, |x| = n, \text{ nach } m \text{ Schritten}\}$$

- $T(n)$ bezeichnet die **Laufzeit** von M , wenn n die Länge der Eingabe
- M heißt **T -Zeit-Turingmaschine**

Definition

sei $T: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ eine numerische Funktion

$$\text{DTIME}(T) := \{L(M) \mid M \text{ ist eine mehrbändige TM mit Laufzeit (ungefähr) in } T\}$$

NB: Formal gilt $\exists c \in \mathbb{R}^+ \exists m \forall n \geq m$ Laufzeit von M bei Eingabe $x \leq c \cdot T(n)$, wobei $|x| = n$.

Die Klasse P und NP

Definition

$$P := \bigcup_{k \geq 1} \text{DTIME}(n^k)$$

Beispiel

betrachte SAT als Sprache:

$$\text{SAT} = \{F \mid F \text{ Formel mit erfüllbarer Belegung } v\}$$

es gilt $\text{SAT} \in \text{DTIME}(2^n)$, aber es ist nicht bekannt ob $\text{SAT} \in P$

Definition

- ein **Verifikator** einer Sprache $L \subseteq \Sigma^*$, ist ein Algorithmus **V** sodass
$$L = \{x \in \Sigma^* \mid \exists c, \text{ sodass } \mathbf{V} \text{ akzeptiert Eingabe } (x, c)\}$$
- ein **polytime Verifikator** ist ein Verifikator mit (ungefährer) Laufzeit n^k wobei $|x| = n$
- Wort **c** wird **Zertifikat** genannt

Definition

NP ist die Klasse der Sprachen, die einen polytime Verifikator haben

Beispiel

- Es gilt $\text{SAT} \in \text{NP}$.
- Als Zertifikat wählen wir die (erfüllende) Belegung v für F . Für jede Belegung v kann leicht (in polynomieller Zeit) nachgewiesen werden, ob $v(F) = \text{T}$.

Reduktionen (in polynomieller Zeit)

Definition

- 1 \exists k -Band TM M mit Eingabealphabet Σ
- 2 M läuft in polynomieller Zeit
- 3 bei Eingabe $x \in \Sigma^*$, schreibt M , $R(x)$ auf das (erste) Band
dann heißt $R: \Sigma^* \rightarrow \Delta^*$ in polynomieller Zeit berechenbar

Definition

- 1 $\exists R: \Sigma^* \rightarrow \Delta^*$
- 2 R berechenbar in polynomieller Zeit
- 3 für $L \subseteq \Sigma^*$, $M \subseteq \Delta^*$ gilt $x \in L \Leftrightarrow R(x) \in M$
dann ist L in polynomieller Zeit auf M reduzierbar; kurz: $L \leq^p M$

Beispiel (Wiederholung)

Seien

$$L = \{x \in \{a, b\}^* \mid |x| \text{ ist gerade}\}$$

$$M = \{x \in \{a, b\}^* \mid x \text{ ist ein Palindrom gerader Länge}\}$$

dann gilt $L \leq^p M$

Polynomielle Reduktion

Wir geben eine **polynomiell** berechenbare Abbildung $R: \{a, b\}^* \rightarrow \{a, b\}^*$ an, sodass $x \in L \Leftrightarrow R(x) \in M$:

- definiere R' , sodass $R'(a) := a$ und $R'(b) := a$
- definiere R als Erweiterung von R' auf Wörter
- R ist eine Stringfunktion, die ein Wort aus $\{a, b\}^n$ in das Wort a^n umwandelt
- Genau dann wenn n gerade ist, ist a^n ein Palindrom gerader Länge

Definition

- 1 \mathcal{C} eine beliebige Komplexitätsklasse
- 2 L eine Sprache über Σ
- 3 \forall Sprachen $M \in \mathcal{C}$ gilt: $M \leq^p L$

dann ist $L \leq^p$ -hart für \mathcal{C}

Beispiel

SAT ist \leq^p -hart für NP, dh. jedes Problem in NP ist auf SAT reduzierbar und außerdem ist $\text{SAT} \in \text{NP}$

Definition

für eine Sprache L , sei

- 1 $L \leq^p$ -hart für \mathcal{C} und
- 2 $L \in \mathcal{C}$

dann ist $L \leq^p$ -vollständig für \mathcal{C} oder (kurz) \mathcal{C} -vollständig



Verifikation nach Hoare

Prädikatenlogik (informell)

- Die Prädikatenlogik ist eine Logik, deren Ausdruckskraft über die der Aussagenlogik weit hinausgeht
- Die wichtigste Erweiterung sind **Prädikatensymbole** und **Quantoren**
- **Prädikatensymbole** erlauben es uns, über Elemente einer Menge Aussagen zu treffen

Sprache einer Prädikatenlogik

Eine Prädikatenlogik durch eine **Sprache** beschrieben, diese Sprache enthält:

1 Funktionssymbole und Prädikatensymbole; Variablen

2 $\underbrace{=}_{\text{Gleichheit}}, \underbrace{\neg, \wedge, \vee, \rightarrow}_{\text{Junktoren}}, \underbrace{\forall, \exists}_{\text{Quantoren}}$

Beispiel

- Sei 7 eine Konstante und ist_prim ein Prädikatensymbol
- Wir schreiben ist_prim(7), um auszudrücken, dass 7 eine Primzahl

Definition

Ein Ausdruck der mit Hilfe von Variablen und Funktionssymbolen gebildet wird, heißt
Term

Definition

- 1 Sei P ein Prädikatensymbol
- 2 Seien t_1, \dots, t_n Terme

Dann nennen wir die Ausdrücke $P(t_1, \dots, t_n)$ und $t_1 = t_2$ **Atome** oder **atomare Formel**

Definition (Zusicherungen)

Wir definieren **Zusicherungen** induktiv:

- 1 Atome sind Zusicherungen
- 2 Wenn A und B Zusicherungen sind, dann sind auch die folgenden Ausdrücke, Zusicherungen:

$$\neg A \quad (A \wedge B) \quad (A \vee B) \quad (A \rightarrow B)$$

Konvention

Zusicherungen werden **Formeln** genannt

Definition

Interpretationen \mathcal{I} werden verwendet, um den Ausdrücken der Prädikatenlogik eine **Bedeutung** zu geben

Beispiel

- Wir betrachten die Konstante 7 und das Prädikat `ist_prim`
- Interpretation \mathcal{I} legt fest, dass 7 als die Zahl sieben zu verstehen ist
- \mathcal{I} legt fest, dass das Atom `ist_prim(n)` genau dann wahr ist, wenn n eine Primzahl

Beobachtung

- 1 Mit Hilfe von Interpretationen wird der Wahrheitsgehalt von Atomen bestimmt
- 2 Ist die Wahrheit von Atomen in \mathcal{I} definiert, wird die Wahrheit einer beliebigen Formel durch die Bedeutung der Junktoren bestimmt

Beispiel

Die Formel `ist_prim(x) \wedge $x = 7$` bedeutet, dass x die Primzahl 7 ist

Definition

Sei \mathcal{I} eine Interpretation und F eine Formel, wir schreiben $\mathcal{I} \models F$, wenn die Formel F in der Interpretation \mathcal{I} wahr ist

Beispiel

Wenn x die Primzahl 7 ist, dann gilt $\mathcal{I} \models \text{ist_prim}(x) \wedge x = 7$

Definition

Die **Konsequenzrelation** $A \models B$ gilt, gdw. für alle Interpretationen \mathcal{I} :

$$\mathcal{I} \models A \text{ impliziert } \mathcal{I} \models B$$

Beispiel

Seien $x_1 > 4$ und $x_1 + 1 > 5$ Atome, es gilt:

$$x_1 > 4 \models x_1 + 1 > 5$$

Hoare-Tripel

Definition

- Sei P ein while-Programm (ein Programm einer Registermaschine)
- Seien Q und R Zusicherungen
- Ein **Hoare-Tripel** ist wie folgt definiert:

$$\{Q\} P \{R\}$$

- Q wird **Vorbedingung**
- R wird **Nachbedingung** genannt

Beispiel

Seien $x_1 > 4$, $x_1 > 5$ Zusicherungen und $x_1 := x_1 + 1$ ein Programm, dann ist $\{x_1 > 4\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\}$ ein Hoare-Tripel

Definition

- Ein Hoare-Tripel $\{Q\} P \{R\}$ ist **wahr**, wenn
 - 1 Q **vor** der Ausführung von P gilt
 - 2 R **nach** der Ausführung von P gilt
 - 3 unter der Voraussetzung, dass P **terminiert**
- Wenn $\{Q\} P \{R\}$ wahr, dann ist P korrekt in Bezug auf Q und R
- Dann sagen wir auch P ist **partiell korrekt**
- Das Programm P ist **total korrekt**, wenn es partiell korrekt ist und terminiert

Beispiel

Die folgenden Hoare-Tripel

$$\{x_1 > 4\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\} \quad \{x_2 = 0\} x_2 := x_2 - 1 \{x_2 = 0\}$$

sind wahr und die jeweiligen Programme **total korrekt**

Hoare-Kalkül

Definition

Die Regeln des **Hoare-Kalkül** sind wie folgt definiert:

$$\begin{array}{ll} [z] \quad \frac{}{\{Q\{x \mapsto t\}\} x := t \{Q\}} & [a] \quad \frac{\{Q'\} P \{R'\}}{\{Q\} P \{R\}} \quad Q \models Q', R' \models R \\ [s] \quad \frac{\{Q\} P_1 \{R\} \quad \{R\} P_2 \{S\}}{\{Q\} P_1; P_2 \{S\}} & [w] \quad \frac{\{I \wedge B\} P \{I\}}{\{I\} \text{ while } B \text{ do } P \text{ end } \{I \wedge \neg B\}} \end{array}$$

Ist ein Hoare-Tripel in diesem Kalkül ableitbar, dann ist es wahr

Beispiel

$$\frac{\frac{}{\{x_1 + 1 > 5\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\}}}{\{x_1 > 4\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\}} \quad \begin{array}{l} [z] \\ [a], x_1 > 4 \models x_1 + 1 > 5 \end{array}$$

Wir betrachten das folgende einfache while-Programm P :

```
while  $x_i \neq 0$  do  
   $x_i := x_i - 1$   
end
```

und zeigen $\{x_i \geq 0\} P \{x_i = 0\}$

$$\frac{\frac{\frac{\overline{\{x_i - 1 \geq 0\} x_i := x_i - 1 \{x_i \geq 0\}} [z]}{\{x_i \geq 0 \wedge x_i \neq 0\} x_i := x_i - 1 \{x_i \geq 0\}} [a]}{\{x_i \geq 0\} P \{x_i \geq 0 \wedge x_i = 0\}} [w]}{\{x_i \geq 0\} P \{x_i = 0\}} [a]$$

wir verwenden:

- 1 $x_i \geq 0 \wedge x_i = 0 \models x_i = 0$
- 2 die Schleifeninvariante $x_i \geq 0$
- 3 $x_i \geq 0 \wedge x_i \neq 0 \models x_i - 1 \geq 0$