



Einführung in die Theoretische Informatik

Martin Avanzini Christian Dalvit Jamie Hochrainer
Georg Moser Johannes Niederhauser Jonas Schöpf

<https://tcs-informatik.uibk.ac.at>



Zusammenfassung

Zusammenfassung der letzten LVA

Definition

- ein **Verifikator** einer Sprache $L \subseteq \Sigma^*$, ist ein Algorithmus **V** sodass
$$L = \{x \in \Sigma^* \mid \exists c, \text{ sodass } \mathbf{V} \text{ akzeptiert Eingabe } (x, c)\}$$
- ein **polytime Verifikator** ist ein Verifikator mit (ungefährer) Laufzeit n^k wobei $|x| = n$

Definition

NP ist die Klasse der Sprachen, die einen polytime Verifikator haben

Example

- Es gilt $\text{SAT} \in \text{NP}$; außerdem ist SAT NP-hart.
- Also ist SAT NP-vollständig.

Hoare-Kalkül

Definition

Die Regeln des **Hoare-Kalkül** sind wie folgt definiert:

$$\begin{array}{ll} \text{[z]} \quad \frac{}{\{Q\{x \mapsto t\}\} x := t \{Q\}} & \text{[a]} \quad \frac{\{Q'\} P \{R'\}}{\{Q\} P \{R\}} \quad Q \models Q', R' \models R \\ \text{[s]} \quad \frac{\{Q\} P_1 \{R\} \quad \{R\} P_2 \{S\}}{\{Q\} P_1; P_2 \{S\}} & \text{[w]} \quad \frac{\{I \wedge B\} P \{I\}}{\{I\} \text{ while } B \text{ do } P \text{ end } \{I \wedge \neg B\}} \end{array}$$

Ist ein Hoare-Tripel in diesem Kalkül ableitbar, dann ist es wahr

Beispiel

$$\frac{\frac{}{\{x_1 + 1 > 5\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\}} \quad \text{[z]}}{\{x_1 > 4\} x_1 := x_1 + 1 \{x_1 > 5\}} \quad \text{[a], } x_1 > 4 \models x_1 + 1 > 5$$



Komplexitätstheorie

Beispiel

Wir betrachten das **Rucksackproblem**

- gegeben, n verschiedene Gegenstände mit einem bestimmten Gewicht g_i und Wert w_i ($1 \leq i \leq n$)
- gesucht, eine optimale Auswahl der Gegenstände, sodass Wert maximiert und Gewicht minimiert

Beispiel (Fortsetzung)

Das **Rucksackproblem** als Entscheidungsproblem mit Maximalgewicht G und Minimalwert W

$$\text{KNAPSACK} := \{((g_i)_{1 \leq i \leq n}, (w_i)_{1 \leq i \leq n}, G, W) \mid \text{es existiert } I \text{ mit } \sum_{j \in I} g_j \leq G, \sum_{j \in I} w_j \geq W\}$$

Hier gilt $I \subseteq \{i \mid 1 \leq i \leq n\}$. Wir zeigen, dass $\text{KNAPSACK} \in \text{NP}$

Beispiel (Fortsetzung)

- zunächst betrachten wir lösbare und unlösbare Instanzen
- sei etwa $n = 3$ mit $g_1 = g_2 = g_3 = 1$, $w_1 = w_2 = w_3 = 1$ und Minimalwert $W = 3$, aber Maximalgewicht $G < 3$; dann müssen alle drei Gegenstände in I gewählt werden, damit $\sum_{j \in I} w_j \geq 3$
- andererseits gilt aber dann $\neg(\sum_{j \in I} g_j < 3)$; diese Instanz ist also nicht lösbar
- eine lösbare Instanz für $n = 3$, wäre etwa $g_1 = 3, g_2 = 2, g_3 = 1$
 $w_1 = w_2 = w_3 = 1$ mit $G = 2$ und $W = 1$
- nun überlegen wir welches Zertifikat wir wählen sollten, damit die Aufgabe leicht (= in polynomieller Zeit) lösbar wird
- gegeben Indexmenge I , ist es offensichtlich einfach zu prüfen, dass gilt:
 - 1 $\sum_{j \in I} g_j \leq G$
 - 2 $\sum_{j \in I} w_j \geq W$
- also wählen wir I als Zertifikat, der polytime Verifier nimmt dann die gegebene Instanz $((g_i)_{1 \leq i \leq n}, (w_i)_{1 \leq i \leq n}, G, W)$ und prüft die Bedingungen

Formale Sprachen und Komplexitätstheorie

- die Chomskyhierarchie beschreibt den Zusammenhang zwischen Klassen von formalen Sprachen (regulär, kontextfrei, ...)
- ähnlich bezeichnen Komplexitätsklassen, Klassen von formalen Sprachen (P, NP, ...)

Satz

es gelten die

- *Die Klasse der regulär Sprachen ist in P enthalten*
- *Die Klasse der kontextfreien Sprachen ist auch in P enthalten*
- *Die Klasse der kontextsensitiven Sprachen ist in EXPTIME enthalten, wobei*

$$\text{EXPTIME} := \bigcup_{k \geq 1} \text{DTIME}(2^{k \cdot n})$$

Komplexitätstheorie, graphisch



“I can’t find an efficient algorithm, but neither can all these famous people.”



Programmverifikation

Wozu Programmverifikation



- Ariane-5
- Fehler in der Datenkonvertierung
- USD 370 Millionen



- Intel Pentium FDIV-Bug
- Falsche Berechnungen
- USD 475 Millionen



- Gepäckverteilung (Denver)
- Desaster
- USD 560 Millionen



- Blue Screen of Death
- ziemlich lästig

Begutachtung

- Der Code wird von ähnlich qualifizierten Programmierern kontrolliert
- subtile Fehler werden leicht übersehen

Testen

- dynamische Technik, bei der das Programm ausgeführt wird
- Wie wird die richtige Testumgebung geschaffen?

Formal Methoden

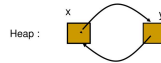
- erlauben die frühe Integration der Verifikation in die Softwareentwicklung
- sind effizienter als andere Methoden (höhere Erkennensrate von Fehlern)
- sind (im Besonderen wenn automatisierbar) schneller anwendbar

Beispiele formalen Softwareverifikation



Separation Logic

Formula : $x \mapsto y * y \mapsto x$



Beispiel (Hoare Kalkül)

Gegeben seien P , Q und R :

$$(P) \ x_1 := x_1 - 1; \ x_1 := x_1 - 1; \ x_1 := x_1 - 1$$

$$(Q) \ x_1 = 10$$

$$(R) \ \text{prim}(x_1)$$

- das Prädikatensymbol $\text{prim}(x)$ ist wahr, wenn x eine Primzahl ist
- wir zeigen totale Korrektheit von P

Beispiel (Fortsetzung)

Zunächst betrachten wir die korrekte Ableitung Π_1 für die erste Zuweisung

$$\frac{}{\{x_1 - 1 = 9\} \ x_1 := x_1 - 1 \ \{x_1 = 9\}} \ [z]$$

in ähnlicher Weise können wir Ableitungen für die zweite und dritte Zuweisung, bezeichnet mit Π_2 , Π_3 definieren

Beispiel (Fortsetzung)

$$\frac{\frac{\overline{\{x_1 - 1 = 9\} x_1 := x_1 - 1 \{x_1 = 9\}} [z]}{\overline{\{x_1 = 10\} x_1 := x_1 - 1 \{x_1 = 9\}} [a]} \quad \psi}{\overline{\{x_1 = 10\} x_1 := x_1 - 1; x_1 := x_1 - 1; x_1 := x_1 - 1 \{\text{prim}(x_1)\}} [s]}$$

wobei Ψ wie folgt definiert ist

$$\frac{\frac{\overline{\{x_1 - 1 = 8\} x_1 := x_1 - 1 \{x_1 = 8\}} [z]}{\overline{\{x_1 = 9\} x_1 := x_1 - 1 \{x_1 = 8\}} [a]} \quad \frac{\overline{\{\text{prim}(x_1 - 1)\} x_1 := x_1 - 1 \{\text{prim}(x_1)\}} [z]}{\overline{\{x_1 = 8\} x_1 := x_1 - 1 \{\text{prim}(x_1)\}} [a]} \quad \psi}{\overline{\{x_1 = 9\} x_1 := x_1 - 1; x_1 := x_1 - 1 \{\text{prim}(x_1)\}} [s]}$$

wir verwenden die folgenden Konsequenzrelation bei den Abschwächungen

- $(x_1 = 10) \models (x_1 - 1 = 9)$
- $(x_1 = 9) \models (x_1 - 1 = 8)$
- $(x_1 = 8) \models (\text{prim}(x_1 - 1))$



Prüfungsorganisation und -vorbereitung

Organisation der Vorlesungsklausur, 11. Feber

1te Klausur

- Bitte registrieren Sie sich heute (!) online für die Klausur
- Die Klausur findet in Präsenz von 10:15-11:45 im **Großen Hörsaal** und **HSB 3** statt
- Aufteilung auf die Hörsäle anhand des Familiennamens:
 - Studierende deren Familiennamen mit **A-K** angefangt: Großer Hörsaal
 - Studierende deren Familiennamen **L-Z**: HSB 3
- Studierendenausweis wird **vor** der Klausur kontrolliert, ohne Anmeldung keine Klausur
- Prüfungsstoff ist alles
- Die Prüfung is **open-book**: Unterlagen sind erlaubt
- Alte Klausuren (inkl. Musterlösungen) sind online

2te und 3te Klausur

- Die 2te Klausur findet am 11. März, die 3te Klausur im Juni/Juli statt
- Bitte melden Sie sich dann **rechtzeitig** online für die Klausur an
- Es besteht die Möglichkeit die SL nochmals im Sommersemester zu besuchen, um sich für die 3te Klausur vorzubereiten

10 Multiple-Choice Fragen

- jeweils 5-10 Antwortmöglichkeiten
- die Anzahl der richtigen Antworten ist **nicht** angegeben
- Korrekte Antworten werden positiv, falsche Antwort negativ bewertet
- Die Aufgaben sind randomisiert
- Während der Klausur können Sie sich bei Unklarheiten an die Aufsichtspersonen richten, Fragen zum Stoff werden natürlich nicht beantwortet

Organisation der SL Klausur

SL Klausur am Freitag, den 4. Feber

- SL Klausur findet am **4.2.** entweder in Präsenz in den jeweiligen Gruppen oder online (14:15–15:00) statt
- In jedem Fall dauert die Klausur 45' und ist **open-book**, dh. es dürfen Unterlagen verwendet werden; es ist keine weitere Anmeldung erforderlich
- Es werden drei Multiple-Choice Fragen zu lösen sein mit größerem Umfang als in der Vorlesungsklausur

Zweite SL Klausur

- Die zweite SL Klausur findet am 4. März statt; der genaue Termin wird noch bekanntgegeben
- Sie können die SL auch im Rahmen der LVA im Sommersemester nochmals besuchen (Teil der STEOP)



Prüfungsvorbereitung