

## EidP Cheatsheet

`int (*arr)[8]` – Pointer to an Int-Array

`int* arr[8]` – Array of Int\*

`va_start(ptr, länge)`: initialisiert varargs ptr

`va_arg(ptr, größe)`: Ließt Argument und erhöht va\_list ptr um 1.

`arr[outer][inner]`

`arr[1][2] = *(arr[1] + 2) = (*(arr + 1) + 2) = (*(arr + 1))[2]` (Achtung Klammern!)

Array-Initialisierung padded immer mit 0en!

`sizeof (pointer)` = systemarchitektur größe

`sizeof (array)` = anzahl\_elemente \* sizeof (elementtyp)

`sizeof (char)` = 1

`sizeof (short)` = 2

`sizeof (int)` = 4

`sizeof (long)` = 4 / 8

`sizeof (long long)` = 8

`sizeof (float)` = 4

`sizeof (double)` = 8

Operator	Associativity
<code>() [] -&gt; . ++ - -</code>	Left to right
<code>+ - ! ~ ++ - - (type)* &amp; sizeof</code>	Right to left
<code>* / %</code>	Left to right
<code>+ -</code>	Left to right
<code>&lt;&lt; &gt;&gt;</code>	Left to right
<code>&lt; &lt;= &gt; &gt;=</code>	Left to right
<code>== !=</code>	Left to right
<code>&amp;</code>	Left to right
<code>^</code>	Left to right
<code> </code>	Left to right
<code>&amp;&amp;</code>	Left to right
<code>  </code>	Left to right
<code>?:</code>	Right to left
<code>= += -= *= /= %&gt;&gt;= &lt;&lt;= &amp;= ^=  =</code>	Right to left
<code>,</code>	Left to right

## Makros

`#v` → mit "" einsetzen      `##v` → as-is einsetzen

`__LINE__`      `__FILE__`      `__func__` (Kein Makro)

## Unions

Unions werden bei kleinen Datentypen set **nicht** mit 0 gepadded!