

三角形ABC的面积计算:

在坐标系中 $A(x_A, y_A)$ $B(x_B, y_B)$ $C(x_C, y_C)$

$$\text{则 } \triangle ABC \text{ 的面积为 } \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_A & x_B & x_C \\ y_A & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\text{于是定义 } S(A, B, C) = \begin{vmatrix} x_A & x_B & x_C \\ y_A & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

判断 P 在 $\triangle ABC$ 内:

我们利用如下结论: P 在 $\triangle ABC$ 内部或边界上 \Leftrightarrow

$$\exists \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \geq 0, \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \quad s.t.$$

$$\overrightarrow{OP} = \lambda_1 \overrightarrow{OA} + \lambda_2 \overrightarrow{OB} + \lambda_3 \overrightarrow{OC} \quad . \quad O \text{ 为坐标原点}$$

设 $P(x_P, y_P)$, 可列出方程

$$x_P = \lambda_1 x_A + \lambda_2 x_B + \lambda_3 x_C$$

$$y_P = \lambda_1 y_A + \lambda_2 y_B + \lambda_3 y_C$$

$$1 = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3$$

由 Cramer 法则得:

$$\lambda_1 = \frac{\begin{vmatrix} x_P & x_B & x_C \\ y_P & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} x_A & x_B & x_C \\ y_A & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}} \quad \lambda_2 = \frac{\begin{vmatrix} x_A & x_P & x_C \\ y_A & y_P & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} x_A & x_B & x_C \\ y_A & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}} \quad \lambda_3 = \frac{\begin{vmatrix} x_A & x_B & x_P \\ y_A & y_B & y_P \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} x_A & x_B & x_C \\ y_A & y_B & y_C \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}$$

$$P \text{ 在 } \triangle ABC \text{ 内部} \Leftrightarrow \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \geq 0$$

$$\Leftrightarrow S(A, B, C) S(P, B, C) \geq 0$$

$$S(A, B, C) S(A, P, C) \geq 0$$

$$S(A, B, C) S(A, B, P) \geq 0$$

由此可以我们定义出 $f(A, B, C, P)$ 来判断

P 是否在 $\triangle ABC$ 内部或边界

另外可以看到当 A, B, C 不构成三角形, 即

$S(A, B, C) = 0$ 时, 始终 return True , 这会

给后续代码带来方便之处