

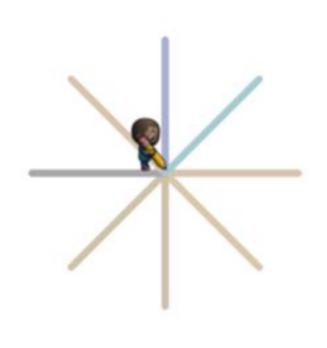
零基础编程-09

180527

地小空开放实验室

小小艺术家: 重复代码

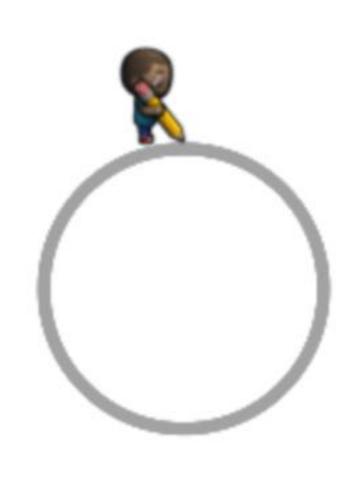




```
开始写你的代码
for i in range(8):
   t.color(random.choice(colors))
   t.forward(100)
   t.backward(100)
   t.right(45)
```

小小艺术家:圆





```
# 开始写你的代码
for i in range(360):
   t.right(1)
   t.forward(1)
```

代码结束

Python的函数定义和使用



- 用def语句定义一个函数
 - •"做点什么"
- 函数的名称加括号就可以调用
 - "画三角形"
- def triangle():
 - 注意缩进4个空格
- 调用函数: triangle()
- 看看右边的代码画了个什么?
- 如果随机颜色,加在哪里?

```
开始写你的代码
def triangle():
   for i in range(3):
        t.forward(100)
        t.right(120)
for i in range(4):
    triangle()
    t.right(90)
```

保存你的代码





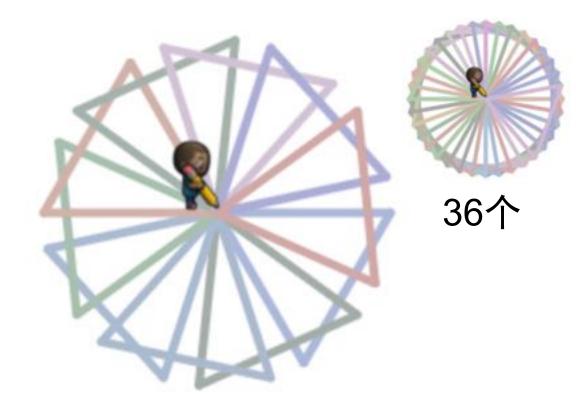
- "新建"图标来建一个文件
 - 把原来的模版内容拷贝进去
- 编写你的程序
- •点击"保存"图标
 - 起一个容易记忆的名字
 - 或者就用单纯的数字作为名字
 - t1.py, t2.py, t3.py等等
- 下一次可以用"打开"图标
 - 打开保存的文件





看看下面的图形怎么画出来?





10个三角形, 随机颜色

- 修改刚才输入的程序
- 画出10个随机颜色的三角形



方便的函数:修改三角形大小



```
开始写你的代码
def triangle():
   for i in range(3):
       t.forward(100)
       t.right(120)
for i in range(4):
   triangle()
   t.right(90)
```

- 如果要改变三角形的大小
- 只需要修改函数的定义
- 改成一个更大的三角形
 - 边长150像素
- 要修改哪里?
- 在刚才的程序里试试看

另一个函数: 正方形



- •请写一个画正方形的函数,边长是100。
- def rectangle():
- 提示:可以写在三角形函数 triangle的下方
- 提示: 熟悉的同学自己写, 不用看这里的代码

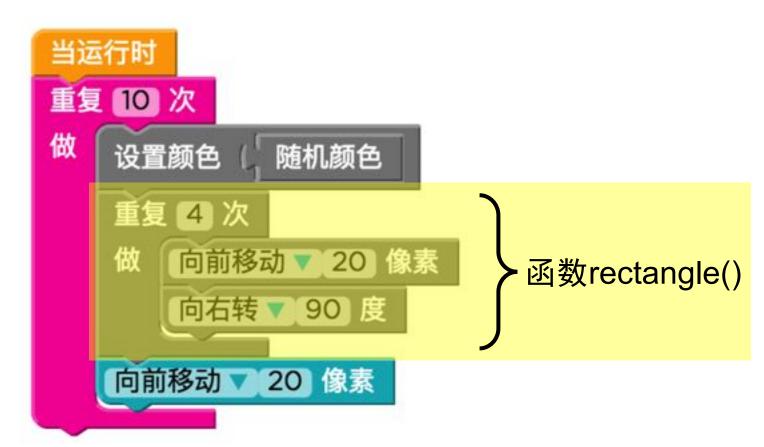
- 把程序里的triangle函数调用,
- 改成正方形rectangle函数调用,
- 会画出什么来? # 开始写你的代码

调用rectangle函数画一个梯子





边长是20

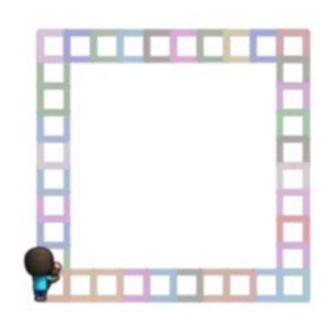


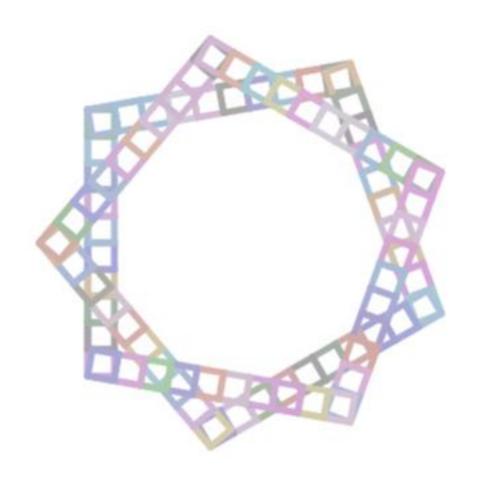




双重循环: 写程序







抬笔和落笔: penup, pendown

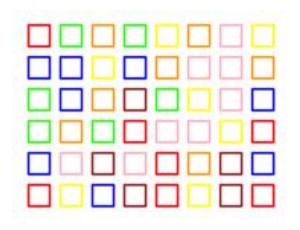


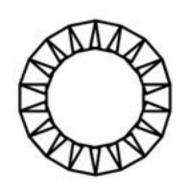
- 如果想让海龟前进或者后退, 但不画出轨迹的话
- •可以用抬笔函数:
 - t.penup()
- 移动完成以后再落笔
 - t.pendown()
- 看看把梯子分离?

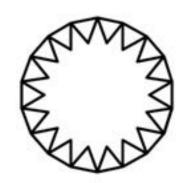
```
def rectangle():
    for i in range(4):
        t.forward(20)
        t.right(90)
t.left(90)
for i in range(10):
    t.color(random.choice(colors))
    rectangle()
    t.penup()
    t.forward(30)
    t.pendown()
```

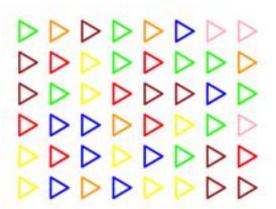
今天的小结(Week10)

- 循环语句for的使用
- 函数定义语句def
- 双重循环
- 回家的作业
- 用函数和循环画出4个图形
 - 边长20, 空隙10









范例代码下载



 http://pku3d.com:6580/nextcloud/index.php/s/UN9MQKwpOT75 8sT