

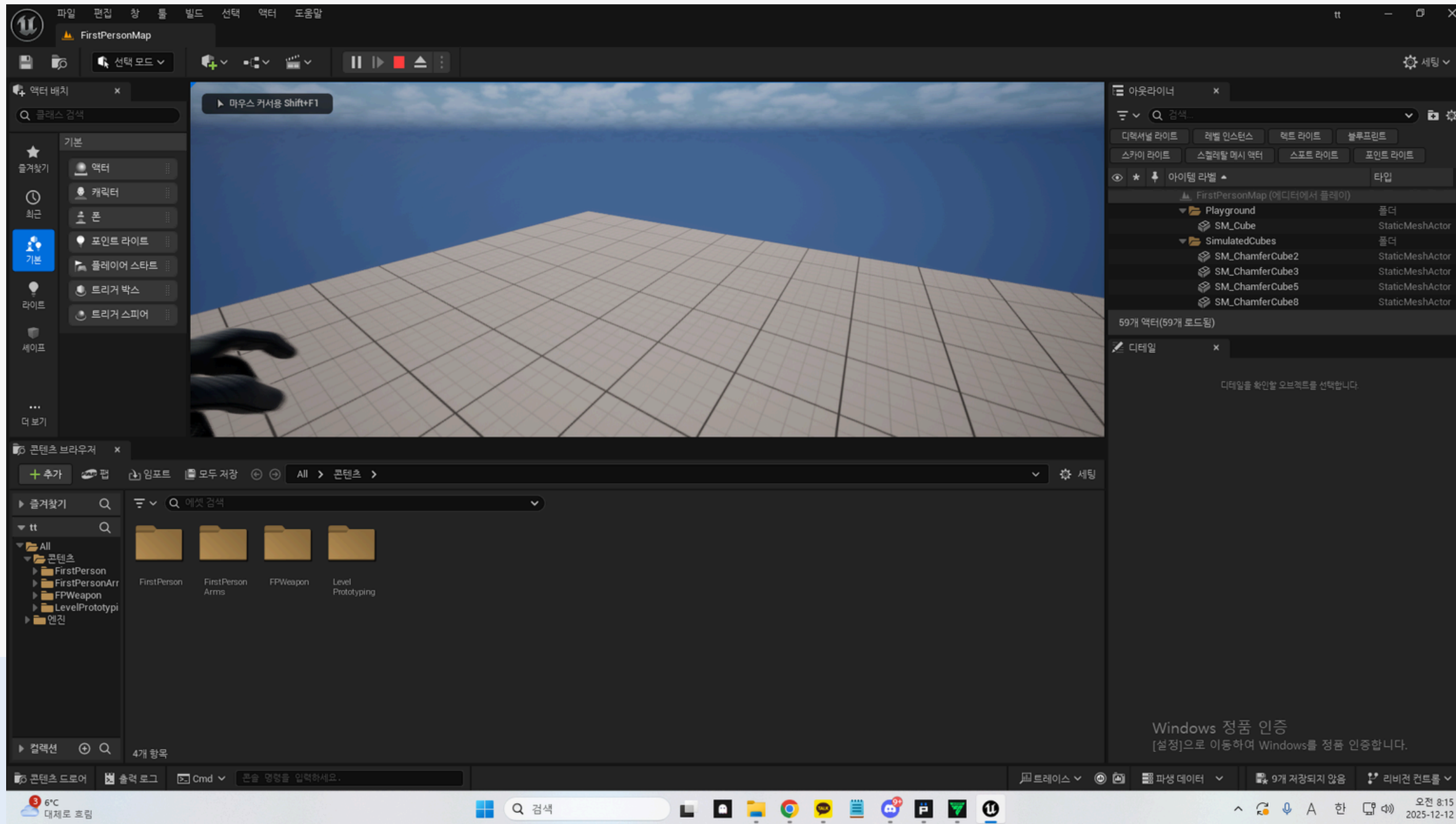
GAME PROGRAMMING

DARK MAZE

미로 탈출 게임

2021752038 조현창

원본 게임



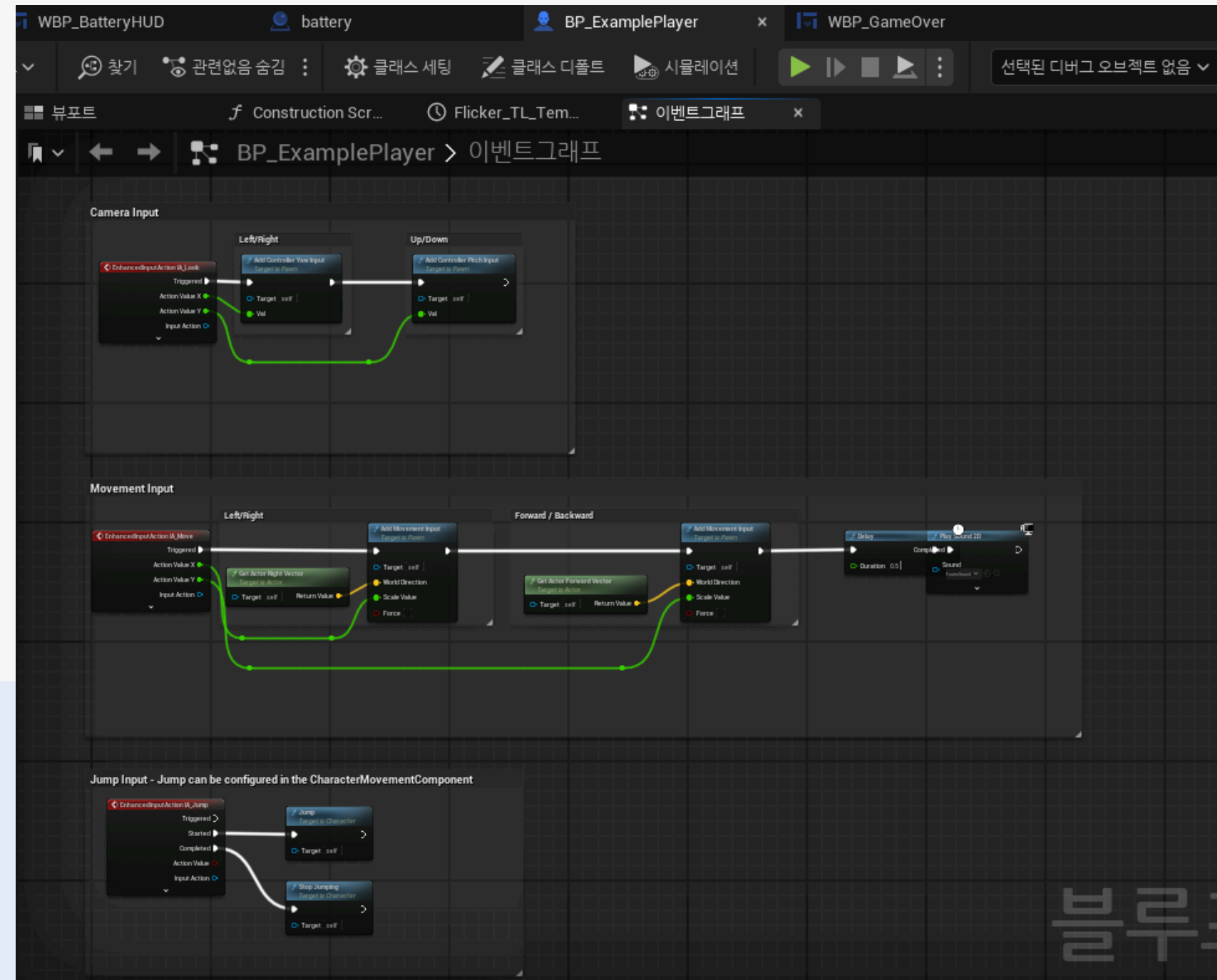
단순히 1인칭 캐릭터가 목표 지점을 향해 걸어서 도착하는 게임이었습니다.

테마

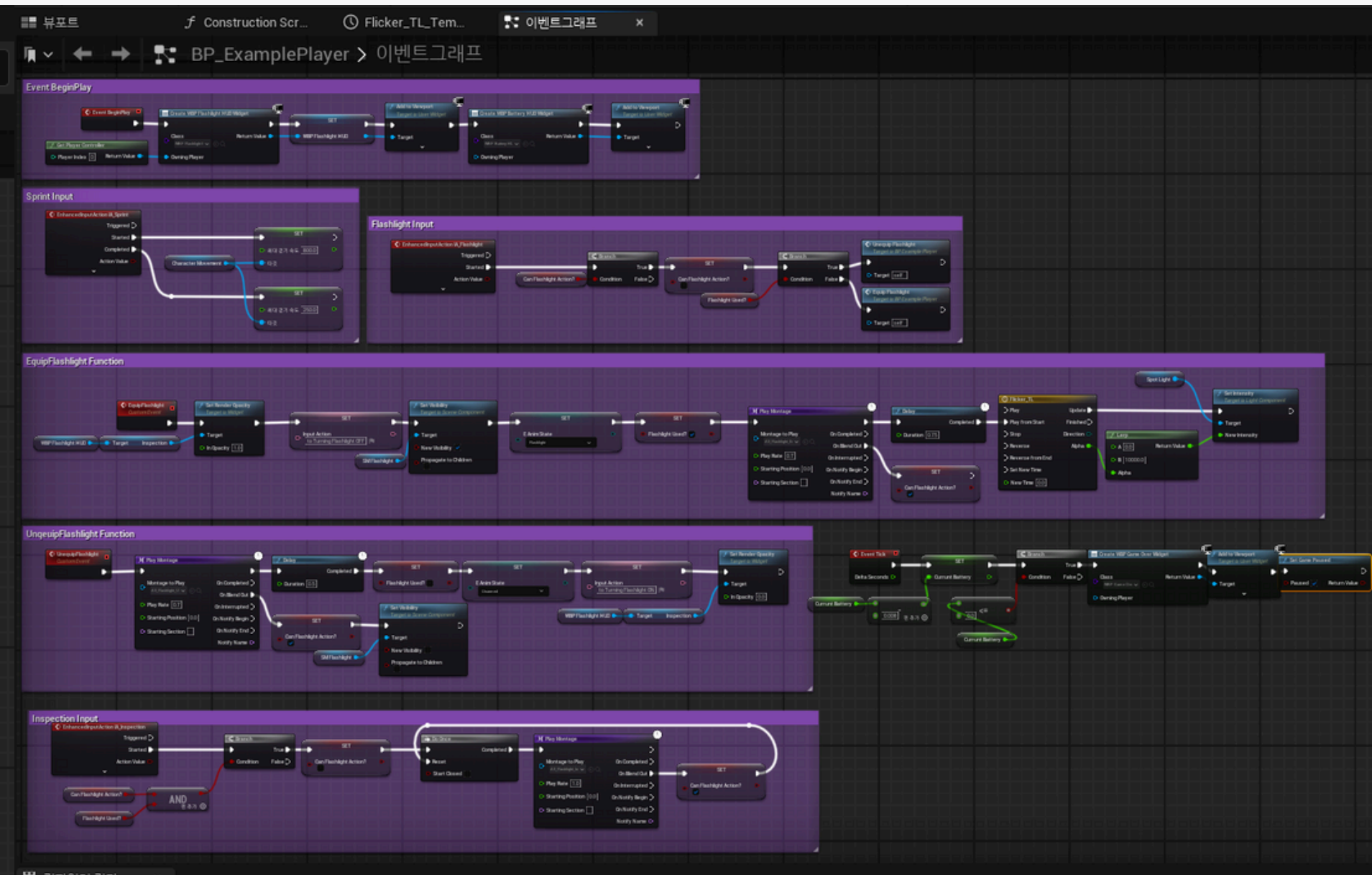


#공포 #미로 #플랫폼머 #타임어택

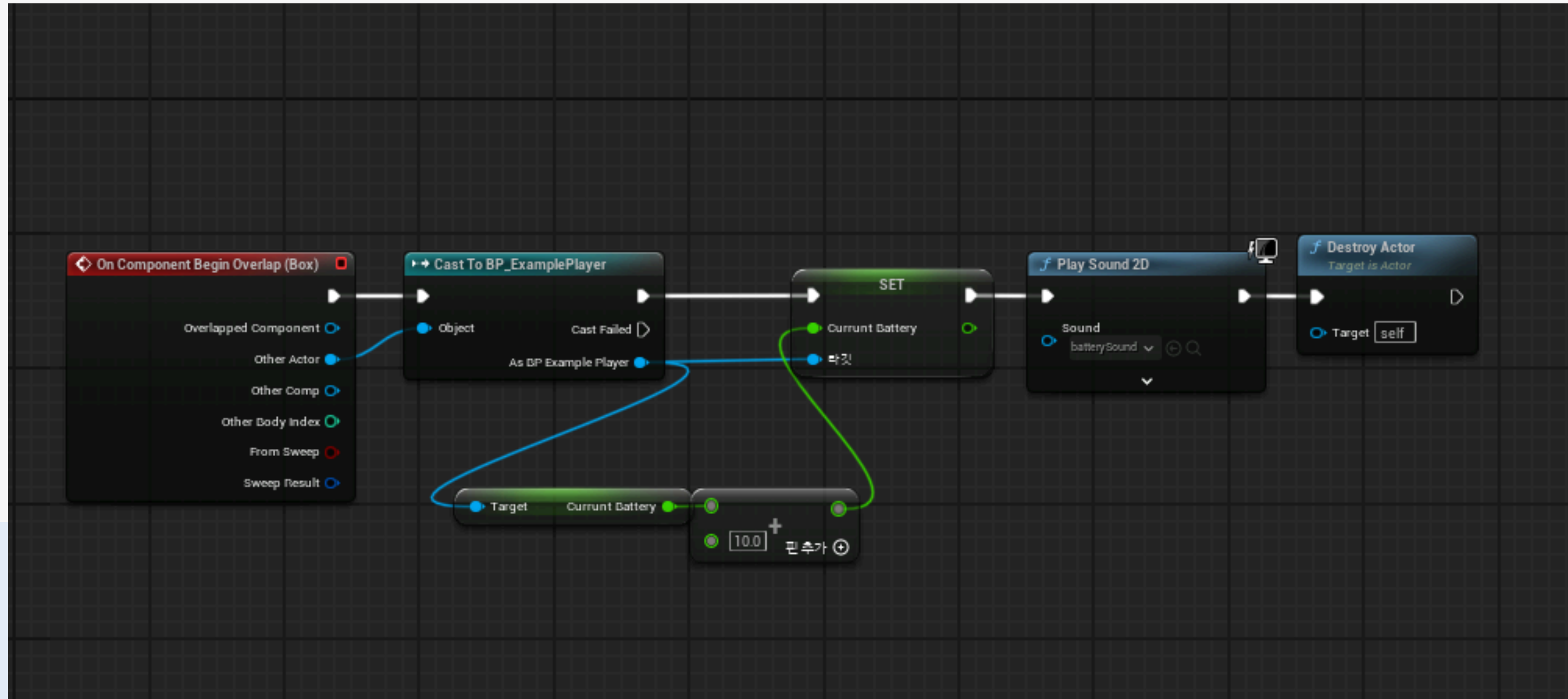
PLAYER 움직임 관련 블루프린트



PLAYER 애니메이션, 상호작용 관련 블루프린트



아이템(배터리) 블루프린트



업그레이드 요소

추가요소

- 공포감 조성을 위한 lighting 조절
- 게임 오버 아웃트로 추가
- 게임 성공 스테이지 레벨 추가
- 플레이어 모델링 및 애니메이션
- 긴장감과 불안함을 주기 위한 배터리 요소 추가
- 움직임에 따른 발걸음 효과음 추가
- 아이템 수집 효과음 추가
- 아이템 수집에 따른 배터리 잔량 변화 구현
- 시간에 따른 배터리 잔량 감소 구현
- 공포감 조성을 위한 bgm 추가
- 사용자가 배터리 잔량을 확인할 수 있게 HUD(UI) 추가
- 평지였던 맵 구성을 미로로 재구성
- 사용자 몰입감을 위한 텍스처 추가
- 패키징을 통한 exe파일 생성

점수: 점

업그레이드 요소도 많았고 버그없이 문제없이 실행을 완료하였으나
미흡한 요소가 다소 많았고 사용자 편의성 부분에서 부족함을 느꼈습니다



감사합니다

레퍼런스: <https://gemini.google.com/>