

版本控制系統概論

› 版本控制系統

- Version Control System ; VCS
- 為程式碼管理軟體的通稱
- 是一套系統
- 該系統按時間順序記錄某一個或一系列檔案的變更
- 可以檢視其以前特定的版本

› 版本控制系統

- 功用：
 - › 保存程式檔的修改紀錄
 - › 保存程式檔的歷史版本
 - › 記錄檔案的內容變化
 - › 查詢每個版本所更動的內容

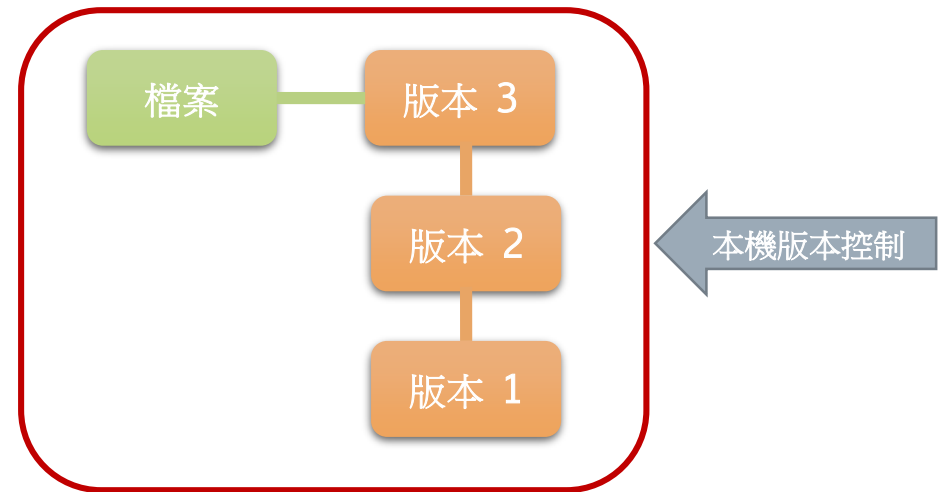
版本控制系統概論

› 版本控制系統(VCS)

- 本機版本控制系統：
 - › 傳統版本控制：
 - 檔案複製到資料夾
 - 資料夾命名(特定名稱、時間)
 - 容易錯誤
 - › 路徑
 - › 覆蓋
 - › 名稱類似

› 版本控制系統

- 本機版本控制系統：
 - › 本機版本控制：
 - 使用簡單的資料庫儲存檔案的所有變更



版本控制系統概論

› 版本控制系統

– 本機版本控制系統



20210928_v1 第一版



20210930_v2 修改 bug



20211001_online 版



20211002_加入樣式



20211003_新增 CSS



20211004_新增頁面



20211005_加入新元件

› 版本控制系統

– 本機版本控制系統：

› 缺點：

- 效率低
- 以資料夾做版本控制，不知道裡面有哪些檔案更動過。
- 集中式系統
 - › 必須有一台伺服器
 - › 需要有網路

版本控制系統概論

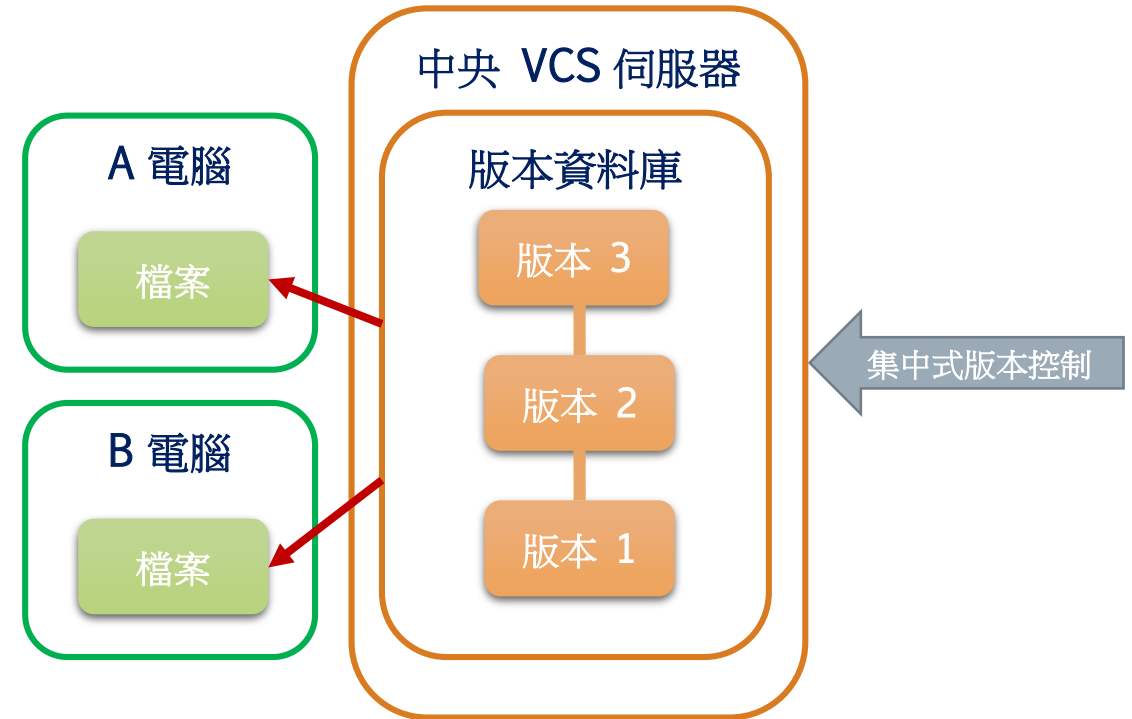
› 版本控制系統

– 集中式版本控制系統：

- › Centralized Version Control System ; CVCS
- › 集中控管
- › 檔案置於單一伺服器，多用戶可取出檔案，修改某一程式檔案時，必須先將其鎖定，再取出修改，在完成修改與回傳之前，任何人都不能更動此程式檔案。

› 版本控制系統

– 集中式版本控制系統：



版本控制系統概論

› 版本控制系統

– 集中式版本控制系統：

› 優點：

- 有效避免衝突發生(不同人同時修改同一程式碼，造成混淆情況)
- 所有人可以在某種程度上掌握他人在專案中的進度
- 管理員可以精準地控制每個人的許可權
- 維護集中式版本控制系統比本機版本控制系統要簡單

› 版本控制系統

– 集中式版本控制系統：

› 缺點：

- 伺服器當機
 - › 任何人都無法協作、修改
- 中央資料庫受損(如硬碟損壞)
 - › 檔案將流失
- 以上缺點也可能對應到本機版本控制系統

版本控制系統概論

› 版本控制系統

– 分散式版本控制系統：

- › Distributed Version Control System ; DVCS
- › 為因應集中式版本控制系統的缺點而生
- › 任何人都可以隨時取的任一檔案來編輯
- › 軟體多半可在本機單獨操作

› 版本控制系統

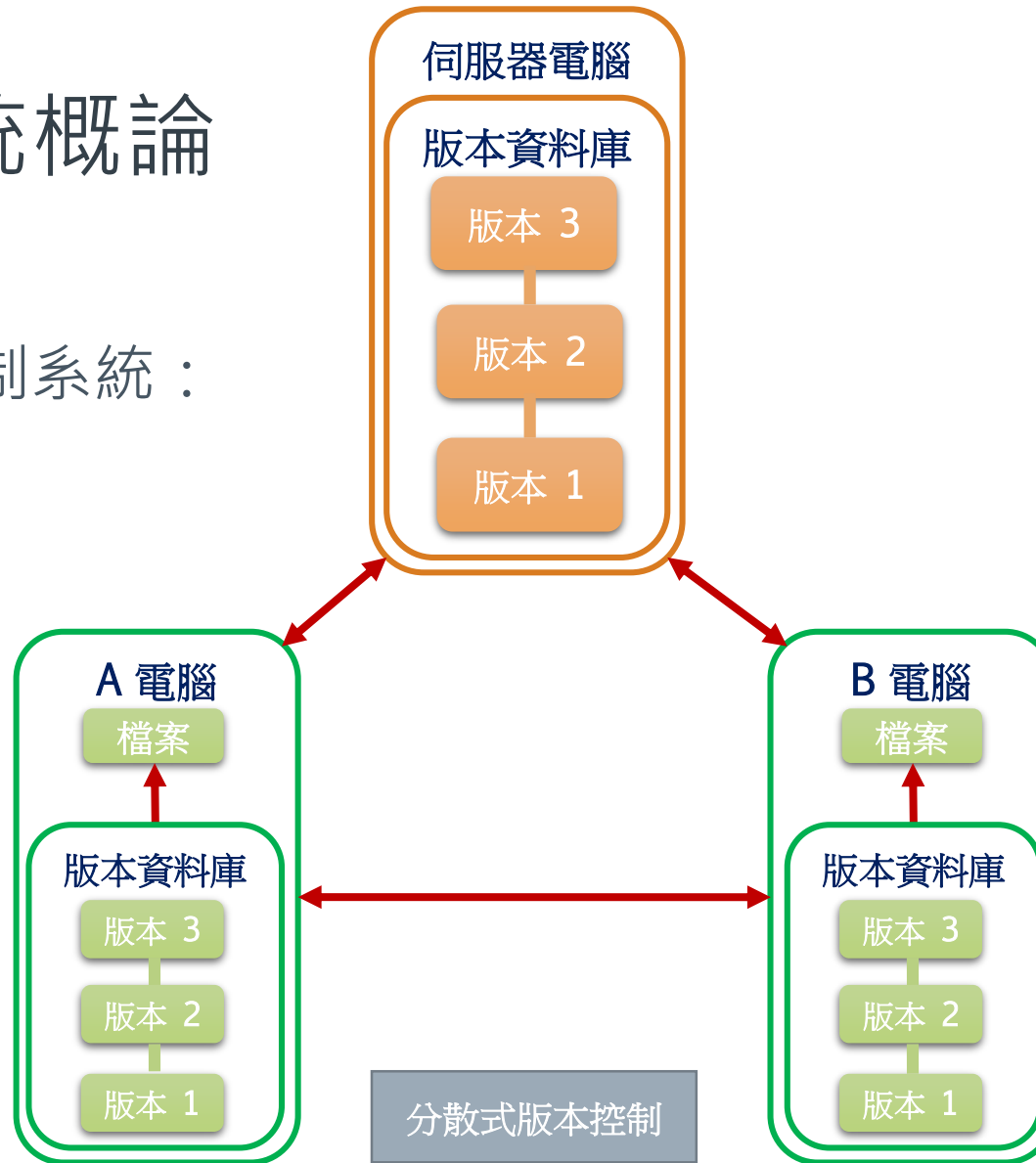
– 分散式版本控制系統：

- › 通常有共同伺服器(需要網路)
- › 若沒有網路環境也可以自行控制，待有網路時再行同步即可。
- › 對整個程式庫(repository)進行完整的映像檔
- › 即使伺服器故障，個別本機也可使用自己的映像檔操作

版本控制系統概論

› 版本控制系統

– 分散式版本控制系統：



版本控制系統概論

› 版本控制系統

– VCS 軟體：Git

- › 在 Git 中每一個傳統管理的資料夾都視為一個版本，並記錄了每個版本修改了那些檔案。
- › 可看到設計者修改那些程式碼
- › 顯示該修改版本是由哪位設計者更新
- › 以輸入指令的方式操作 VCS
- › 可在網路、單機操作
- › 免費、開源、易學
- › 分散式系統
 - 沒有網路連線依舊可以操作

› 版本控制系統



2021/09/28
新增網頁
new default.htm



2021/09/30
新增 CSS
modified default.htm
new mycss.css



2021/10/01
加入與修改標題樣式
modified default.htm
modified mycss.css

操作 Git

› Git

- 功能：
 - › 安裝在電腦中的版本管理工具
 - › 將檔案存入檔案庫(儲存庫)
 - › 儲存在檔案庫中的檔案即為檔案的『歷史備份』
 - › 檔案需要使用時再從檔案庫中取出使用
 - › 每次版本有變化，會更新並記錄整個目錄與檔案的樹狀結構。

› Git

- 使用：
 - › 命令列(Command Line)：
 - 執行 Git 指令
 - › 圖形介面工具
 - Microsoft：
 - › Visual Studio
 - › Visual Studio Code
 - VS Code
 - Git GUI 操作介面：
 - › GitHub Desktop
 - › Sourcetree

建立本機檔案庫

› 檔案庫(Repository)

– 功用：

- › 存放檔案的地方(資料夾)
- › 檔案存放於檔案庫，Git 即可追蹤、控管。
- › Git 可以管理電腦中任何一個資料夾中的檔案、子資料夾。

› 檔案庫(Repository)

– 設定：

- › 資料夾中執行管理指令：
 - **git init**
- › 執行後會建立一個檔案庫
- › 被建立的『檔案庫』是名稱為 .git 的資料夾
 - 負責程式的版本控制
- › 執行後即可讓 Git 完成管理前的準備工作，由 Git 接手管理資料夾。
- › 檔案庫中儲存被管理的檔案與資料夾、曾經被加入的歷史版本

建立本機檔案庫

› Git 追蹤檔案的方式

- Git 將檔案與資料夾分為：
 - › 被追蹤的(tracked)
 - › 忽略的(ignored)
 - › 未追蹤的(untracked)
- 指令：**git status**
 - › 列出 untracked 檔案清單，可提醒那些檔案還沒有被歸類。
 - › 初始時，所有檔案都是 untracked

› Git 追蹤檔案的方式

- untracked：
 - › Git 偵測到有該檔案，但還不是 Git 追蹤的對象。
 - › 必須先將該檔案加入到 staging area(索引)，即可將該檔案加入到追蹤對象。

建立本機檔案庫

› Git 追蹤檔案的方式

- 正常情況下，資料夾中所有的檔案都應該被分類為『tracked』或是『ignored』。
 - › tracked :
 - 檔案已經被加入 Git 檔案庫
 - › ignored :
 - 要求 Git 不要檢查檔案

› 檔案加入 Git 追蹤

- 加入索引指令：
 - › git add 檔案名稱1 檔案名稱2...
 - › git add .
 - 檔案若有更改，一定要 add
 - › 加入索引的檔案即將會被提交成一個新版本(commit)
 - › 將檔案加入暫存區
 - › add 後可使用『git status』指令查看狀態
 - Git 即偵測到該資料夾中有新增的檔案

建立本機檔案庫

› 提交檔案新版本

– 提交新版本指令：

› `git commit -m "新版本資訊"`

- 執行後才算完成整個檔案版本操作流程

– 修改最後一次 commit 的訊息：

› `git commit --amend -m "修改的資訊"`

– 修改 commit 的歷史紀錄：

- › 重置 commit (reset)
- › 更改 commit 歷史紀錄(rebase)

› 查詢版本

– 查詢指令：

› `git log`

› Git 操作基本流程

– 工作目錄初始化

› init

– 加入索引(暫存區)

› add

– 提交(檔案庫)

› commit