3 de marzo de 2017

Bogotá D.C.



William Sierra william.sierra@exsis.com.co

Carlos Cardona carlos.cardona@exsis.com.co

Ervid Molina ervid.molina@exsis.com.co



COLLABORATION

La mayoría del software es creado por equipos de desarrollo. Los equipos tienden a ser más eficaces cuando sus miembros colaboran profesionalmente. No es profesional ser solitario o actuar como un recluso dentro de un equipo de desarrollo.

DESARROLLADORES VS. LA GENTE

Usted no decidió ser desarrollador porque le gusta trabajar con la gente. Como regla general, encontramos relaciones interpersonales desordenadas e impredecibles. Le gusta lo limpio, los comportamientos predecibles de las máquinas que utiliza a diario y la soledad para poderse concentrar en la solución de un problema durante muchas horas. Esa es una generalización que no toma muchas excepciones y hay un montón de ellas. Hay abundantes desarrolladores que son buenos en el trabajo interpersonal y disfrutan del desafío; sin embargo, en promedio a la mayoría de desarrolladores se sienten inmersos en un capullo.

DESARROLLADORES VS EMPLEADORES

La primera responsabilidad del desarrollador profesional es satisfacer las necesidades de su empleador. Eso significa colaborar con sus gerentes, analistas de negocios, testers y otros miembros del equipo para entender profundamente los objetivos de la organización. Esto no significa que usted tiene que convertirse en un experto en negocios. Significa que necesita entender por qué está escribiendo el código y cómo el negocio se va a beneficiar de él.

Por lo tanto, un desarrollador profesional se toma el tiempo para entender el negocio. Hablan con los usuarios sobre el software que están utilizando. Habla con los analistas de negocio y de marketing sobre los problemas y las dificultades que tienen. Habla con sus gerentes para entender los objetivos a corto y largo plazo del equipo de desarrollo.

DESARROLLADORES VS DESARROLLADORES

Los desarrolladores suelen tener dificultades para trabajar en estrecha colaboración con otros desarrolladores. Esto conduce a algunos problemas realmente terribles.

· Código Propio

Uno de los peores síntomas de un equipo de desarrollo disfuncional es cuando cada desarrollador construye paredes alrededor de su código y se niega a permitir que otros desarrolladores lo toquen. Otros van más lejos y no permiten siquiera que otros desarrolladores vean su código. Esta es la fórmula del desastre.

Propiedad colectiva

Es de lejos mucho mejor tirar abajo todas las paredes del propietario del código y tener un equipo que sea dueño de todo el código.

Los desarrolladores profesionales no previenen a que otros trabajen en su código. No construyen muros de propiedad alrededor del código. Más bien, trabajan unos con otros en la medida que el sistema actual se los permita. Entre desarrolladores el aprendizaje es proporcional al trabajo que desarrollen juntos.

· Par

Muchos desarrolladores no están de acuerdo con la idea de programar junto a un par. Suena extraño partiendo del hecho de que la mayoría de desarrolladores suelen buscar ayuda en un par cuando se presenta una emergencia. Ya reza el adagio popular: "dos cabezas piensan más que una". Entonces, ¿son los pares la mejor alternativa para resolver problemas? Dejamos esta pregunta al análisis del lector.

Si se analiza detenidamente, Los profesionales también buscan pares porque es la mejor manera de compartir conocimiento entre sí, ya que su trabajo no se enfoca en crearlo. Más bien entienden que deben aprender constantemente nuevas tecnologías y nuevos nichos de negocio con un par, de modo que más adelante puedan desenvolver un nuevo rol dentro de su organización. Además, junto a un par se puede revisar mejor el código. Ningún sistema es consistente en su código si no ha sido revisado por otros desarrolladores. ¿Y cuál es la manera más eficiente y efectiva de revisar el código? Colaborar en su redacción.

CEREBELOS

Los desarrolladores profesionales trabajan juntos, no se alejan de su entorno laboral. Lo ideal es que estuvieran sentados en una mesa viéndose entre todos, que pudieran sentirse los miedos y escuchar los murmullos que dicen entre todos.

Deben manejar la comunicación fortuita, tanto verbal como corporal en su totalidad. Un desarrollador profesional se comunica como una unidad. *Tal vez usted crea que trabaja mejor cuando está solo. Quizás sea cierto, pero no significa que el equipo de desarrollo funcione mejor cuando usted trabaja solo*. Y, de hecho, es altamente improbable que trabajes mejor cuando en soledad.

Hay momentos donde trabajar solo es la mejor forma de alcanzar una meta a corto plazo. Hay tiempos que simplemente necesita pensar mucho y concentrarse sobre un problema. En otras ocasiones donde la tarea es trivial sería un desperdicio de tiempo tener a otra persona trabajando en par con usted. Pero, en general, es mejor colaborar de cerca con otros desarrolladores y formar un par con ellos una buena fracción de tiempo.

CONCLUSIÓN

Tal vez usted como desarrollador no se introdujo al campo para trabajar con otras personas. Mala suerte para usted. **Desarrollar es todo sobre interactuar con personas**. Necesita trabajar con sus analistas de negocio, y necesita trabajar con los demás desarrolladores. Es irónico, pero si realmente quiere pasar sus días como desarrollador de software, <u>debe aprender a hablar con las personas</u>.