

---

---

# 개발환경 구축

Hancheol Cho

---

---

# 개발환경 설치 순서

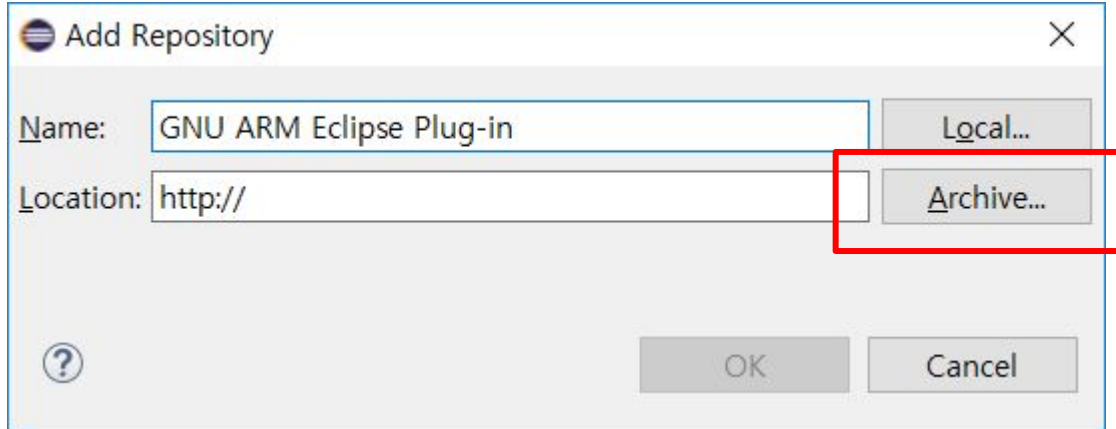
- JAVA SE(JDK) 설치
- Eclipse IDE for C/C++ Developers 설치
- GNU ARM Eclipse Plug-in 설치
- Windows Build Tools 설치
- GNU ARM GCC 설치
- OpenOCD 설치
- STLink-V2 드라이버 설치
- USB Serial 드라이버 설치
- DFU 드라이버 설치

# 개발환경 설치

- Java SE (JDK) 설치
  - <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
- Eclipse IDE for C/C++ Developers 설치
  - <https://eclipse.org/downloads/>

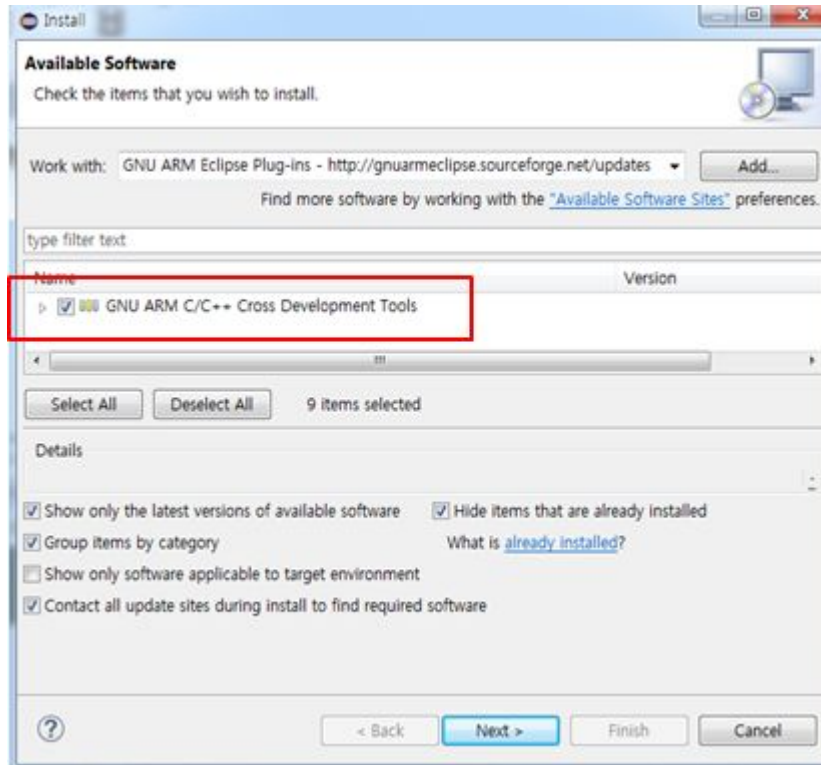
# 개발환경 설치

- GNU ARM Eclipse Plug-in 설치 (ZIP 파일을 이용한 설치)
  - <https://github.com/gnuarmclipse/plugin/releases> 에서 최신 zip 파일을 다운로드
  - Help->Install New Software->Add 선택 후 Archive에 다운받은 zip파일을 선택하고 Name에 GNU ARM Eclipse Plug-in



# 개발환경 설치

- GNU ARM Eclipse Plug-in 설치
  - GNU ARM C/C++ Cross Development Tools 선택 후 설치함



# 개발환경 설치

- Windows Build Tools 설치
  - GCC로 빌드하기 위해서는 `make`와 `rm` 실행파일이 필요한데 윈도우에서는 기본 내장되어 있지 않기 때문에 설치 필요
  - <https://github.com/gnuarmclipse/windows-build-tools/releases>  
윈도우 버전에 맞게 `zip` 파일을 다운로드
  - 다운로드 후에 원하는 폴더에 `zip` 파일을 압축 해제

# 개발환경 설치

- GNU ARM GCC 설치
  - <https://launchpad.net/gcc-arm-embedded/5.0/5-2016-q2-update> 각 플랫폼에 맞는 버전의 zip 파일로 다운로드
  - Zip 파일로 다운로드 하고 원하는 폴더에 압축을 푼다.

 gcc-arm-none-eabi-5\_4-2016q2-20160622-win32.exe (md5)

 gcc-arm-none-eabi-5\_4-2016q2-20160622-win32.zip (md5)

# 개발환경 설치

- OpenOCD 설치
  - <https://github.com/gnuarmclipse/openocd/releases> 에서 윈도우 버전에 맞는 실행파일을 다운로드 후 설치

 [gnuarmclipse-openocd-win32-0.10.0-201701241841-setup.exe](#)

---

 [gnuarmclipse-openocd-win32-0.10.0-201701241841-setup.md5](#)

---

 [gnuarmclipse-openocd-win64-0.10.0-201701241841-setup.exe](#)

---

 [gnuarmclipse-openocd-win64-0.10.0-201701241841-setup.md5](#)

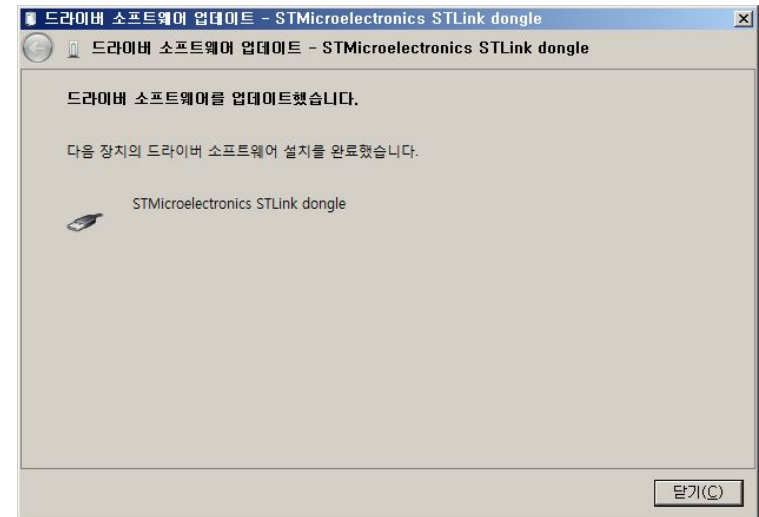
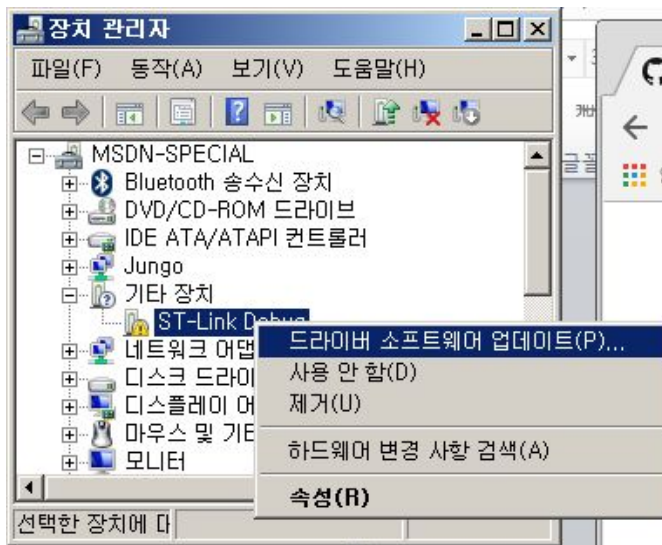
---



# 개발환경 설치

- STLink-V2 드라이버 설치

- [http://www.st.com/content/st\\_com/en/products/embedded-software/development-tool-software/stsw-link009.html](http://www.st.com/content/st_com/en/products/embedded-software/development-tool-software/stsw-link009.html) 에서 드라이버를 다운로드
- STLink-V2를 PC에 연결하고 장치 관리자에 ST-Link Debug장치가 보이고 드라이버 소프트웨어 업데이트를 선택하면 자동으로 설치됨



# 개발환경 설치

- ST Virtual COM 드라이버 설치
  - USB를 가상의 시리얼포트로 인식하게 해주는 드라이버를 <http://www.st.com/en/development-tools/stsw-stm32102.html> 에서 다운로드 후 설치
  - 드라이버를 다운로드 하기위해서는 간단히 성명과 이메일주소가 필요

First Name:

Last Name:

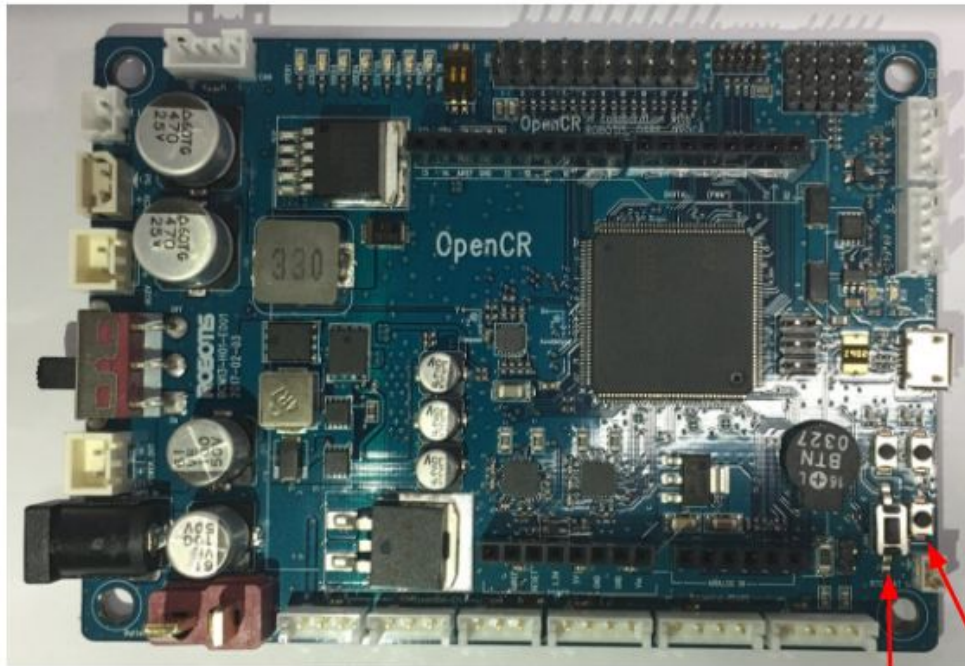
E-mail address:

☐ I would like to stay up to date with ST's latest products and subscribe to the ST newsletters.

Download

# 개발환경 설치

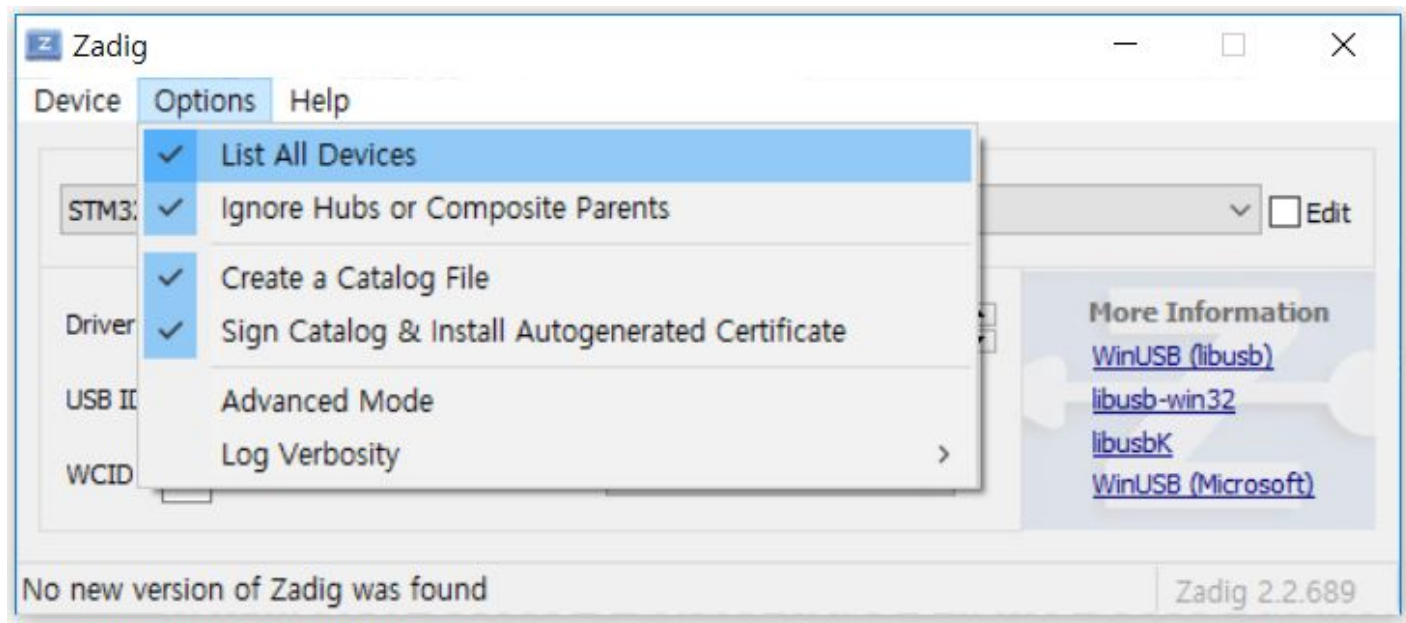
- DFU 모드 실행
  - OpenCR보드의 BOOT0핀을 누른 상태에서 RESET을 누르면 DFU모드로 실행됨



RESET BOOT0

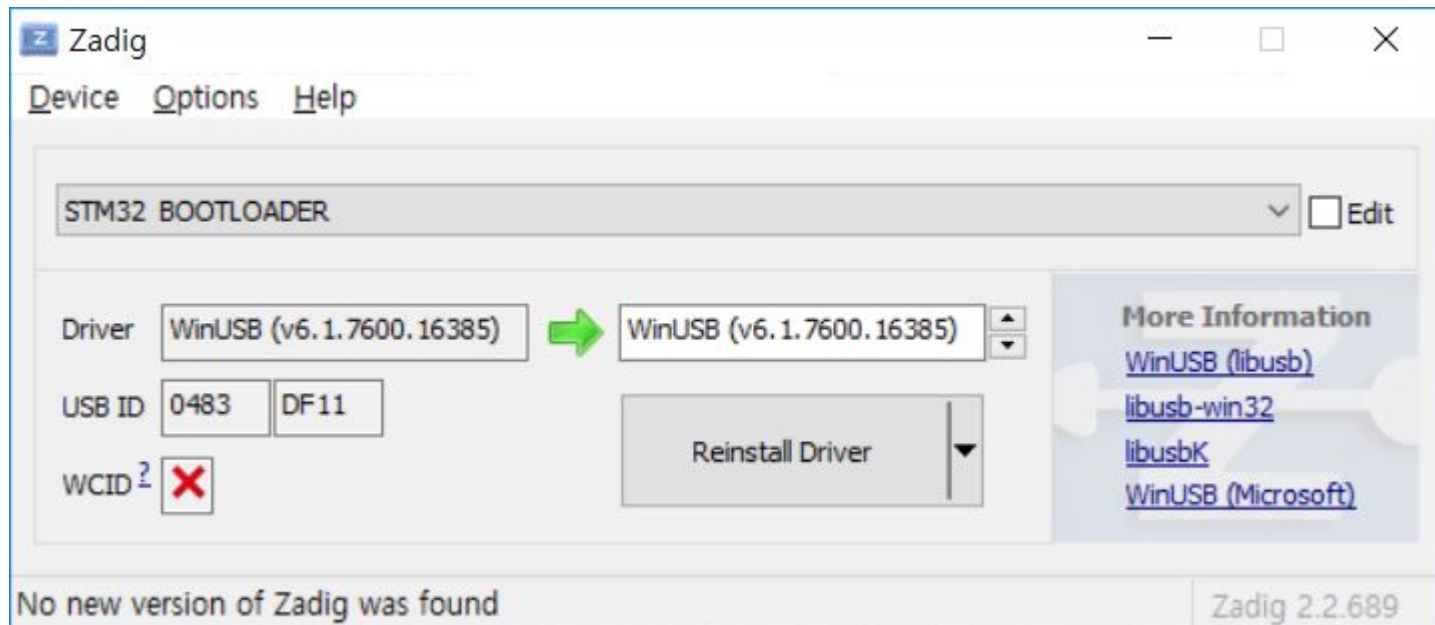
# 개발환경 설치

- DFU 드라이버 설치
  - DFU 유틸리티를 이용해서 다운로드 하기 위해서는 DFU 드라이버가 필요한데 ST에서 제공하는 드라이버가 아닌 WinUSB 드라이버를 설치
  - <http://zadig.akeo.ie/> 에서 zadig를 다운로드
  - Zadig실행 후 Options->List All Devices를 선택

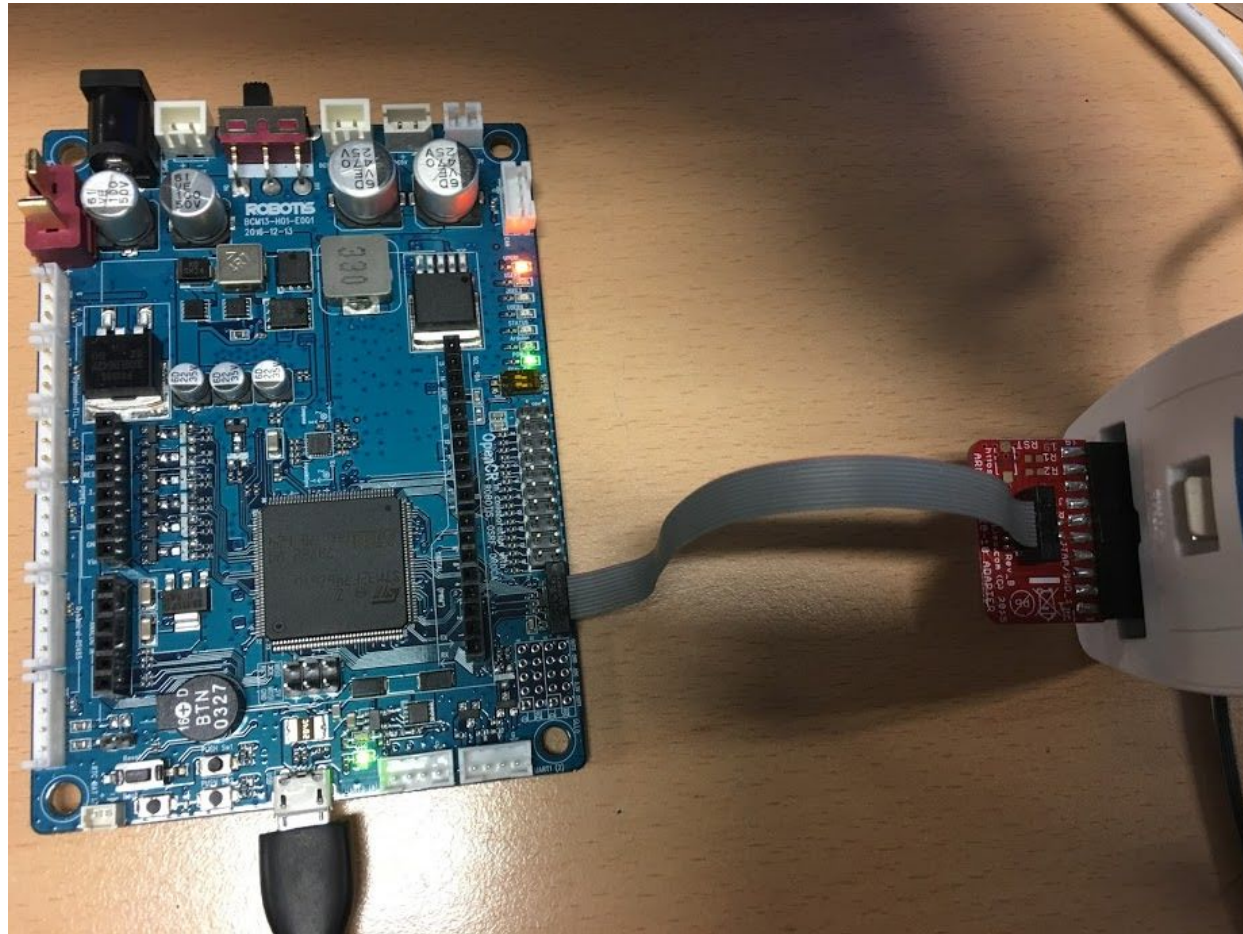


# 개발환경 설치

- DFU 드라이버 설치
  - STM32 BOOTLOADER를 선택하고 WinUSB 드라이버를 설치



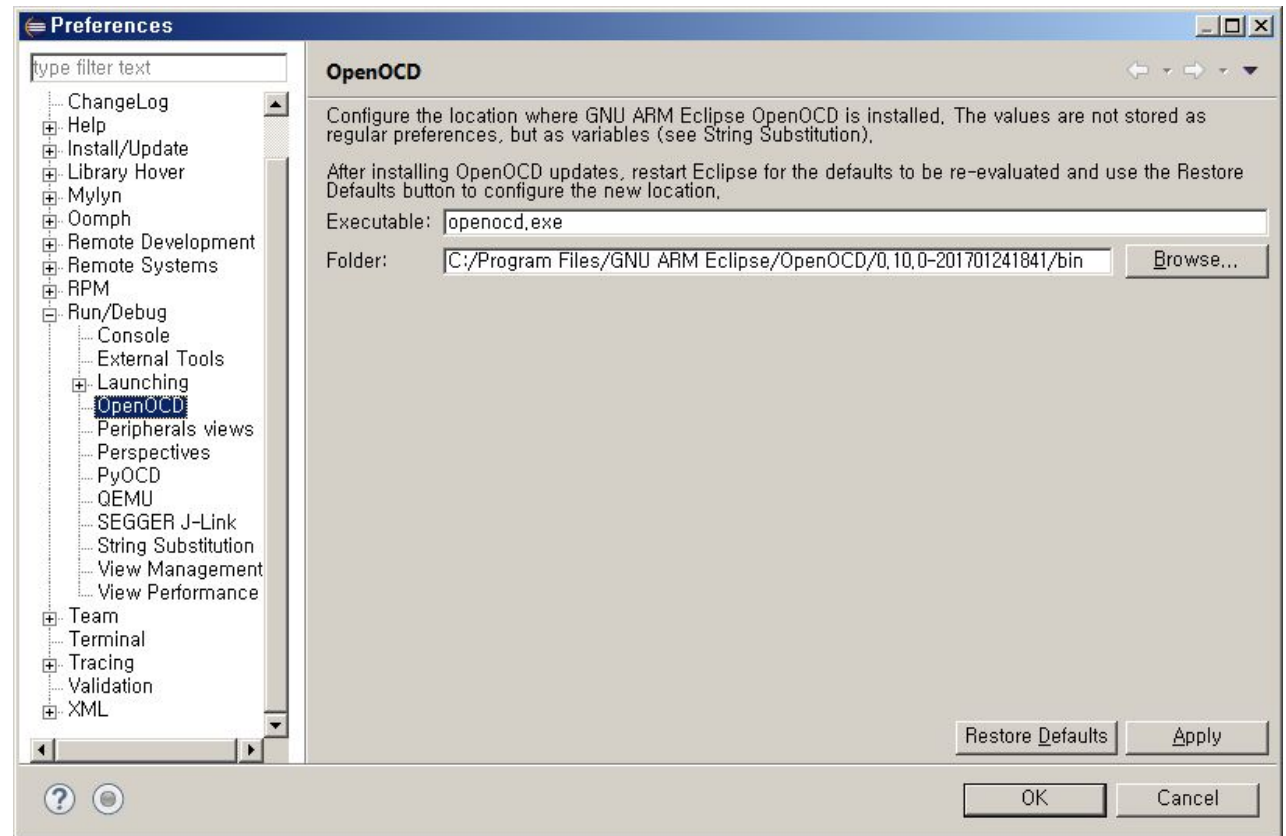
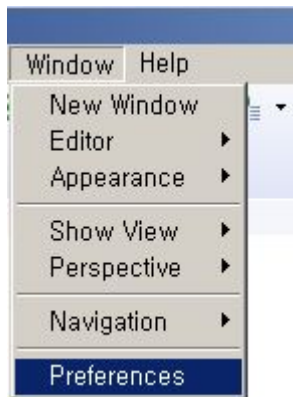
# STLink-V2 연결





# Eclipse 설정

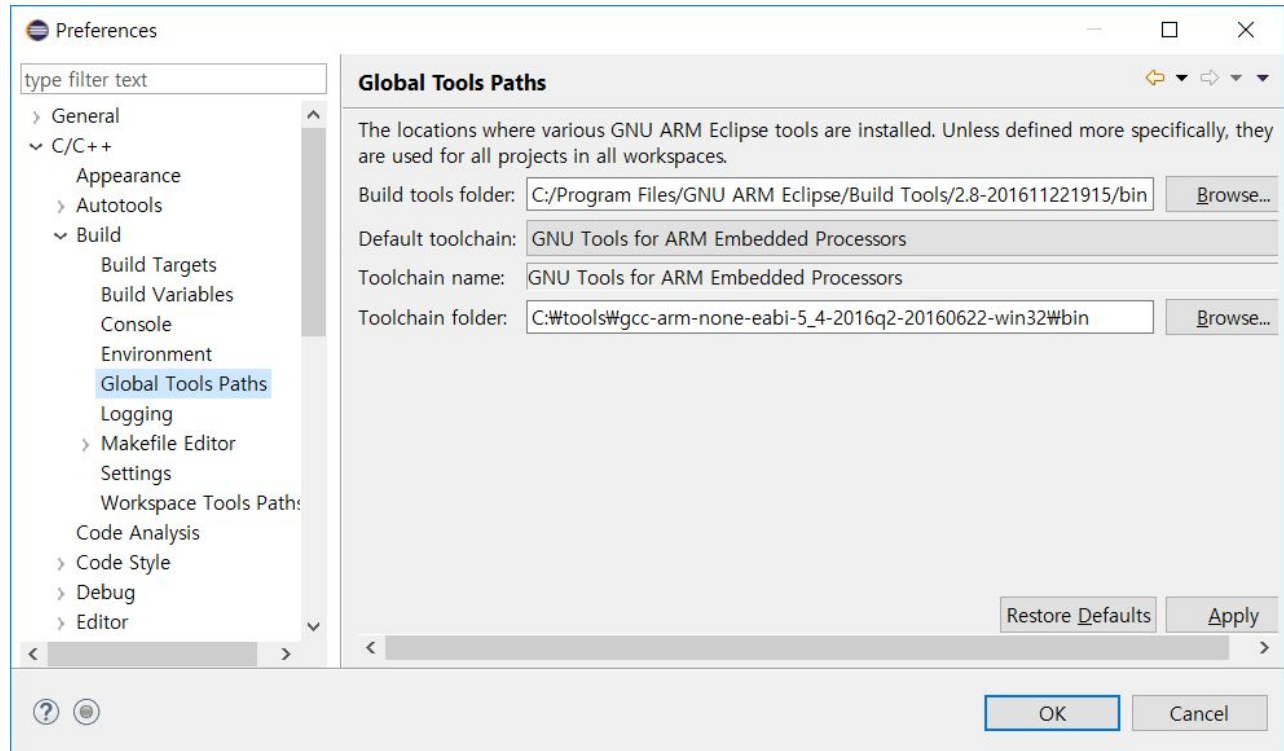
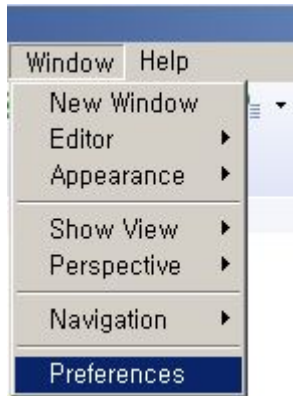
- OpenOCD 패스 설정
  - Window->Preferences->Run/Debug->OpenOCD에 실행 파일과 폴더 설정



# Eclipse 설정

- Global Tools Paths 설정

- Window->Preferences->C/C++->Global Tools Paths에 Build tools와 Toolchain 폴더를 지정한다.

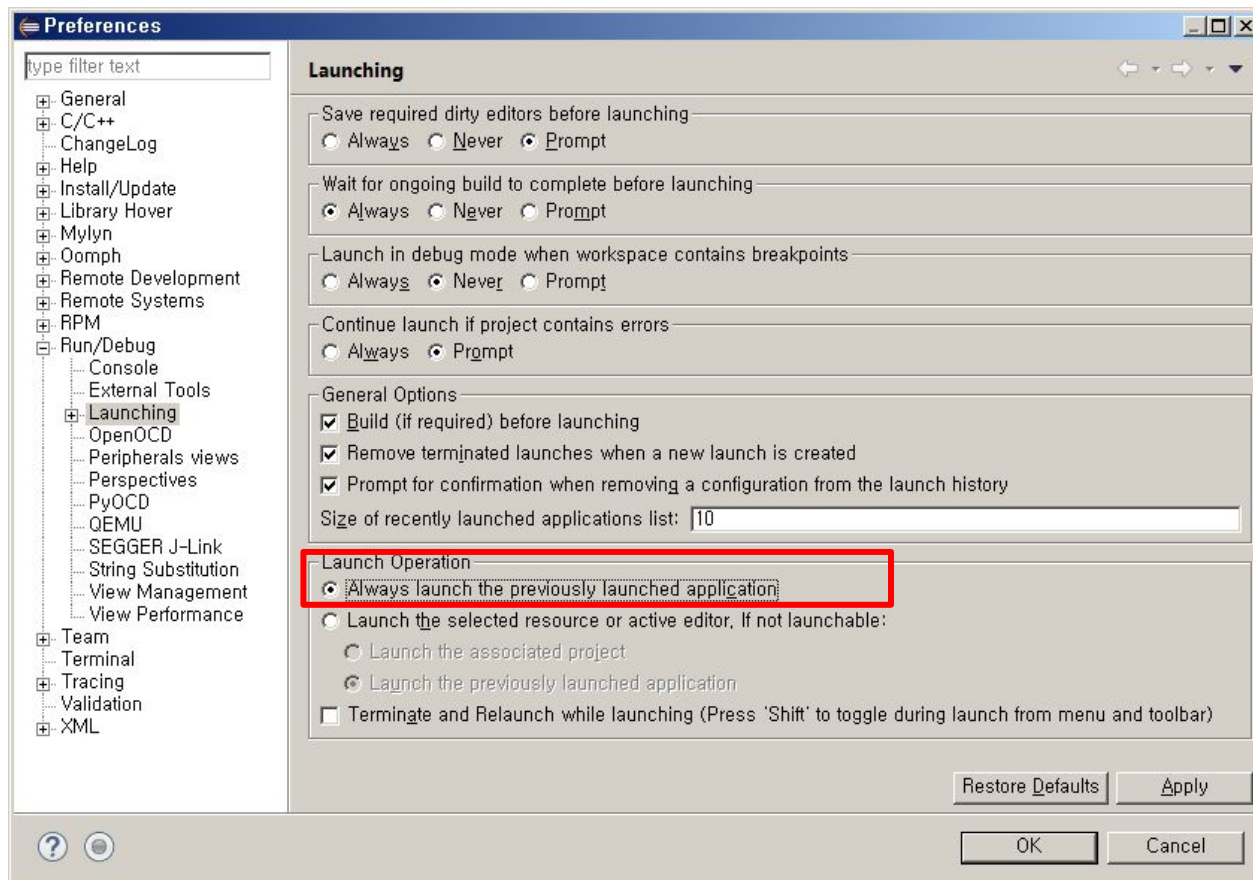




# Eclipse 설정

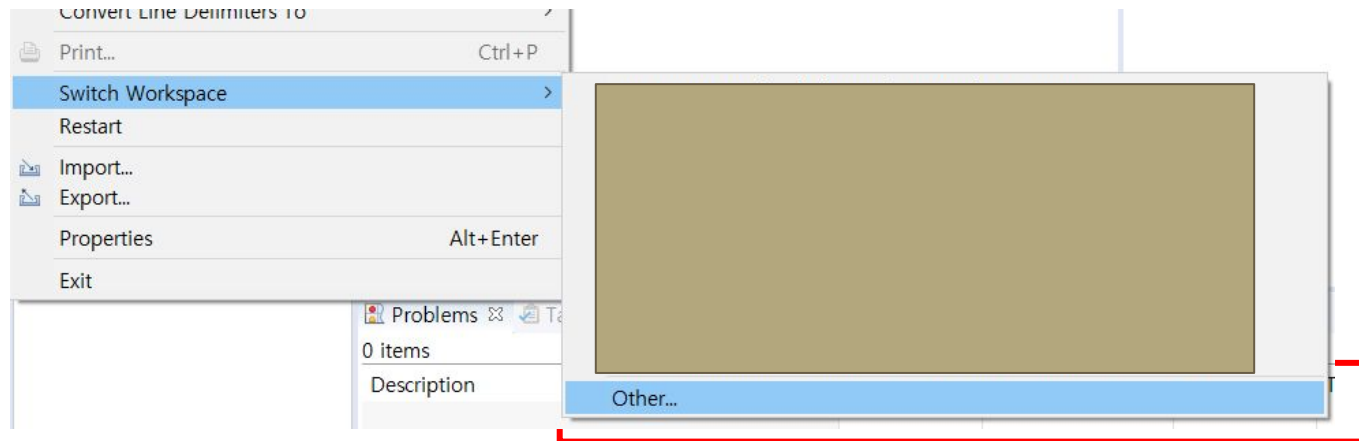
- Launching 설정

- 마지막 디버깅 실행 내용을 저장했다가 디버깅 실행시 저장된 디버깅 설정으로 실행됨



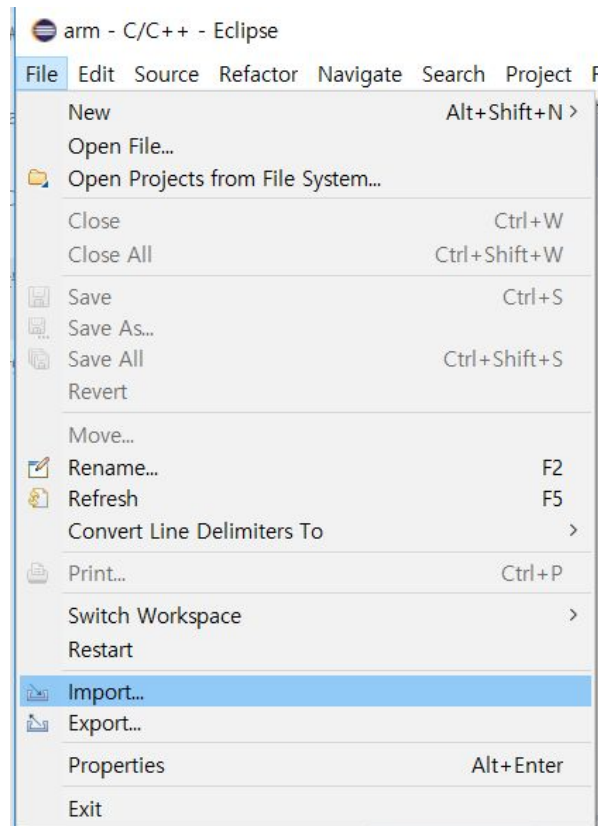
# Workspace 변경

- 새로운 Workspace로 변경
  - 새로운 프로젝트를 사용하기 위해서 새로운 Workspace를 생성
  - File->Switch Workspace->Other를 선택하여 새로운 Workspace이름을 지정함



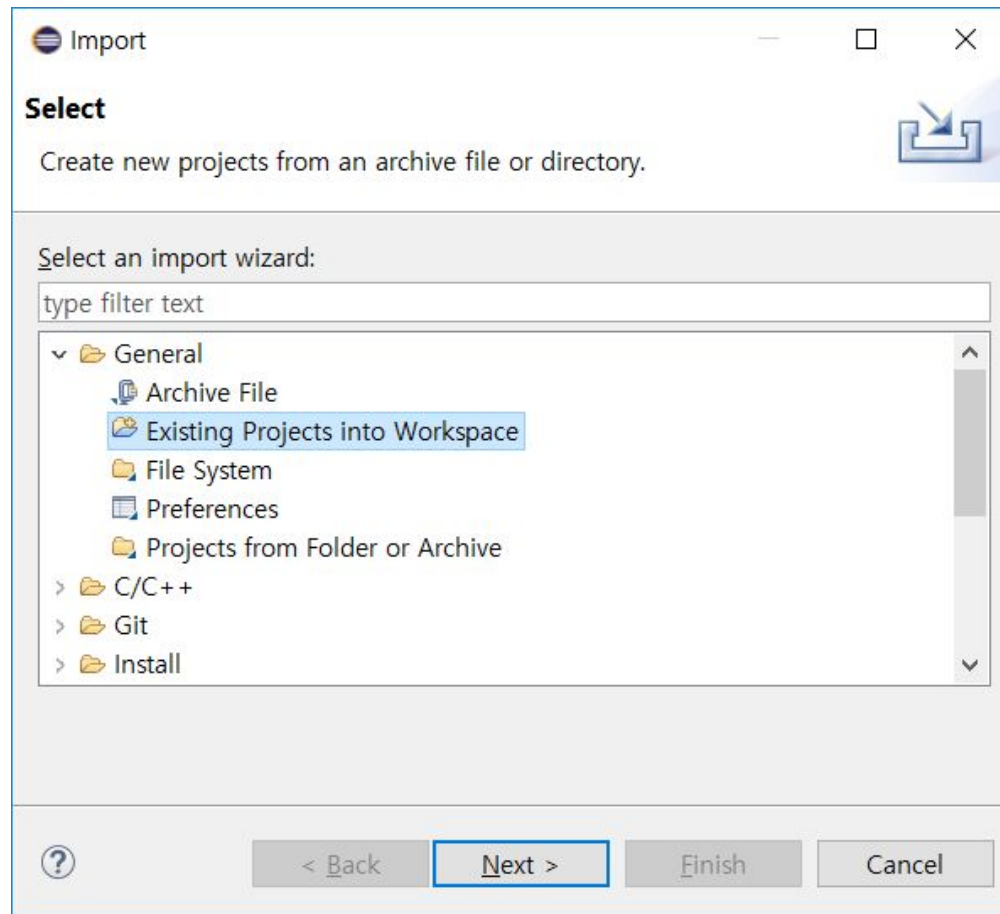
# 프로젝트 Import

- File->Import

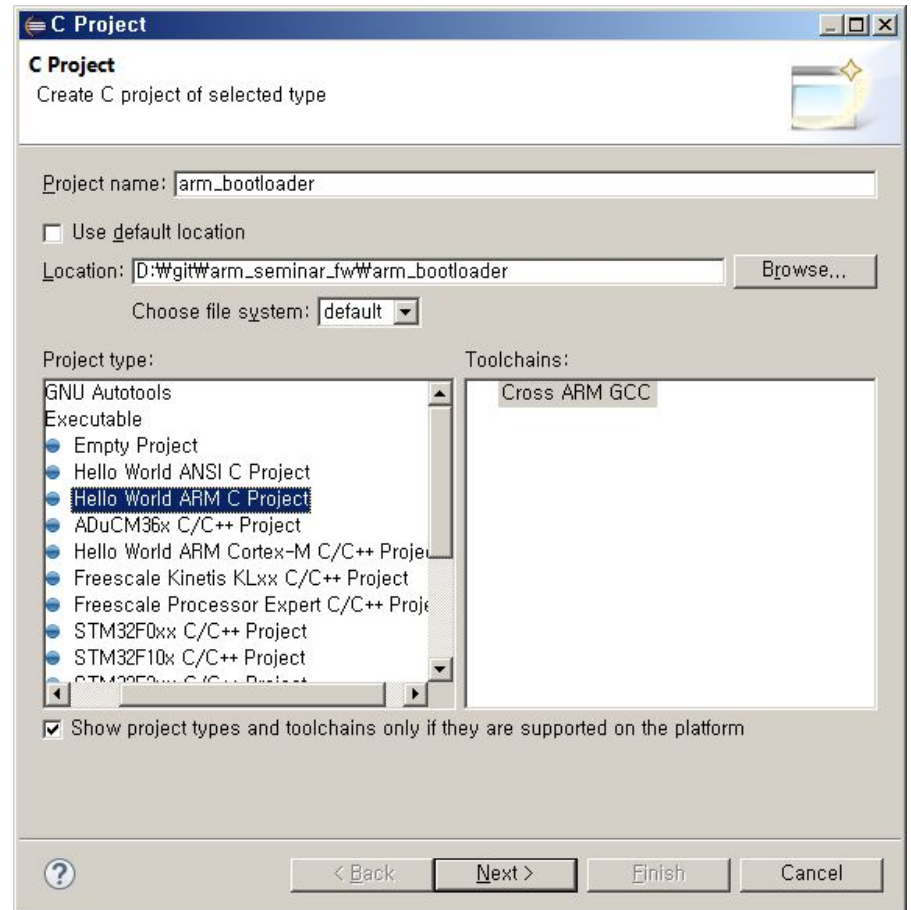
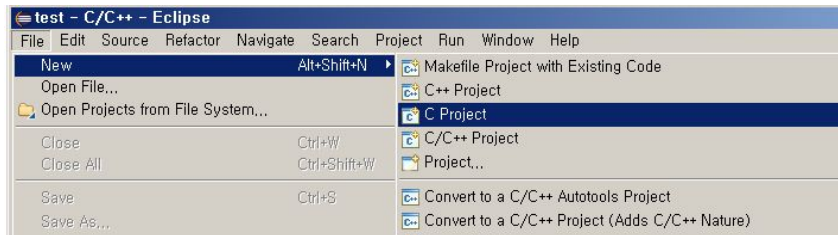


# 프로젝트 Import

- General -> Existing Projects into Wrokspace

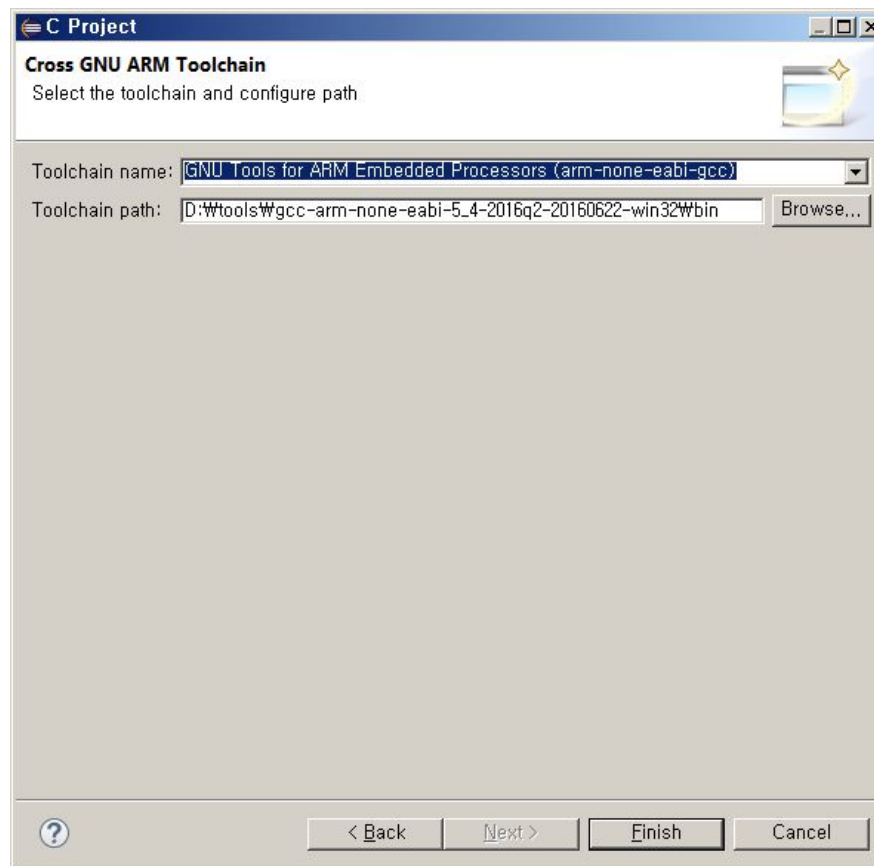


# 프로젝트 생성

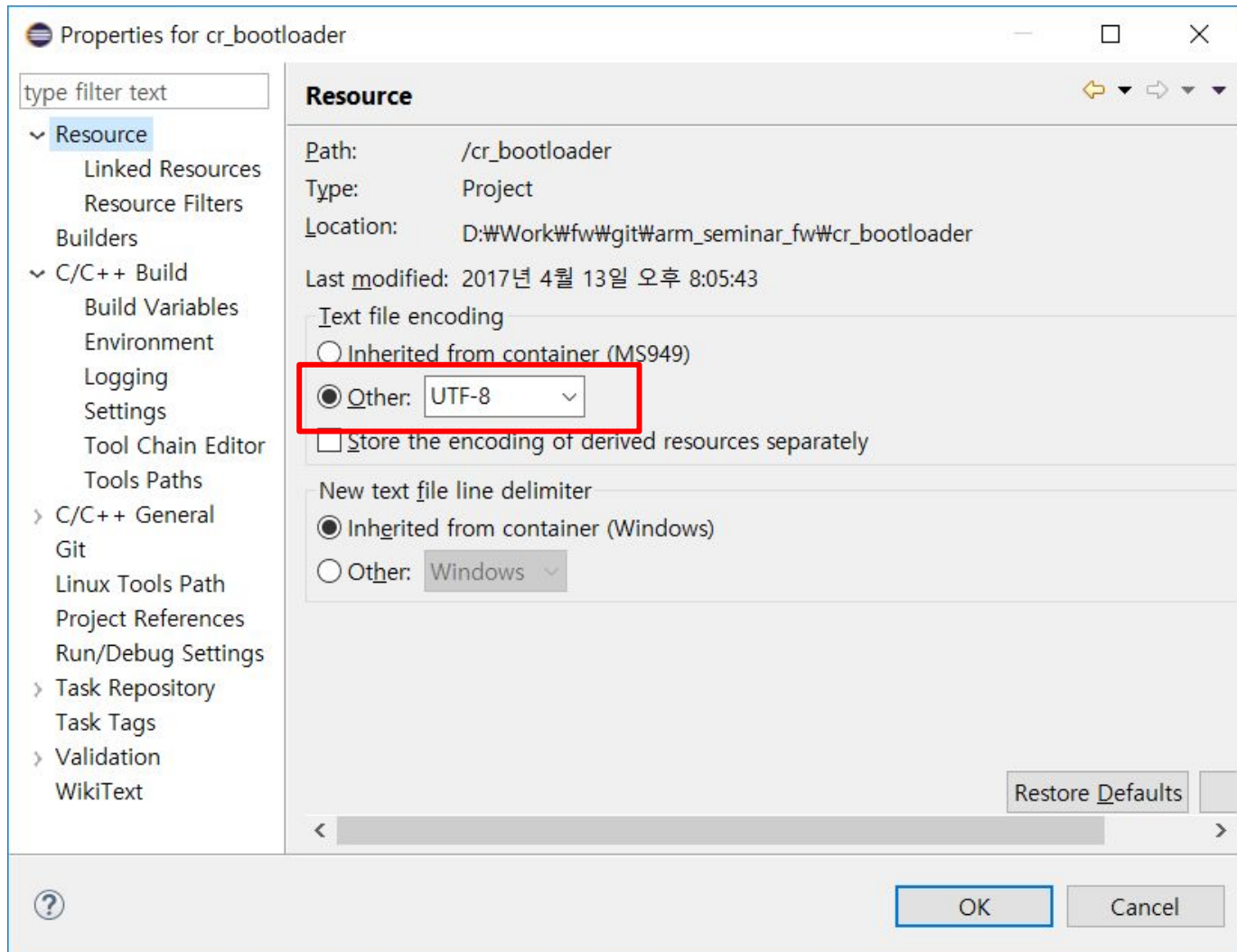


# 프로젝트 생성

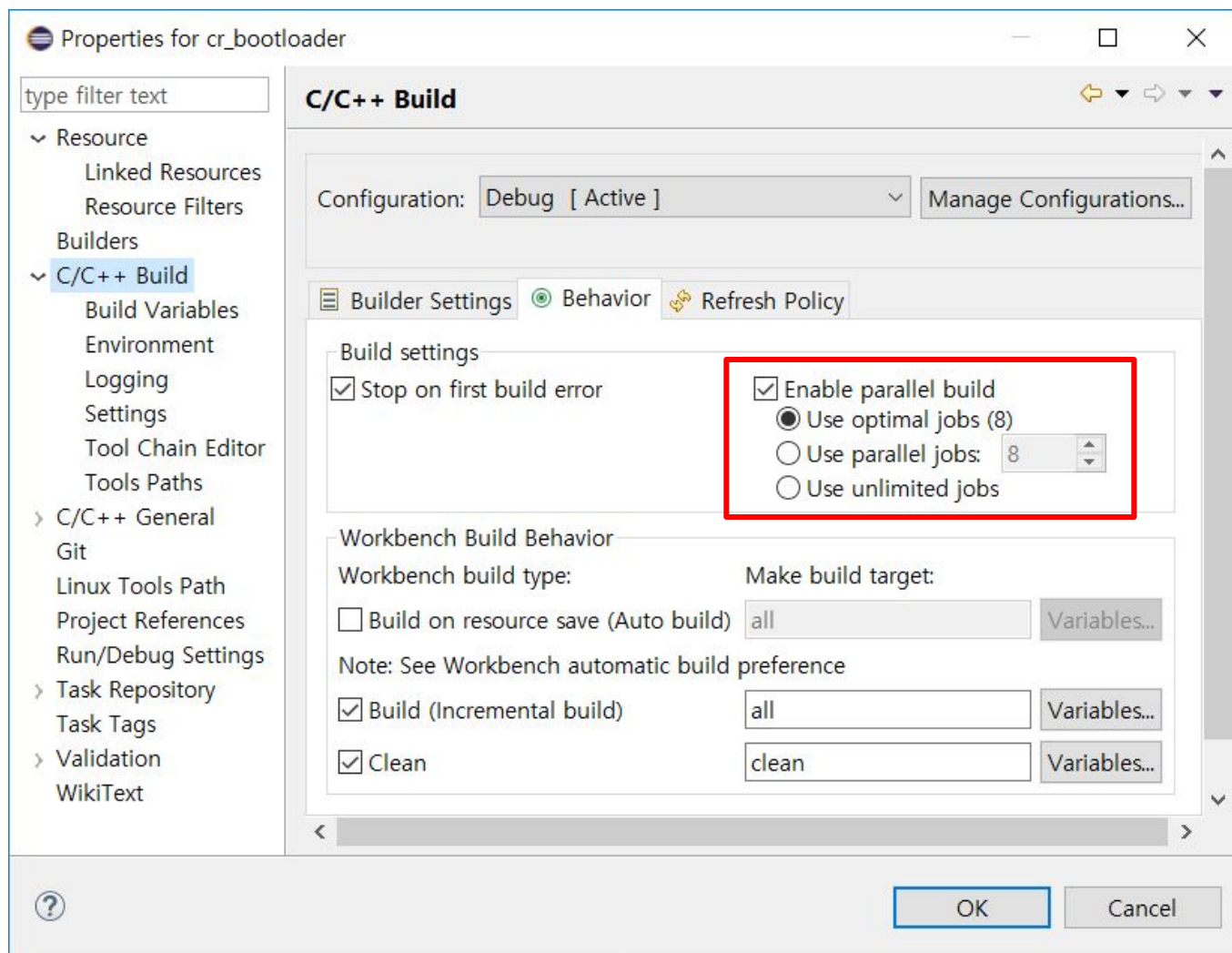
- Toolchain 패스 지정



# 프로젝트 설정



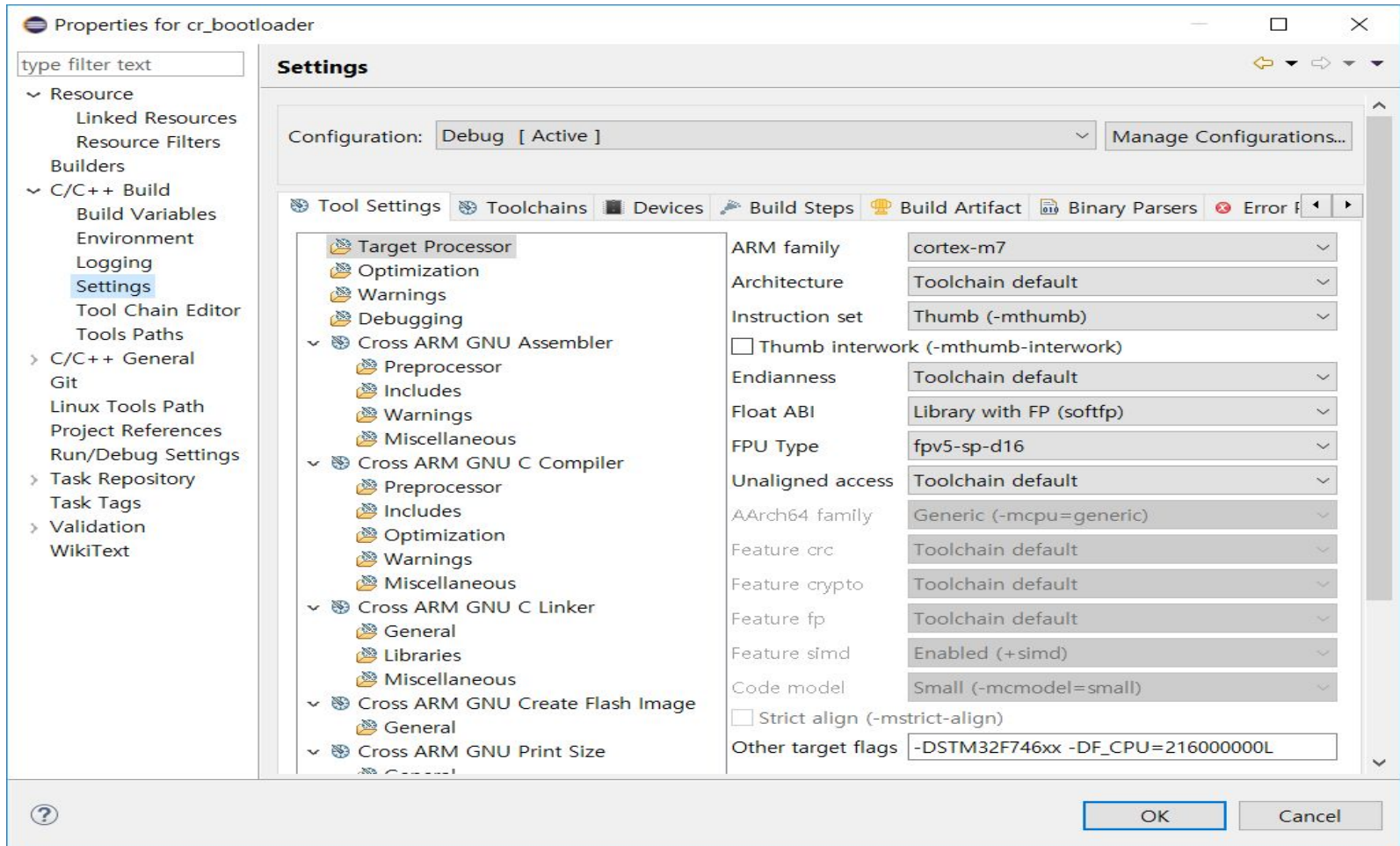
# 프로젝트 설정



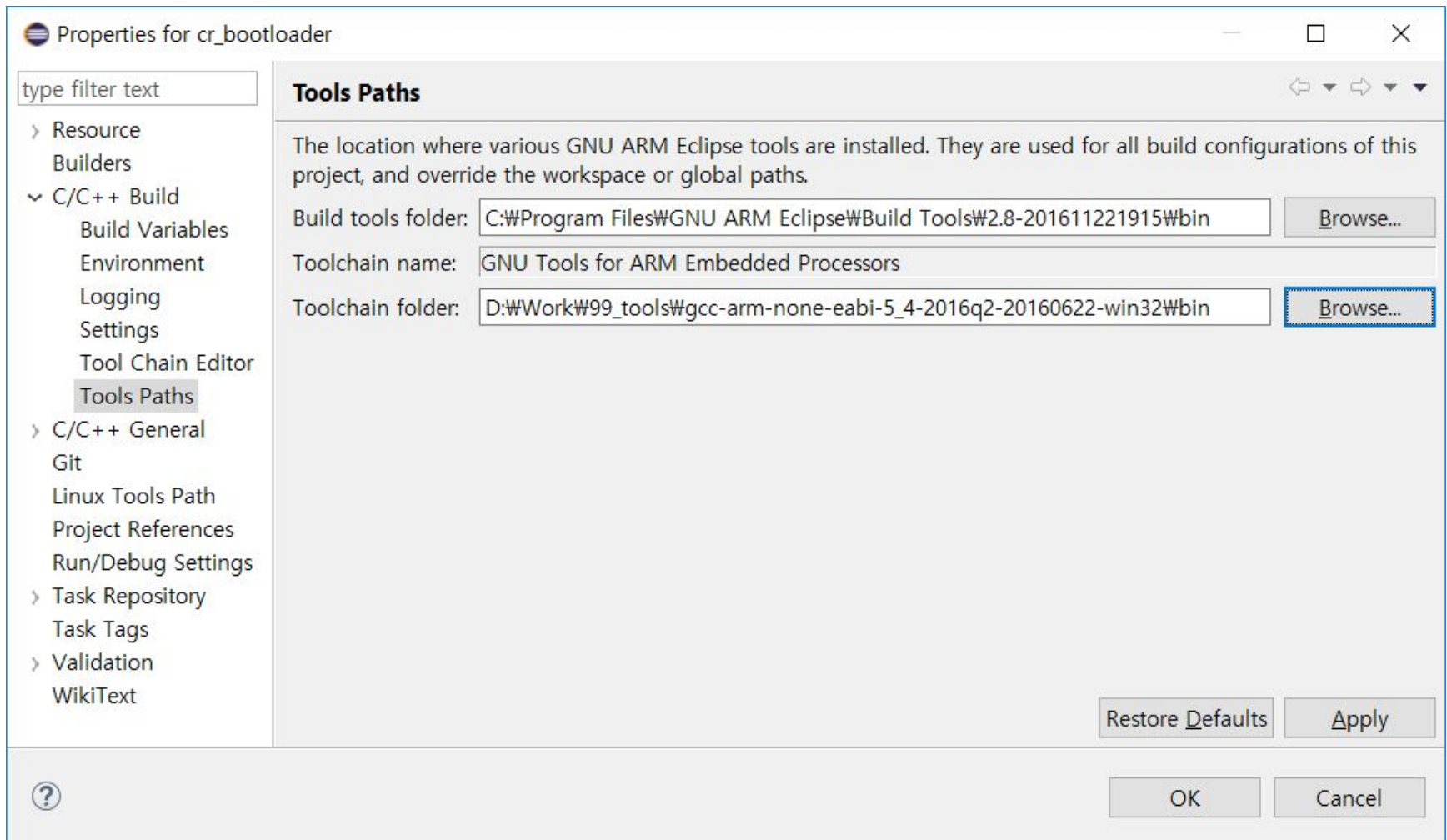


# 프로젝트 설정

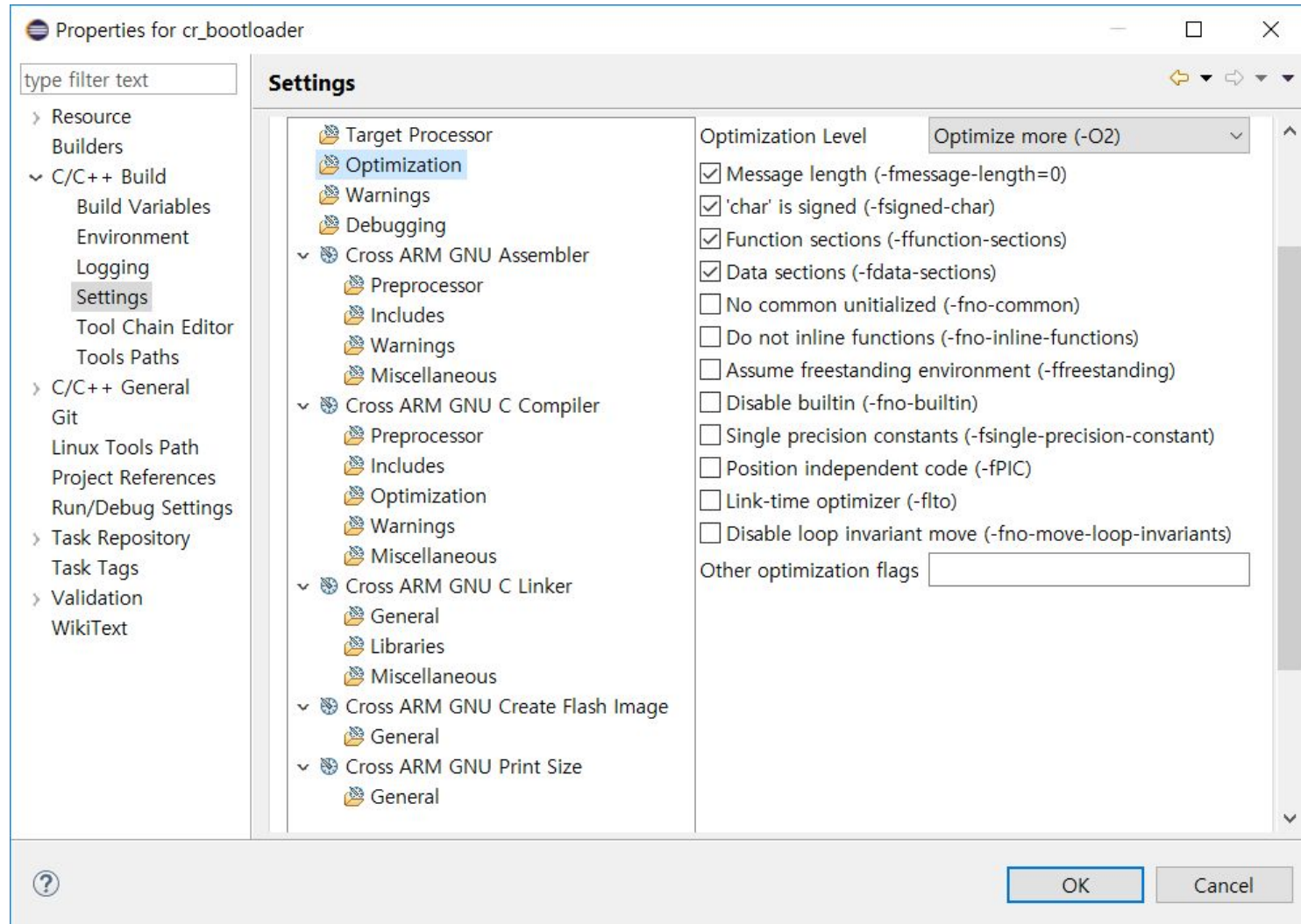
-DSTM32F746xx -DF\_CPU=216000000L



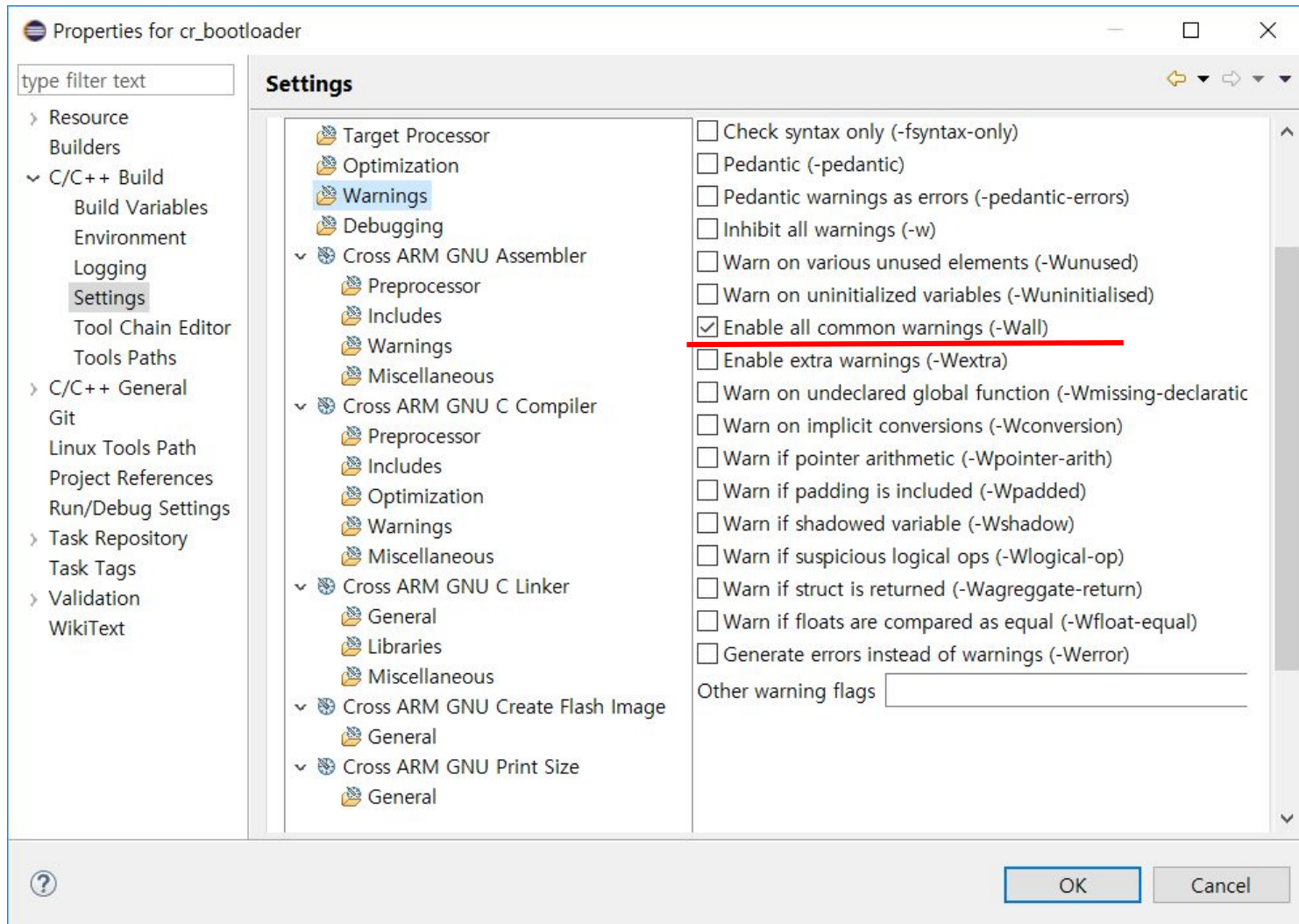
# 프로젝트 설정



# 프로젝트 설정

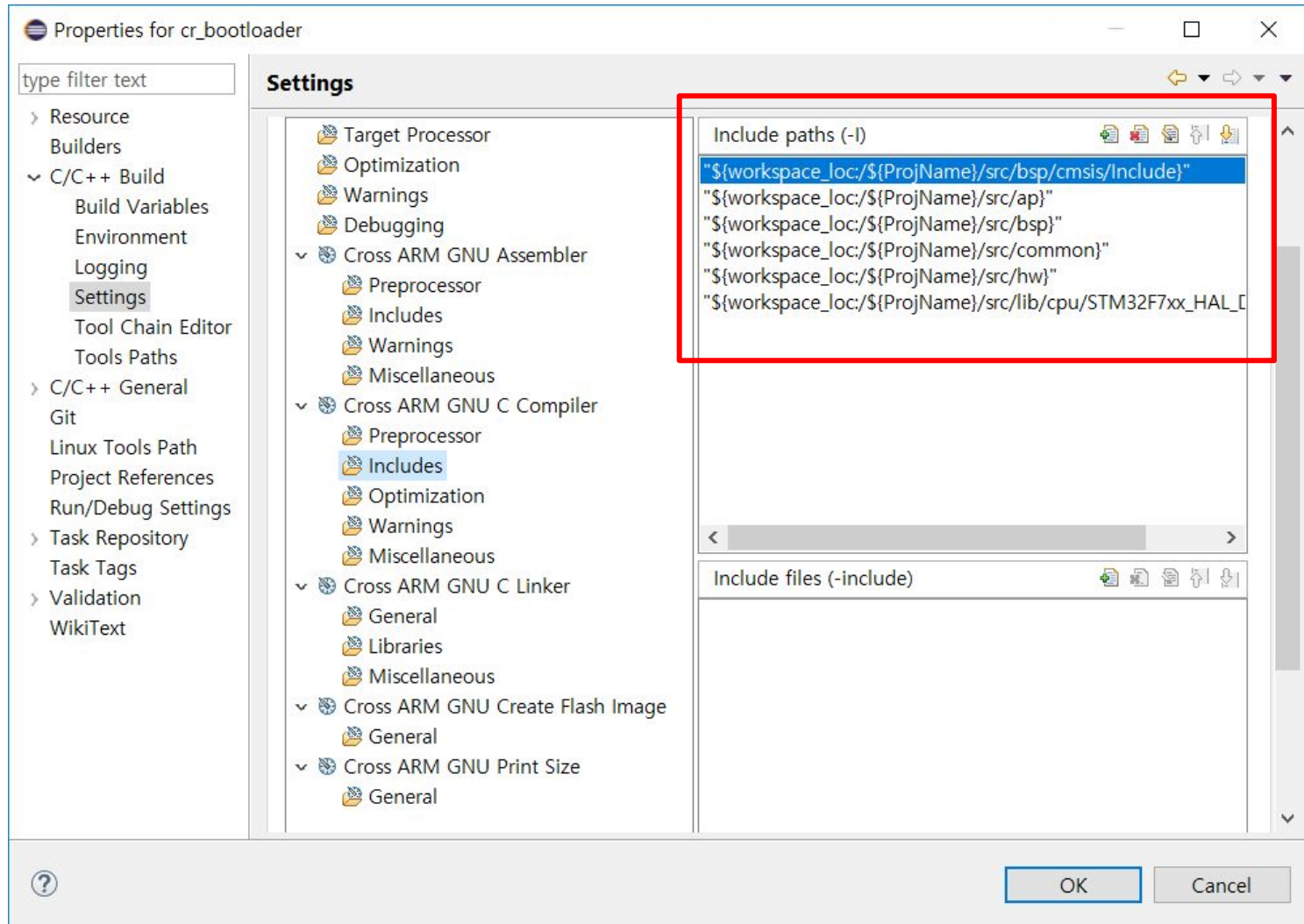


# 프로젝트 설정

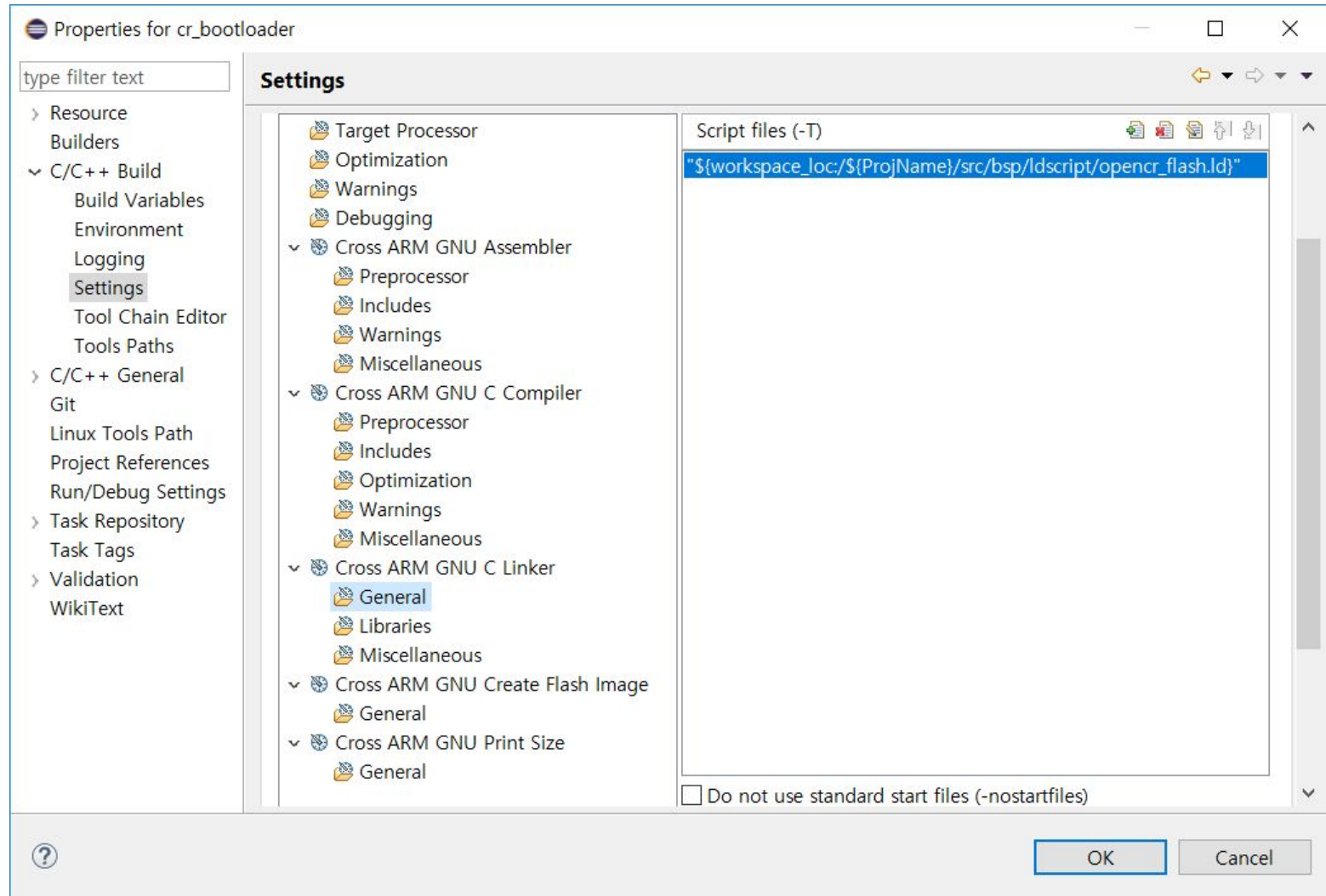




# 프로젝트 설정



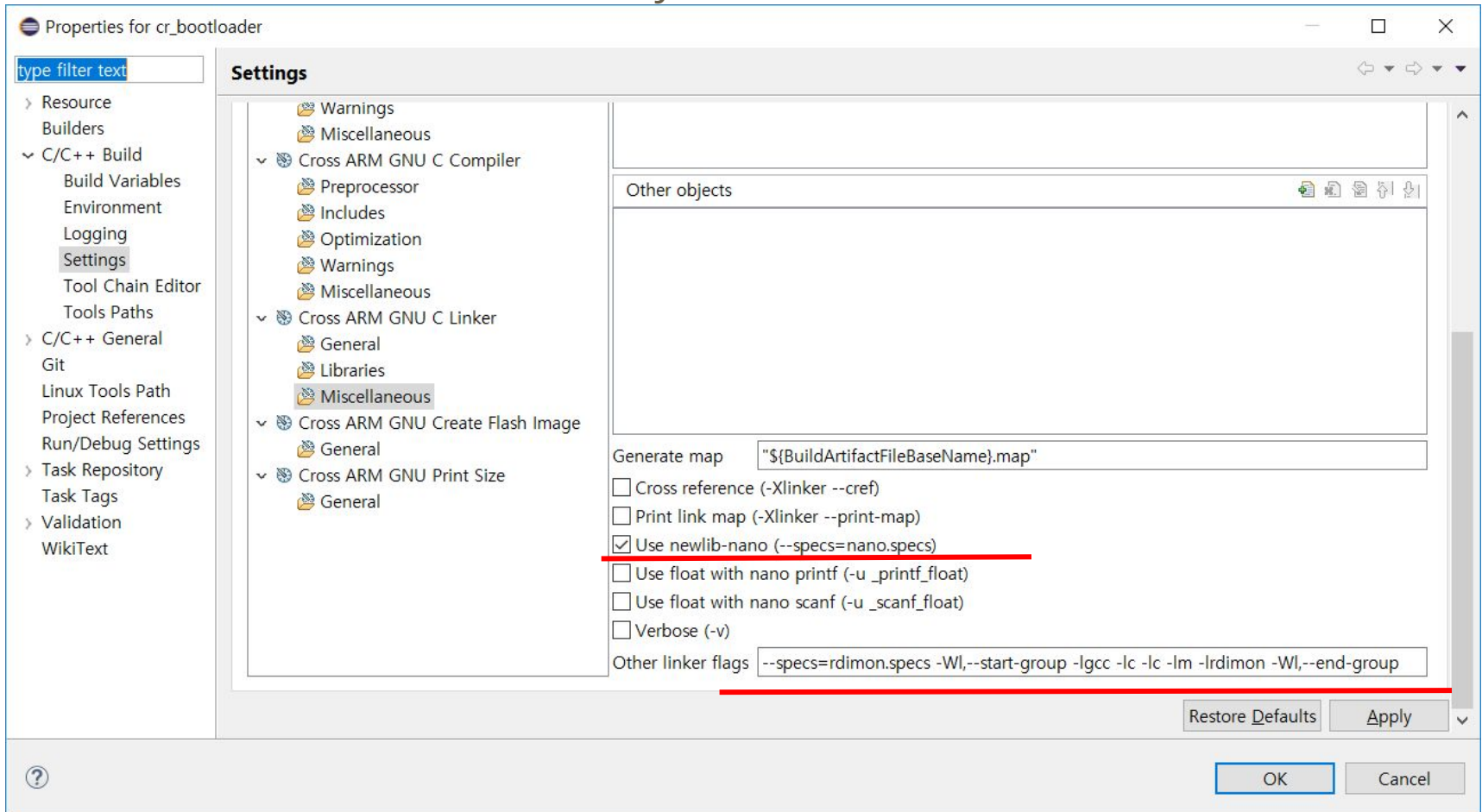
# 프로젝트 설정



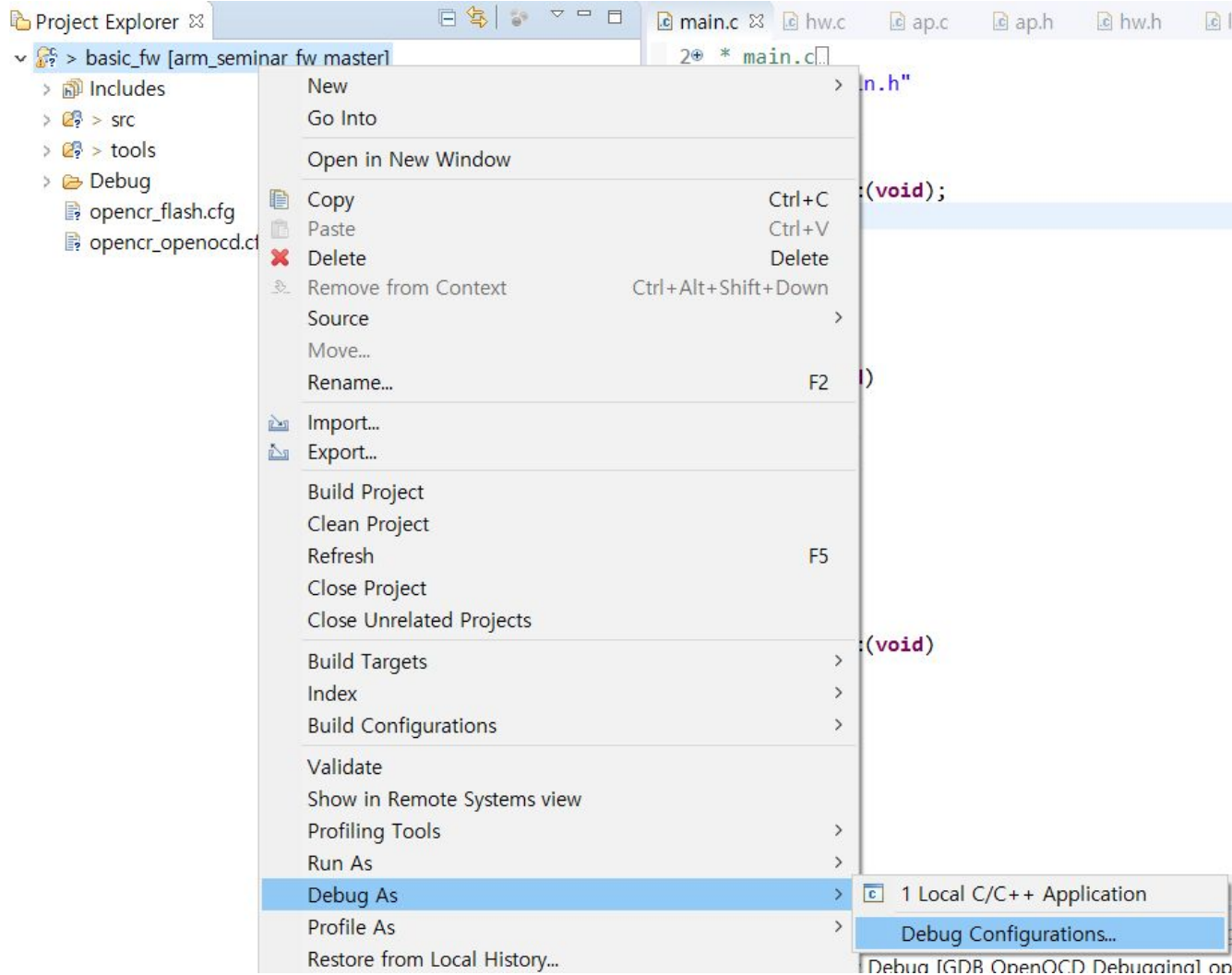
# 프로젝트 설정

--specs=rdimon.specs -Wl,--start-group -lgcc -lc -lc -lm -lrdimon -Wl,--end-group

> 위의 옵션을 사용하지 않는 경우 syscalls.c 를 추가한다.



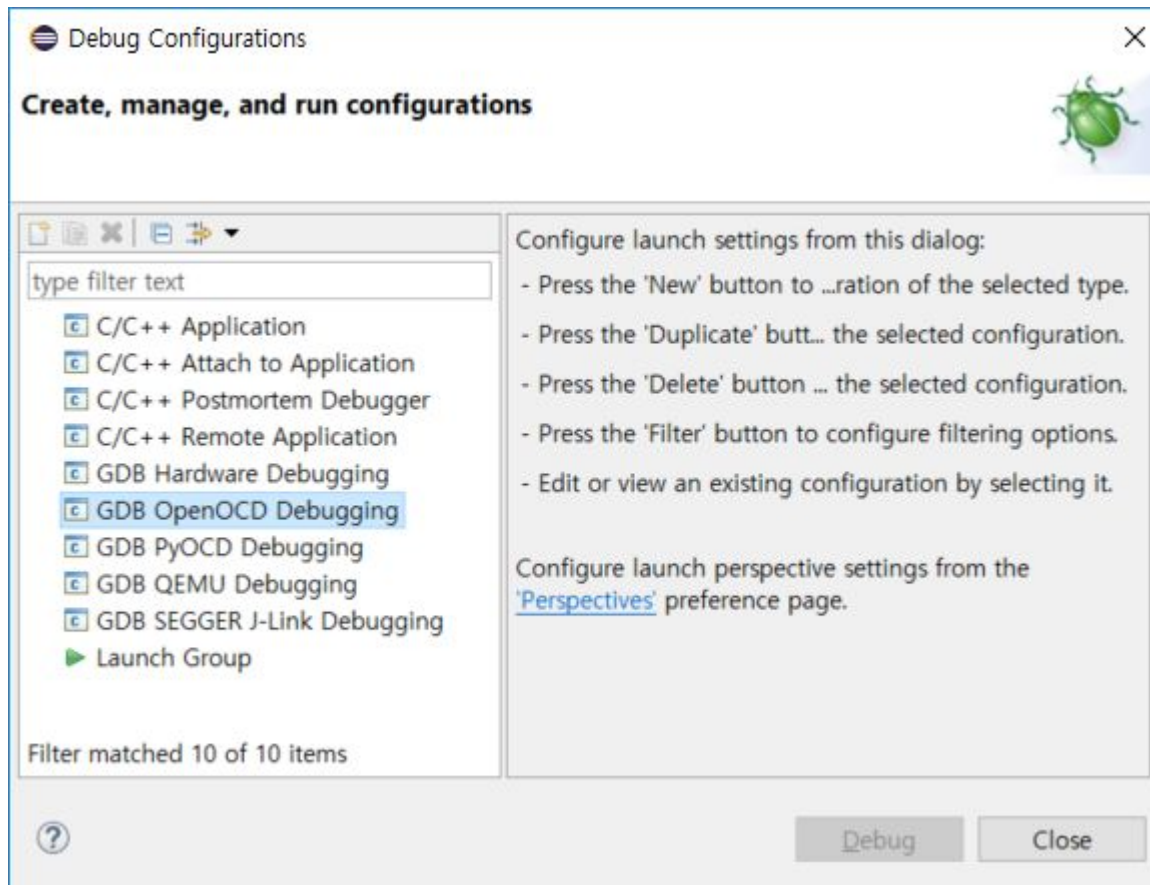
# 디버그 설정 - OpenOCD





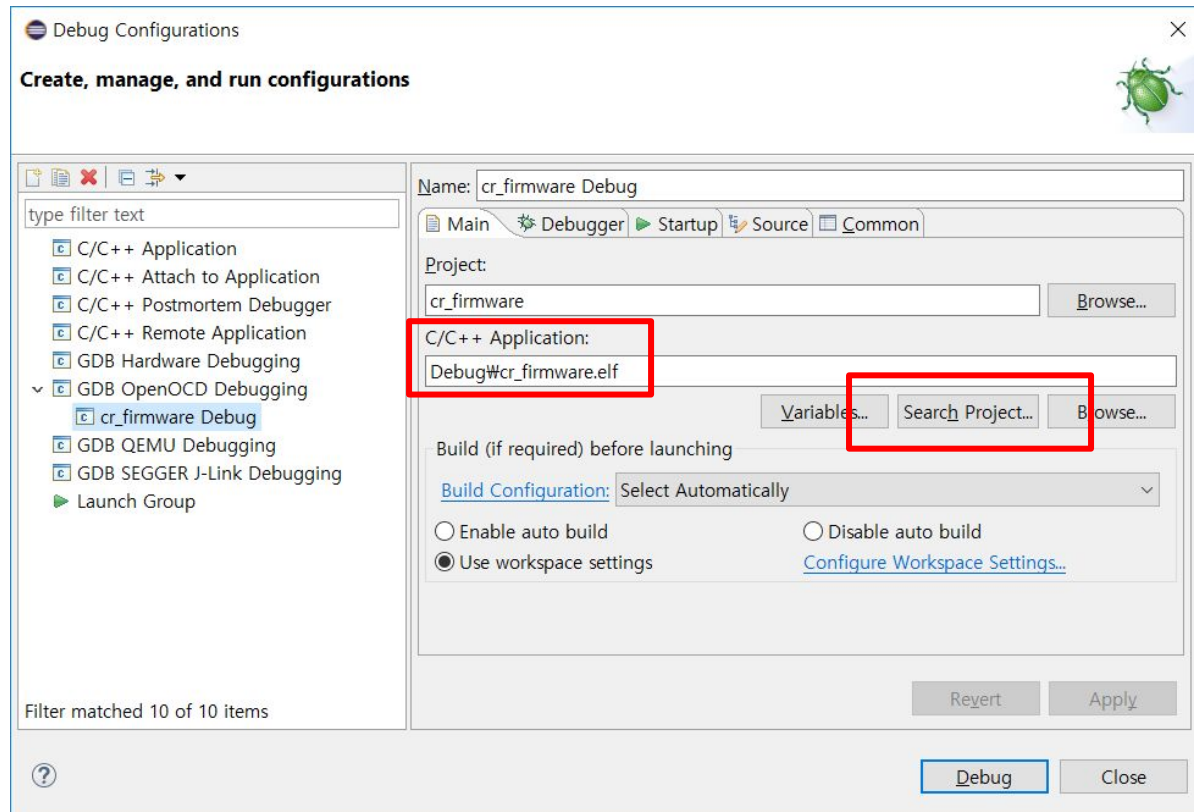
# 디버깅 설정 - OpenOCD

- GDB OpenOCD Debugging 에서 더블 클릭



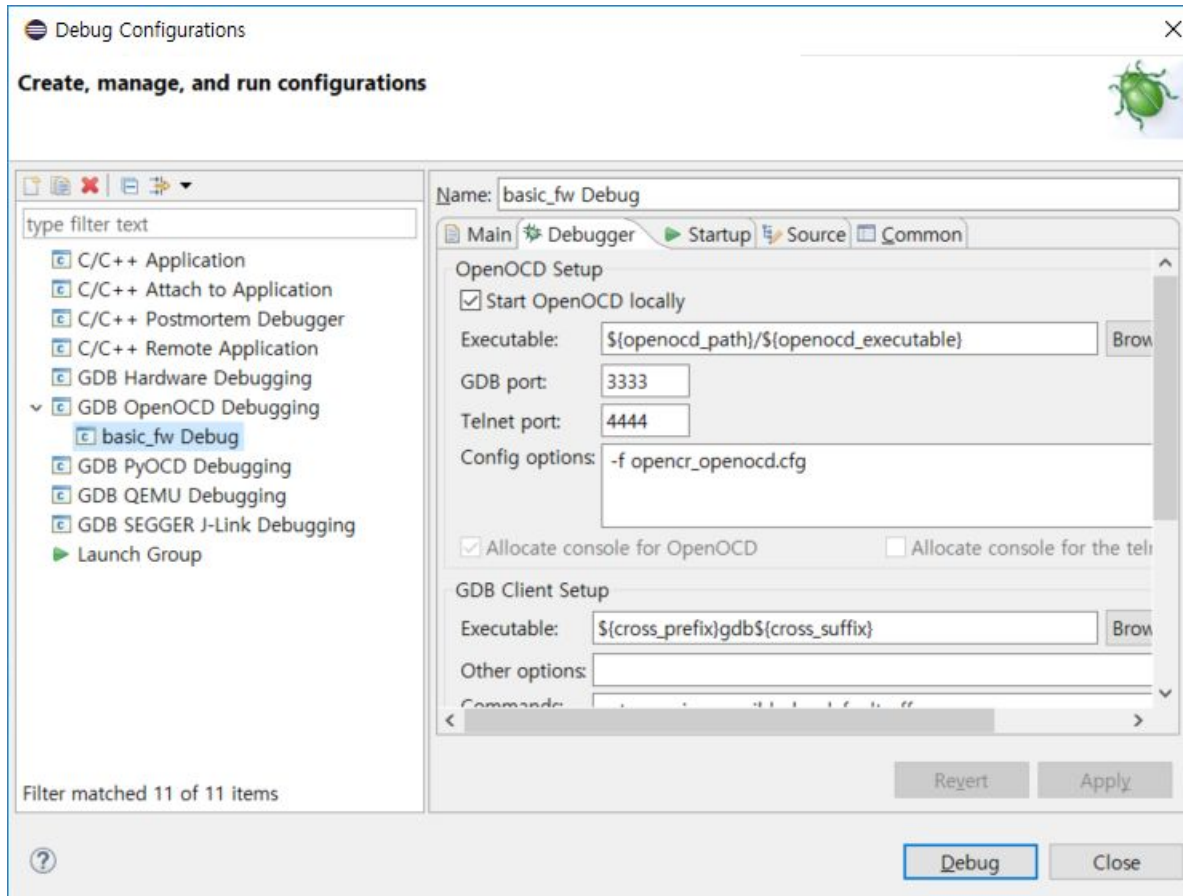
# 디버깅 설정 - OpenOCD

- Main->C/C++ Application이 빈 공백인 경우 Search Project로 elf파일을 선택함



# 디버깅 설정 - OpenOCD

-f opencr\_openocd.cfg



# 디버깅 설정 - OpenOCD

- opencr\_openocd.cfg의 내용을 옵션에 직접 입력 가능

```
interface hla
hla_layout stlink
hla_device_desc "ST-LINK/V2"
hla_vid_pid 0x0483 0x3748

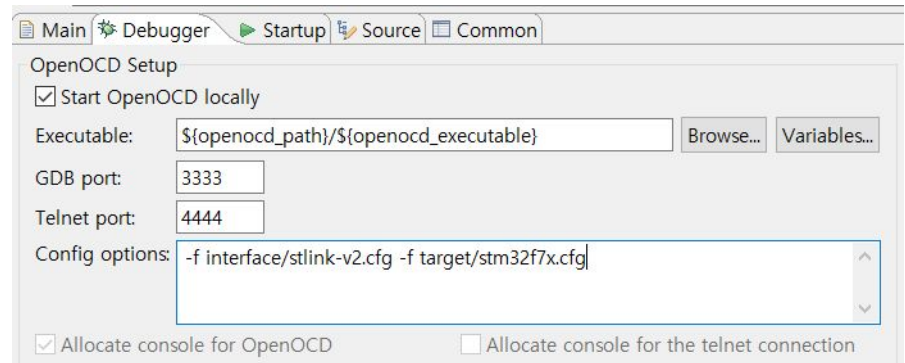
transport select hla_swd

# increase working area to 256KB
set WORKAREASIZE 0x40000

adapter_nsrst_delay 100

source [find target/stm32f7x.cfg]

reset_config none
```



-f interface/stlink-v2.cfg -f target/stm32f7x.cfg

# 디버깅 설정 - OpenOCD

- OpenOCD 추가 명령어 입력
  - Config options에 -c 를 이용하여 추가하고자 하는 명령어를 입력



The image shows a screenshot of the 'OpenOCD Setup' dialog box. It contains several configuration fields and checkboxes. A red rectangle highlights the 'Config options' text area, which contains the command: `-f interface/stlink-v2.cfg -f target/stm32f1x.cfg -c "init"`. The other fields include 'Executable' with a path, 'GDB port' set to 3333, 'Telnet port' set to 4444, and two checkboxes at the bottom for allocating consoles.

OpenOCD Setup

☒ Start OpenOCD locally

Executable:   

GDB port:

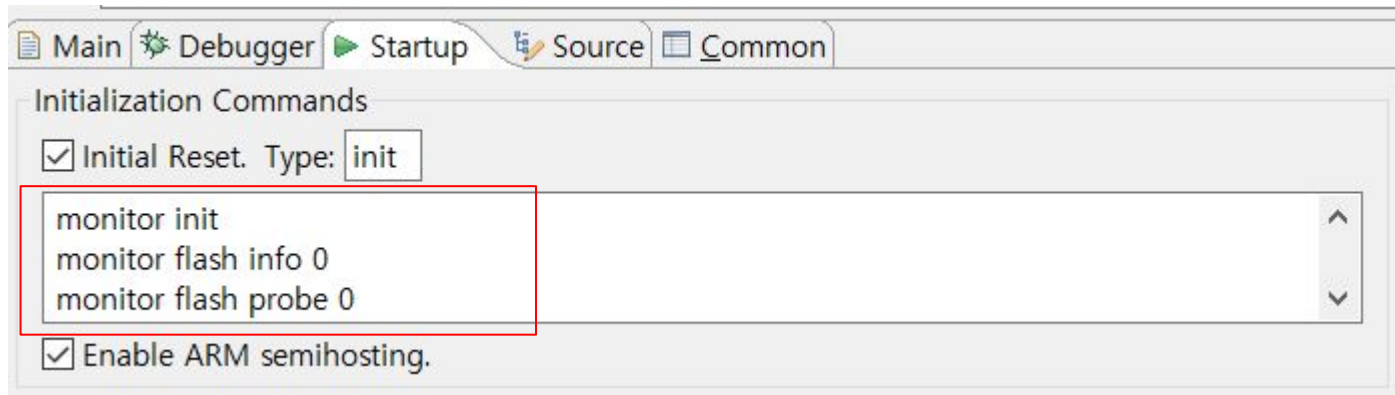
Telnet port:

Config options:

☒ Allocate console for OpenOCD ☐ Allocate console for the telnet connection

# 디버깅 설정 - OpenOCD

- OpenOCD 추가 명령어 입력
  - Startup의 초기화 명령어에 monitor 명령 이후에 필요한 OpenOCD 명령어를 입력

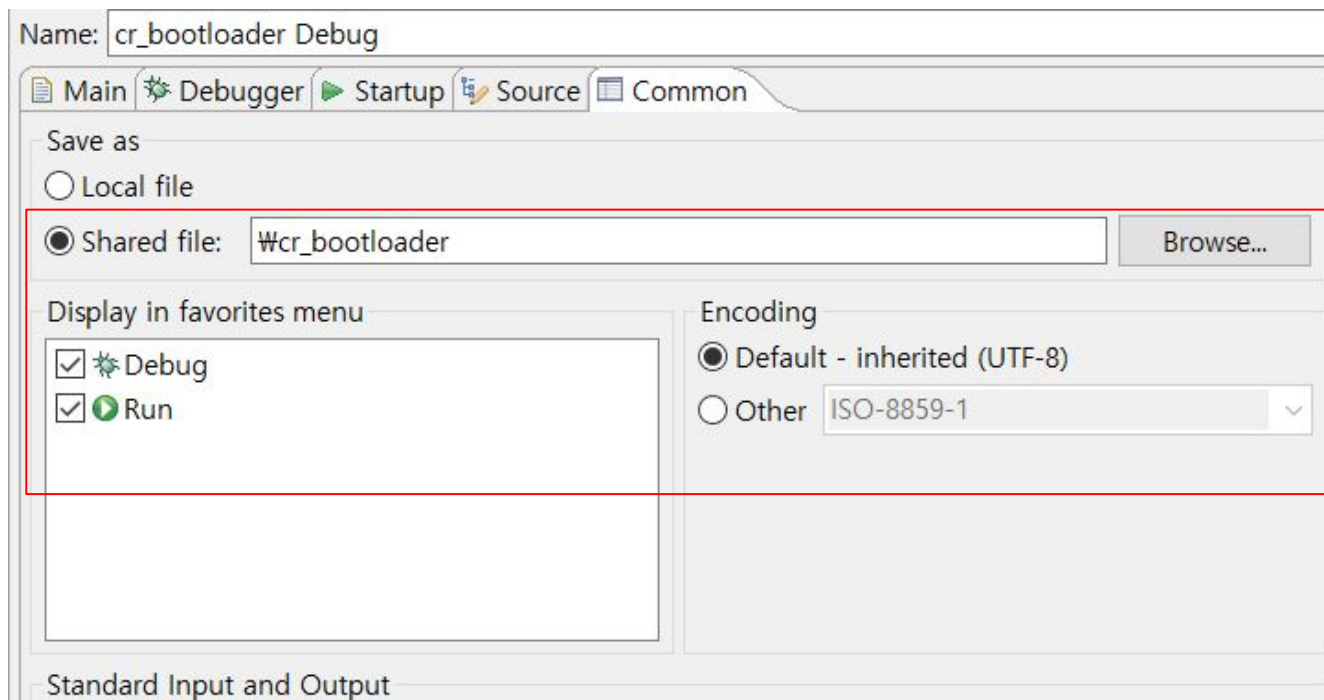


- Flash의 메모리 보호를 해제하는 명령의 예제

```
monitor init
monitor flash info 0
monitor flash probe 0
monitor flash protect 0 0 127 off
monitor flash info 0
```

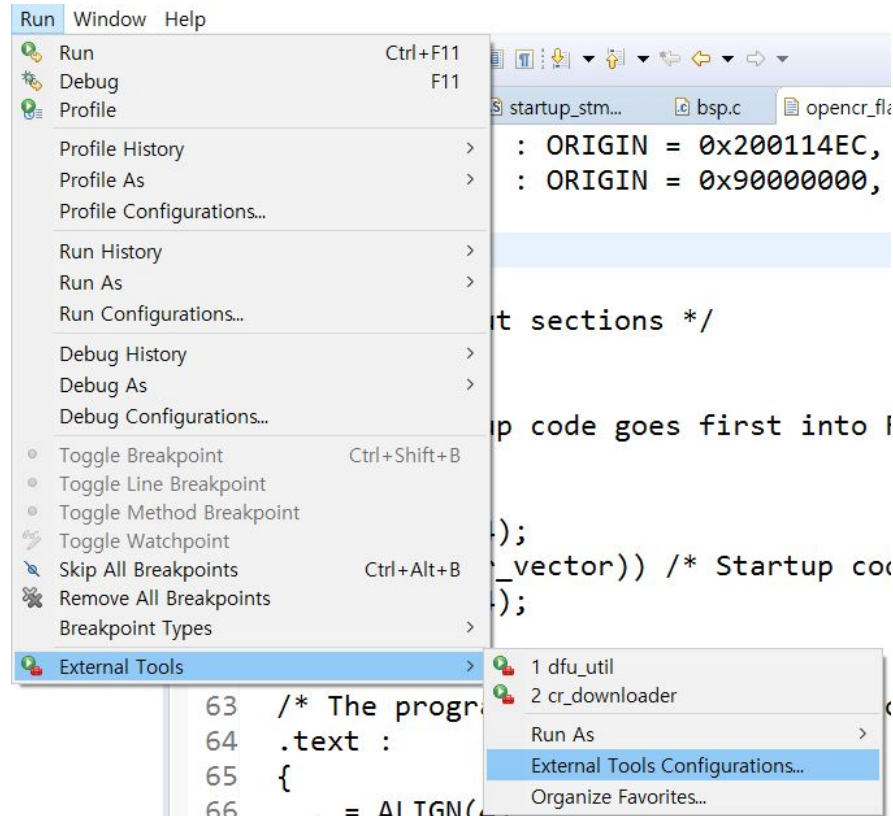
# 디버깅 설정 - OpenOCD

- OpenOCD 설정 저장
  - 디버깅 설정은 기본적으로 Local 즉 Workspace에 저장되어 Workspace를 변경하면 재설정해야 함으로 Common탭에서 Shared file로 하면 프로젝트 Import시 디버깅 설정도 같이 로드 된다.



# External Tools

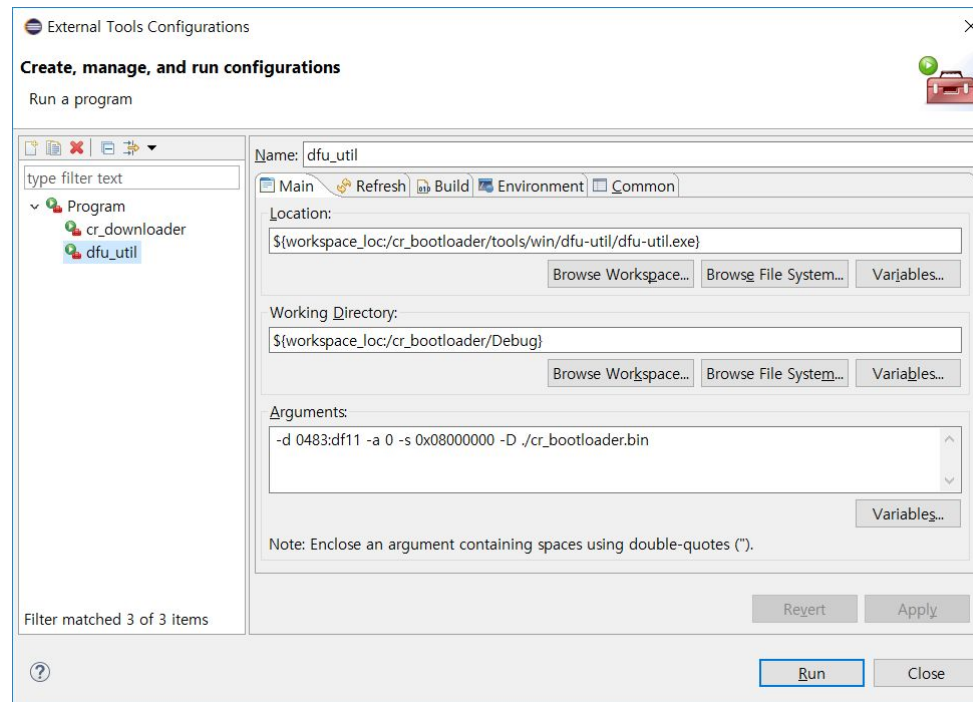
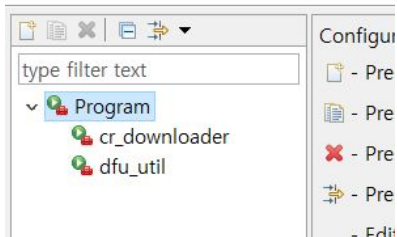
- 외부 프로그램을 단축키처럼 등록해서 사용 가능
- Run->External Tools->External Tools Configurations 선택





# External Tools

- Program 더블 클릭하여 신규 생성



이름

명령어 위치

작업 디렉토리

명령행 옵션