### Examen des services Web

#### Vue d'ensemble

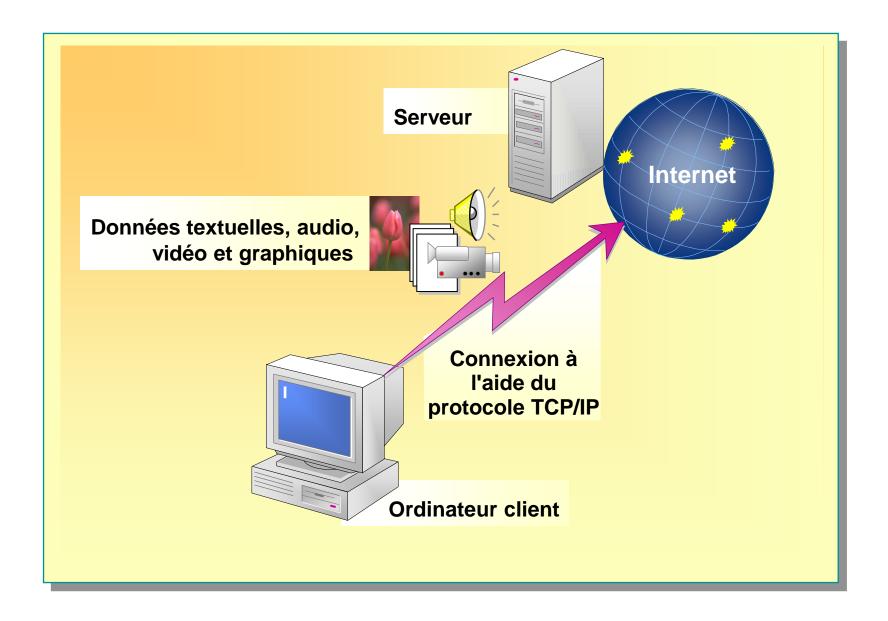
- Identification des concepts d'Internet
- Utilisation des technologies clientes
- Connexion à Internet
- Identification des concepts des serveurs Web

# Identification des concepts d'Internet

#### Identification des concepts d'Internet

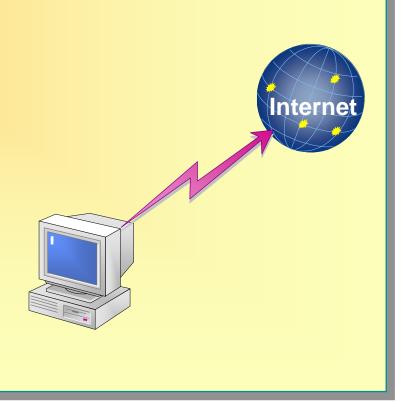
- Internet
- Services Internet
- Réseaux intranets
- Dénomination de domaine

#### Internet

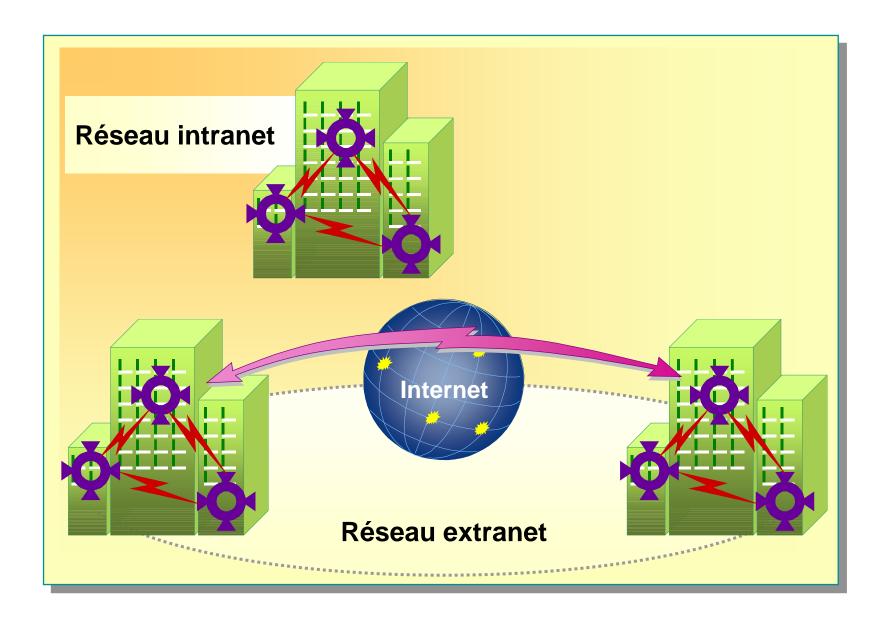


#### **Services Internet**

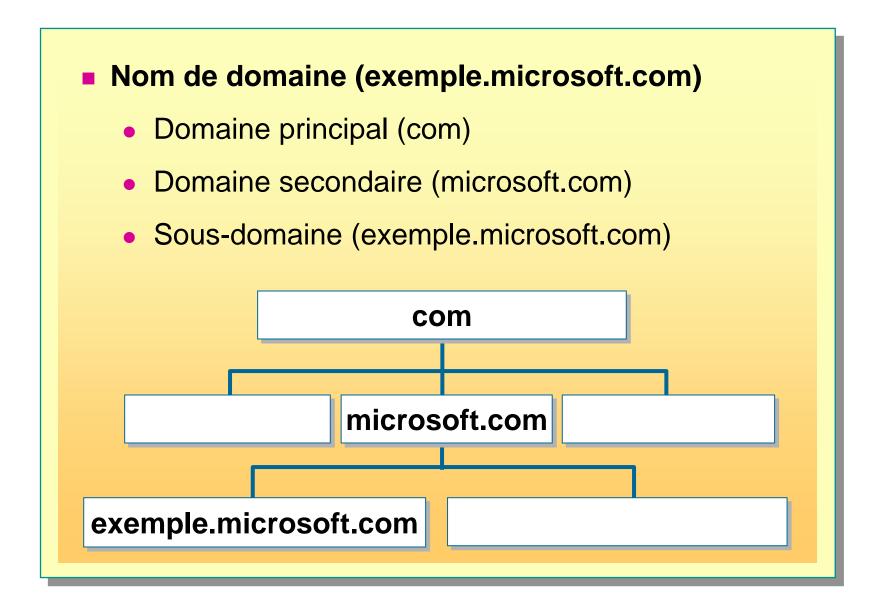
- Messagerie électronique
- Web
- Service Chat
- Protocole FTP
- Telnet



#### Réseaux intranets



#### Dénomination de domaine



#### Fournisseurs de noms de domaines

#### Bookmyname

Prix, Configuration personnalisée

#### Gandi.net

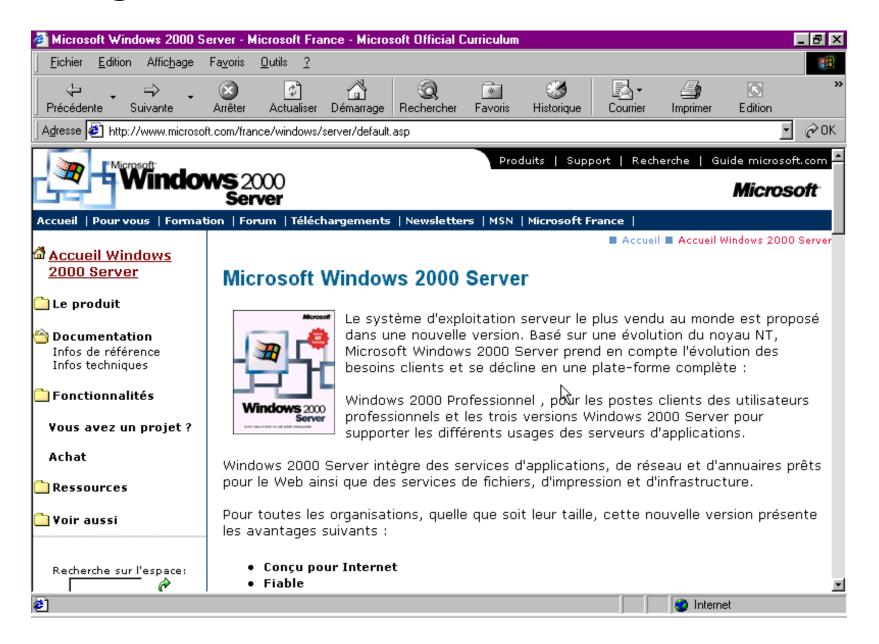
Catalogue exhaustif, Fonctionnalités pour entreprises

# Utilisation des technologies clientes

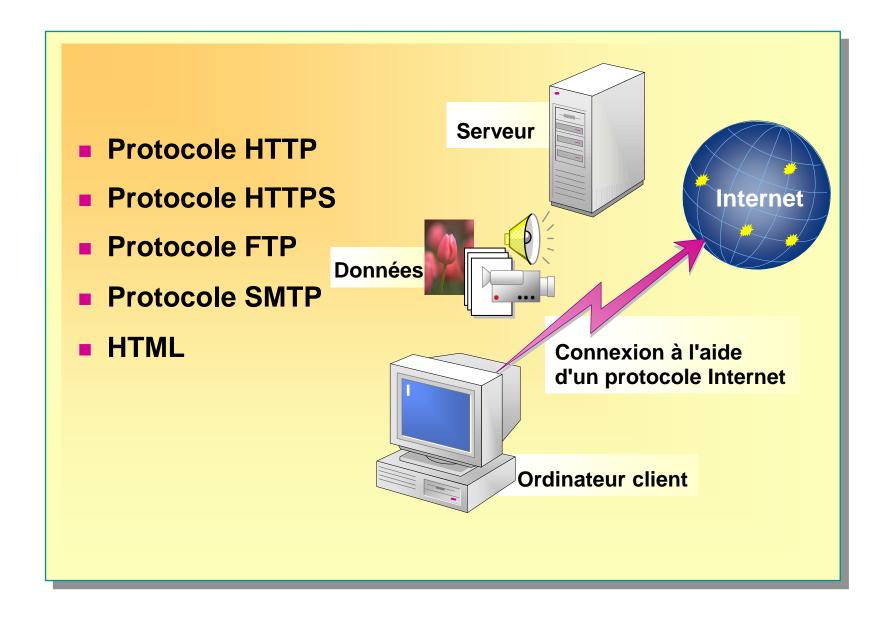
#### Utilisation des technologies clientes

- Lecteurs de News
- Navigateurs Web
- Protocoles Internet
- URL

#### **Navigateurs Web**



#### **Protocoles Internet**



#### **URL**

- URL (http://exemple.microsoft.com/tutorial/default.html)
  - Protocole utilisé (http://)
  - Adresse DNS (exemple.microsoft.com)
  - Chemin d'accès sur le serveur (/tutorial/default.html)

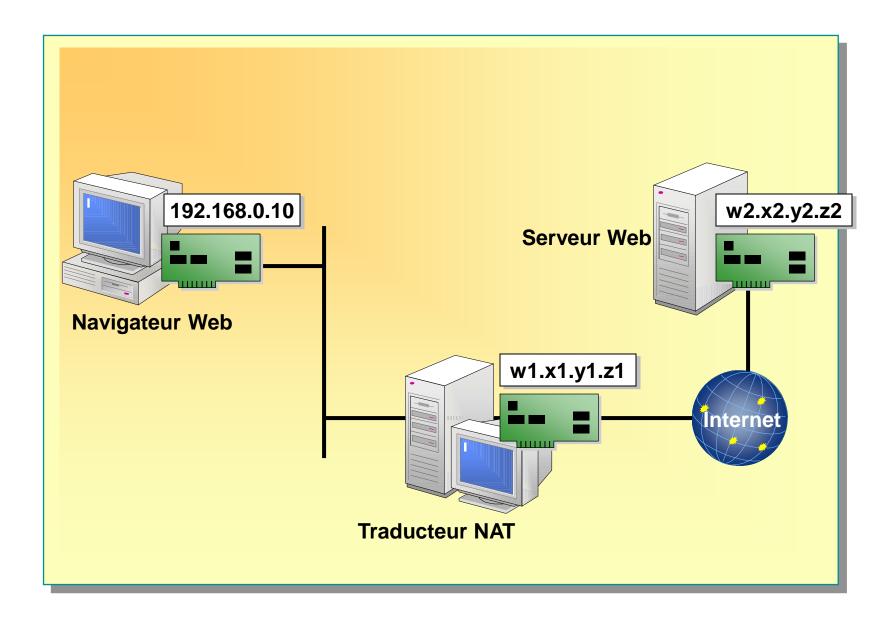
http://exemple.microsoft.com/tutorial/default.html

### Connexion à Internet

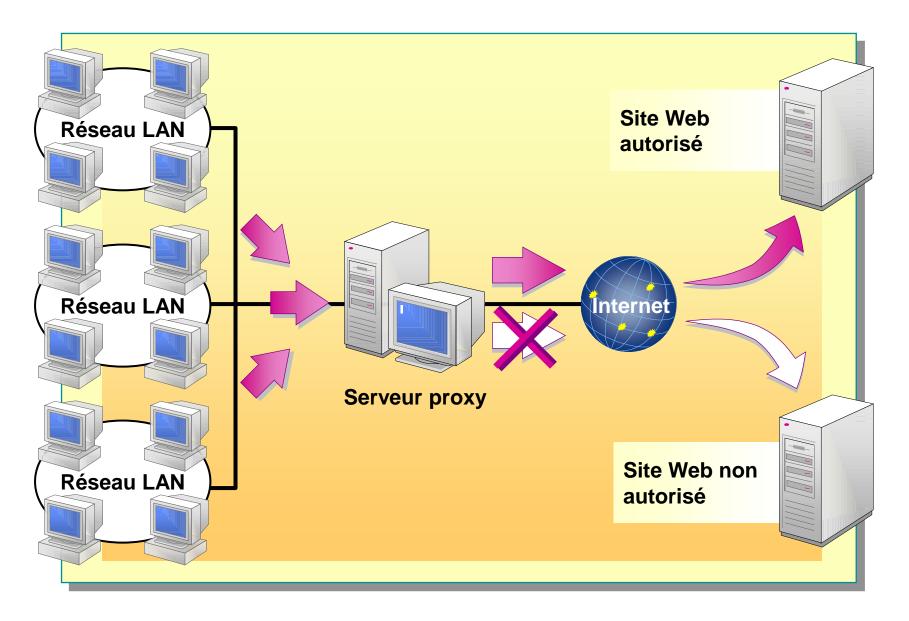
#### Connexion à Internet

- Traducteurs NAT
- Serveurs proxy
- Pare-feu

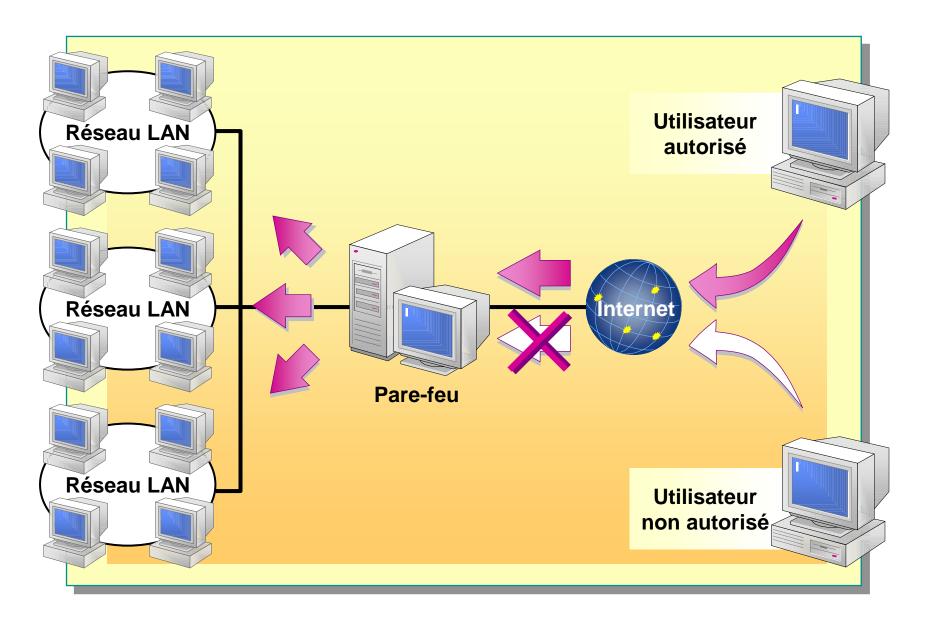
#### **Traducteurs NAT**



#### **Serveurs proxy**



#### Pare-feu

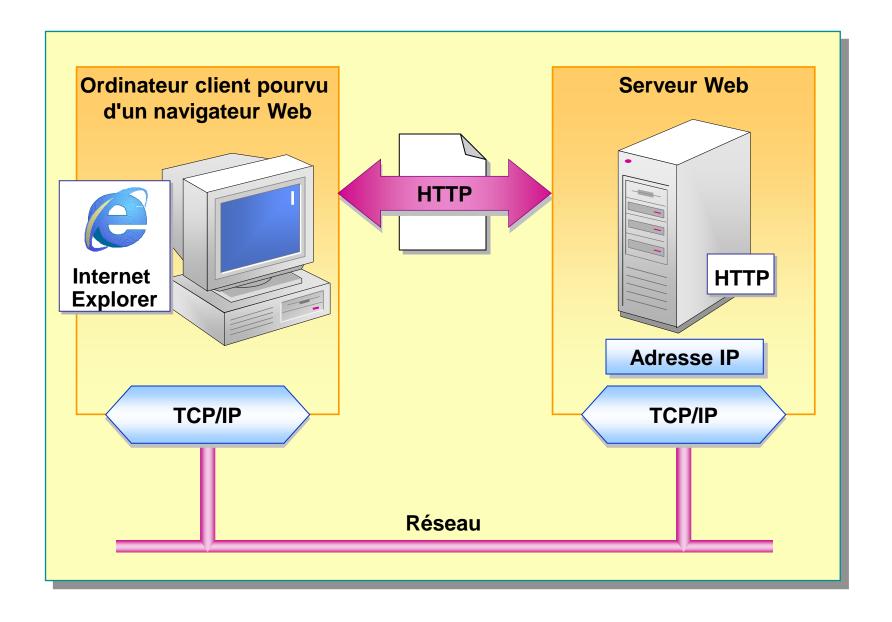


# Identification des concepts des serveurs Web

 Identification des concepts des serveurs Web

- Définition d'un serveur Web
- Services IIS

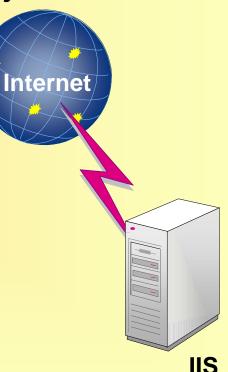
#### Définition d'un serveur Web



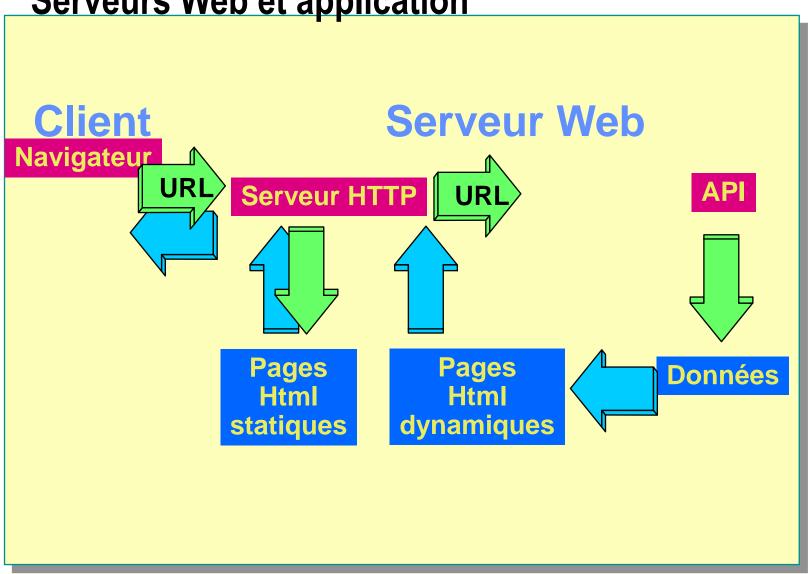
#### **Services Serveur WEB**

#### Fonctionnalités d'un serveur web

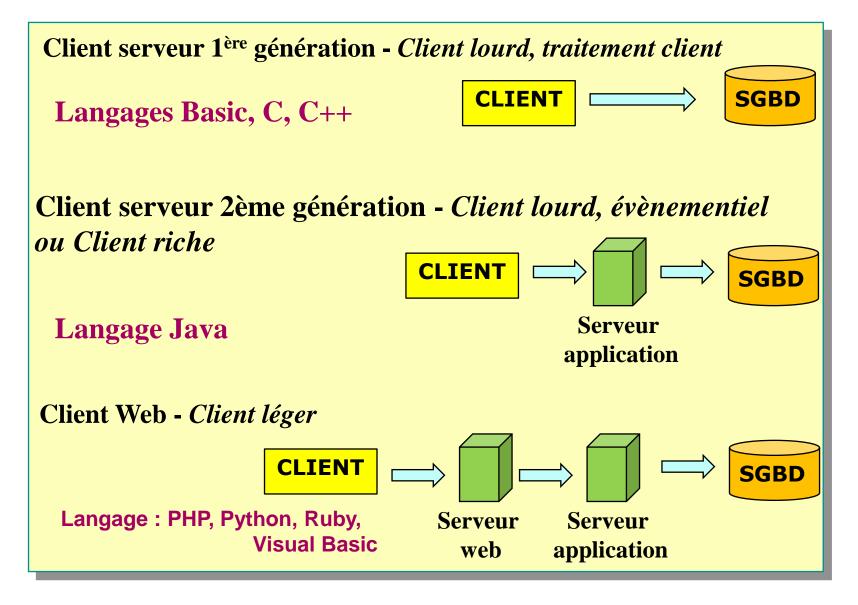
- Exemple : IIS, Apache, Nginx, Nodejs
- Service d'indexation
- SSL
- Services Windows Media
- Prise en charge supplémentaire des développeurs
  - Pages ASP, PHP
  - Prise en charge de Typescript et JavaScript
  - Administration distante



Serveurs Web et application

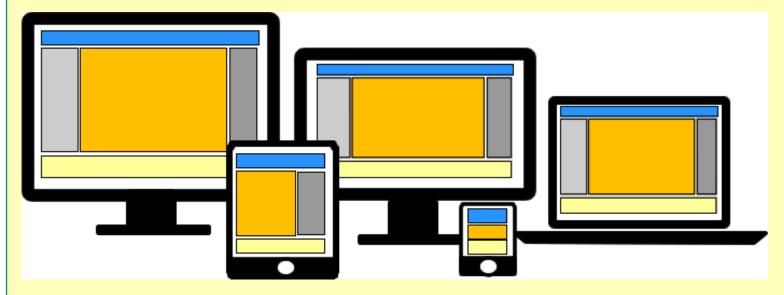


#### **Evolution du client / Serveur**



#### **Responsive Design**

Emergence de conception de site multi devices



- Flat Design, Material Design (Google)
  - Palette de couleur, typographie,
  - Cibles, Enjeux, user experience, approche widget
  - Mobile First

#### **Problématique Architecture**

#### Client $\Delta 3$

Chargement en mémoire

Traitement Javascript

Processeur, OS, navigateur & version

**Caches** 

#### Réseaux $\Delta 2$

Poids des échanges (img, js,...)

**Format Compressé** 

Format choisi XML, JSON, HTML

#### Serveur $\Delta 1$

Interprétation et exécution des programmes

Accès aux bases de données

Accès aux Services Web

**Caches serveur** 

**Tuning Server** 

#### **N-TIERS**

IIS/Sharepoint Apache/Drupal Apache/Joomla Tomcat Websphere

Websphere Weblogic jBoss, SAP Oracle Mainframe Sql server

Presentation Tier

JAVA HTML PDA Mobile Voice Presentation Logic Tiers

**Templates** 

**Transformation** 

Portal Interface

Terminology Resolution

**Forms** 

Formatage Objets

**Adapteurs** 

Business Logic Tiers

Aggrégation Information

Règles

**Contraintes** 

Terminology Resolution

Sécurité opérationnelle

Workflow

Data Access Logic Tiers

**Adapteurs** 

**Web Services** 

MOM

**Filtres** 

Data Tier Security Integration

**RPC Interface** 

Modèles objet

**Data Tier** 







documents



Legacy In-house

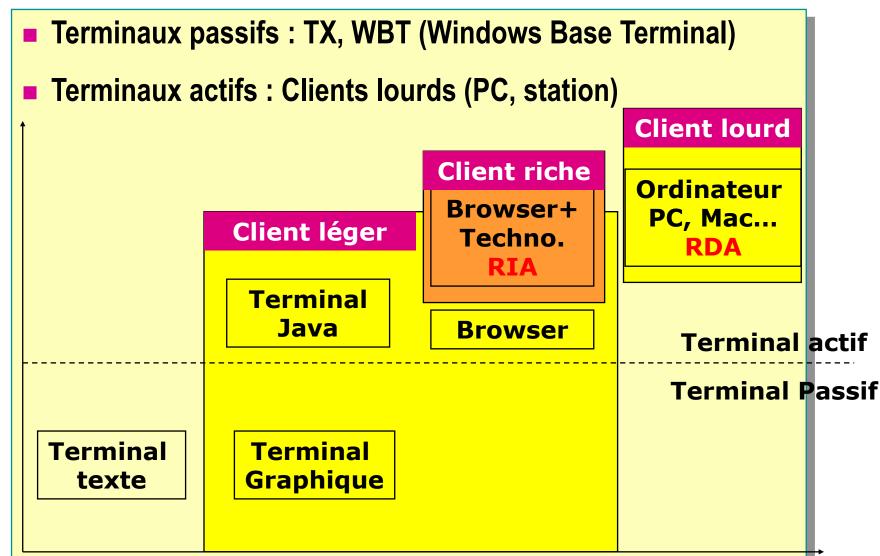


Legacy COTS SAP Peoplesoft

#### Types de serveurs web

- Site B2C : orienté client
- Site B2B : orienté partenaire
- Site B2E : orienté employé
- Site B2B2C : orienté entreprise-entreprise-client
- Portail : mix services, contenu, agrégation contenus
- Collaboratif : espace d'échange
- Site communautaire : site thématique
- Site Web 2.0 : site mashup de technologies XML, ajax
- Commerce électronique : vente en ligne
- eBusiness : ouverture sur les technologies web

#### **Terminaux**



coût

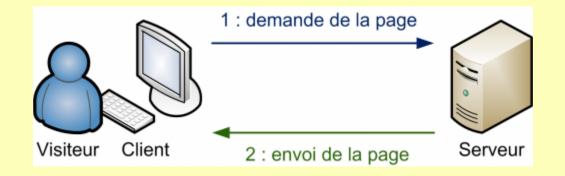
## Conception de pages Web

### Les pages statiques

#### Un schéma de pages statiques

#### **Technologies:**

- HTML
- CSS
- Javascript
- Cookies
- Plugin



#### HTML / HTML5

#### HTML, Hypertext Markup Language,

- langage de tag, pas de compilation, Accessibilité
- HTML, CSS, SCRIPT
- Sémantique, usage des balises pour le type de contenu
- Multiples versions HTML xHTML HTML5

#### HTML5

- Compatibilité variable <a href="http://www.html5test.com">http://css3test.com/</a>
- Sémantique
   Balises nouvelles, (header footer nav aside ...)
- CSS-3, solutions pour le responsive Gradients, 2D, 3D, SVG Formats video et audio Animation
  - Multi colonnes

#### **XML**

- XML vous permet de créer toutes les balises dont vous avez besoin pour décrire vos données et leur structure.
- Par exemple, vous devez stocker et partager des informations sur les animaux domestiques. Vous pouvez créer le code XML suivant :

```
<?xml version="1.0"?>
<CAT>
  <NAME>Izzy</NAME>
  <BREED>Siamese</BREED>
  <AGE>6</AGE>
  <ALTERED>yes</ALTERED>
  <DECLAWED>no</DECLAWED>
  <LICENSE>Izz138bod</LICENSE>
  <OWNER>Colin Wilcox</OWNER>
</CAT>
```

#### Feuilles de style

#### Cascading Style Sheets (CSS) :

- feuilles de style en cascade
- langage de définition de style
- Séparation entre la partie HTML et le paramétrage.

#### Inclure une feuille de style externe

```
Code à mettre dans le bloc <head>
link href="css.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

Include un bloc de style dans le corps de la page

```
<style type="text/css">
<!--
.rouge { color:#FF0000;}
}
-->
</style>
```

# **Javascript**

- <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
- Support dans tous les navigateurs, mais pas la même version
- Langage VBScript, langage propre a IE, non portable
- Limite Javascript
  - Pas d'accès aux ressources du disque, machine
  - Principe du sandbox
  - Pas de compilation, interprété
  - Langage avec des principes objets, mais souvent critiqué

# **Javascript**

### Ajax

- Force du web pour échéance réseau entre la page web et le serveur
- Langage de traitement batch
  - Gruntfile, bower, ...
- Nombreuses librairies / framework javascript
  - jQuery et toutes ses librairies graphiques
  - angularJS, Google , backbone,...
  - Cartographie
  - Framework responsive (bootstrap twitter,...)
- Autres langages
  - DART (google)
  - Ecmascript (javascript normalisé)

## Les Cookies

#### Petit fichier texte stocké sur le poste client

- Virus impossible, Aucun accès au disque dur, réseau, etc.
- Possibilité de lire le fichier (notepad)

### Exemple d'utilisation

Sauvegarde d'un contexte : commerce électronique, profil utilisateur,...

### Règles P3P

Respecter les données privées de l'utilisateur

#### Possibilité de désactiver les cookies

Niveau du navigateur possibilité d'interdire, de demander confirmation

### Restrictions d'usage:

- Maximum 300 cookies au total sur le poste client
- La taille maximum d'un cookie est de 4KB
- 20 cookies maximum par domaine ou serveur

## Les plug-ins ou modules externes

- Les navigateurs se sont enrichis d'applications complémentaires pour offrir à l'utilisateur de nouvelles possibilités:
  - support de divers formats de fichier, support multimédia
  - accès aux progiciels (émulateurs et autres)
  - supporter toute nouvelle action non-supportée par le navigateur d'origine

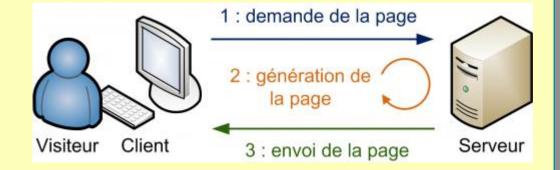
## Spécifications

- Usage d'un format MIME, Dessiner dans une page HTML
- Recevoir des évènements clavier et souris
- Récupérer des données du réseau via URL
- Envoyer des données via URL, Proposer des liens vers des URL

# Les pages dynamiques

# Schéma de pages Dynamiques

- Langages coté serveur :
  - PHP
  - Python
  - ASP
  - Ruby
  - Javascript



Avec ces langages, le serveur génère une page HTML

## Solutions mobile possible

- Application publiée dans un store
  - Code natif obligatoire
  - Développement à partir de

Langages spécifiques (xCode, Java)

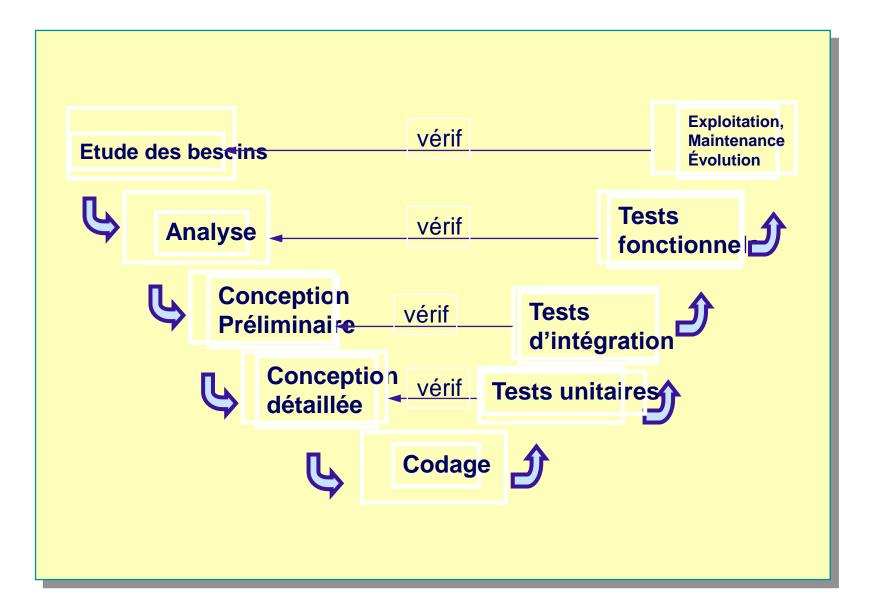
Générateurs de Code natif (objectif éviter d'apprendre des langages)

Enrober un projet HTML d'une couche binaire (problématiques HTML-5, web, navigateurs)

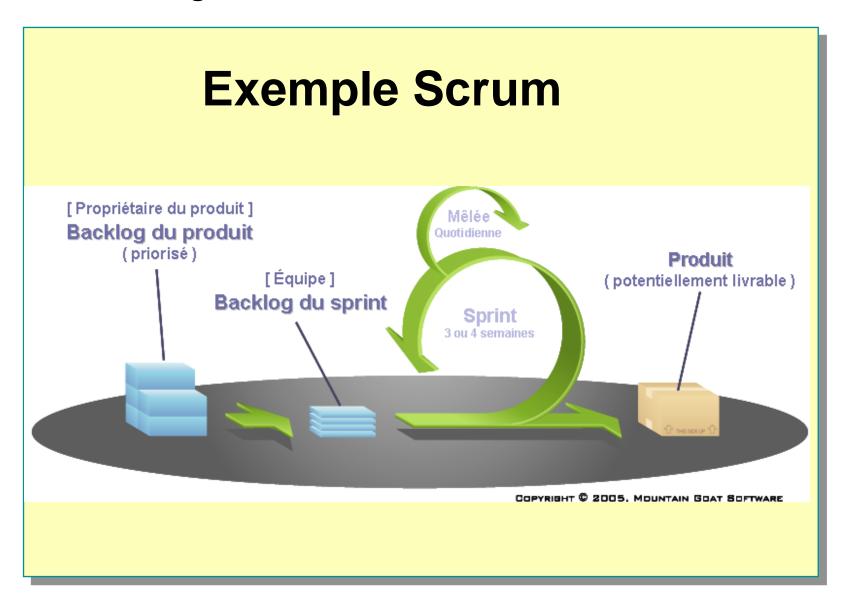
- Site web adapté à la tablette
  - Problématique HTML CSS JS
- Site web adapté au mobile
  - Problématique HTML CSS JS

# Génie Logiciel

## Le schéma en V



# Méthode Agile



# méthodologies

|  | 45  | Figure 1—Framew                           | orks and Methodologies   | 9                   |   |
|--|---|---|--|---------------------|---|
| Information Technology<br>Life Cycle         | Development   |   |  |                     | Operations                                    |
| COBIT  | Align, Plan and Organize; Build, Acquire and Implement  |   |  |                     | Deliver, Service and Support                  |
| (IT governance)                              | Monitor, Evaluate and Assess  |   |  |                     |   |
| TOGAF<br>(IT/enterprise<br>architecture)     | Architecture (vision, business, information system, technology), opportunities and solutions, migration planning, implementation governance, architecture change management |   |  |                     |   |
| PfMP<br>(Portfolio management)               | Programs/projects (identification and categorization, evaluation, selection, prioritization)  |   | Portfolio (reporting and review, monitoring/control, risk management)  |                     |   |
| MoP<br>(Portfolio management)                | Understand, categorize, prioritize, balance, plan   |   | Management control, benefits management, financial management, risk management, stakeholder engagement, organizational governance, resource management |                     |   |
| PgMP<br>(Program management)                 | Pre-program preparation   | Program initiation                        | Program setup  |                     | Delivery of program benefits, program closure |
| MSP<br>(Program management)                  | Identifying a program   | Defining a program                        | Delivering the capability, managing the tranches   |                     | Realizing benefits, closing program           |
| PMP<br>(Predictive project<br>management)    | Initiating  | Planning                                  | Executing, monitoring/<br>controlling  | Clesing             |   |
| PRINCE2<br>(Iterative project<br>management) | Starting project  | Initiating project                        | Directing project,<br>controlling a stage,<br>managing stage<br>boundaries, managing<br>product delivery   | Closing project     |   |
| Scrum<br>(Adaptative project<br>management)  | Product vision  | Road map                                  | Product backlog, sprint planning,<br>development, daily meeting, sprint<br>review, sprint retrospective  |                     |   |
| PMI-PBA<br>(Business analysis)               | Needs<br>assessement  | Business analysis planning                | Requirements<br>elicitation and analysis,<br>traceability and<br>monitoring  | Solution evaluation |   |
| CBAP<br>(Business analysis)                  | Strategy analysis   | Business analysis planning and monitoring | Elicitation and collaboration, requirement life cycle  Management, requirement analysis and design   | Solution evaluation |   |
| ITIL<br>(Classical IT life cycle)            | Strategy  | Design                                    | and design   | Transition          | Operations                                    |
|  |   |   |  | vement              |   |
| DevOps<br>(Agile IT life cycle)              | Flow-> <-Feedback   |   |  |                     |   |
|  | Continuous experimentation and learning   |   |  |                     |   |
| Lean Six Sigma<br>(Processes optimization)   |   |   |  |                     | Define, measure, analyze, improve, control    |
| Source: Laurent Renard. Rep                  | rinted with permission.   |   |  |                     |   |

## **Store publics**

**BYOD Bring your own Device** 

**BYOA Bring your own Application** 

- Google Play
- Apple Appstore
- Amazon Marketplace
- Microsoft Store
- Gestion multi stores

## **ASE**: App Store d'Entreprise

Une boutique d'applications d'entreprise est un portail Web privé (ou une application mobile) par lequel l'utilisateur, employé d'une entreprise, peut trouver, télécharger et installer les applications logicielles approuvées par le service informatique. On y trouve généralement ce type de fonctionnalités :

- MDM : Mobile Device Management
- MAM : Mobile Application Management
- UEM : Unified Endpoint Management
- MIM : Mobile Identity Management
- MCM : Mobile Content Management

# Serveur web ou serveur d'application

#### Serveur web

#### Produits

IIS , Apache, Nginx, Nodejs

#### Utilisation

Site internet Intranet de base

### Briques techniques

 Programmes CGI (ASP, PHP, PYTHON, JAVASCRIPT...)

#### Plateforme

proposée par les hébergeurs

### **Serveur d'application**

#### Produits

Weblogic, Websphere,SunOne, Tomcat, .NET..

#### Utilisation

- Raccordement au SI
- Besoin d'un chef d'orchestre

#### Briques techniques

- Nombreuses briques technologiques
- Nécessité d'un administrateur
- Outils de dev spécifiques

#### □ Coût de la plateforme

Onéreux, serveur proposé par les hébergeurs

# La e-messagerie

# Email: généralités

### Le premier et le plus utilisé des services

- Dépasse en fait l'Internet grâce à des passerelles (X.400 ou propriétaires)
- De personne à personne ou de groupe ou entre applications
- Rapide, puissant, simple
- Fonctionnement asynchrone
- Intégré dans l'environnement de travail de l'utilisateur
- Retraitement des documents reçus
- Economique (vis-à-vis du fax ou téléphone)

### MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions)

• UTF8, binhex (apple), uuencode, xxencode, (unix)

## **Email: les protocoles**

#### POP3 : Post Office Protocol

- Réception uniquement : les messages sont transférés dans le logiciel client de messagerie, option de conservation sur le serveur
- IMAP4: Internet Message Access Protocol 4
  - Réception uniquement : les messages restent sur le serveur
  - Protocole plus complet que POP3
- SMTP : Simple Mail Transfert Protocol
  - Envoi d'un email depuis un logiciel client de messagerie
  - Envoi et réception d'email entre serveurs emails
- HTTP: Hyper Text Transfert Protocol
  - Accès aux emails depuis un navigateur web
- MAPI Microsoft Application Protocol Interface
  - Protocole propriétaire du serveur de messagerie Microsoft Exchange Server
  - Tous les éléments restent sur le serveur : les emails envoyés et reçus, le carnet d'adresse, l' agenda, ...

## Serveurs de messagerie

#### Nombreux serveurs

 exim, qmail, Apple Mail Server, Mdaemon, Microsoft Exchange Server, postfix, sendmail, Sun Java Communications Suite, IceWarp, Calexium MailFountain, IBM Lotus Domino

## Les serveurs d'entreprise en ligne (Cloud)

- Google Gmail Entreprise, Gmail Workspace,
- Microsoft Exchange Online

# **Stockage Cloud**

- Critères à analyser
  - Sécurisation : Authentification Multi Facteurs
  - Sauvegarde
- Offres
  - OneDrive
  - Google Drive
  - DropBox
  - Amazon cloud Drive
  - Box
  - Cloud Orange
  - Apple iCloud











## **Notifications**

- Messages envoyées par les utilisateurs ayant installé une application
  - APNS : Apple Push Notification Service (Apple)
  - ACDMS : Android Cloud to Device Messaging Service (Android)
  - ActiveSync (Exchange Messagerie)
  - SQL Server Notification Services (Microsoft)
  - WebSockets (HTML5)
  - BlazeDS (java open source)

# Messagerie instantanée

#### Open source :

Telegram, Signal, Ricochet, Status, Obsidian, ...

#### Propriétaires

 Facebook Messenger, Goober, HipChat, Hangouts (Google), iMessage (Apple), Lotus Notes (IBM), Skype, Novell GroupWise, QQ (Tencent), Viber, WhatsApp, Yahoo! Messenger, Teams (Microsoft), SnapChat, ...

















# La diffusion de contenu

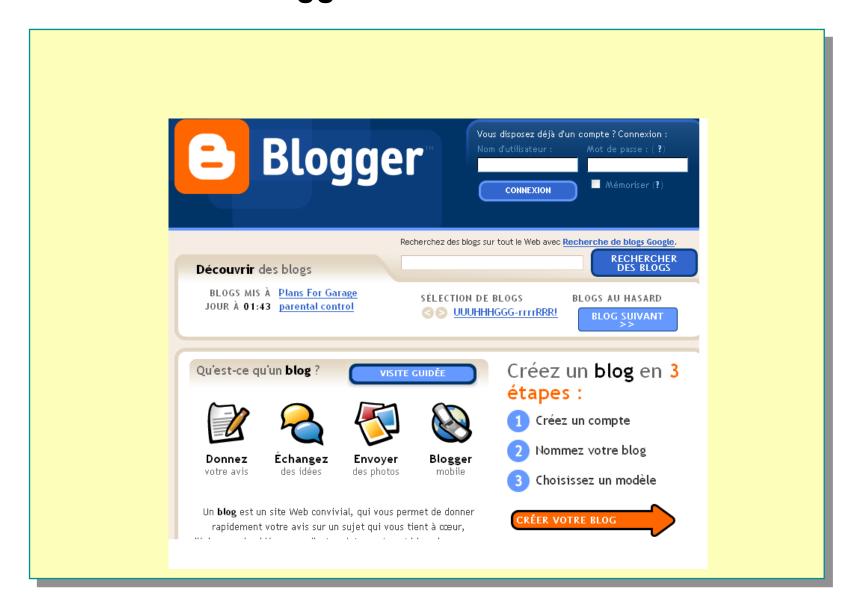
# **Blogs**: Définition

- Journal en ligne
- Simple à créer, éditeurs blogs en ligne, Masquage de la technique

## **Blog: Termes**

- Blogger : celui qui publie un blog
- Blogosphere : communauté de bloggers
- Blogroll : espace de liens pointant vers des blogs amis
- Enclosure : flux audio ou video
- Froglog : blog français
- Moblog: blogs pour mobile
- Podcast : rss2+audio
- podcatcher : logiciel agrégateur
- Posts: messages sur les blogs
- Trackback : suivi des visites et réponses
- Videoblogs : video + blogs
- Audioblogger : laisser un message à partir d'un mobile

## **Utilisation de Blogger**



# **Utilisation de Blogger**

3 Choisissez un **modèle** 







Scrippic Blog

Trider, 6 Petroscy 2004

Frider, 7 Friday, 7 Frider, 7 Friday, 7 Frider, 7 Friday, 7 Frider, 7 Frider





# Le Cloud dans les nuages

## **Architecture Cloud**

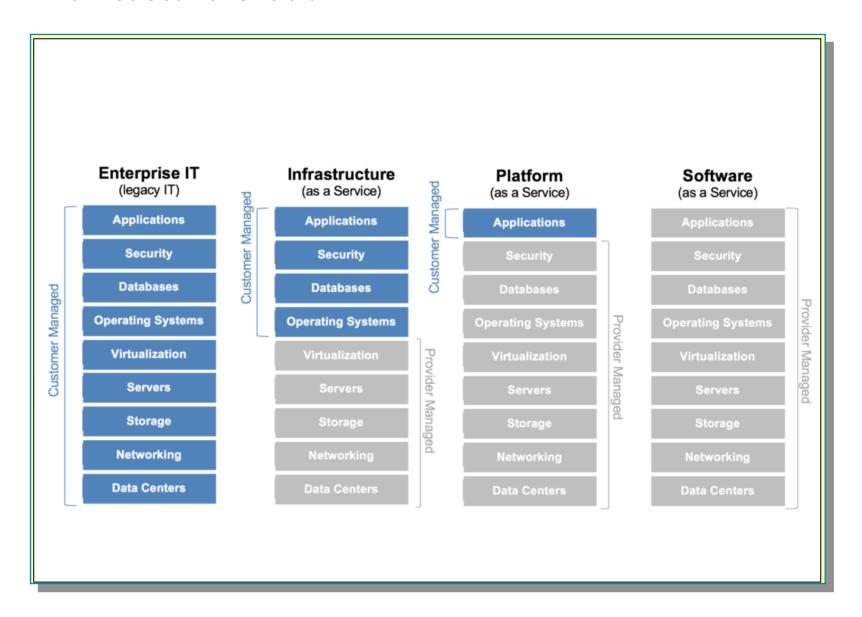
#### Trois modèles de prestation de services cloud :

- IaaS: Infrastructure as a Service
   Exemple Microsoft Azure AWS (Amazon)
   Concerne les responsables d'étude
- PaaS : Platform as a service
   Exemple Google App Engine, Force.com, Microsoft Azure
   Concerne les développeurs
- SaaS: Sofware as a service
   Concerne les DSI
   Office 365, Google Drive, Salesforce.com

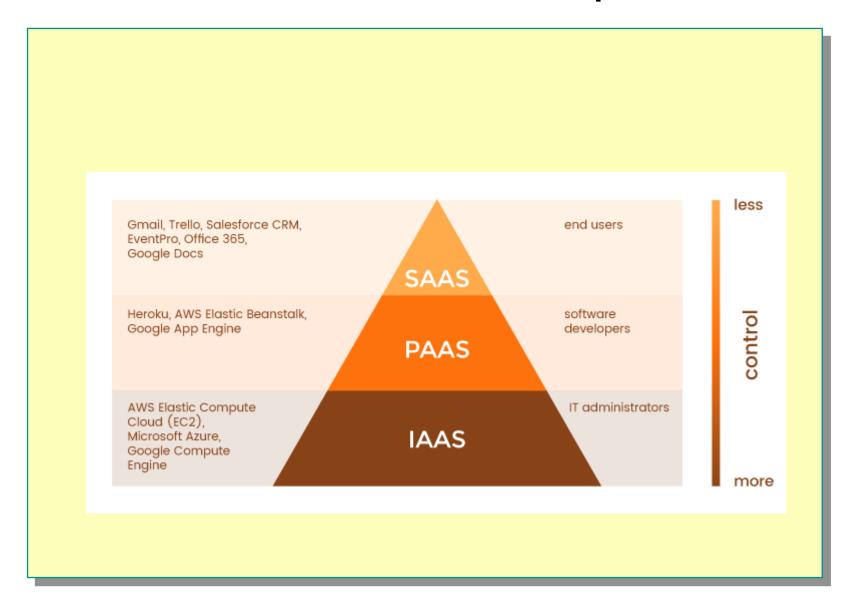
#### Quatre modèles de services :

- Public
- Private
- Community
- Hybrid

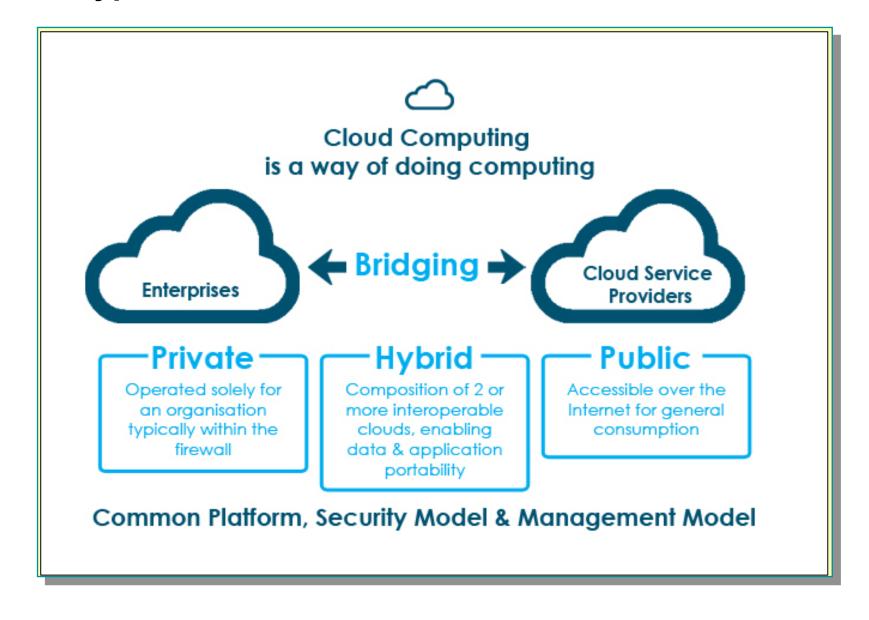
## **Architecture Cloud**



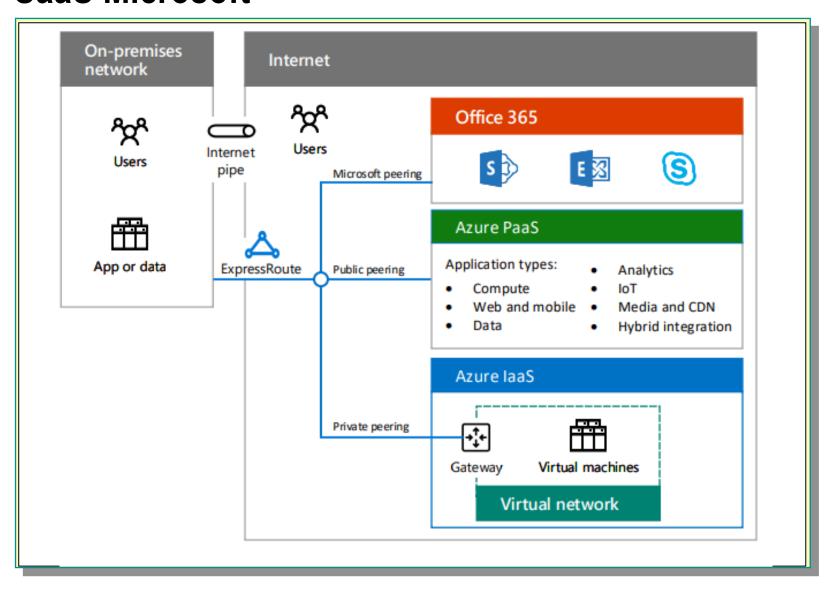
## Le niveau de ressources mises à disposition



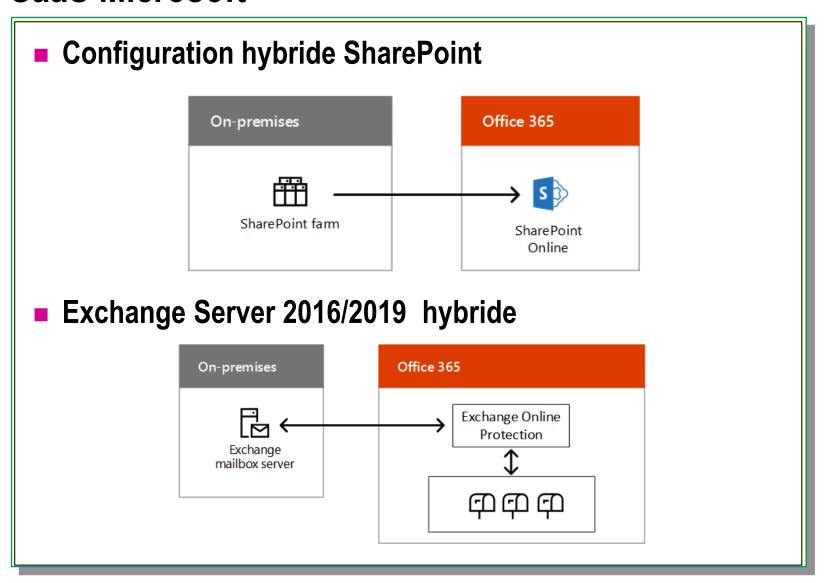
# Le type de Cloud



# Architecture de scénario hybride pour les services SaaS Microsoft



# Architecture de scénario hybride pour les services SaaS Microsoft



# **Applicatifs de Gestion**

- ERP (Enterprise Resource Planning),
  - ODOO erp libre
  - SAP
- SCM (Supply Chain Management),
  - Oracle
- CRM (Customer Relation Management),
  - Sage
- GRH (Gestion des Ressources Humaines)
  - CEGID

## Contrôle des acquis

- Identification des concepts d'Internet
- Utilisation des technologies clientes
- Connexion à Internet
- Identification des concepts des serveurs Web