

**Portfolio**

**배워서 남주는 개발자, 김채은**

**#JavaScript #고객중심사고 #교육봉사 #기술공유**

# 이력

- 2022
  - 과학기술정보통신부 주관 SW마에스트로 13기 수료
  - 보정고등학교 방과후 파이썬 프로그래밍 교육 봉사
- 2021
  - 단국대부속소프트웨어고등학교 웹 개발 동아리 강사
  - 단국대부속소프트웨어고등학교 방과후 C언어 프로그래밍 교육 봉사
- 2019
  - 단국대학교 소프트웨어학과 입학

# 기술 이력

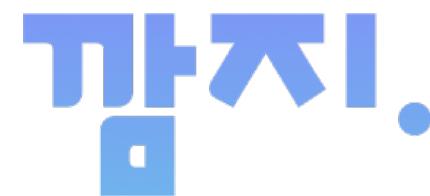
- 2022
  - MAU 1200 방문록 서비스 ‘Text Me’ Front-end(Next.js) 개발
  - SW마에스트로 컨퍼런스 발표 (주제: Next.js에서의 Suspense 도입 이슈와 해결)
  - SKY 트라이브 세미나 발표 (주제: Next.js는 SSR일까?)
  - 실제 대학생 유저 런칭 ‘깜지’ Front-end (Next.js) 개발
  - 약속 관리 서비스 ‘Promisor’ Front-end (React) 개발
- 2021
  - 연구실 통합 관리 서비스 ‘Hello. Lab’ Front-end (React) 개발

# Project 1: 캄지

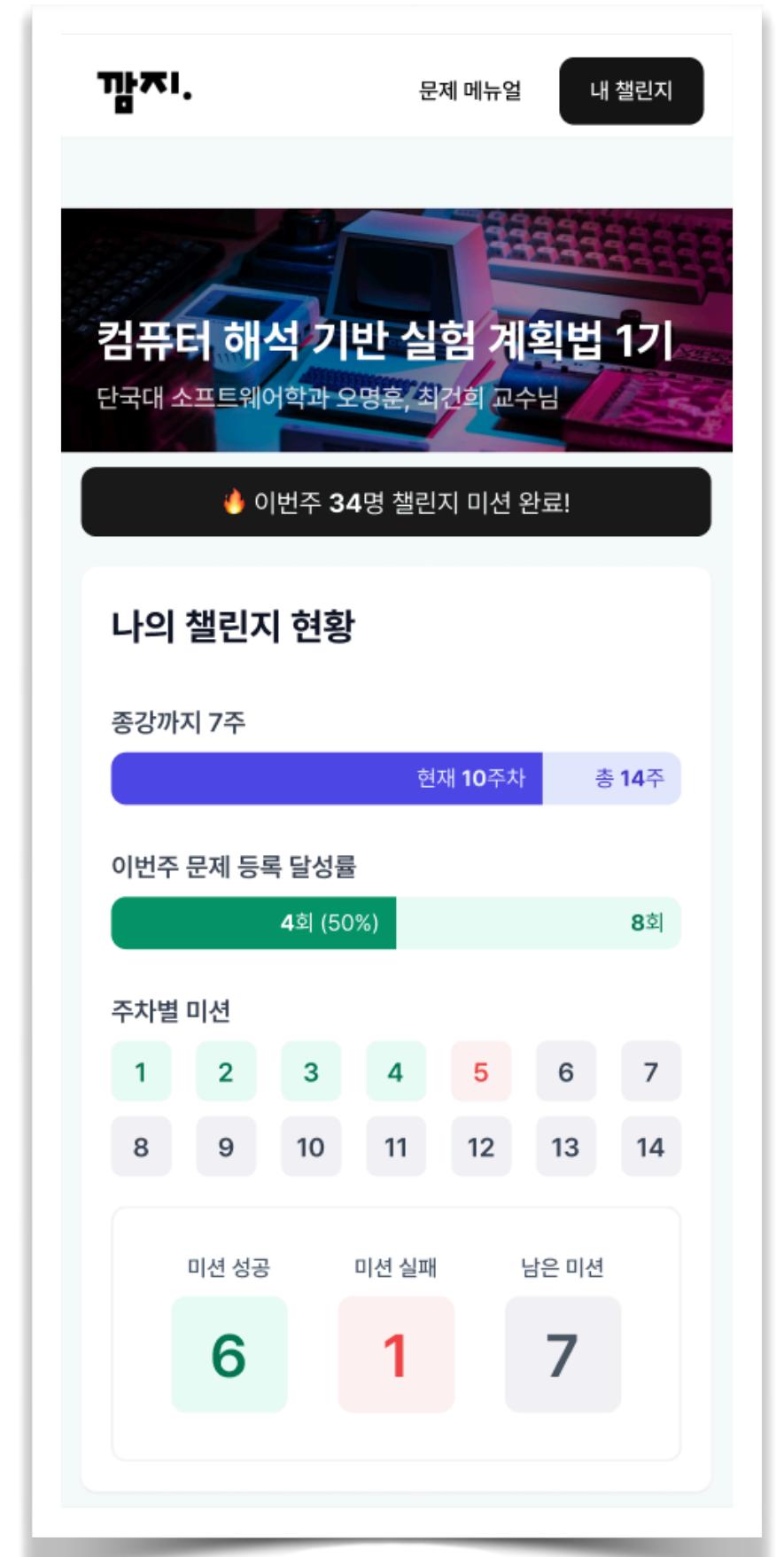
#학습독려 #SW마에스트로

# Project 1

## Overview



- 실제 대학생 유저 런칭으로 MAU 140 달성한 학습 독려 서비스
- 과학기술정보통신부 주관 SW마에스트로 지원 프로젝트
- 기간 2022. 06. ~ 11.
- 기여도 Front-end 100%
- 기술 Next.js, TypeScript, PWA, Service Worker
- 링크 [GitHub](#), [Blog](#)



# Project 1

## Description

### 목적과 필요성

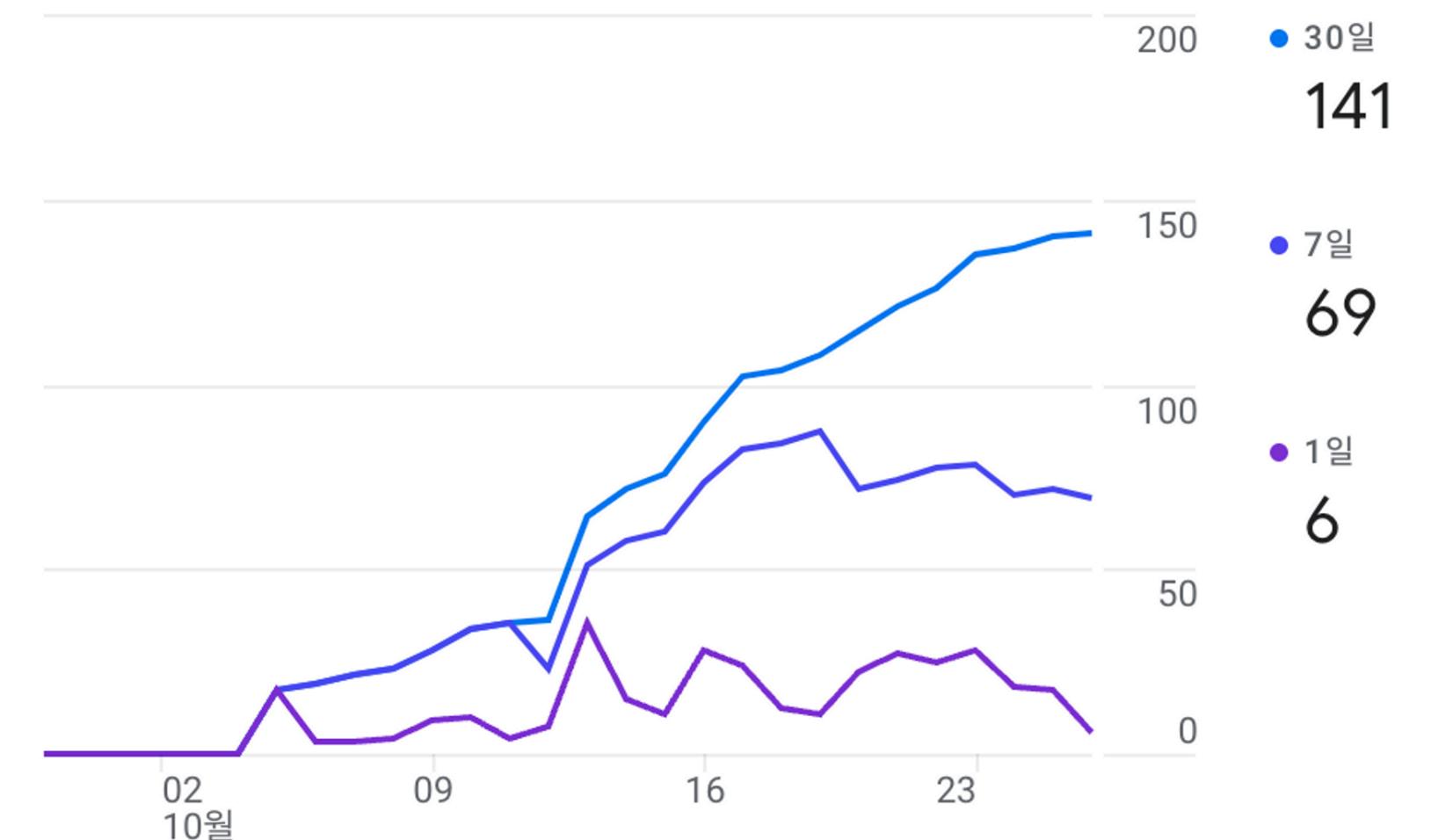
- 오랫동안 코로나 19를 겪은 Z세대들은 개인주의 성향으로 변화했다.
- 예전과 다르게 선배를 통해 학습자료를 얻는 문화가 사라져 전공 학습에 어려움을 겪는다.

### 주요 기능

- 매주 문제를 제출하는 챌린지를 통해 뿌듯함과 복습 효과를 제공한다.
- 다른 사람이 제출한 퀴즈를 풀어보며 부족한 학습자료를 보충한다.

### 성과

- MAU 140 달성
- 문제 데이터 520개, 풀이 데이터 830개 확보
- 3달 연속 미션 달성을 70%



# Project 1

## Issue Handling

### 이슈

- 렌더링 UX 개선을 위한 Skeleton UI 동작 오류가 발생함

### 원인

- Suspense가 SSR 환경에서 동작하지 않음
- SSR은 서버 데이터가 모두 준비된 후 HTML을 렌더하기 때문에 렌더링 전에 Skeleton UI를 표시할 수 없음

### 해결

- React 18의 Suspense SSR 아키텍처 문서를 통해 코드 스플리팅을 이용하여 선택적 Hydration이 가능함을 알게 됨
- Next.js의 dynamic import로 컴포넌트를 코드 스플리팅하여 해결

관련 링크 [사용자 경험 개선을 위한 Skeleton UI 도입 with Suspense](#)



# Project 1

## Issue Handling

### 이슈

- 기존의 데이터를 부모에서 프로퍼티로 보내주는 컴포넌트 재사용 구조 사용 불가

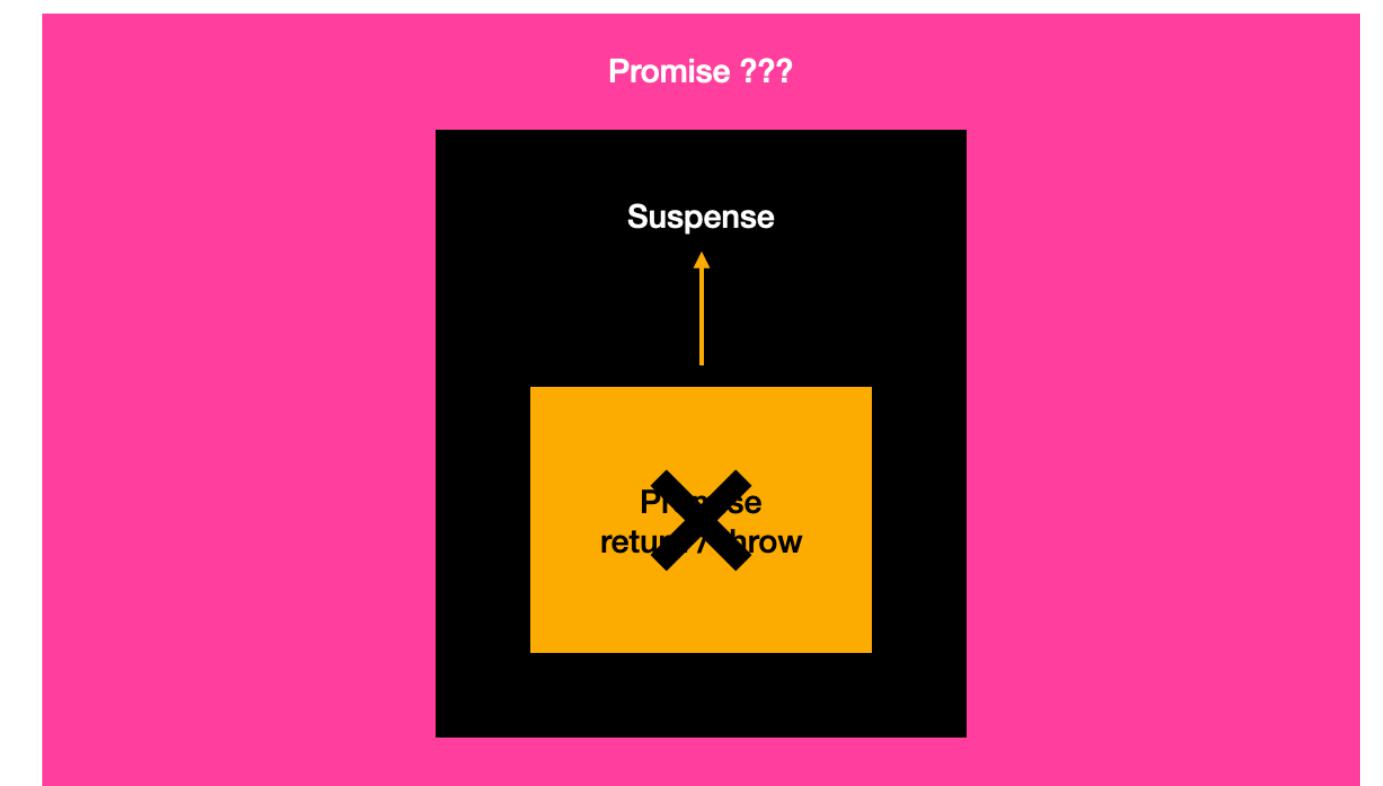
### 원인

- Suspense는 자식에서 비동기 처리가 이루어졌을 때, 비동기 상태에 따라 Promise를 throw 혹은 return 하는 동작 원리를 가지고 있기 때문에 자식 컴포넌트에서 API 요청이 이루어져야 함

### 해결

- 부모에서 프로퍼티로 데이터를 보내는 대신 요청을 위한 레퍼런스 전달
- Query Hook을 통해 재사용 가능하도록 구조 개편

관련 링크 [사용자 경험 개선을 위한 Skeleton UI 도입 with Suspense](#)



# Project 1

## Issue Handling

### 이슈

- 유저들이 학습 미션을 달성하지 않음

### 원인

- 유저 피드백 분석 결과 미션 달성을 위한 동기가 부족한 경우 확인
- 미션을 진행하는 것을 잊은 경우 확인

### 해결

- Chart.js를 통해 번업 차트로 미션 현황을 시각화하여 노출
- PWA를 통한 웹 푸시 알림 서비스 개발
- 석 달 연속 미션자 70% 도달



# Project 1

## Job Performance

### 프로세스

- 애자일 스크럼
  - 2주에 한번 유저 피드백을 바탕으로 스프린트 리뷰 및 플래닝 진행
  - 데일리 스크럼으로 매일 스토리 포인트 측정, 업무 관리

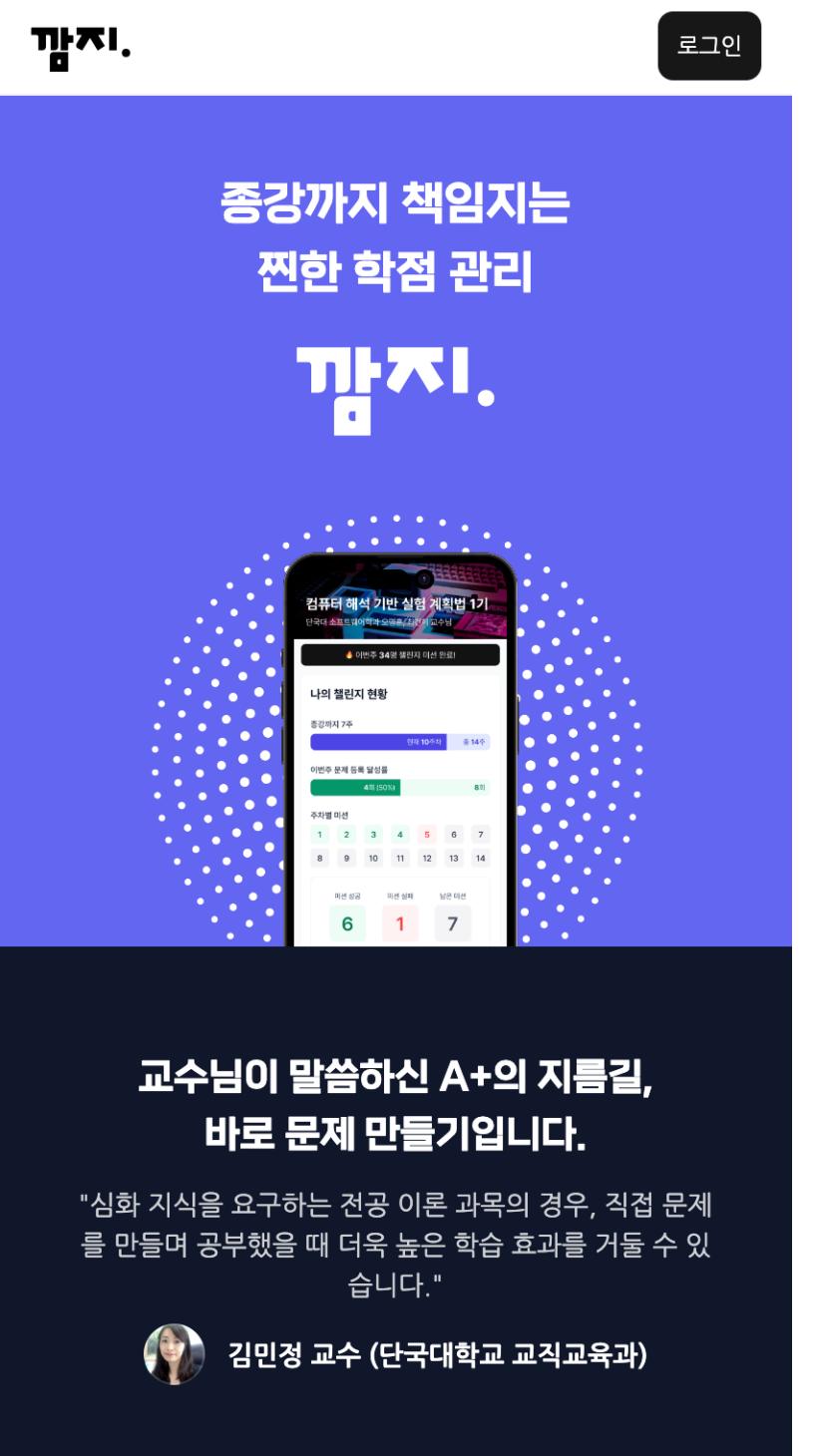
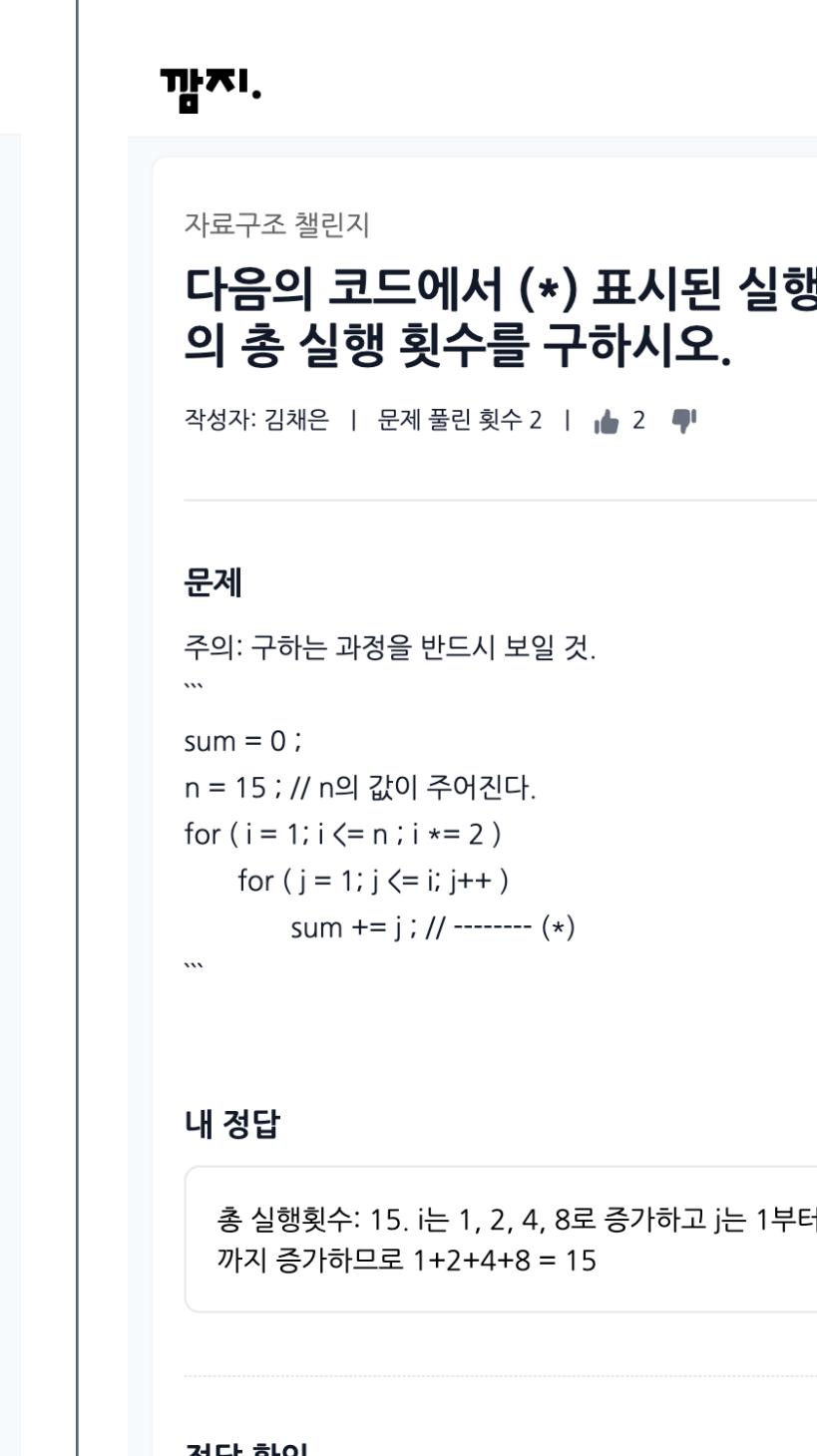
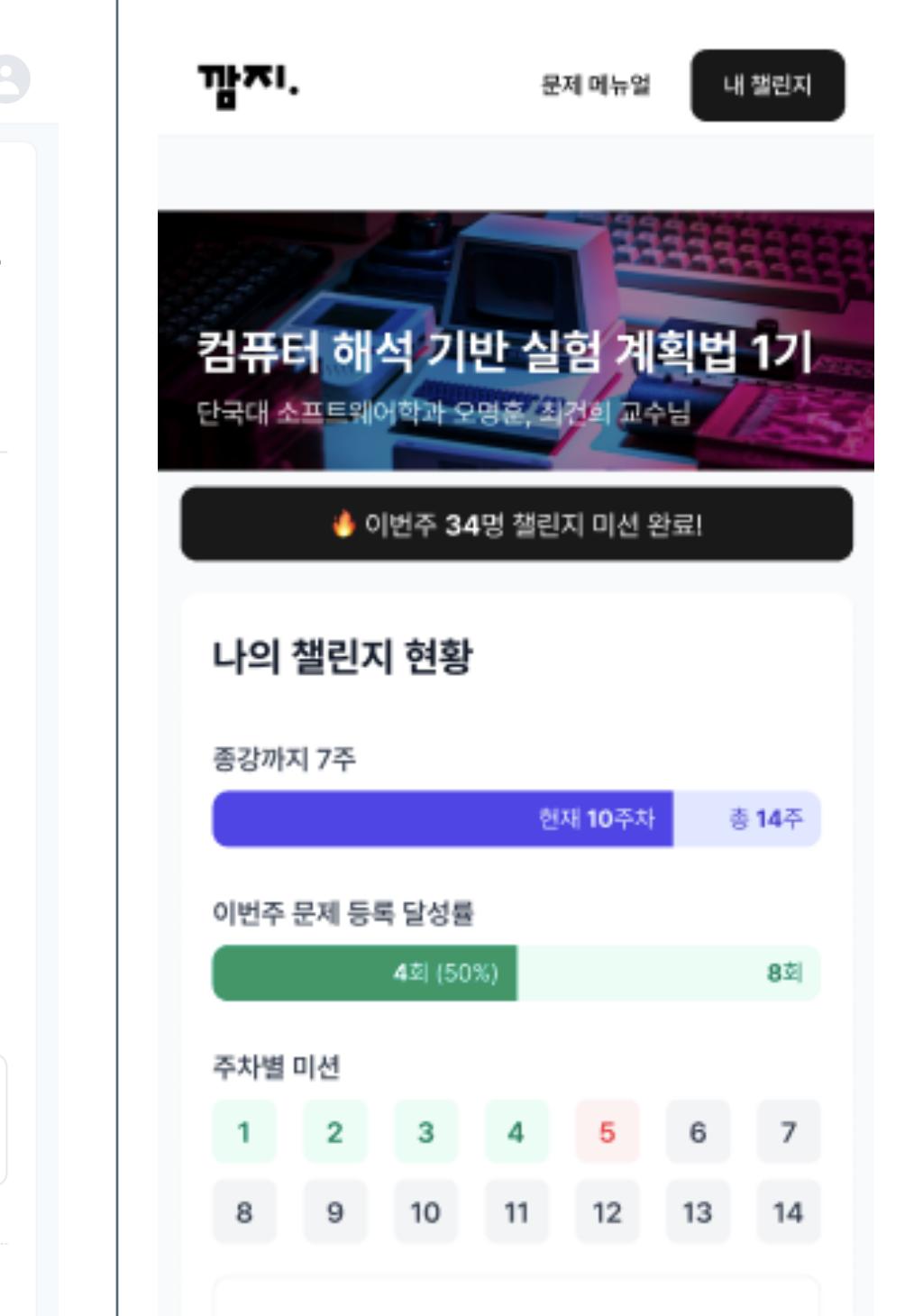
### 문서화

- Jira를 이용한 스프린트 관리 (관련 링크)
- Confluence로 회의록 및 문서 기록
- Figma로 디자이너와 협업



# Project 1

## Deliverables

랜딩페이지	내 챌린지	미션 문제 제출	미션 문제 풀이	미션 현황
				

# Project 2: 프로미서

#약속관리 #캡스톤디자인

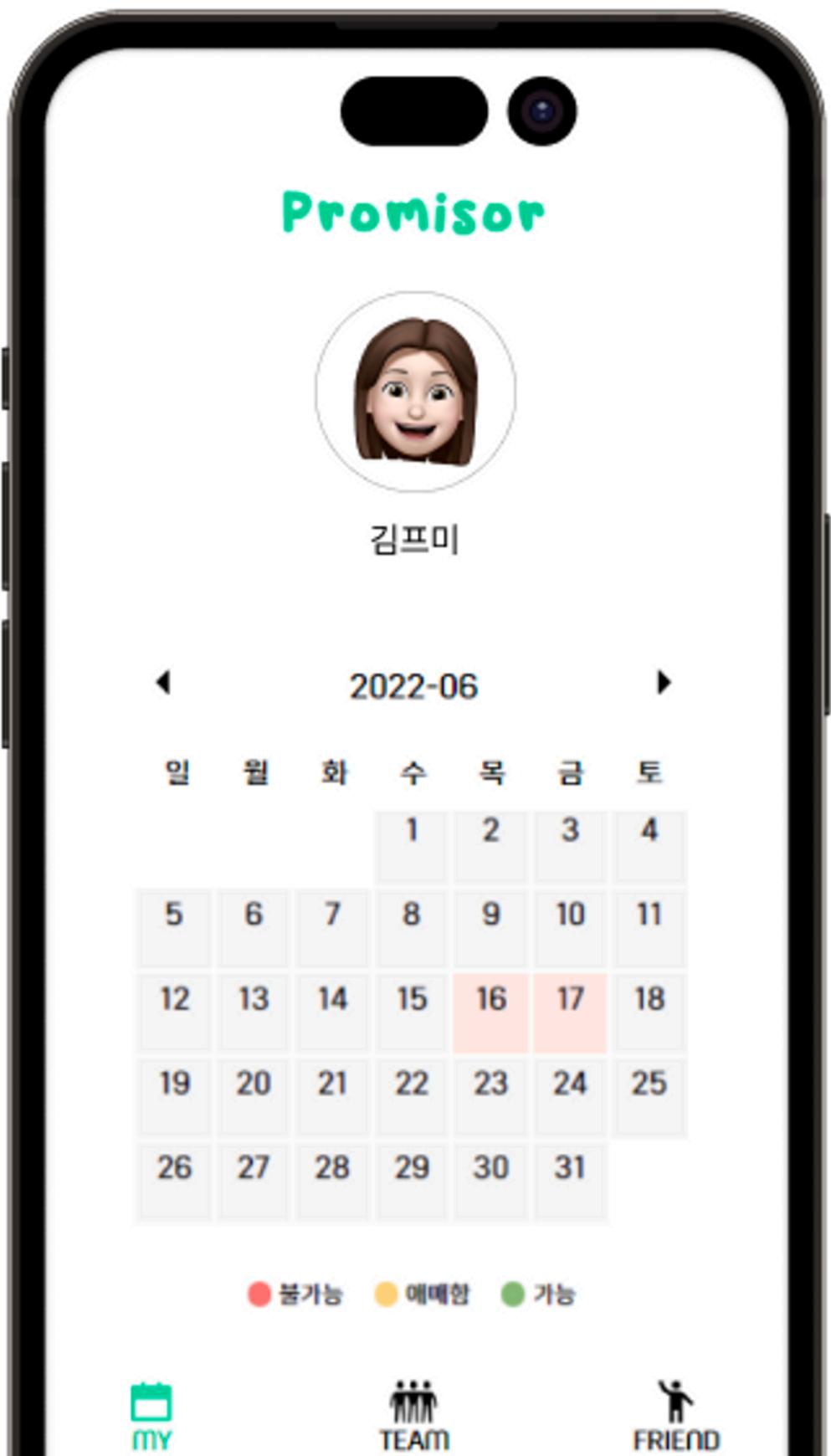
# Project 2

## Overview

### Promisor

- 다수의 인원이 만날 때 약속 시간과 장소를 선정할 수 있는 서비스
- 캡스톤디자인 프로젝트
- 기간 2022. 01. ~ 04.
- 기여도 Front-end 100%
- 기술 React, TypeScript, Kakao Map API
- 링크 [GitHub](#), [Blog](#)

약속을 심플하게



# Project 2

## Description

### 목적과 필요성

- 코로나 19 완화로 외부 모임이 잦아졌다(BC카드 통계 기준 오프라인 매출 27% 증가).
- 많은 인원이 만날 때 모두 메신저에 접속하여 약속을 정해야 하는 번거로움을 비동기적으로 해결하려 했다.

### 주요 기능

- 내 일정을 등록하면 그룹 일정에 반영되어, 그룹 전체가 가능한 날짜를 리스트업 해준다.
- 내 위치를 등록하면 그룹 인원들의 위치를 통해 모두에게 공평한 위치를 찾아 주변 약속 장소를 리스트업 해준다.

### 성과

- 토스 SLASH22 후원 스터디 단체 선정
- GitHub Star 수 21 도달

# Project 2

## Issue Handling

### 이슈

- Refresh Token 요청 코드 난독으로 인한 의사소통 불가

### 원인

- 1) 데이터 요청, 2) Access Token 만료 응답, 3) Refresh Token을 통해 Access Token을 요청,  
4) 새 Access Token을 응답, 5) 데이터를 다시 요청하는 흐름의 복잡함 파악

### 해결

- 로그인 시 Access Token과 함께 만료 시점을 함께 반환 (현직 개발자에게 보안적 이슈 검토)
- Axios Interceptor를 통해 Access Token의 만료 시점이 지나면 Refresh Token을 요청하여 새 Access Token 발급받는 구조를 구현하여 5번의 API 요청을 3번으로 감소

관련 링크 [Refresh Token이 뭔가요?](#)

# Project 2

## Issue Handling

### 이슈

- 화면에서 Form을 입력할 때마다 컴포넌트의 깜빡임 발생

### 원인

- 중첩된 컴포넌트로 인해 useState 리렌더링으로 state가 변경될 때마다 화면이 깜빡임

### 해결

- React Hook Form 라이브러리로 useState를 사용하지 않고 input 상태를 관리하여 리렌더링 방지

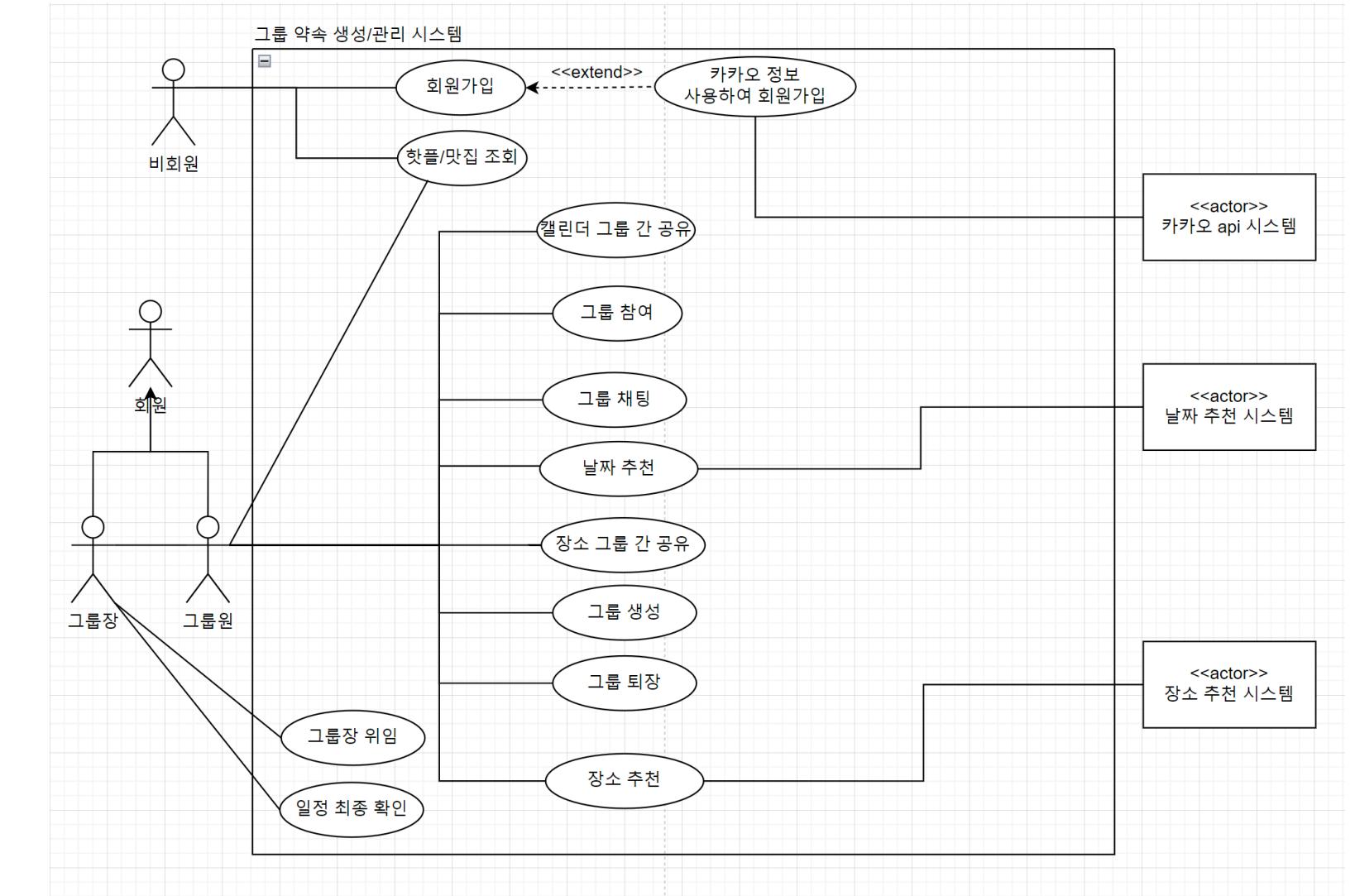
관련 링크 [React Hook Form으로 useState 없이 input 상태 관리하기](#)

# Project 2

## Job Performance

### 프로세스

- 프로토타입 모델
  - 요구사항 우선순위를 기반으로 필수 기능 제작
  - 유스케이스 작성



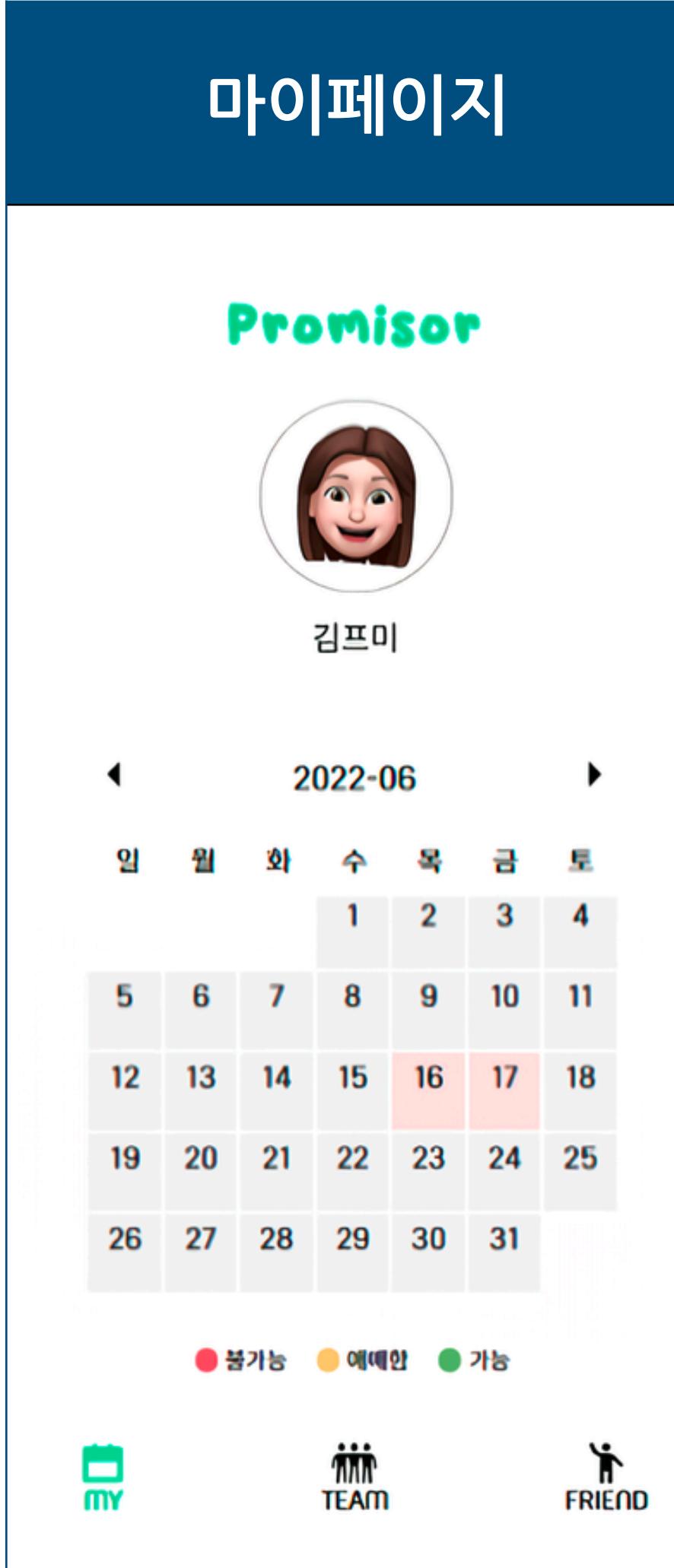
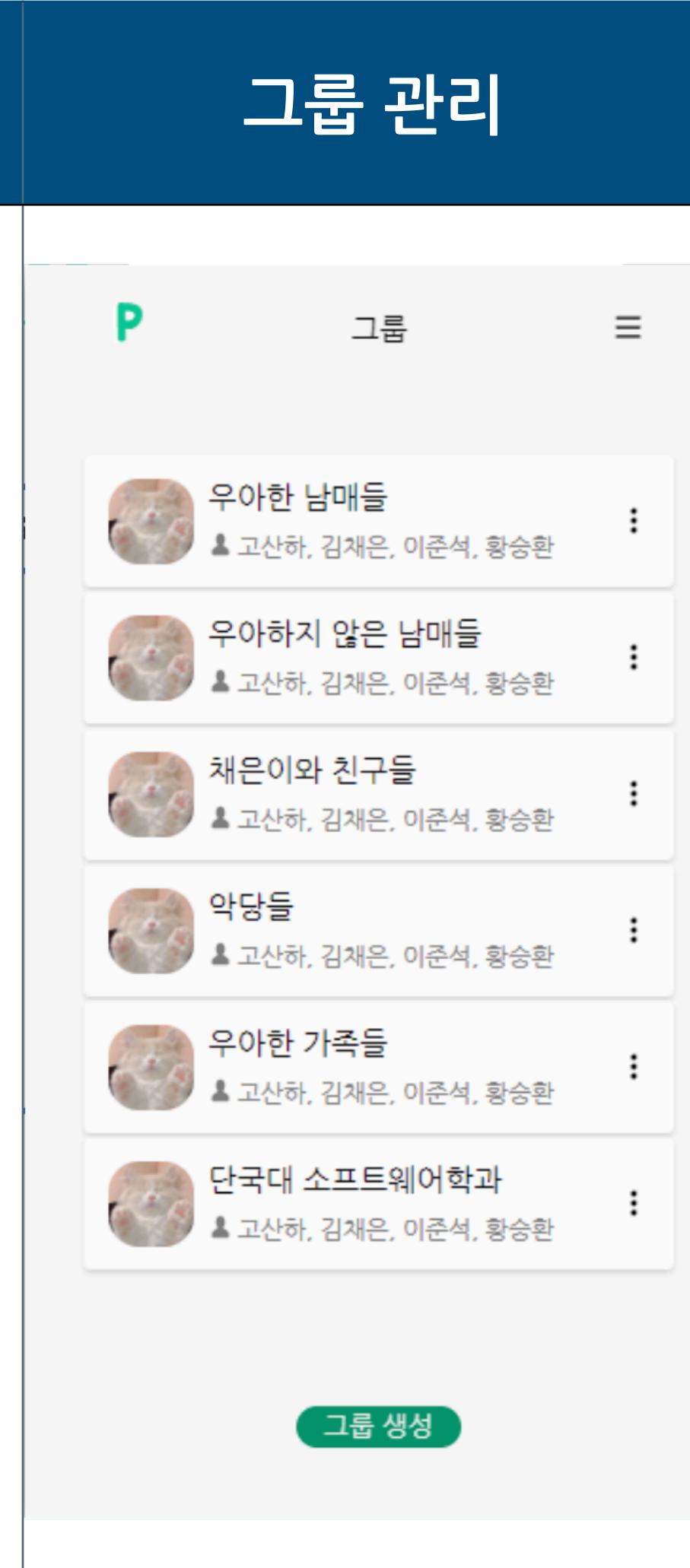
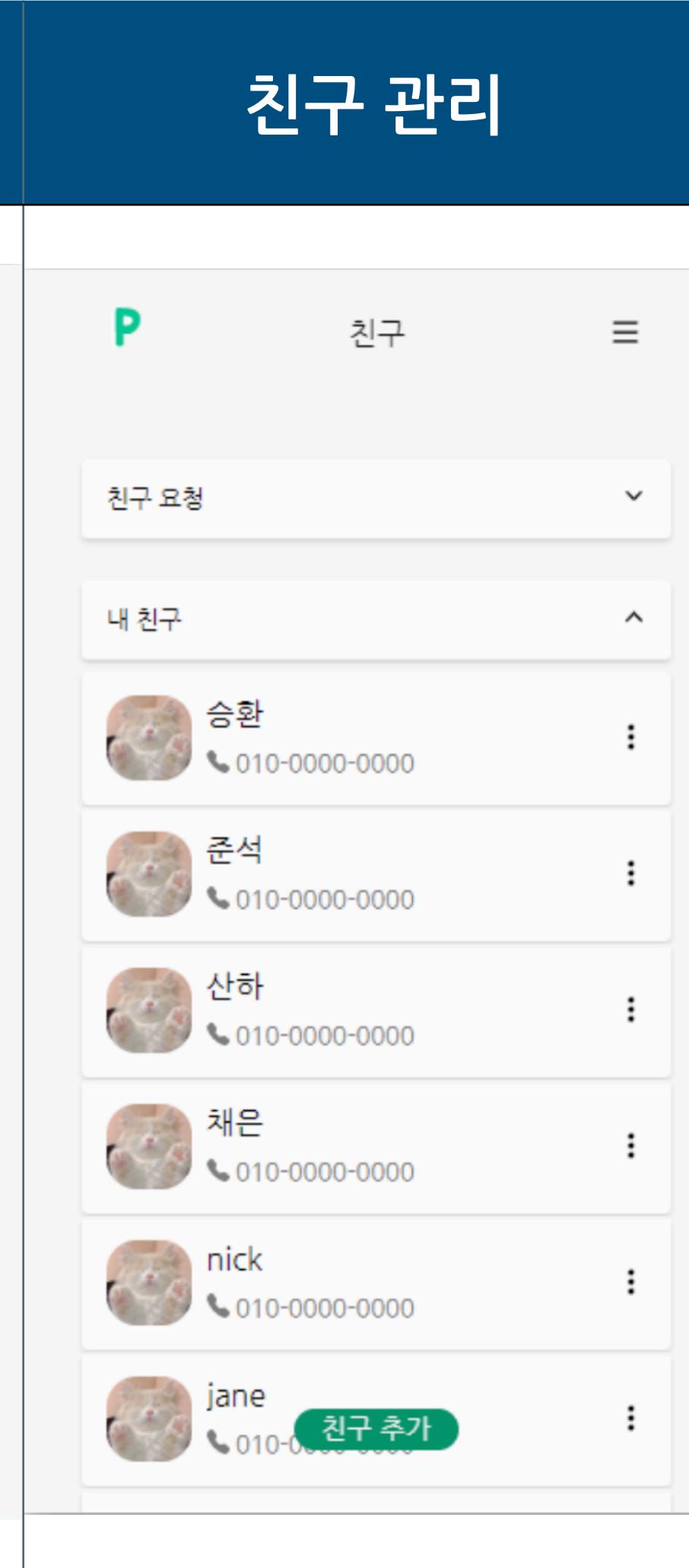
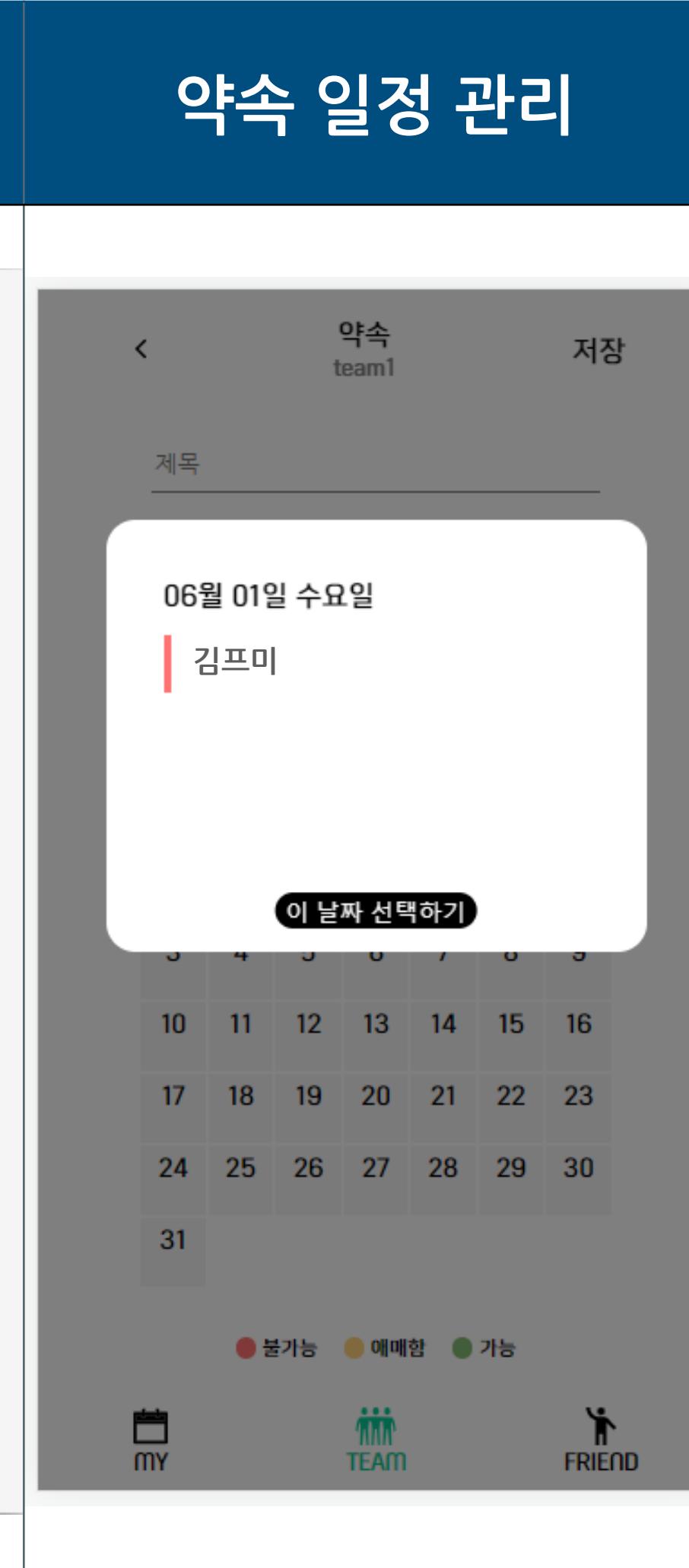
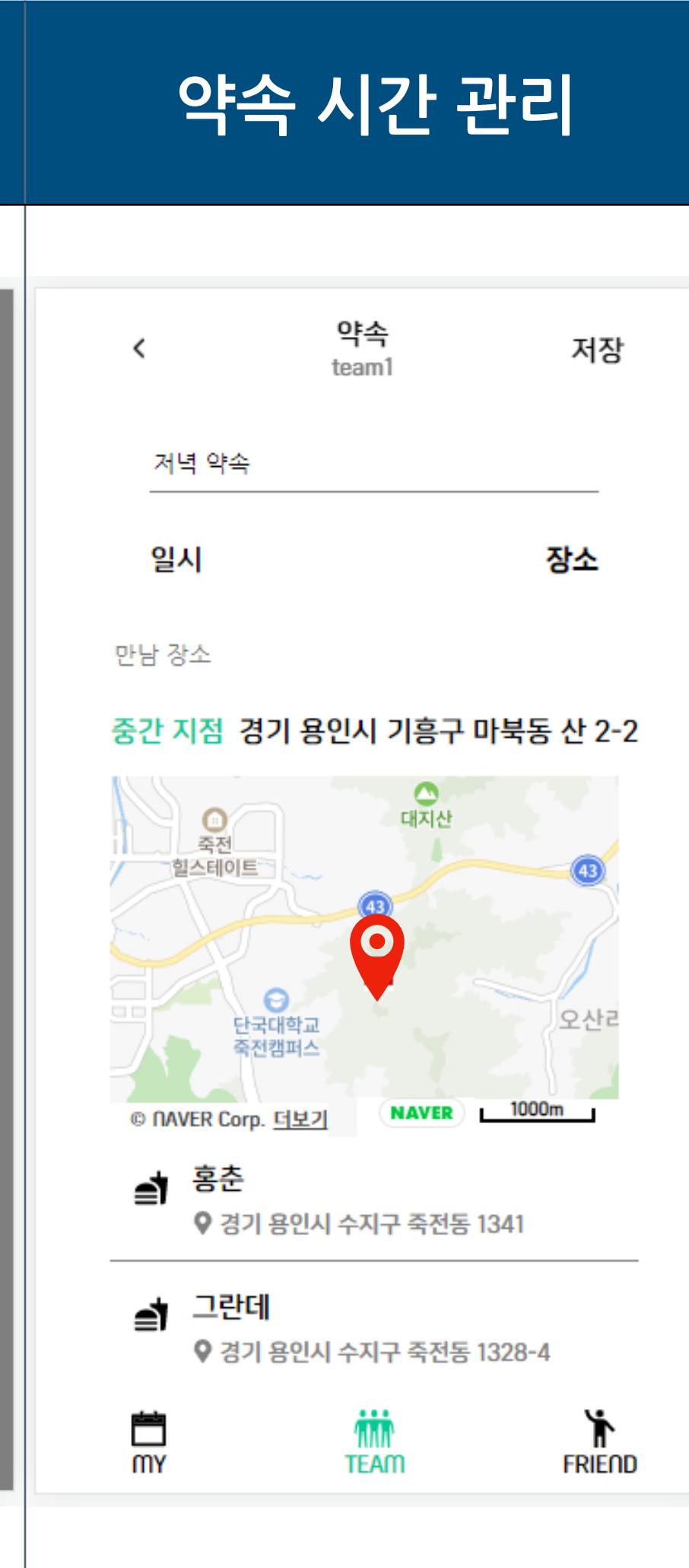
### 문서화

- GitHub Issue와 Pull Request로 이슈 핸들링
- README와 코드 및 커밋 컨벤션 정립
- 기능 명세 문서화

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 약속 장소를 직접 입력할 수 있도록 한다.	개발 🚧	프론트 🏠	#293 by chchaeun was closed on Jun 21, 2022	3 tasks
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 그룹원 초대 렌더링 오류를 해결한다.	버그 🚧	프론트 🏠	#291 by chchaeun was closed on Jun 21, 2022	2 tasks done
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 약속 일시와 약속 장소 컴포넌트를 페이지로 분리한다.	개발 🚧	프론트 🏠	#289 by chchaeun was closed on Jun 20, 2022	5 tasks done
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 리프레시 토큰 기간 만료 후 자동으로 삭제가 안되는 문제를 해결한다.	버그 🚧	프론트 🏠	#286 by chchaeun was closed on Jun 19, 2022	2 tasks
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Encountered two children with the same key ` ``	버그 🚧	프론트 🏠	#284 by chchaeun was closed on Jun 19, 2022	1 task
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> 쿼리 키를 중복되지 않게 관리한다.	버그 🚧	프론트 🏠	#282 by chchaeun was closed on Jun 11, 2022	1 task

# Project 2

## Deliverables

마이페이지	그룹 관리	친구 관리	약속 일정 관리	약속 시간 관리
 <p><b>Promisor</b> 김프미 2022-06 일 월 화 수 목 금 토 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31  ● 불가능 ● 예상 ● 가능 MY TEAM FRIEND</p>	 <p><b>P</b> 그룹 우아한 남매들 우아하지 않은 남매들 채은이와 친구들 악당들 우아한 가족들 단국대 소프트웨어학과  그룹 생성</p>	 <p><b>P</b> 친구 친구 요청 내 친구 승환 010-0000-0000 준석 010-0000-0000 산하 010-0000-0000 채은 010-0000-0000 nick 010-0000-0000 jane 010-0000-0000 친구 추가</p>	 <p>약속 team1 저장 제목 06월 01일 수요일 김프미 이 날짜 선택하기 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 ● 불가능 ● 예상 ● 가능 MY TEAM FRIEND</p>	 <p>약속 team1 저장 저녁 약속 일시 만남 장소 중간 지점 경기 용인시 기흥구 마북동 산 2-2 지도 맵 홍춘 경기 용인시 수지구 죽전동 1341 그란데 경기 용인시 수지구 죽전동 1328-4 MY TEAM FRIEND</p>

# Project 3: Text Me!

#방명록 #사이드프로젝트

# Project 3

## Overview

TxT ME!

- 사진과 메세지로 함께 나눈 추억을 공유하고 보관할 수 있는 서비스
- 디자이너와 개발자 협업 프로젝트
- 기간 2022. 12. ~ 01.
- 기여도 Front-end 50%, Product Owner
- 기술 Next.js, TypeScript
- 링크 [GitHub](#)



# Project 3

## Description

### 목적과 필요성

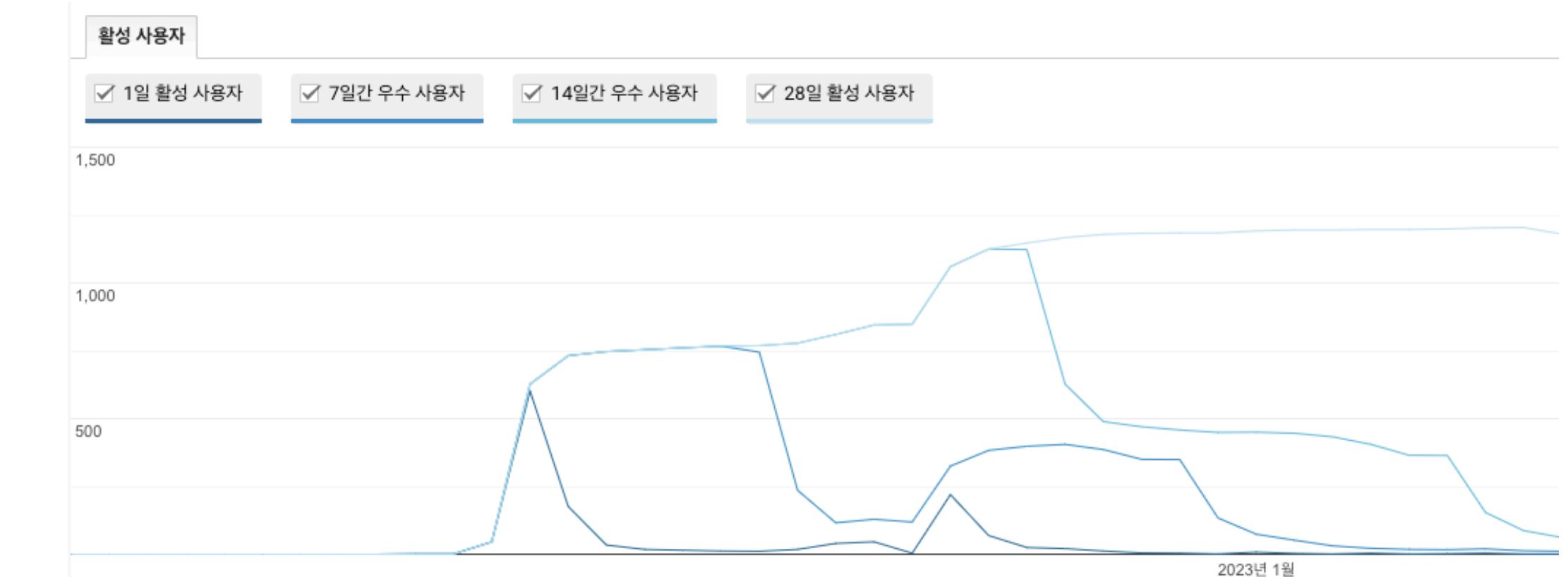
- 연말을 맞아 연락을 자주 하지 않는 친구에게 부담스럽지 않게 안부를 전하고 싶다.
- 한 해를 마무리하며 지인들과 보낸 추억을 한눈에 보고 싶다.

### 주요 기능

- 내 방에 들어온 친구는 나에게 사진 혹은 크리스마스 카드와 함께 편지를 쓸 수 있다.
- 받은 카드들은 방에 걸리고, 방의 주인만 카드 내용을 열람할 수 있다.

### 성과

- MAU 1200, DAU 600 달성



# Project 3

## Issue Handling

### 이슈

- 디자인은 같고 기능이 다른 컴포넌트의 프로퍼티 관리 어려움

### 원인

- Atomic Design Pattern의 5단계 설계를 적용하였으나 서비스가 커질 수록 실질적인 적용의 한계를 느낌
- 프로퍼티를 내려주는 과정이 중첩되어 복잡성이 증가

### 해결

- 5단계 설계를 3단계로 축소하는 절충안 도입
- Page, Container, Component 단위로 컴포넌트를 유연하게 관리

# Project 3

## Issue Handling

### 이슈

- API 요청 및 응답 테스트 불가

### 원인

- 서버 개발 환경 세팅 지연으로 인해 요청 코드 작성과 컴포넌트 단위 테스트의 어려움

### 해결

- MSW 라이브러리를 통해 Mock Server를 구축하여 가상의 API 서버로 요청 및 응답 테스트
- Mock Server에서 사용하던 요청 URL에서 도메인만 변경한 코드를 실제 서버에서 사용하여 개발 시간 단축

# Project 3

## Job Performance

### 프로세스

- 애자일 모델
- MVP 출시 후 유저 피드백 기반으로 추가 기능 기획 및 개발



### 문서화

- GitHub Issue와 Pull Request로 이슈 핸들링
- 팀 노션으로 비전 공유
- Figma로 디자이너와 협업

### Text me!

Gallery view

#### GIFTERZ

##### 기프터즈(GIFTERZ)

기프터즈 개개인의 목적과 가치

포트폴리오에 넣을 양질의 프로젝트를 남기고 싶어요.

개발자?

디자이너

##### TEAM 기프터즈

##### 생각의 주파수 맞추기

우리가 만들 서비스의 궁극적인 목적은 무엇일까?

• 연말에 지난 1년을 마무리하며, 추억을 되돌아보며 마지막을 장식했으면 좋겠어요.

• 사용자들이 많이 쓰고, 인스타그램 스토리에 공유할 수 있는 멋진 서비스였으면 좋겠어요.

##### 우리의 지도

#### 11월

26

• 와이어프레임 완성 @김채은

27

• 프로젝트 시작

##### 진행 일정

##### 아이디어

와이어프레임

##### 공동작업

# Project 3

## Deliverables

