

Portfolio

배워서 남주는 개발자, 김채은

#JavaScript #고객중심사고 #교육봉사 #기술공유

이력

- 2022
 - 과학기술정보통신부 주관 SW마에스트로 13기 수료
 - 보정고등학교 방과후 파이썬 프로그래밍 교육 봉사
- 2021
 - 단국대부속소프트웨어고등학교 웹 개발 동아리 강사
 - 단국대부속소프트웨어고등학교 방과후 C언어 프로그래밍 교육 봉사
- 2019
 - 단국대학교 소프트웨어학과 입학

기술 이력

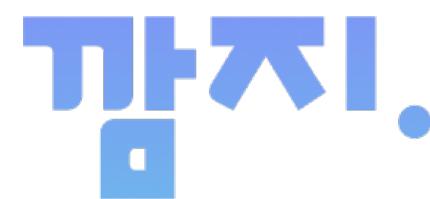
- 2022
 - 방명록 서비스 ‘Text Me!’ Front-end(Next.js) 개발
 - SW 마에스트로 컨퍼런스 발표 (주제: SSR 환경에서 Suspense 도입 이슈와 해결)
 - SKY 트라이브 세미나 발표 (주제: Next.js는 SSR일까?)
 - 학습 독려 서비스 ‘깜지’ Front-end (Next.js) 개발
 - 약속 관리 서비스 ‘Promisor’ Front-end (React.js) 개발
- 2021
 - 연구실 통합 관리 서비스 ‘Hello. Lab’ Front-end (React.js) 개발

Project 1: 깜지

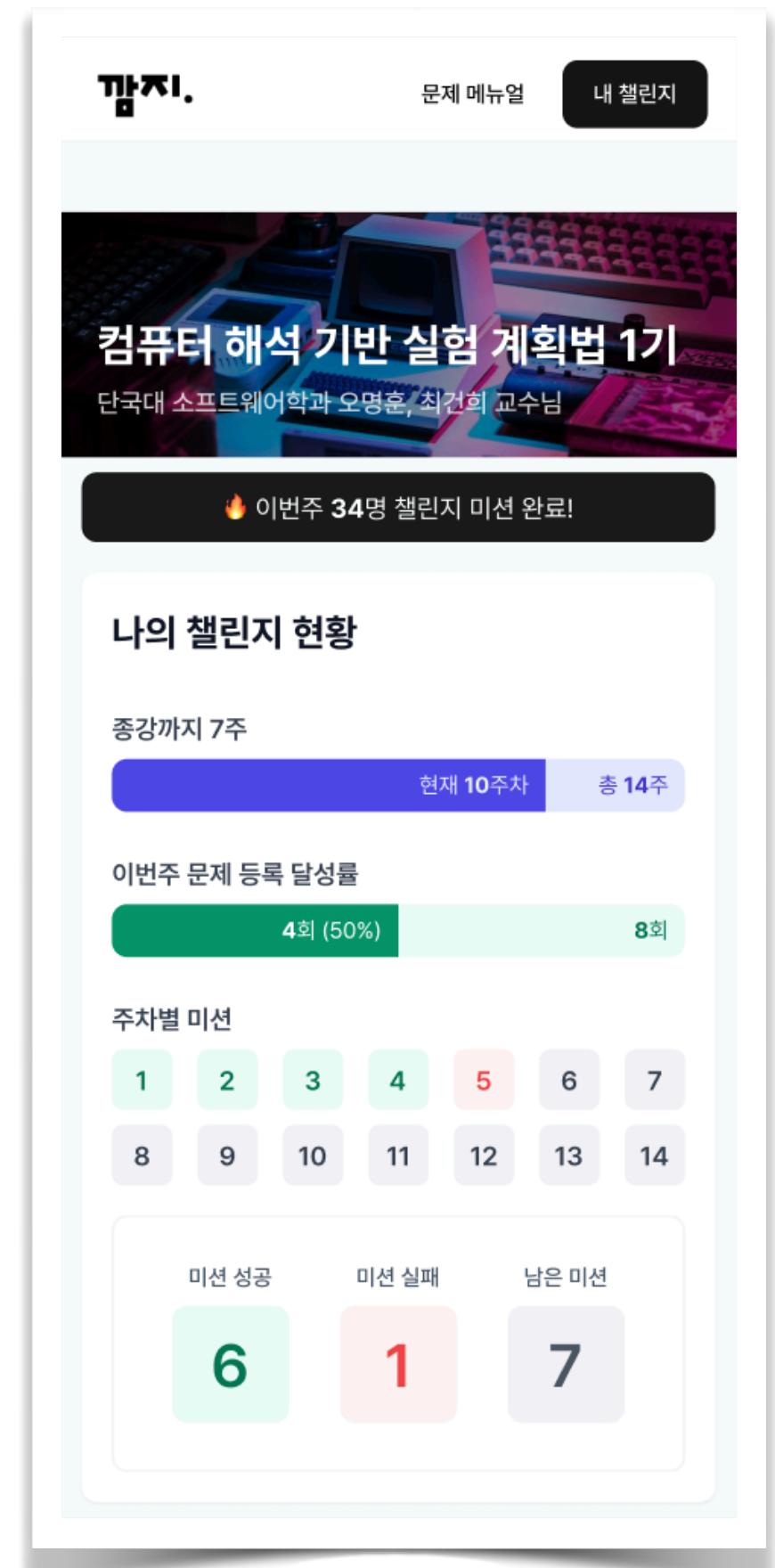
#학습독려 #SW마에스트로

Project 1

Overview



- 전공 학습 독려 챌린지 서비스
- 과학기술정보통신부 주관 SW마에스트로 지원 프로젝트
- 기간 2022. 06. ~ 12.
- 기여도 Front-end 100%
- 기술 Next.js, TypeScript, Suspense, Service Worker
- 링크 [GitHub](#), [Blog](#)



Project 1

Description

목적과 필요성

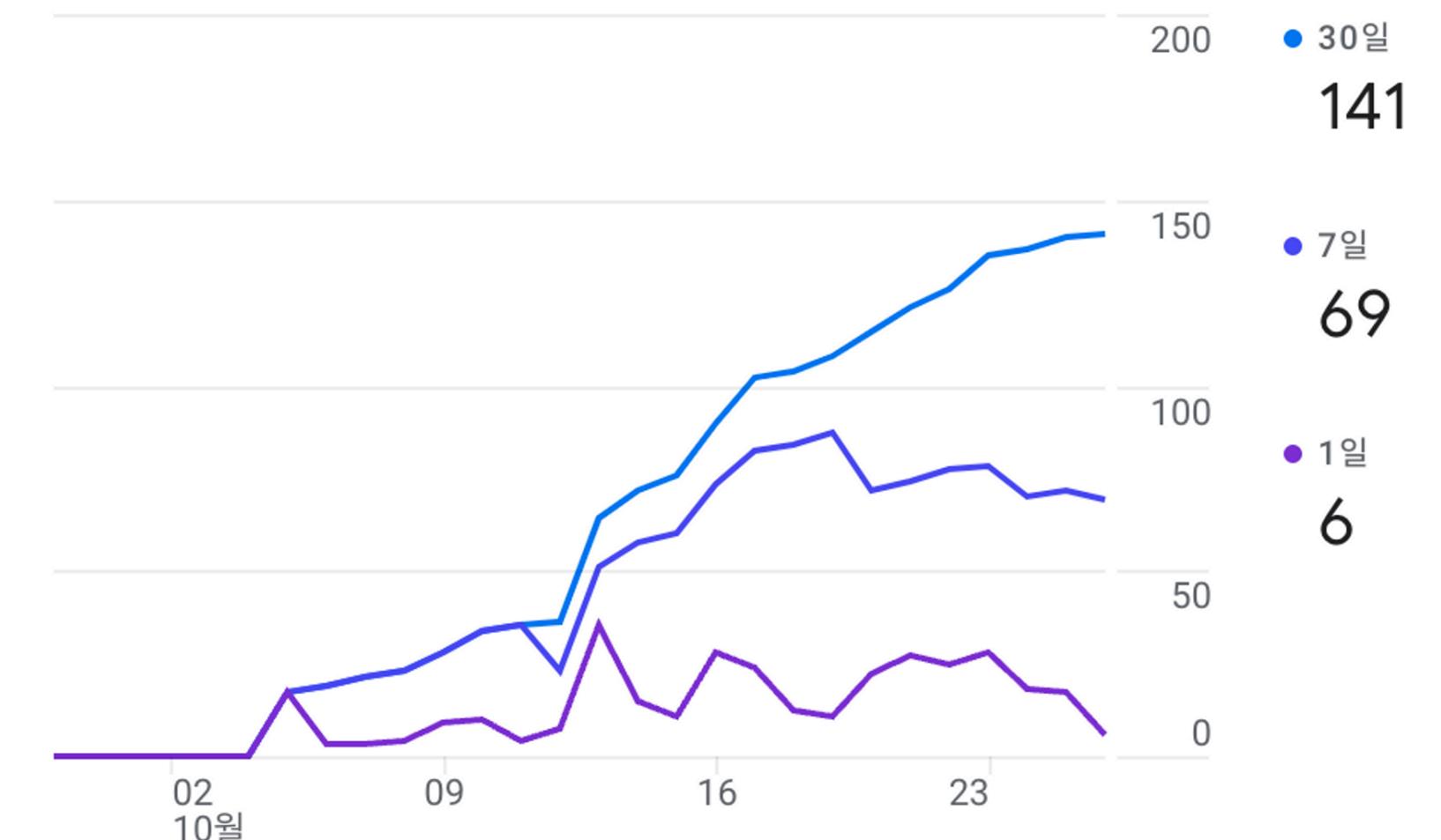
- 오랫동안 코로나 19를 겪은 Z세대들은 개인주의 성향으로 변화했다.
- 예전과 다르게 선배를 통해 학습자료를 얻는 문화가 사라져 전공 학습에 어려움을 겪는다.

주요 기능

- 매주 문제를 제출하는 챌린지를 통해 뿌듯함과 복습 효과를 제공한다.
- 다른 사람이 제출한 퀴즈를 풀어보며 부족한 학습자료를 보충한다.

성과

- MAU 140명 달성
- 문제 데이터 520개, 풀이 데이터 830개 확보
- 석달 연속 리텐션율 70%



Project 1

Issue Handling

이슈

- 렌더링 UX 개선을 위한 Skeleton UI 도입 과정에서 동작 오류 발생

원인

- Suspense가 SSR 환경에서 동작하지 않음
- SSR은 서버 데이터가 모두 준비된 후 HTML을 렌더하기 때문에 렌더링 전에 Skeleton UI를 표시할 수 없음

해결

- React 18의 Suspense SSR 아키텍처 문서를 통해 HTML 스트리밍과 코드 스플리팅을 이용하여 선택적 렌더링 및 Hydration이 가능함을 알게 됨
- Next.js의 dynamic import로 컴포넌트를 동적 로딩하여 해결

관련 링크 [사용자 경험 개선을 위한 Skeleton UI 도입 with Suspense](#)



Project 1

Issue Handling

이슈

- 기존의 데이터를 부모에서 프로퍼티로 보내주는 컴포넌트 재사용 구조 사용 불가

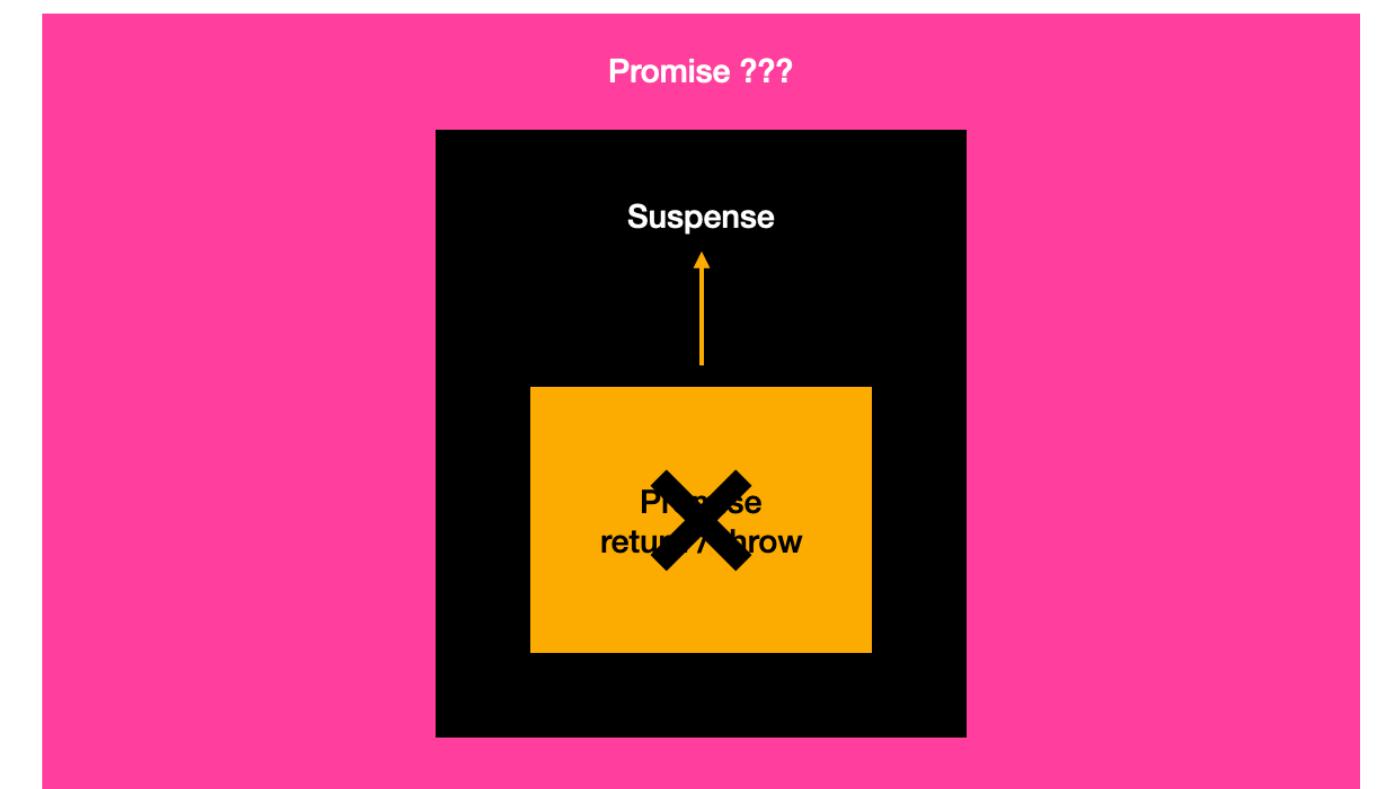
원인

- Suspense는 자식에서 비동기 처리가 이루어졌을 때, 비동기 상태에 따라 Promise를 throw 혹은 return 하는 동작 원리를 가지고 있기 때문에 자식 컴포넌트에서 API 요청이 이루어져야 함

해결

- 부모에서 프로퍼티로 데이터를 보내는 대신 요청을 위한 레퍼런스 전달
- Query Hook을 통해 재사용 가능하도록 구조 개편

관련 링크 [사용자 경험 개선을 위한 Skeleton UI 도입 with Suspense](#)



Project 1

Issue Handling

이슈

- 유저들이 학습 미션을 달성하지 않음

원인

- 유저 피드백 분석 결과 미션 달성을 위한 동기가 부족한 경우 확인
- 미션을 진행하는 것을 잊은 경우 확인

해결

- Chart.js를 통해 번업 차트로 미션 현황을 시각화하여 노출
- PWA를 통한 웹 푸시 알림 서비스 개발

성과

- 석달 연속 미션 제출자 70% 도달



Project 1

Job Performance

프로세스

- 애자일 스크럼
 - 2주에 한번 유저 피드백을 바탕으로 스프린트 리뷰 및 플래닝 진행
 - 데일리 스크럼으로 매일 스토리 포인트 측정, 업무 관리
 - 챕터 제도로 트라이브 내 기술 공유

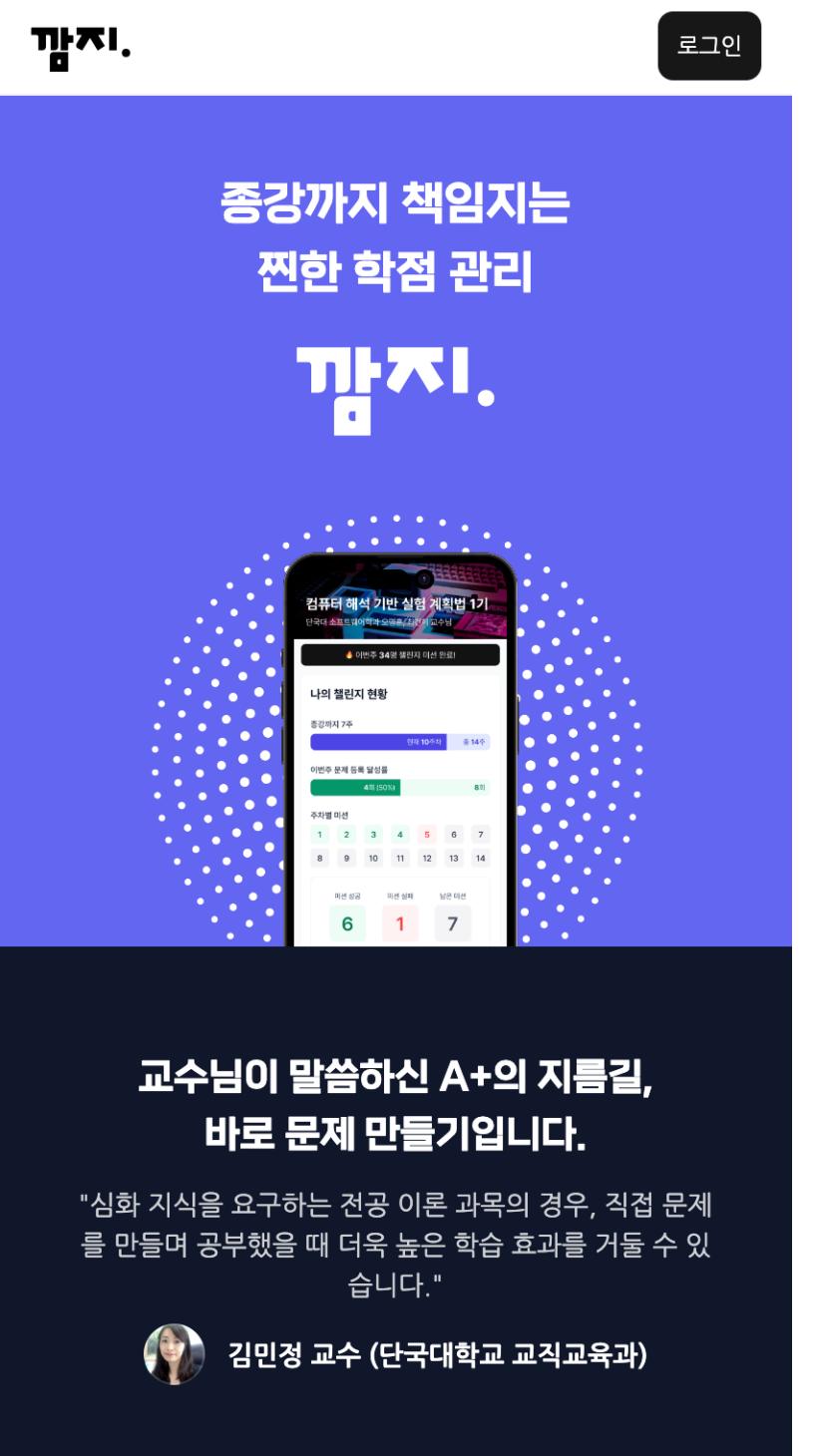
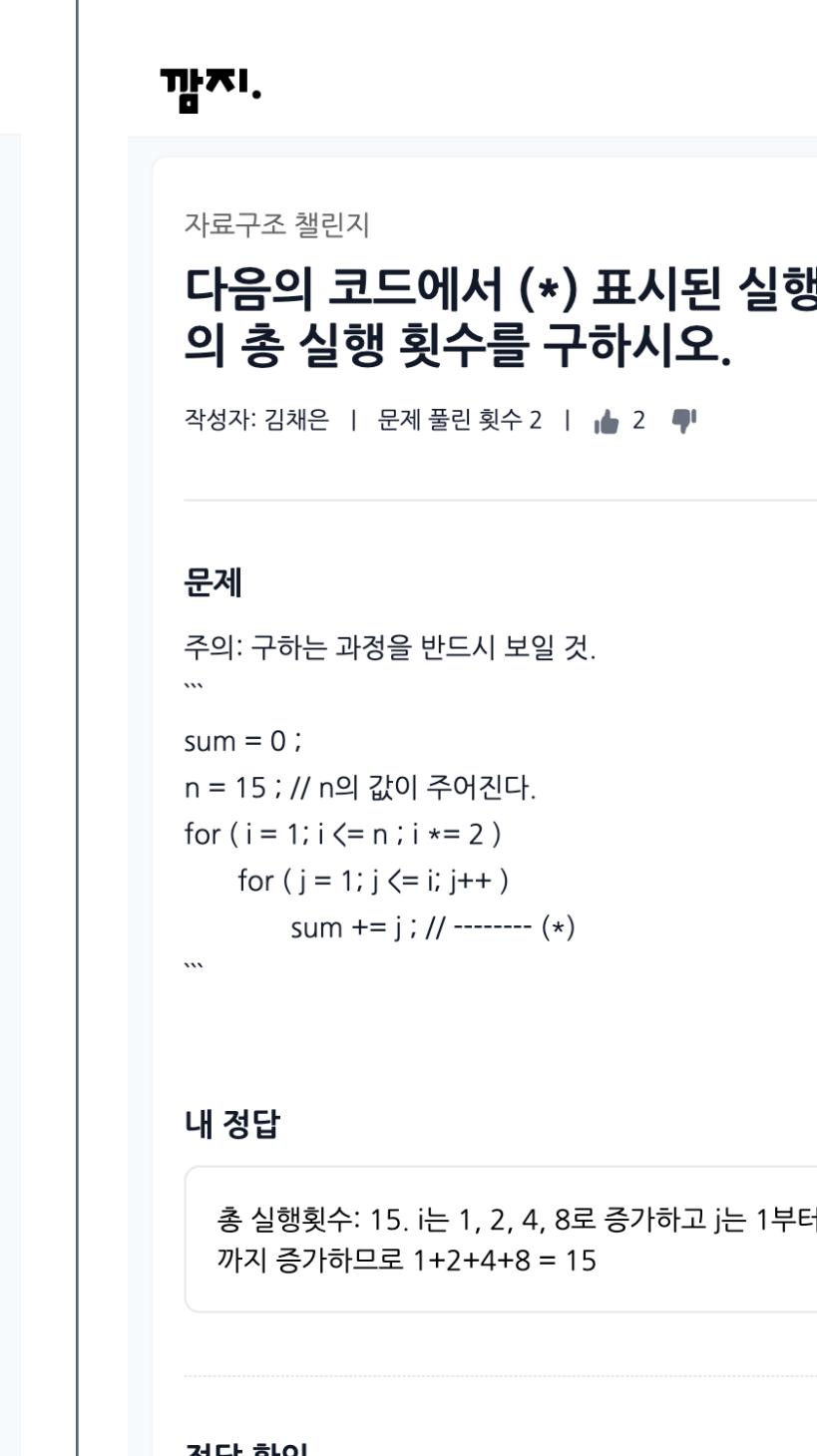
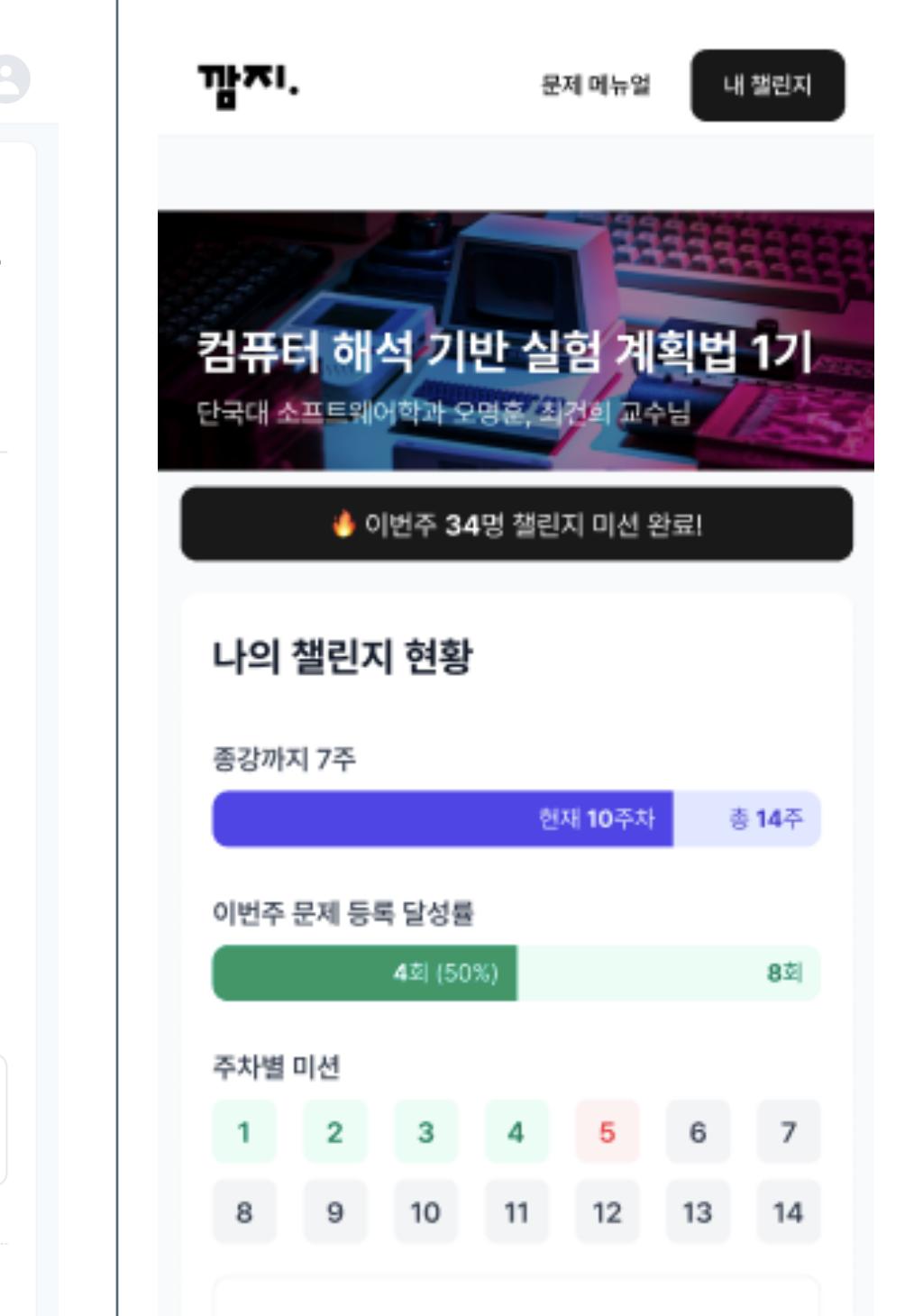
문서화

- Jira를 이용한 스프린트 관리 ([관련 링크](#))
- Confluence로 회의록 및 문서 기록
- Figma로 디자이너와 협업



Project 1

Deliverables

| 랜딩페이지 | 내 챌린지 | 미션 문제 제출 | 미션 문제 풀이 | 미션 현황 |
|---|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |

Project 2: 프로미서

#약속관리 #캡스톤디자인

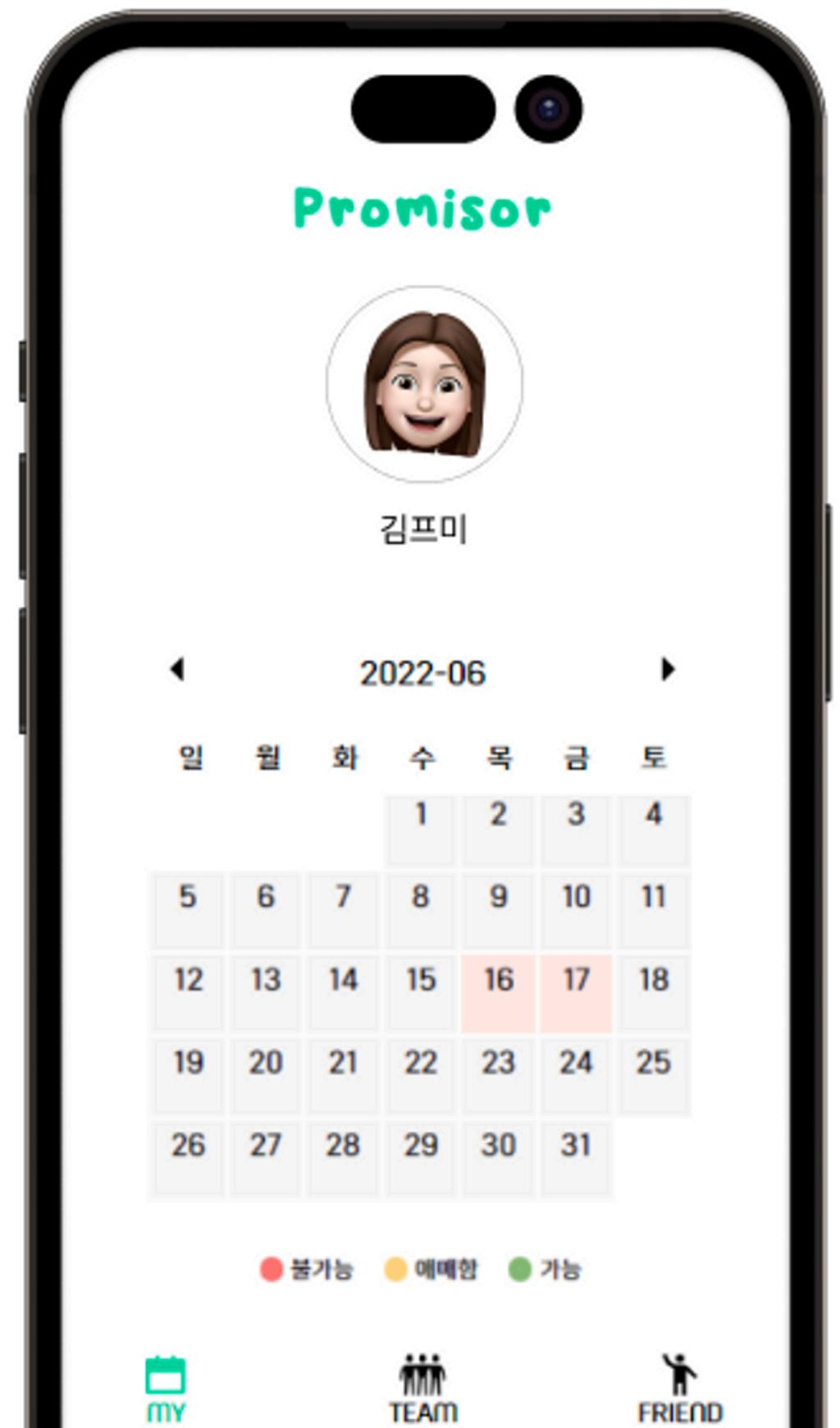
Project 2

Overview

Promisor

약속을 심플하게

- 다수의 인원이 만날 때 약속 시간과 장소를 선정하는 서비스
- 캡스톤 디자인 프로젝트
- 기간 2022. 01. ~ 04.
- 기여도 Front-end 100%
- 기술 React, TypeScript, React Query, Recoil, Kakao Map API
- 링크 [GitHub](#), [Blog](#)



Project 2

Description

목적과 필요성

- 코로나 19 완화로 외부 모임이 잦아졌다(BC카드 통계 기준 오프라인 매출 27% 증가).
- 많은 인원이 만날 때 모두 메신저에 접속하여 약속을 정해야 하는 번거로움을 비동기적으로 해결하려 했다.

주요 기능

- 내 일정을 등록하면 그룹 일정에 반영되어, 그룹 전체가 가능한 날짜를 리스트업 해준다.
- 내 위치를 등록하면 그룹 인원들의 위치를 통해 모두에게 공평한 위치를 찾아 주변 약속 장소를 리스트업 해준다.

성과

- 토스 SLASH22 후원 스터디 단체 선정
- GitHub Star 수 22 달성

Project 2

Issue Handling

이슈

- Refresh Token 요청 코드 난독으로 인한 의사소통 불가

원인

- 1) 데이터 요청, 2) Access Token 만료 응답, 3) Refresh Token을 통해 Access Token을 요청,
4) 새 Access Token을 응답, 5) 데이터를 다시 요청하는 흐름의 복잡함 파악

해결

- 로그인 시 Access Token과 함께 만료 시점을 함께 반환 (현직 개발자에게 보안적 이슈 검토)
- Axios Interceptor를 통해 Access Token의 만료 시점이 지나면 Refresh Token을 요청하여 새 Access Token을 발급 받는 구조를 구현하여 5번의 API 요청을 3번으로 감소

관련 링크 Refresh Token이 뭔가요?

Project 2

Issue Handling

이슈

- 화면에서 Form을 입력할 때마다 컴포넌트의 깜빡임 발생

원인

- 중첩된 컴포넌트로 인해 useState 리렌더링으로 state가 변경될 때마다 화면이 깜빡임

해결

- React Hook Form 라이브러리로 useState를 사용하지 않고 input 상태를 관리하여 리렌더링 방지

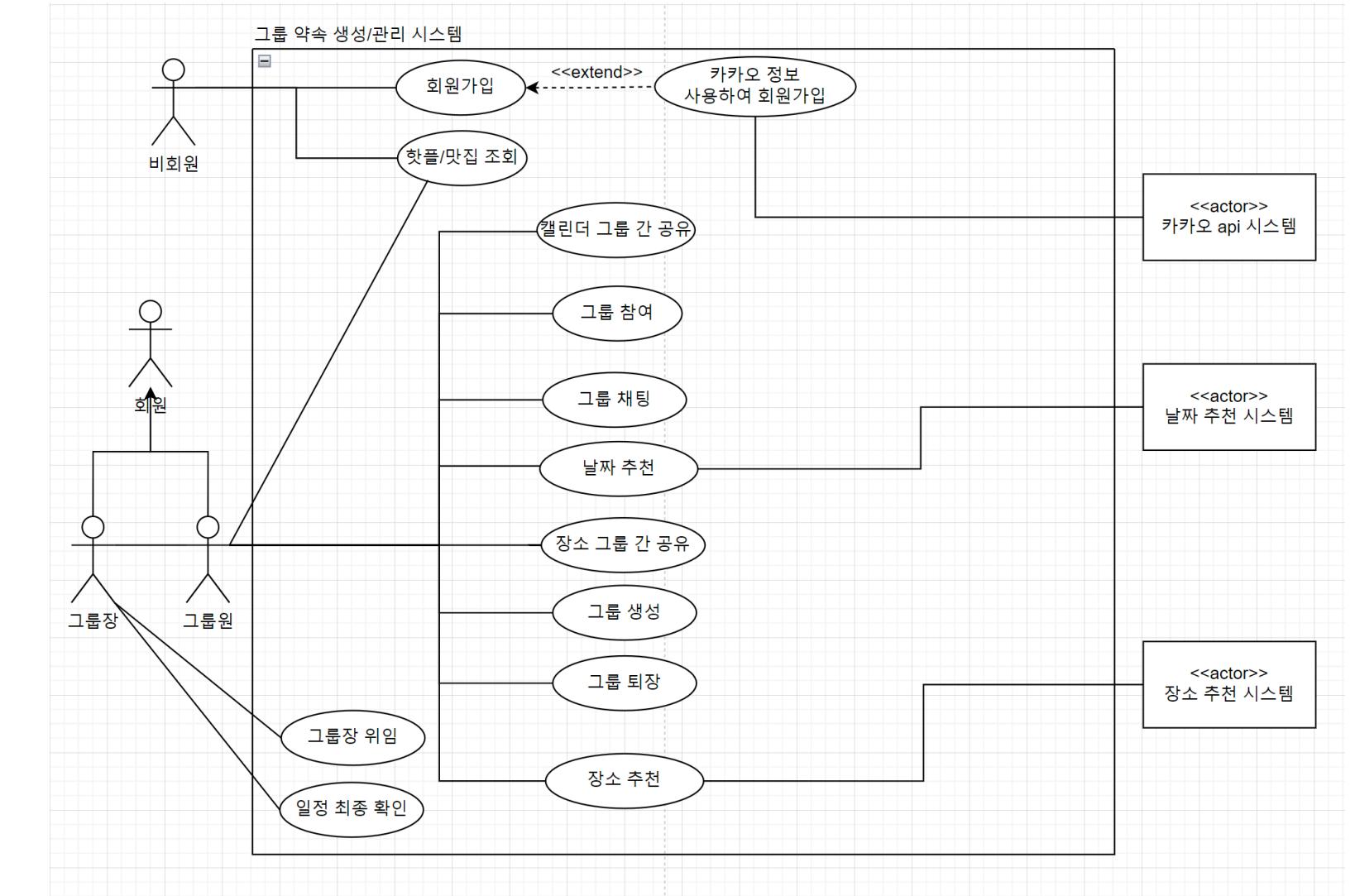
관련 링크 [React Hook Form으로 useState 없이 input 상태 관리하기](#)

Project 2

Job Performance

프로세스

- 프로토타입 모델
 - 요구사항 우선순위를 기반으로 필수 기능 제작
 - 유스케이스 작성



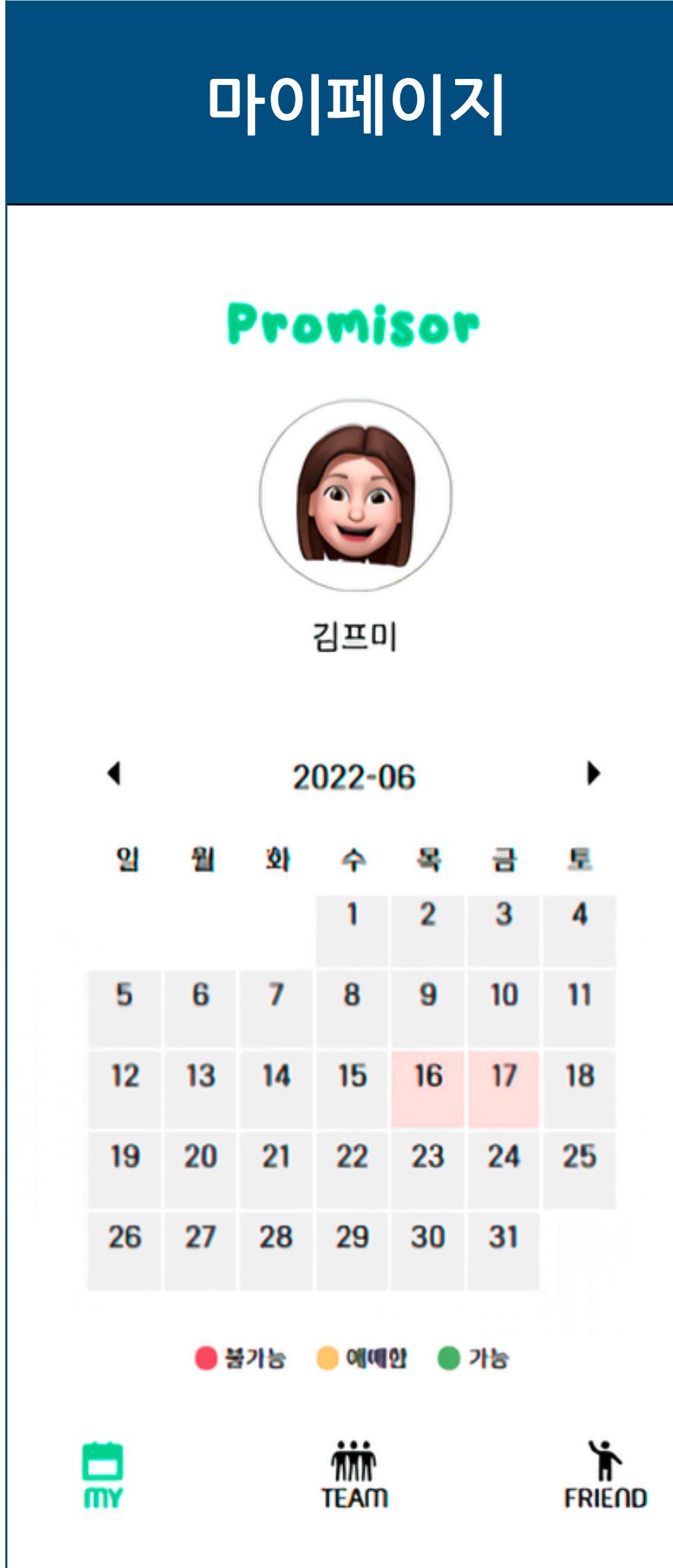
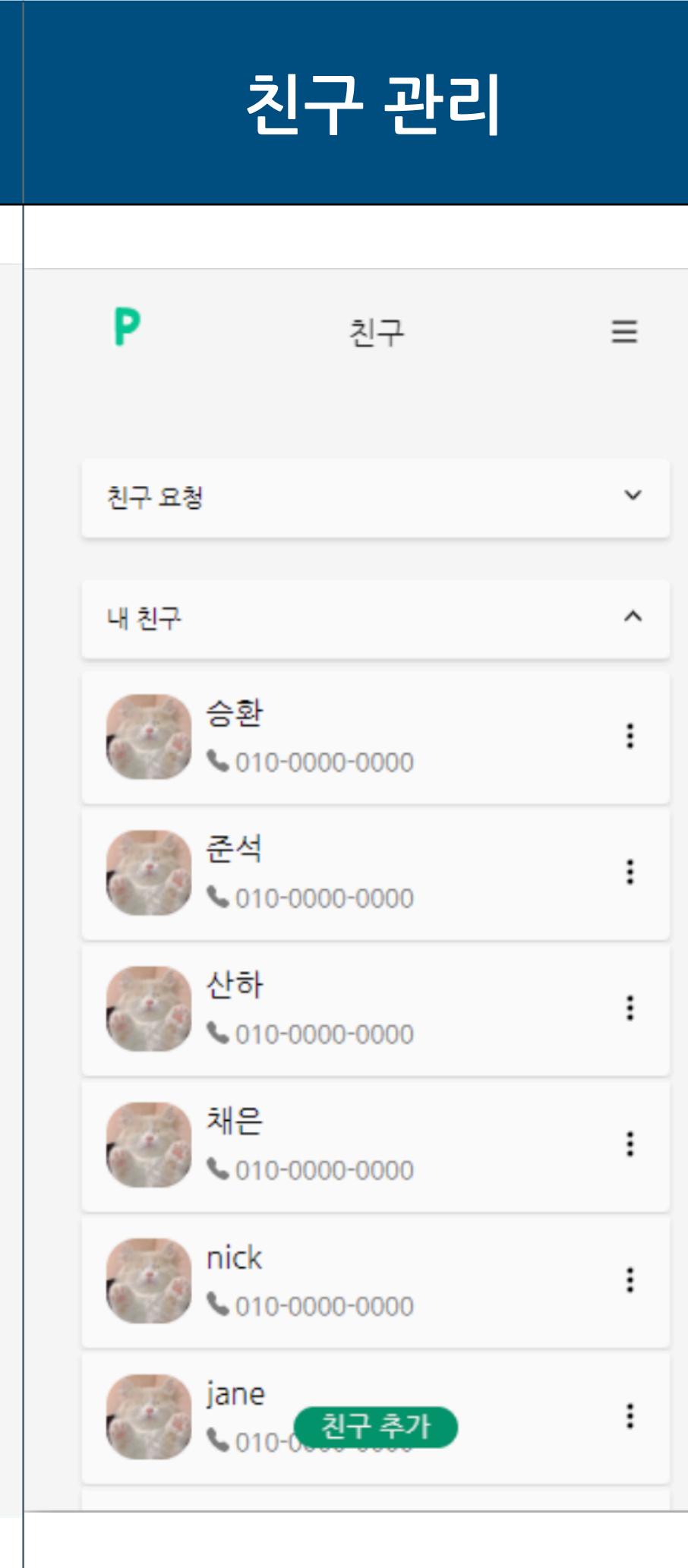
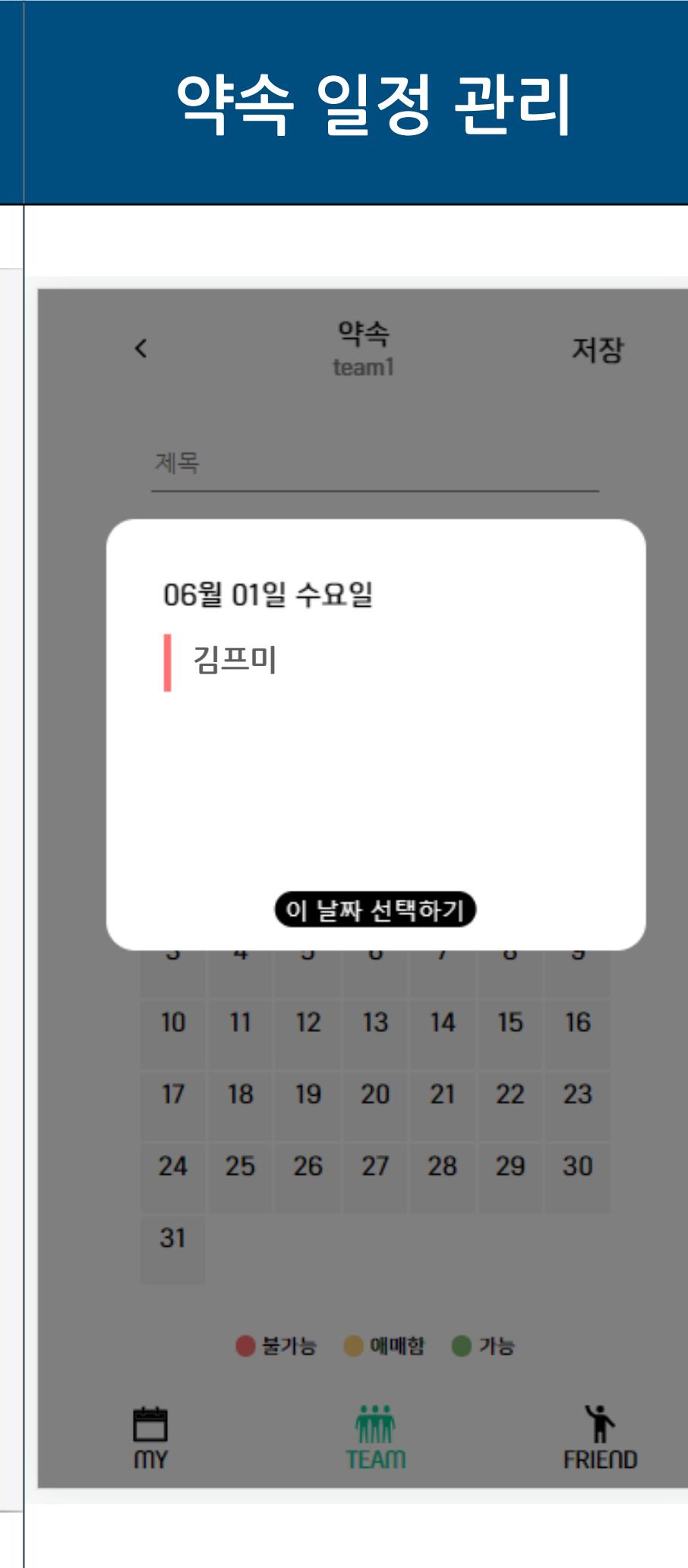
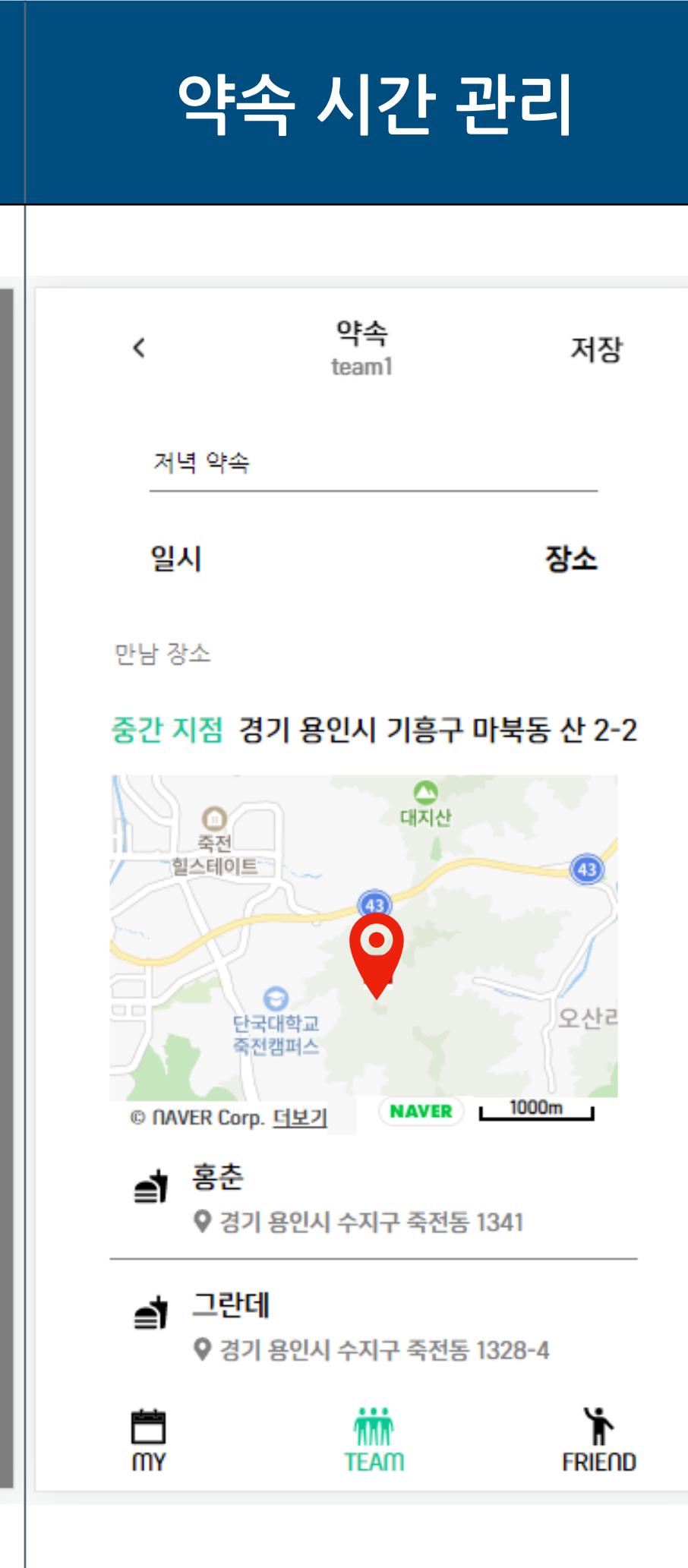
문서화

- GitHub Issue와 Pull Request로 이슈 핸들링
- README와 코드 및 커밋 컨벤션 정립
- 기능 명세 문서화

| | | | | | |
|--------------------------|---|------|-------|---|--------------|
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> 약속 장소를 직접 입력할 수 있도록 한다. | 개발 🚧 | 프론트 🏠 | #293 by chchaeun was closed on Jun 21, 2022 | 3 tasks |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> 그룹원 초대 렌더링 오류를 해결한다. | 버그 🚧 | 프론트 🏠 | #291 by chchaeun was closed on Jun 21, 2022 | 2 tasks done |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> 약속 일시와 약속 장소 컴포넌트를 페이지로 분리한다. | 개발 🚧 | 프론트 🏠 | #289 by chchaeun was closed on Jun 20, 2022 | 5 tasks done |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> 리프레시 토큰 기간 만료 후 자동으로 삭제가 안되는 문제를 해결한다. | 버그 🚧 | 프론트 🏠 | #286 by chchaeun was closed on Jun 19, 2022 | 2 tasks |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> Encountered two children with the same key ` `` | 버그 🚧 | 프론트 🏠 | #284 by chchaeun was closed on Jun 19, 2022 | 1 task |
| <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> 쿼리 키를 중복되지 않게 관리한다. | 버그 🚧 | 프론트 🏠 | #282 by chchaeun was closed on Jun 11, 2022 | 1 task |

Project 2

Deliverables

| 마이페이지 | 그룹 관리 | 친구 관리 | 약속 일정 관리 | 약속 시간 관리 |
|--|---|--|---|--|
|  <p>Promisor 김프미 2022-06 일 월 화 수 목 금 토 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 ● 불가능 ● 예상 ● 가능 MY TEAM FRIEND</p> |  <p>P 그룹 우아한 남매들 우아하지 않은 남매들 채은이와 친구들 악당들 우아한 가족들 단국대 소프트웨어학과 그룹 생성</p> |  <p>P 친구 친구 요청 내 친구 승환 010-0000-0000 준석 010-0000-0000 산하 010-0000-0000 채은 010-0000-0000 nick 010-0000-0000 jane 010-0000-0000 친구 추가</p> |  <p>약속 team1 저장 제목 06월 01일 수요일 김프미 이 날짜 선택하기 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 ● 불가능 ● 예상 ● 가능 MY TEAM FRIEND</p> |  <p>약속 team1 저장 저녁 약속 일시 만남 장소 중간 지점 경기 용인시 기흥구 마북동 산 2-2 지도 맵 홍춘 경기 용인시 수지구 죽전동 1341 그란데 경기 용인시 수지구 죽전동 1328-4 MY TEAM FRIEND</p> |

Project 3: Text Me!

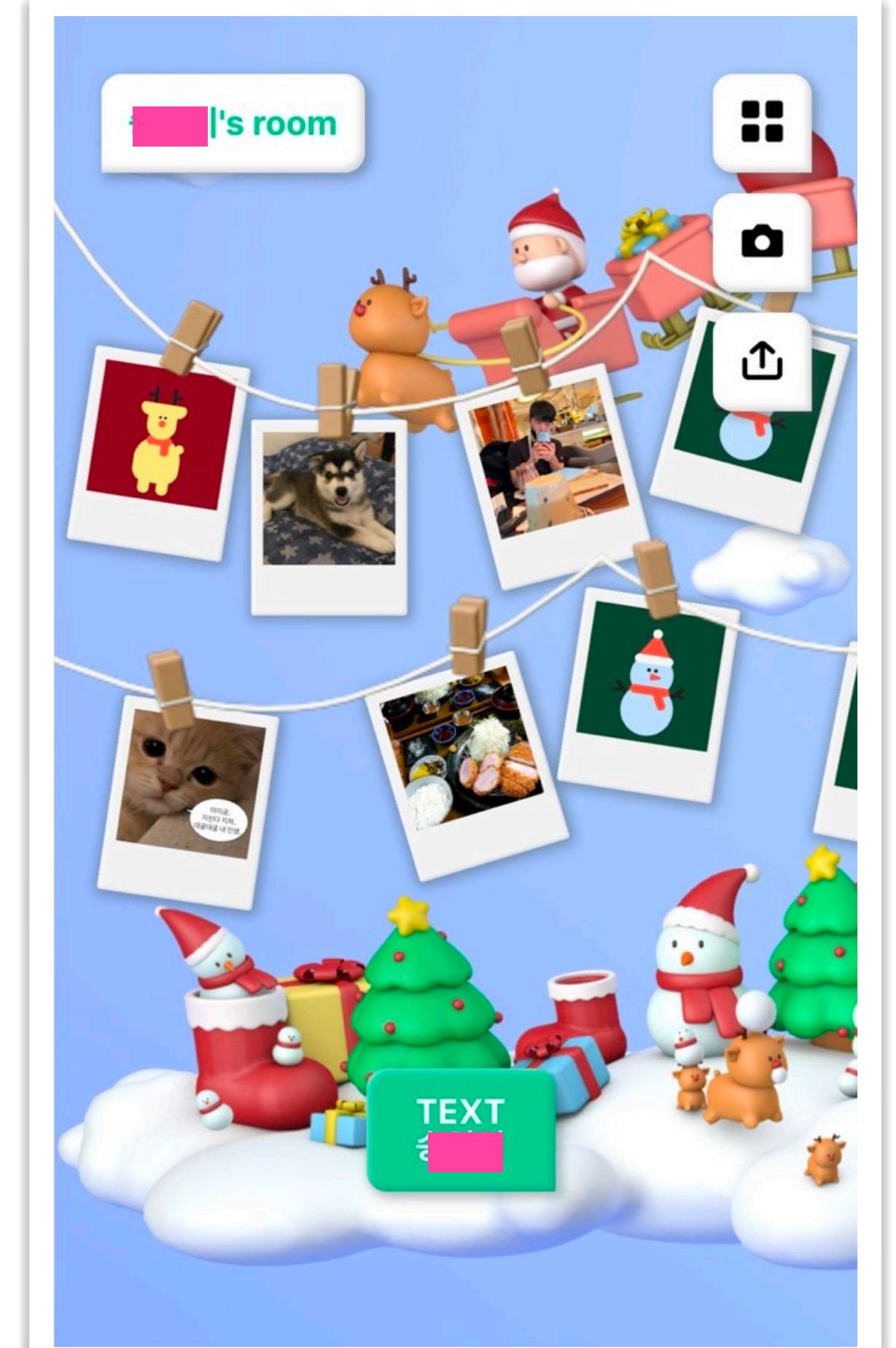
#방명록 #사이드프로젝트

Project 3

Overview



- 사진과 메세지로 함께 나눈 추억을 공유하고 보관할 수 있는 서비스
- 디자이너와 개발자 협업 프로젝트
- 기간 2022. 12. ~ 01.
- 기여도 Front-end 50%, Product Owner
- 기술 Next.js, TypeScript, Zustand, MSW, Kakao Login
- 링크 [GitHub](#)



Project 3

Description

목적과 필요성

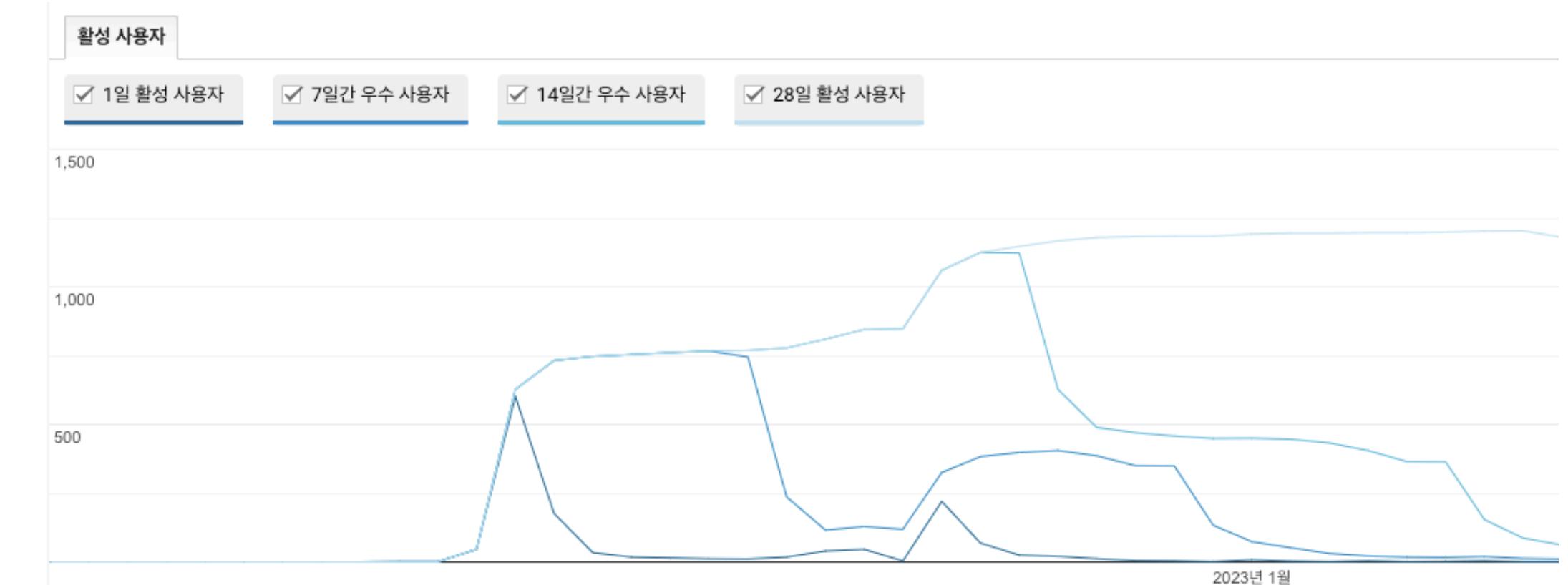
- 연말을 맞아 연락을 자주 하지 않는 친구에게 부담스럽지 않게 안부를 전하고 싶다.
- 한 해를 마무리하며 지인들과 보낸 추억을 한눈에 보고 싶다.

주요 기능

- 내 방에 들어온 친구는 나에게 사진 혹은 크리스마스 카드와 함께 편지를 쓸 수 있다.
- 받은 카드들은 방에 걸리고, 방의 주인만 카드 내용을 열람할 수 있다.

성과

- MAU 1200
- 편지 데이터 550개 확보



Project 3

Issue Handling

이슈

- 디자인은 같고 기능이 다른 컴포넌트의 프로퍼티 관리 어려움

원인

- Atomic Design 패턴의 5단계 설계를 적용하였으나 서비스가 커질 수록 실질적인 적용의 한계를 느낌
- 디자인은 같고 기능이 다른 컴포넌트의 관리 어려움, Props Drilling 문제 발생

해결

- 5단계 설계를 3단계로 축소하는 절충안 도입
- Page, Container, Component 단위로 컴포넌트를 유연하게 관리

Project 3

Issue Handling

이슈

- API 요청 및 응답 테스트 불가

원인

- 서버 개발 환경 세팅 지연으로 인해 요청 코드 작성과 컴포넌트 단위 테스트의 어려움

해결

- MSW 라이브러리를 통해 Mock Server를 구축하여 가상의 API 서버로 요청 및 응답 테스트
- Mock Server에서 사용하던 요청 URL에서 도메인만 변경한 코드를 실제 서버에서 사용하여 개발 시간 단축

Project 3

Job Performance

프로세스

- 애자일 모델
- MVP 출시 후 유저 피드백 기반으로 추가 기능 기획 및 개발



문서화

- GitHub Issue와 Pull Request로 이슈 핸들링
- 팀 노션으로 비전 공유
- Figma로 디자이너와 협업

Text me!

Gallery view

GIFTERZ

기프터즈(GIFTERZ)

기프터즈 개개인의 목적과 가치

포트폴리오에 넣을 양질의 프로젝트를 남기고 싶어요.

개발자?

디자이너

TEAM 기프터즈

생각의 주파수 맞추기

우리가 만들 서비스의 궁극적인 목적은 무엇일까?

- 연말에 지난 1년을 마무리하며, 추억을 되돌아보며 마지막을 장식했으면 좋겠어요.

- 사용자들이 많이 쓰고, 인스타그램 스토리에 공유할 수 있는 멋진 서비스였으면 좋겠어요.

우리의 지도

11월

26

- 와이어프레임 완성 @김채은

27

- 프로젝트 시작

진행 일정

아이디어

와이어프레임

공동작업

Project 3

Deliverables

