

2D 게임프로그래밍 3차 발표

2018182011 김호준

프로젝트 개발 진행 상황

주차			진행률
1주	계획	리소스 수집	95%
2주	계획	맵 구현	100%
3주	계획	캐릭터 기본 구현	100%
4주	계획	캐릭터에게 능력 부여	80%
5주	계획	적 AI 기본 구현	90%
6주	계획	캐릭터와 적 충돌처리	70%
7주	계획	맵이나 적 AI 추가 구현	50%
8주	계획	사운드	
9주	계획	시작 종료 난이도 밸런스 조정	
10주	계획	마무리	

평균: 83%

GitHub 커밋 통계

