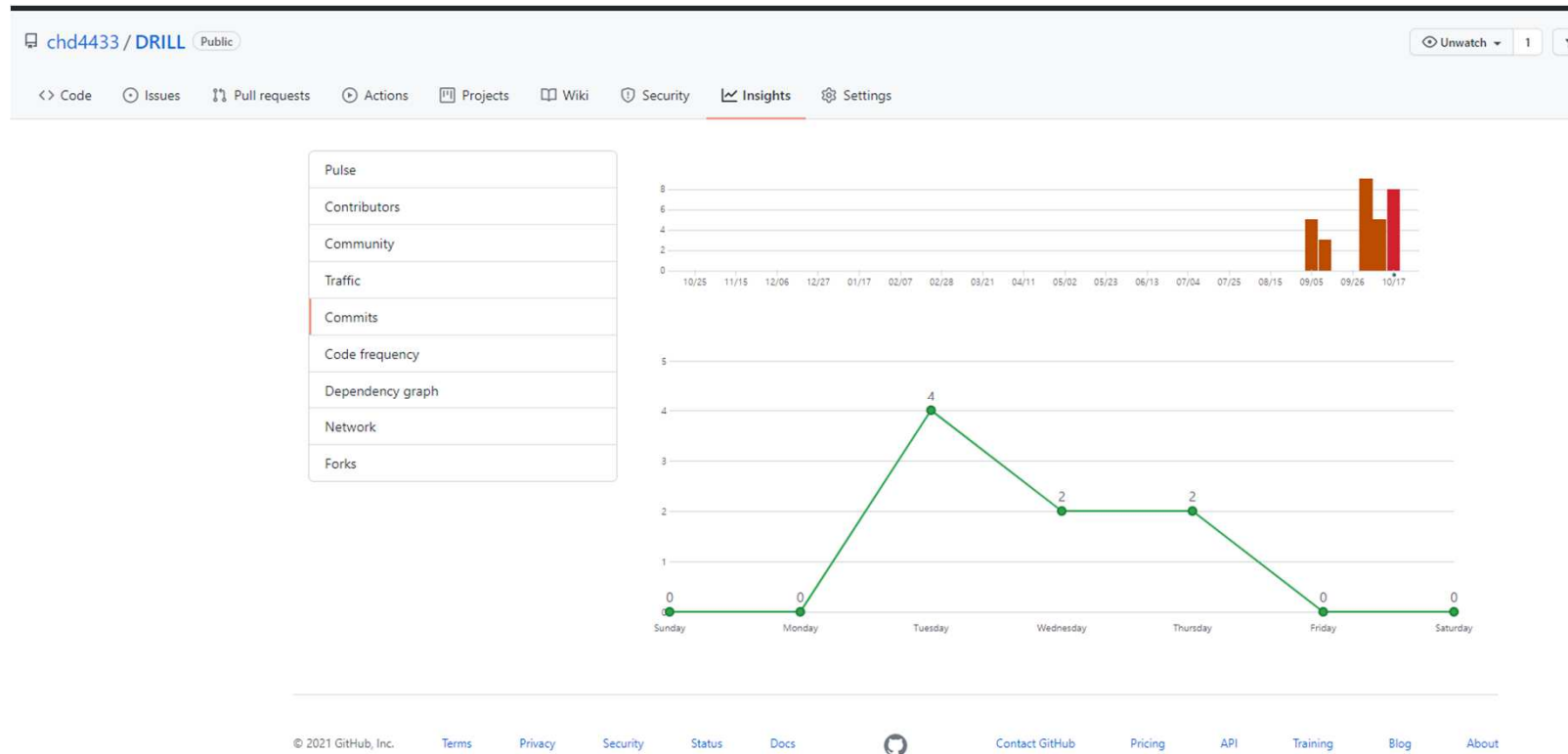


2D 게임프로그래밍 2차 발표

2018182011 김호준

프로젝트 개발 진행 상황

주차			진행률
1주	계획	리소스 수집	
	결과	소리를 제외한 리소스 수집 완료	95%
2주	계획	맵 구현	
	결과	맵 구현 완료	100%
3주	계획	캐릭터 기본 구현	
	결과	캐릭터의 이동, 점프 구현 완료	100%
4주	계획	캐릭터에게 능력 부여	
	결과	캐릭터의 성장과 파이어플라워 마리오 공격 모션 완료 아이템들의 애니메이션 구현x	50%
5주	계획	적 AI 기본 구현	
6주	계획	캐릭터와 적 충돌처리	
7주	계획	맵이나 적 AI 추가 구현	
8주	계획	사운드	
9주	계획	시작 종료 난이도 밸런스 조정	
10주	계획	마무리	



4,5,7,13,15 1번

19일 2번 21일 2번 22일 1번