■ Chapter 22 (節錄版): Scratch 文字 處理模組

• Part 1:本章導讀與學習目標

◎ 學習目標

- 掌握 Scratch 中基本文字處理技巧:分割、替換、搜尋、組合
- 使用迴圈模擬字串操作積木(Split、Replace、Left、Right、Mid)
- 拆解三維座標字串並轉為清單
- 使用 JavaScript 擴充模組進行進階文字處理
- 建立簡易翻譯器與數字替換器
- 結合 Scratch 與 JS 處理文字並進行視覺化展示

🤏 核心技能模組

能力模組	說明
字串操作能力	分割、替換、擷取、組合等基本處理
清單轉換能力	將字串拆解為清單並逐項處理
三維資料解析	將座標字串轉為 x/y/z 清單
JS 擴充模組能力	使用 JavaScript 處理文字並回傳結果
翻譯與正則表達式	使用 replaceAll 與 Ad/g 處理詞語與數字
Scratch + JS 整合	建構跨語言模組並進行互動展示

• Part 2: Scratch 操作符與文字處理

★ 基本積木功能

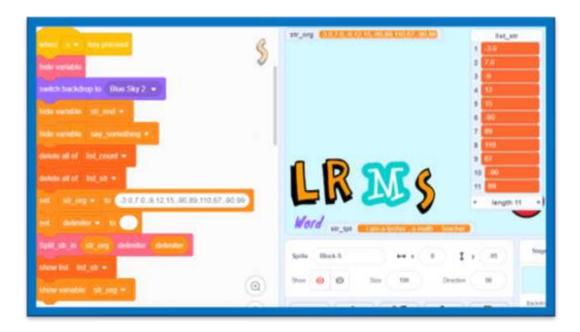
積木	功能
Ø 加入()到()	串接字串
■ () 的字元 ()	擷取特定位置字元
▲ () 的長度	取得字串長度

ዺ()包含()? 判斷是否包含子字串

• \ Part 3: 常用字串處理函數積木

♀ 分割字串:Split(str, delimiter)

- 使用迴圈尋找分隔符號,將字串拆解為清單
- 可應用於座標資料、詞語清單等場景



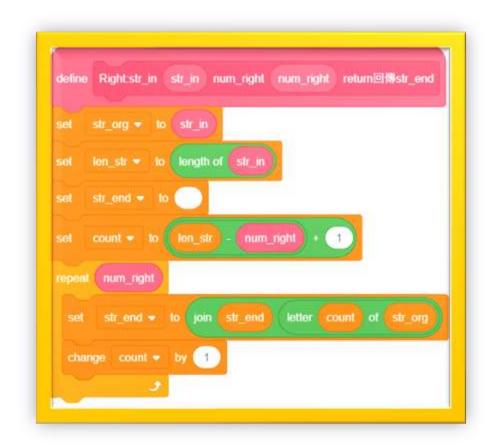
```
Some of of the poor -

Some of the poo
```

- 替換字串:Replace(str, target, new_chr)
 - 使用迴圈逐字檢查並替換目標字元
 - 可模擬 re.sub 或 replace 功能
- 描取字元: Left / Right / Mid

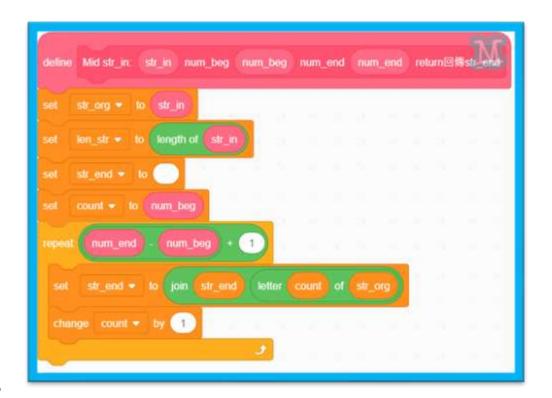
Left(str, n): 從左側擷取 n 個字元

• Right(str, n): 從右側擷取 n 個字元



seed to be because the state from Sections of the seed of the seed

• Mid(str, i, j): 擷取第 i 到第 j 個字元



🗸 🚫 刪除字元:Delete / Trim

• Delete(str, target):刪除指定字元

• Trim(str):刪除空格(模擬 .replace(/\s+/g, ""))

• 4Part 4:三維座標資料拆解模組

• 輸入三個字串:x_string, y_string, z_string

• 使用 Split(str, ",") 將其拆解為清單

- 將清單轉為數值並儲存於 x list, y list, z list
- 可進一步繪製空間圖形或進行三角形驗證

• @ Part 5: JavaScript 擴充模組設計

replaceDigits.js

- 使用正則表達式 /\d/g 將數字替換為星號
- 可用於隱私遮蔽、格式清理等場景

translateText.js

- 使用字典對照進行詞語翻譯
- 支援 replaceAll() 替換多個詞語
- 可擴充為多語言翻譯模組

• Part 6:應用案例與模組設計

模組	功能	延伸挑戰
А	數字替換器	顯示替換後文字、統計替換次數
В	詞語翻譯器	擴充字典、加入語言切換
С	分割清單模組	將清單轉為座標並繪圖
D	空格清理模組	顯示清理前後差異、統計空格數
Е	三維座標拆解模組	將座標繪製成空間圖形、驗證三角形有效性

• Part 7:結論與延伸

Scratch 雖然文字處理功能有限,但透過運算積木與迴圈邏輯,我們仍能模擬多種字串操作。若結合 JavaScript 擴充模組,則能進一步處理正則表達式、翻譯、清單拆解等進階任務,為資料處理、語言學習與幾何建模提供強大支援。