

• 第一冊《Scratch 創意程式設計入門篇》導讀

戴清河 chday169









•

在這本入門冊中，我們將帶領讀者從零開始，探索 Scratch 程式語言的魅力與可能性。無論你是初學者、教育工作者，或是對創意編程充滿好奇的探索者，本冊都將成為你進入程式世界的最佳起點。

Scratch 不只是程式語言，更是一種視覺化思考工具。透過積木式操作、角色動畫、互動設計與音樂舞蹈模擬，學習者能夠在創作中理解邏輯、培養問題解決能力，並激發跨領域的創意火花。

本冊內容涵蓋：

-  Scratch 語言介紹與學習動機
-  安裝與帳號申請流程
-  積木構件總覽與範例操作
-  專案建立與語音互動模組
-  造型與背景修圖技巧
-  顏色設定與填充演算法

- 🧩 圖像組合與角色創建
- 🖼️ 舞台與角色選擇技巧
- 🎵 音樂與舞蹈聯動設計
- 🏇 跑馬模擬與互動動畫
- 🐧 生態模擬：企鵝的世界
- 🤖 AI Copilot 簡報製作
- 📄 詩詞創作與文化延伸

每一章皆以模組化方式編排，搭配 emoji 標記與學習重點摘要，讓讀者能夠快速掌握內容脈絡，並依照自身需求自由選讀或重混。教材設計強調「可視化 × 可操作 × 可創作」，不僅適合課堂教學，也適合自學者進行探索式學習。