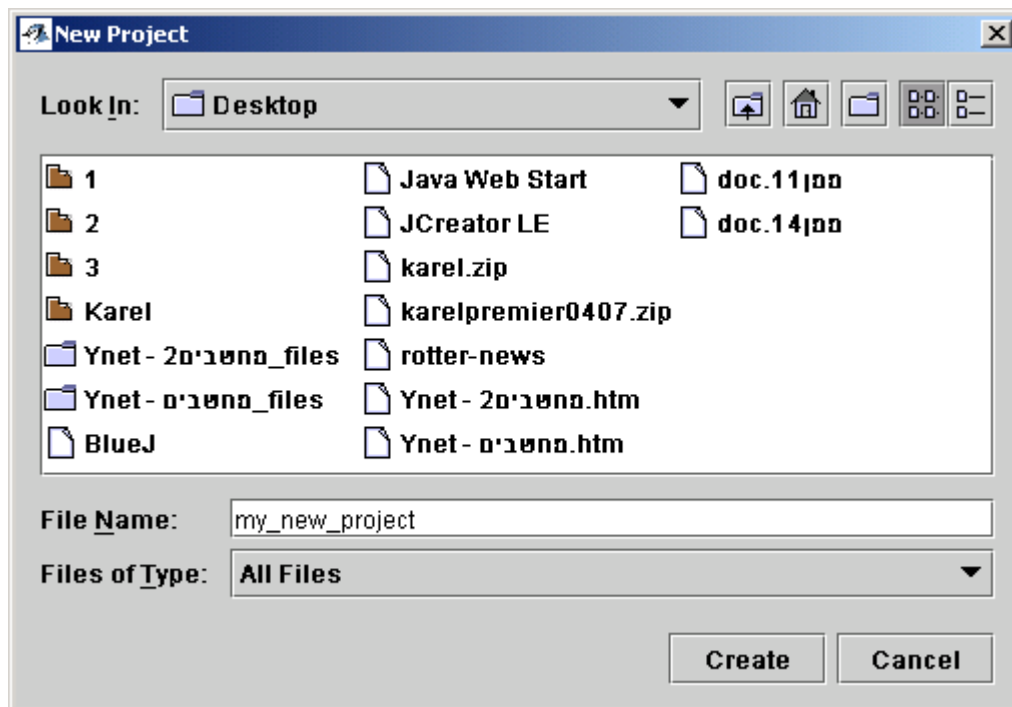
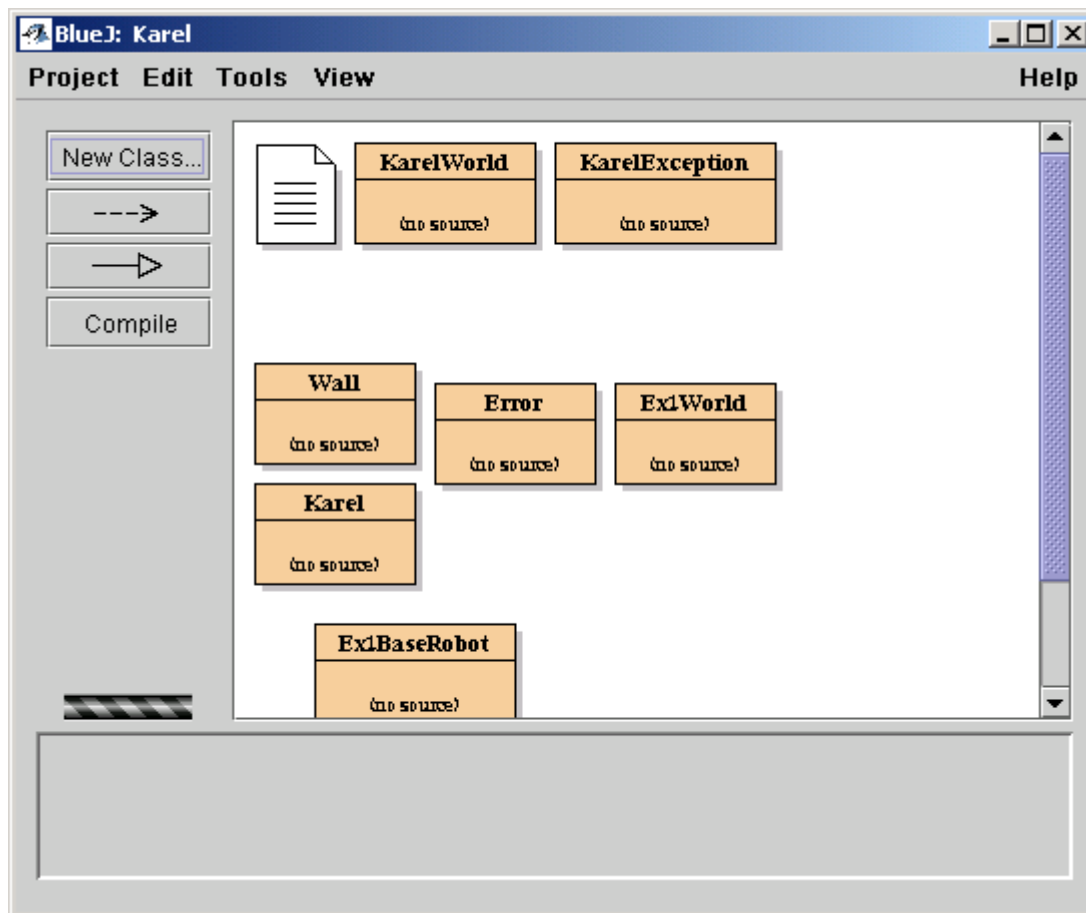


## יצירת פרויקט ושימוש בקבצי class. קיימים

1. צרו פרויקט חדש, ובחרו לו שם - יצירת הפרויקט יוצרת ספרייה בשם שבחרתם (שם הפרויקט) תחת הספרייה הנוכחית - ספרייה חדשה זו היא ספריית הפרויקט.



- (בדוגמה זו הספרייה הנוכחית היא Desktop, ושם הפרויקט הוא my\_new\_project - ספרייה בשם my\_new\_project תיווצר תחת הספרייה Desktop)
2. סיגרו את הפרויקט - צעד זה נדרש על-מנת שקבצי ה-class. שתוסיפו לספריית הפרויקט ייראו בתצוגת BlueJ (התצוגה מתעדכנת עם פתיחת הפרויקט מחדש, בשלב 4).
  3. העתיקו את קבצי ה-class. אל ספריית הפרויקט.
  4. פתחו שנית את הפרויקט - כל המחלקות שאת קבצי ה-class. שלהן העתקתם לספריית הפרויקט, ייראו באופן הבא

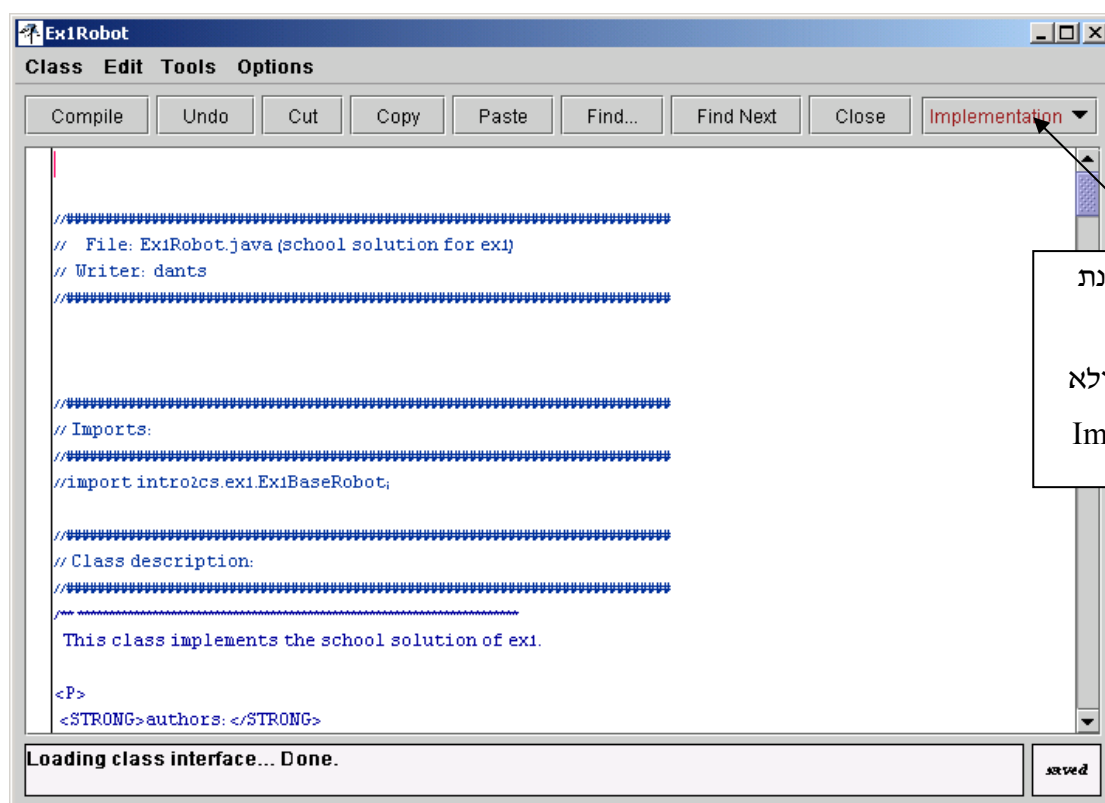


- שימו לב לכיתוב no source המורה על כך שקובץ המקור - java - לא נמצא.
- אם אינכם רואים את כל המחלקות - יתכן שהן מסתירות זו את זו, או שהן נמצאות בתחתית החלון - השתמשו בעכבר ובפס הגלילה על-מנת לחשוף את המחלקות המוסתרות.
5. כתבו את המחלקה שלכם (קובץ java) - השתמשו בכפתור New Class. גם היא תופיע בתצוגת BlueJ.
6. כעת סביבת העבודה מציגה את כל המחלקות שבפרויקט, ניתן לקמפל ולהריץ.

## יצירה וצפייה ב-API של מחלקה

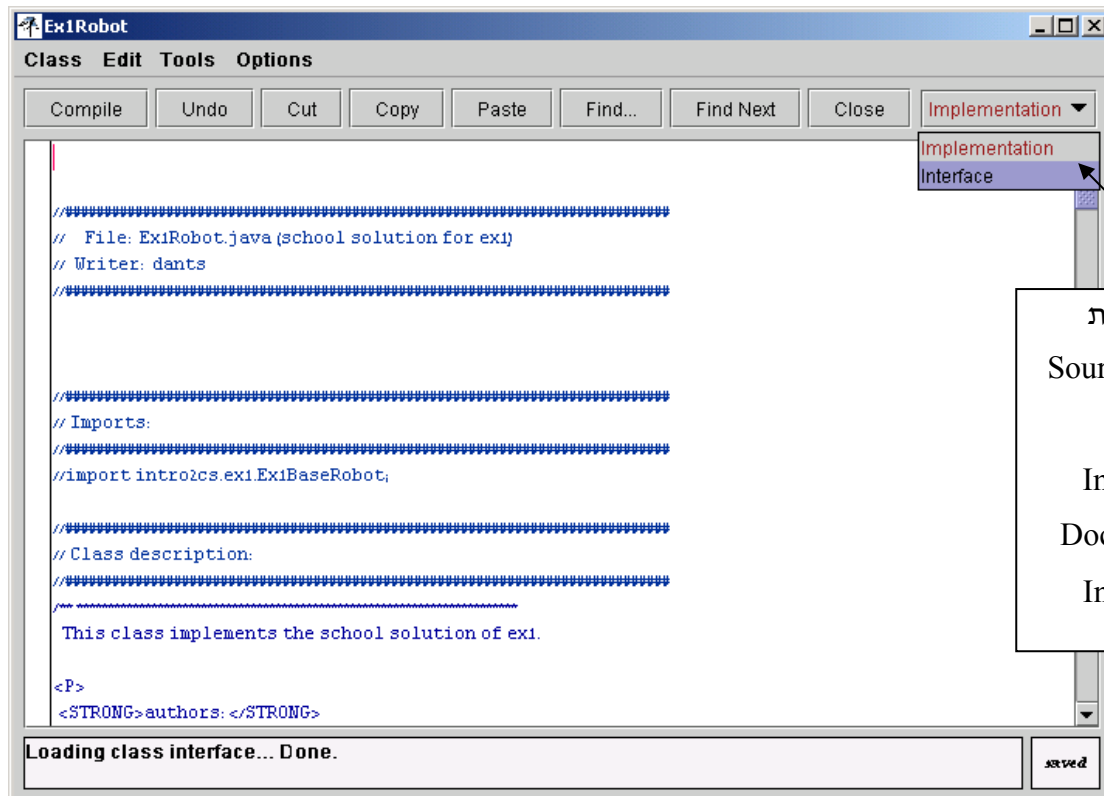
1. על-ידי הקלקה כפולה על סמל המחלקה או על-ידי הקלקת עכבר ימני עליה ובחירת Open

Editor - מתקבל קוד המחלקה, לדוגמה:



2. על-מנת לראות את ה-API של המחלקה הקליקו על הכפתור הנמצא בפינה הימנית העליונה

ובחרו Documentation במקום Source code:



בגרסה שמותקנת  
עכשיו כתוב Source  
ולא code  
Implementation  
ו- Documentation  
במקום Interface

3. והנה התוצאה

