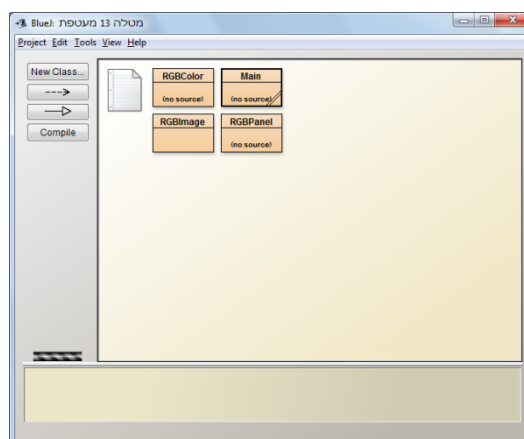
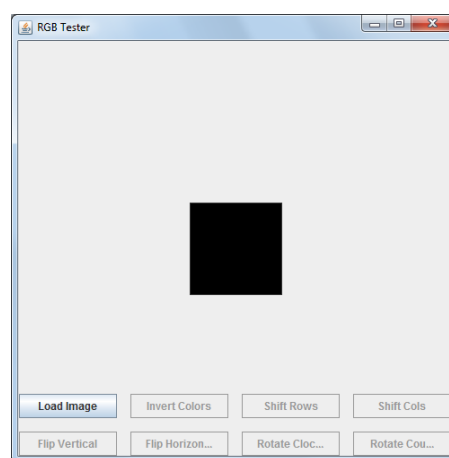


## שימוש בתכנית המעטפת של מטלה 13

אם ברצונכם לראות איך עובדות כל השיטות שכתבתם, עליכם לפתוח פרויקט חדש ב- BlueJ ולהכניס לתוכו את הקבצים Main.class, RGBPanel.class. כמו כן עליכם להוסיף את הקובץ RGBColor.class (שאנחנו סיפקנו) או את RGBColor.java שאתם כתבתם במטלה 12, וכמובן, את הקובץ RGBImage.java שאתם כתבתם במטלה 13. כשתפתחו את הפרויקט הזה תקבלו את המסך הבא.



כדי להריץ את תכנית המעטפת, לחצו על קליק ימני על המחלקה Main ואז לחצו על הפקודה void main (String[]). ייפתח לכם החלון הבא:



לחצו על הכפתור Load image ואז ייפתח browser שייתן לכם אפשרות לחפש את הקבצים עם סיומת ppm שנתנו ואחסנתם אצלכם. בחרו בקובץ אחד (חייב להיות עם סיומת ppm), והתמונה שלו תעלה למסך. בשלב זה תוכלו ללחוץ על כל אחד מהכפתורים, ולראות מה הפעלתו עושה לתמונה. אם השיטות שכתבתם במחלקה RGBImage כתובות נכון, תראו את ההשפעה שלהן על התמונה. להנאתכם, ותודה לשי תבור על כתיבת התכנית.