# 20465 **מעבדה בתכנות מערכות** חוברת הקורס – סתיו 2018א

כתבה: מיכל אבימור

אוקטובר 2017 – סמסטר סתיו – תשעייח

# פנימי – לא להפצה.

. כל הזכויות שמורות לאוניברסיטה הפתוחה. ©

# תוכן העניינים

א	אל הסטודנט
ב ד	1. לוח זמנים ופעילויות 2. תיאור המטלות
١	3. התנאים לקבלת נקודות זכות
1	ממיין 11
5	ממיין 12
7	ממיין 22
13	ממיין 23
15	ממיין 14

אל הסטודנט.

אני מקדמת את פניך בברכה, עם הצטרפותך אל הלומדים בקורס יימעבדה בתכנות מערכותיי.

בחוברת זו תמצא את הדרישות לקבלת נקודות זכות בקורס, לוח הזמנים ומטלות הקורס.

לקורס קיים אתר באינטרנט בו תמצאו חומרי למידה נוספים, אותם מפרסם/מת מרכז/ת ההוראה.

בנוסף, האתר מהווה עבורכם ערוץ תקשורת עם צוות ההוראה ועם סטודנטים אחרים בקורס.

פרטים על למידה מתוקשבת ואתר הקורס, תמצאו באתר שה״ם בכתובת:

http://telem.openu.ac.il

מידע על שירותי ספרייה ומקורות מידע שהאוניברסיטה מעמידה לרשותכם, תמצאו באתר

.www.openu.ac.il/Library הספריה באינטרנט

קורס זה הינו קורס מתוקשב. מידע על אופן ההשתתפות בתקשוב ישלח לכל סטודנט באופן אישי.

ניתן להפנות שאלות בנושאי חומר הלימוד, והממיינים לקבוצת הדיון של הקורס. בנוסף יופיעו שם

הודעות ועדכונים מצוות הקורס. כניסה תכופה לאתר הקורס ולקבוצת הדיון שלה, מאפשרת לך

להתעדכן בכל המידע, ההבהרות וכוי במסגרת הקורס.

ניתן לפנות אלי בשעות הייעוץ שלי (יפורסמו בהמשך באתר) או מחוץ לשעות הקבלה, באמצעות

email, לכתובת: <u>michav@openu.ac.il</u>, ואשתדל לענות בהקדם.

לתשומת לב הסטודנטים הלומדים בחו"ל:

למרות הריחוק הפיסי הגדול, נשתדל לשמור אתכם על קשרים הדוקים ולעמוד לרשותכם ככל

האפשר.

הפרטים החיוניים על הקורס נכללים בחוברת הקורס וכן באתר הקורס.

מומלץ מאד להשתמש באתר הקורס ובכל אמצעי העזר שבו וכמובן לפנות אלינו במידת הצורך.

אני מאחלת לך לימוד פורה ומהנה.

בברכה,

מיכל אבימור

מרכזת ההוראה בקורס.

א

# 1. לוח זמנים ופעילויות (20465 /א2018

	(2016K/ 20463) 111/1/21 11/11/11/11/11/11/11/11/11/11/11/11/11			
תאריך אחרון למשלוח הממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	יחידת הלימוד המומלצת	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד
	מפגש ראשון	ספר C פרקים 1-2-3	20.10.2017-17.10.2017	1
		ספר C פרקים 1-2-3	27.10.2017-22.10.2017	2
	מפגש שני	C ספר 4 פרק	3.11.2017-29.10.2017	3
		C ספר 4 פרק	10.11.2017-5.11.2017	4
ממיין 11 12.11.2017	מפגש שלישי	C ספר 5 פרק	17.11.2017-12.11.2017	5
		C ספר 5 פרק	24.11.2017-19.11.2017	6
	מפגש רביעי	C ספר 6 פרק	1.12.2017-26.11.2017	7
ממיין 12 3.12.2017		C ספר 6 פרק	8.12.2017-3.12.2017	8

<sup>\*</sup> התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

לוח זמנים ופעילויות - המשך

תאריך אחרון למשלוח הממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	יחידת הלימוד המומלצת	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד
		O ספר 6 פרק	15.12.2017-10.12.2017 (ד-ו חנוכה)	9
	מפגש חמישי	O ספר 7 פרק	22.12.2017-17.12.2017 (א-ד חנוכה)	10
22 ממיין 24.12.2017		ספר C פרק 7	29.12.2017-24.12.2017	11
	מפגש שישי	ספר C פרק 8 + פרויקט	5.1.2018-31.12.2017	12
		פרויקט וחזרה	12.1.2018-7.1.2018	13
23 ממיין 14.1.2018	מפגש שביעי	פרויקט וחזרה	19.1.2018-14.1.2018	14
**14 ממיין 18.3.2018		פרויקט וחזרה	29.1.2018-21.1.2018	15

מועדי בחינות הגמר יפורסמו בנפרד

<sup>\*</sup>התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

<sup>\*\*</sup> לא תינתן דחייה בהגשת הפרויקט, פרט למקרים של מילואים או מחלה, במקרים אלו יש לתאם את מועד ההגשה עם צוות הקורס.

## 2. תיאור המטלות

על מנת לתרגל את החומר הנלמד ולבדוק את ידיעותיך, עליך לפתור את המטלות המצויות בחוברת המטלות.

רוב המטלות בקורס זה הנן **מטלות חובה**, והן בעיקרן תוכניות מחשב. שתי מטלות הן רשות. להלן מספרי המטלות ומשקליהן:

פרקים	משקל	ממ״ן
3,2,1	4 (ממיין חובה)	11
5,4	5 (ממיין חובה)	12
6,5,4	8 (ממיין רשות)	22
8,7,6	(ממיין רשות) 12	23
פרויקט גמר	(ממיין חובה) 31	14

עליך להגיש במהלך הקורס את כל מטלות החובה.

את התשובות לממיינים יש להגיש באמצעות מערכת המטלות (במקרים מיוחדים ניתן להגיש את המטלות באמצעות הדואר או הגשה ישירה למנחה במפגשי ההנחיה. במקרה כזה יש לתאם את הדבר עם הבודק).

יש להגיש את קבצי המקור (c, .h), קבצי ההרצה, קבצי הסביבה המתאימים (כולל קבצי MAKEFILE), קבצי קלט וקבצי פלט (או צילומי מסך, אם לא נדרשו הקבצים הנ״ל).

# הנחיות לכתיבת מטלות וניקודן

ניקוד המטלות ייעשה לפי המשקלים הבאים:

# א. ריצה - 20%

התכנית עובדת על פי הדרישות בתרגיל, תוך השגת כל המטרות שהוגדרו. התכנית עוברת קומפילציה ללא הערות.

## ב. תיעוד - 20%

התיעוד ייכתב בתוך הקוד. אין להוסיף הערות בקבצים נפרדים.

## התיעוד יכלול:

- 1) הערה בראש תכנית שתכלול תיאור תמציתי של מטרות התכנית, כיצד מושגת מטרה זו, תיאור המודלים והאלגוריתם, קלט/פלט וכל הנחה שהנכם מניחים.
- 2) לכל מציג (אב-טיפוס) prototype של פונקציה (בקובץ ה-header אבטרפוס) לכל מציג (אב-טיפוס) של קלט/פלט, ופעולת הפונקציה. **מטרה:** זהו קובץ היצוא ועל כן עליו להסביר למי שאין לו גישה לקוד איך עליו להשתמש בפונקציה.
  - 3) לפני הכותרת (header) של כל פונקציה יבוא תיאור של פעולתה, הנחות ואלגוריתם.

- מטרה: התיעוד לפני כל פונקציה נועד לתת היכרות ראשונית, לפעולת הפונקציה, תוך פירוט כיצד הפונקציה עושה זאת. תיעוד זה אמור לאפשר לקורא את הקוד (שלא כתב את הקוד), להבין את הקוד.
- 4) לכל משתנה יהיה שם משמעותי ויוצמד אליו תיעוד לגבי תפקודו בתכנית. i,j,k משמשים בדייכ כשמות אינדקסים ואין צורך לתעד אותם.
- לא יופיעו "מספרי קסם" בגוף התכנית למעט 0,1 לאיתחול משתני לולאות. יש להשתמש בקבועים בעלי שמות משמעותיים שיכתבו באותיות גדולות, ויתועדו בשלב ההגדרה. כל טיפוס מורכב יוגדר כ- typedef ויתועד. נהוג לקרוא לטיפוסים מורכבים בשמות משמעותיים ולהשתמש באותיות גדולות.
- 6) יש להשתמש בשמות משמעותיים ל: פונקציות, מקרואים, משתנים, קבועים, הגדרת טיפוסים וקבצים.
  - 7) יש להקפיד על קריאות ובהירות תוך שימוש באינדנטציה (היסח) מסודרת ואחידה.

#### ג. תכנות - 40%

יש להקפיד על כתיבה מסודרת ומודולרית של קוד:

- חלוקה לקבצים כשלכל קובץ מוצמד קובץ header אם צריך (כאשר נדרש בתרגיל).
  - חלוקה לפונקציות.
  - שימוש במקרואים.
- שימוש נכון ב-MAKEFILE, (במיוחד כאשר אתם נדרשים לחלק את התוכנית למספר קבצים, במסגרת הממ"ו).
  - הסתרת אינפורמציה ושימוש בהפשטת מידע.
  - הימנעות ככל שניתן משימוש במשתנים גלובליים.
  - שימוש מירבי ונכון במלוא הכלים שמעמידה השפה לרשותכם.
    - קוד אלגנטי ולא מסורבל.

# ד. יעילות התכנית והתרשמות כללית - 20%

המשקלים הנ״ל מהווים קו מנחה לחלוקת הנקודות. מובן שתהיה התייחסות לכל תכנית לגופה, בהתאם למידת המורכבות של התרגיל.

## ינתנו קנסות במיקרים הבאים:

- . אי הגשת קבצי סביבה MAKEFILE 20 נקודות. •
- עבור אותם ממיינים בהם מוגדר שם קובץ, פונקציה, או פרמטר, שימוש בשם שונה מזה
   המוגדר בממיין 10 נקודות.

לתשומת לבך: חל איסור מוחלט של הכנה משותפת של מטלות או העתקת מטלות. תלמיד שייתפס באחד מאיסורים אלה ייענש בהתאם לנאמר בתקנון המשמעת נספח 1 בידיעון של האו"פ. רק את ממ"ן 14 מותר להגשה בזוגות (לא ניתן להגיש בשלשות!), כאשר שני הסטודנטים המגישים שיכים לאותה קבוצת לימוד.

# 3. התנאים לקבלת נקודות זכות בקורס

- א. להגיש את מטלות החובה בקורס (11, 12) וכן את פרויקט הגמר (14).
  - ב. ציון של לפחות 60 נקודות בבחינת הגמר.
    - . ציון סופי בקורס של 60 נקודות לפחות.

#### לתשומת לבכם!

כדי לעודדכם להגיש לבדיקה מספר רב של מטלות הנהגנו את ההקלה שלהלן:

אם הגשתם מטלות מעל למשקל המינימלי הנדרש בקורס, המטלות בציון הנמוך ביותר, שציוניהן נמוכים מציון הבחינה (עד שתי מטלות), לא יילקחו בחשבון בעת שקלול הציון הסופי.

זאת בתנאי שמטלות אלה אינן חלק מדרישות החובה בקורס ושהמשקל הצבור של המטלות האחרות שהוגשו, מגיע למינימום הנדרש.

זכרו! ציון סופי מחושב רק לסטודנטים שעברו את בחינת הגמר בציון 60 ומעלה והגישו מטלות כנדרש באותו קורס.

# מטלת מנחה (ממיין) 11

**הקורס:** 20465 - מעבדה בתכנות מערכות

חומר הלימוד למטלה: פרקים 1,2,3

מספר השאלות: 2 נקודות (חובה)

סמסטר: 2018אי מועד אחרון להגשה: 12.11.2017

# קיימות שתי חלופות להגשת מטלות:

שליחת מטלות באמצעות מערכת המטלות המקוונת באתר הבית של הקורס

שליחת מטלות באמצעות דואר אלקטרוני, באישור המנחה בלבד

הסבר מפורט ב"נוהל הגשת מטלות מנחה"

יש לקמפל עם דגלים מקסימליים, לקבלת כל האזהרות: -Wall -ansi -pedantic נדרש לקמפל עם דגלים מקסימליים, לקבלת כל האזהרות: היו צורך לצרף), קבצי הסביבה להגיש את קבצי המקור (h, .c), קבצי ההרצה (את קבצי פלט (לפי הנחייה במפגש / באתר). המתאימים (כולל קבצי MAKEFILE), קבצי קלט וקבצי פלט (לפי הנחייה במפגש / באתר). נדרש ששם התיקיה ושם הקובץ לריצה יהיו כשם קובץ התוכנית הראשית, ללא הסיומת o. יש להגיש תכניות מלאות (בין השאר מכילות main), הניתנות להידור והרצה ובדיקת הנדרש, ללא תוספות קוד.

את המטלה יש להגיש בקובץ zip. לאחר ההגשה, יש להוריד את המטלה משרת האו"פ למחשב האישי, ולבדוק שהקבצים אכן הוגשו באופן תקין.

#### שאלה 1 (תכנית ראשית בקובץ 50) (my string.c שאלה 1

יש לקרוא בספר הלימוד (או ב-Google), את המוסבר לגבי הפונקציות הבאות מהספריה הסטנדרטית:

strcmp

strnemp

strchr

עליכם לכתוב **מימוש משלכם** לשלש הפונקציות לעיל, כאשר שמות הפונקציות, בהתאמה, יהיו :

my strcmp

my\_strncmp

my strchr

בנוסף עליכם לכתוב תכנית ראשית (הפונקציה main) המאפשרת קליטת נתונים מהמשתמש דרך הקלט הסטנדרטי, הפעלת הפונקציות שכתבתם על נתוני הקלט, והדפסת התוצאות של הפונקציות.

כל הרצה של התכנית תפעיל <u>אחת</u> מהפונקציות שכתבתם. התכנית תבקש מהמשתמש לבחור את הפונקציה שתופעל, ולאחר מכן תבקש מהמשתמש לספק את הפרמטרים עבור הקריאה לפונקציה. בקשות הקלט יהיו באמצעות הודעות ידידותיות. לאחר החזרה מהפונקציה, התכנית תדפיס פלט נאה ומפורט, הכולל את שם הפונקציה שהופעלה, ערכי הפרמטרים לפונקציה, וערך התוצאה.

#### <u>: הערות</u>

- א. במימוש הסטנדרטי לפונקציה strehr, הערך המוחזר מן הפונקציה הוא מטיפוס מצביע. במימוש שלכם (my\_strehr), על הפונקציה להחזיר ערך מטיפוס int, שמציין את האינדקס במימוש שלכם (מערך התווים) שם נמצא התו שמחפשים. אם התו לא נמצא, יוחזר 1-.
- ב. ניתן לקרוא את יימילת הקלטיי הבאה (כאשר יימילת קלטיי מוגדרת כרצף של תווים שתחום משני צדדיו בתווים יילבניםיי : רווח, t, או t, או הפונקציה הסטנדרטית scanf משני צדדיו בתווים יילבניםיי : רווח, t, או הבא יילבניםיי : רווח, t, או הבא יילבניםיי : רווח, או הבע יילבניםי : רווח, או הבע יילבני

scanf("%s", charBuffer);

הפרמטר charBuffer הוא חוצץ (מערך) של תווים אשר אליו ייכנס הקלט. אפשר להניח כי יימילת קלטיי תהיה באורך לכל היותר 127 תווים. זכרו גם שכל מחרוזת בתכנית חייבת להסתיים בתו 0/.

כמו כן, ניתן לקרוא בבת אחת שורה שלמה מהקלט באמצעות הפונקציה הסטנדרטית gets באופן הבא:

gets(charBuffer);

אפשר להניח ששורת קלט תהיה באורך לכל היותר 127 תווים (כולל התו $\,^{
m l}$  הנקלט גם הוא כחלק מהשורה).

ג. הניחו כי הקלט של הפרמטרים לפונקציה תמיד תקין. אין צורך לטפל בשגיאות בקלט.

**חובה לצרף להגשה מספר <u>הרצות בדיקה,</u> המדגימות את מגוון האפשרויות השונות של תוצאות** הפונקציות. **יש להגיש תדפיסי מסך של כל ההרצות**.

## שאלה 2 (תכנית ראשית בקובץ 50) (letters. c שאלה

עליכם לכתוב תכנית הקוראת מהקלט הסטנדרטי טקסט (רצף של תווים) עד EOF עליכם לכתוב תכנית הקוראת מהקלט הסטנדרטי, בשינויים הבאים ומדפיסה את הטקסט לפלט הסטנדרטי, בשינויים הבאים :

- 1. יש להתחיל הדפסה של כל משפט בשורה חדשה. משפט הוא טקסט שמתחיל בתו שאינו לבן, ומסתיים בתו '.' (נקודה).
  - ... יש להדפיס שורה ריקה בין כל שני משפטים.
- בתחילת כל משפט, אם התו הראשון הוא אות קטנה, יש להמירו לאות גדולה.
  - 4. בטקסט שנמצא בין מרכאות כפולות יש להמיר כל אות קטנה לאות גדולה.
- ... בכל מקום אחר בטקסט (שלא לפי סעיפים 3-4), יש להמיר כל אות גדולה לאות קטנה.
  - .6. אין להדפיס ספרות (התווים '9'-'0') לפלט, אלא לדלג ולעבור לתו הבא.
- 7. תווים לבנים בתוך משפט יודפסו לפלט ללא כל שינוי. תווים לבנים בין משפטים לא יודפסו.

#### : הערות

- א. אין הגבלה על האורך של משפט.
- ב. בקלט, כל משפט יכול להשתרע על מספר שורות.

המעבר לשורה חדשה (התו \n ) באמצע המשפט יועתק לפלט ללא שינוי.

- ג. התו '.' (נקודה) המופיע בטקסט בין מרכאות כפולות אינו נחשב סוף משפט.
- ד. משפט יכול להיות ריק, כלומר מכיל רק נקודה, ללא טקסט נוסף (למשל, כאשר יש שתי נקודות ברצף). יש להדפיס גם משפט ריק.
  - ה. עיינו בהסברים על הפונקציות הסטנדרטיות: isupper, islower, toupper, tolower. פונקציות אלו עשויות להיות שימושיות בתרגום הקלט לפלט.

לדוגמה, בהינתן הקלט הבא (5 שורות):

I am a dog. you are a cat.we all are animals.

"I think we need help. Yes we do." please. NO, NO WE DO NOT NEED HELP. hello,

This stone is 500000 years old.

This is a sequence: "1,2,3,4"... The end

התכנית תדפיס את הפלט הבא (20 שורות, כולל השורות הריקות בין המשפטים):

I am a dog.

You are a cat.

We all are animals.

"I THINK WE NEED HELP. YES WE DO." please.

No, no we do not need help.

Hello,

this stone is years old.

This is a sequence: ",,,".

•

The end

הקלט לתכנית הוא מ-stdin, ויכול להגיע מהמקלדת או מקובץ (באמצעות stdin-בעת הקלט לתכנית הוא מ-stdin בעת הפעלת התכנית. לנוחיותכם, הכינו קובץ קלט נרחב, והשתמשו בו שוב ושוב לדיבוג התכנית.

חובה לצרף להגשה הרצת בדיקה, המדגימה את כל מגוון האפקטים של תרגום הקלט והדפסתו לפלט. יש להגיש קובץ קלט ותדפיס מסך (או קובץ פלט) של ההרצה.

להזכירכם: לא תנתן דחייה בהגשת הממיין, פרט למקרים מיוחדים כגון מילואים או מחלה, במקרים אלו יש לקבל אישור הגשה מצוות הקורס.

בהצלחה!