

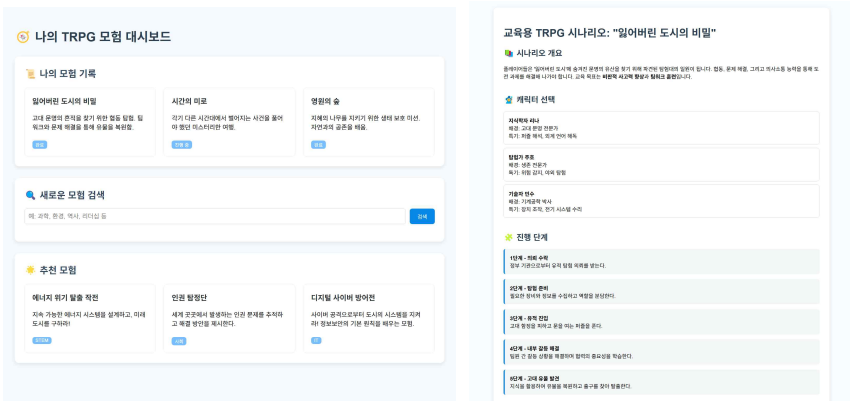
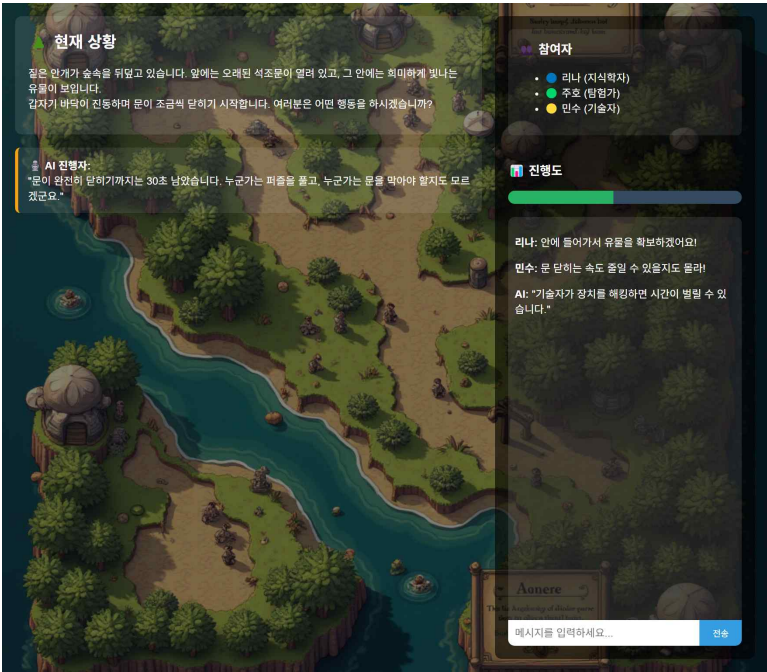
프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서

| | | | |
|---------|--|---------|------------------------------|
| 제안기업 명 | (주)와우시스템 | | |
| 사업장 주소 | 경기도 성남시 중원구 사기막골로 124, SKN테크노파크, 메가동 411호 | | |
| 담당자명 | 김영식 | 직급 | 부장 |
| 담당자 연락처 | 070-8193-7410 | 담당자 이메일 | freejunior80@wowsystem.co.kr |
| 프로젝트명 | TRPG 플랫폼 개발 | | |
| 직무 분야 | <input type="checkbox"/> 경영·사무 <input type="checkbox"/> 금융·회계 <input type="checkbox"/> 영업·해외영업 <input type="checkbox"/> 광고·마케팅 <input checked="" type="checkbox"/> IT <input checked="" type="checkbox"/> 연구·R&D <input type="checkbox"/> 생산·제조 <input type="checkbox"/> 공공행정 <input type="checkbox"/> 기타 () | | |

■ 프로젝트 개요

| | | | |
|------------------------|--|-----------|----|
| 프로젝트 소개 제안배경 및 제안내용 | ■ 제안 배경 최근 생성형 AI와 멀티모달 기술이 빠르게 발전하면서, 교육용 콘텐츠 제작 방식 또한 큰 변화를 맞고 있다. 특히 교육 분야에서는 정적인 콘텐츠를 넘어 몰입형, 상호작용형, 맞춤형 콘텐츠에 대한 수요가 높아지고 있다. 이러한 콘텐츠를 개발하기 위해서는 텍스트 생성, 이미지 생성, 음성 합성 등 다양한 AI 기술의 융합이 필요하지만, 이를 실제로 구현하고 통합할 수 있는 기술 인력은 아직 부족한 상황이다. 이에 따라 본 프로젝트는 학생들이 직접 TRPG를 기획·개발하는 경험을 통해, 생성형 AI 기반 콘텐츠 제작 기술을 자연스럽게 습득하도록 유도하고, 기업은 그 과정을 통해 축적된 개발 방법론, 기술 활용 사례, 시나리오 모듈 등을 활용하여 교육용 콘텐츠 제작 프레임 워크를 구축하고자 한다. | | |
| | ■ 제안 내용 <ul style="list-style-type: none"> - LLM 기반 스토리 생성 및 조작 기술 학생들은 GPT 등 대형언어모델을 활용하여, 유저의 선택에 따라 변화하는 스토리를 설계하고, NPC 대사를 자동 생성하거나 분기형 시나리오를 설계한다. - TTS(Text-to-Speech) 음성 인터페이스 구축 제작한 시나리오를 TTS를 통해 실시간으로 음성화함으로써 몰입감을 높이는 요소를 구현한다. - 이미지 생성 AI를 활용한 캐릭터 및 배경 삽화 제작 주요 장면, 인물 묘사 등을 이미지 생성 모델로 시각화하여 TRPG의 몰입도를 높이는 방법을 탐색한다. - 인터랙티브 콘텐츠 연동 기술 개발 프론트엔드 또는 툴을 통해 유저가 입력을 하고 그에 따라 실시간 피드백이 발생하는 구조를 구현한다. | | |
| 수행기간(예정) | 2025.06.02.~2025.07.27. (8주) | | |
| 수행팀(수) | 2팀 | 1팀당 팀원(수) | 4명 |
| 코칭계획 (2회 이상) | 1회차 : TRPG 구조 이해 및 활용 기술 소개 2회차 : 시나리오 설계 및 LLM 기반 대화 흐름 교육 3회차 : 프로그램 개선 사항 피드백 | | |

■ 프로젝트 결과 및 예상 결과물

| 주요 결과 | 배경기술 조사 문서, 웹 기반 소스코드 |
|---|---|
| <div data-bbox="188 978 346 1012"> <p>예상 결과물</p> </div> | <div data-bbox="464 396 1318 795">  </div> <div data-bbox="512 804 1260 840"> <p>[서비스 대쉬보드 / 역할 및 게임규칙 설명 HTML Mock-up]</p> </div> <div data-bbox="501 889 1272 1559">  </div> <div data-bbox="512 1572 1260 1606"> <p>[LLM 대화 및 참여자 리스트, 이미지 생성 HTML Mock-up]</p> </div> |

■ 참여청년 필요 역량

| | |
|------|-----------------|
| 필요역량 | 파이썬, 인공지능 프로그래밍 |
|------|-----------------|

■ 기대 효과 및 활용 분야

| | |
|----------------------|---|
| 기대 효과 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 다양한 기술이 적용된 TRPG 사례를 확보함으로써 AI 기반 교육 콘텐츠 제작 기획의 기반 자료 확보 ■ 실제 사용자(학생)의 활용 방식, 피드백, 설계 구조 등을 통해 사용자 중심 인터페이스와 콘텐츠 구조 설계에 대한 인사이트 확보 ■ TRPG 시나리오 템플릿, 대화 생성 모듈, 이미지 생성 프롬프트 등 재사용 가능한 기술 자산 확보 |
| 참여기업 결과물 활용 계획 | <p>주 생산품목(AI로봇, 자율주행자동차, AI 실험키트)의 콘텐츠 고도화</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 교육용 AI로봇 콘텐츠 고도화 <ul style="list-style-type: none"> - 프레임워크에서 구축한 분기형 시나리오 설계 방식 및 음성 인터페이스 기술을 기반으로, AI로봇과 사용자가 상호작용하는 역할극 중심의 학습 콘텐츠로 활용. 로봇이 특정 상황을 음성으로 설명하고 학습자의 선택에 따라 대사를 자동 생성하여 로봇이 실시간 반응하는 구조로 구현함으로써, 학생은 AI와의 대화 및 판단 경험을 자연스럽게 습득. 감정 인식, 상황 판단, 문제 해결 기반의 융합형 교육 콘텐츠로 고도화. ■ 자율주행자동차 키트 시나리오 기반 학습 <ul style="list-style-type: none"> - 프레임워크 내 시나리오 모듈과 인터랙션 설계 기술을 활용하여, 자율주행자동차 키트 학습 과정에 “미션 기반 시나리오”를 적용. 학습자는 시나리오에 따라 교통 상황, 장애물 회피, 신호 판단 등 다양한 상황에 직면하게 되고, 이에 대한 선택과 행동을 통해 실제 자율주행 알고리즘과 연동된 피드백을 받게 됨. 문제 해결 능력 및 판단력 강화 중심의 몰입형 시뮬레이션 콘텐츠 고도화 ■ AI 실습 키트의 시나리오 기반 실습 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> - TRPG 기반 콘텐츠 프레임워크에서 제공하는 시각자료, 음성 출력, 텍스트 생성 기술 등을 통합하여 실습 목적과 과정을 시나리오 기반으로 제공. 학습자는 미리 정의된 시나리오에 따라 실험을 진행하고, AI가 피드백과 가이드를 실시간으로 제공함으로써 자기 주도적이고 몰입도 높은 실험 환경으로 고도화. |

■ 사전직무교육

| | |
|---------------|---|
| 사전직무교육 | <ul style="list-style-type: none">- 교육시간 : 15시간- 교육방법 : 오프라인 집체- 교육장소 : 서울특별시 용산구 보광로 73 (한국폴리텍대학 정수캠퍼스)- 교육내용 : 생산성 플랫폼 과 생성형 AI를 연계한 프로젝트 운영 등 (상세내용 운영계획서 참조) |
|---------------|---|

■ 기타 사항

| | |
|---------------|--|
| 참여청년에게 | <ul style="list-style-type: none">- LLM 및 AI 서비스 개발에 관한 기술을 체험하고 배울 수 있습니다.- 열정을 가지고 성실히 참여할 청년들의 많은 지원 부탁드립니다. |
| 별첨파일 | <ul style="list-style-type: none">- 별첨1. 사전직무교육 운영 계획서- 별첨2. 사전직무교육 면제 기준 |

상기 내용과 같이 프로젝트형 청년 일경험 지원사업에 프로젝트를 제안합니다.

(주)잡모아 운영기관장 귀하

| |
|--------------|
| 사전직무교육 운영계획서 |
|--------------|

| | | | |
|----------|-----|---|------------------------------|
| 일경험 유형 | | <input checked="" type="checkbox"/> 프로젝트형 | <input type="checkbox"/> 인턴형 |
| 매칭-프로그램명 | | TRPG 플랫폼 개발 | |
| 매칭-운영기관명 | | (주)잡모아 | |
| 직무교육기관명 | | (주)잡모아 | |
| 교육 장소 | 기관명 | 한국폴리텍대학(정수캠퍼스) | |
| | 주 소 | 서울특별시 용산구 보광로 73 | |
| 직무분야 | | 연구 · R&D 분야 | |

| | | | |
|--------|-------------------|-----|-------------------|
| 담당자 소속 | 전민규 | 이름 | 미래내일일경험사업부 |
| 전화번호 | 02-2645-6777(300) | 이메일 | jeonmk@jobmoa.com |

| | |
|------------|----------------------------------|
| 교육기간 및 총시수 | 25년 5월 24일 ~ 5월 31일(총 15시간) |
| 교육정원 | 18명 |
| 교육목적 | 연구 · R&D 분야 일경험 프로그램 수행을 위한 직무교육 |

| | | | |
|-------------|----|-----------------------|----------------------------------|
| 주차 | 구분 | 5/24(토) | |
| 1주차 (8H) | 시간 | 09:00~12:00 (3H) | 13:00~18:00(5H) |
| | 내용 | 프로젝트 흐름 이해와 분석 및 전략수립 | 생산성 플랫폼 과 생성형 AI를 연계한 프로젝트 운영 |
| | 장소 | 커뮤니티룸 | 커뮤니티룸 |
| | 강사 | 권성일 | 권성일 |
| 주차 | 구분 | 5/31(토) | |
| 2주차 (7H) | 시간 | 09:00~12:00(3H) | 13:00~17:00(4H) |
| | 내용 | 기획안 작성과 프리젠테이션 | 직무 마인드 점검 |
| | 장소 | 커뮤니티룸 | 커뮤니티룸 |
| | 강사 | 오지안 | 가상진 |

2025년 미래내일일경험(프로젝트형) 사전직무교육 면제 기준

1. 개요

| 구분(직무) | 면제 대상 프로젝트 | 프로젝트 기간 |
|--------|-------------|------------------------|
| 연구·R&D | TRPG 플랫폼 개발 | 2025.06.02.~2025.07.27 |

2. 사전직무교육 면제 기준

다음 필요 역량에 근거하여 관련 전공(또는 유사 전공*) 재학생 또는 졸업생이며, 아래 기재된 전공과목(또는 유사 과목*) 중 3과목 이상 이수한 자에 한하여 사전직무교육을 면제함.

*유사 전공 및 과목으로 면제신청 시 운영기관의 심사를 거친 후 면제 승인

| 프로젝트명 | 참여청년 필요 역량 |
|--|--|
| TRPG 플랫폼 개발 | <div>- 프로젝트 진행을 위한 전공 지식 : 데이터 처리 및 프로그래밍 관련 전공과목</div> <div>- OA 프로그램 활용 능력</div> <div>- 문제해결 능력, 프로젝트 협업 능력, 커뮤니케이션 능력 등</div> |
| 관련 전공 | 관련 전공과목 |
| 인공지능 / 인공지능소프트웨어 / AI소프트웨어 / 빅데이터인공지능 / 인공지능공학 / 인공지능시스템 / 인공지능융합 / 인공지능응용 | 프로그래밍언어 / JAVA기초 / 인터페이스디자인 / JAVA응용 / 파이썬기초 / 리눅스 / 인공지능플랫폼 / 데이터베이스 / 빅데이터 / 파이썬응용 / 모빌리티 / 딥러닝활용 / 융합프로젝트 / 서버구축 / 딥러닝활용기술 / 인공지능알고리즘 / 소프트웨어공학 / 자료구조 / 인공지능개론 |

3. 제출 서류

1. 재학증명서 또는 졸업증명서
2. 성적증명서

(주)잡모아