# CD's log

title: 陈栋

# 联系方式

○ 手机: 15618297898

• Email: chendong0040@sina.com / 1107661983@qq.com

o QQ:1107661983

○ 微信号: chendong084554

# 个人信息

- 。 陈栋/男/1991
- 。 本科/徐州工程学院/2013年毕业

。 工作年限: 3年

。 简书: chdo002

• Github: https://github.com/chdo002

。 期望城市: 上海

。 当前状态: 在职

# 工作经历

## 上海平安科技(外派) (2017年5月~至今)

负责客服手持端开发

## 上海锐巍科技有限公司 (2015年10月~2017年5月)

#### EZY3D企业端 项目

EZY3D企业端是针对EZY3Dweb端用户的移动端辅助管理App,是为方便

EZY3D.net后台管理者能够随时,随地对自己的商品进行分类、移动和浏览数据等轻量化管 理。同时也能够方便地将商品予以分享展示,包括微信、微博、Facebook等社交平台。

演示账号 1107661983@gg.com 密码 1234Yr

# AppStore地址

- 。 在项目中负责应用的开发,及后期维护。
- 此项目经历较多重构,app结构最为完善,在框架结构,业务解耦,功能扩展的各方面都较前几个项目有提升。
- 这个项目中较为复杂的部分一个是文件夹系统和作品上传下载的缓存系统之间的配合。
- 在转图详情部分采用装饰模式,使其能够在多处类似界面实现不同的功能。

#### EZY3D 项目

从多角度拍摄静物,将原本生硬单一的静态图片连贯成一幅动感十足的3D动画,

方便从各个角度来展示细节。可在作品上添加包括文字、超链接、图片、语音、视频在内的 闪点介绍,直观易懂。在控制作品进行转动时,可用陀螺仪控制,采用指控转动,快慢可调 节,随时停止,任意放大展示细节。用EZY3D创意立体相机拍摄的作品,充满趣味性。

### AppStore地址

- 。 在项目中负责应用的开发,及后期维护。
- 在app中实现了自定义的相机功能,包括定时拍摄,照片的剪切缓存,自定义计时器控件,利用GPUImage 实现图片和视频的滤镜功能。
- 作品的手势操作、陀螺仪的姿势改变及timer之间的配合、来实现作品的自然旋转。
- 作品的编辑功能,需实现离线对编辑作品的缓存,在应用的合适时机让未及时同步到服务器在上传队列中作品同步。

https://chdo002.github.io/about/

## 上海楼顶网络科技有限公司 (2013年6月~2015年10月)

#### 聚米行项目

### 项目描述:

- 此项目目为p2p融资项目,app作为融资人人和投资人人之间的配对和交流平台,通过平台的项目创建功能,发布自己的融资项目,并可通过即时通讯,进行进一步沟通。
- 项目目详情内包括视频、音频、图片和文字的描述形式,并实现了评论功能。在项目进行中时,可通过app 内置计算模块计算需要归还的本金金金及利息等,归还后,投资人即可收到归还推送。

### 责任描述:

- 实现即时通讯功能,完成多种信息的收发及推送功能,如文本,语音,联系人名片,还款信息等。
- 发布融资项目的流程实现,包括多种文本信息,视频信息,日期信息,图片文件等。
- 用户信息管理模块及广告轮播模块的实现,让用户填写信息的页面。

#### 壹理财项目

项目描述:此项目为典型的p2p应用,包括投标页,个人账户页及更多页。是盐商集团旗下专业的互联网金融信息服务平台,由上海盐商网络科技有限公司倾力打造,专注于为个人及小微企业提供规范化、专业化的融资服务,为各类投资人提供安全、便捷、高收益投资理财服务。

责任描述:参与项目时,项目框架基本完成,负责个人账户完善及bug的清除。

壹理财项目:AppStore地址

# 开源项目和作品

### 开源项目

- 。 CDChatList:聊天界面的组件
- 。 CDInfiniteScroll: 无限循环并自动适应的scrollview
- o 文件系统:一个简单的文件夹系统(Realm实现, Swift3.1)
- o Turntable: 主要是实现了自动snapin的效果,这里就将其中的主要部分提取出来,记录下一下。

https://chdo002.github.io/about/

# 技术文章

- MVVM + ReactiveCoocoa 5(翻译文章)
- · 如何编写iOS的自动测试(翻译文章)
- 。 其他文章请查看简书chdo002

# 技能清单

- 语言: Swift / Objectvie-C
- 工具: Xcode / Instruments / Charles / Sketch
- 。 版本管理: Git
- 数据库: FMDB / Realm
- 。 熟悉Objective-C, Swift, 及其混编
- 。 熟悉MVC、MVVM、代理、装饰、单利等模式
- 熟练使用Alamofire/AFNetWoring, SnapKit/ Masonry, Kingfisher/SDWebImage等
- 熟练使用AsyncDisplayKit
- 掌握第三方主流SDK: 友盟分享、百度/高德地图等
- 熟练使用GCD, NSOperation, NSThread等多线程技术
- 熟悉runtime, KVO, KVC等运行机制和消息机制,及内存管理机制
- 熟悉cocoa框架, 熟悉UlKit, AVFoundation, CoreAnimation, QuartzCore
- 。 良好的代码编写习惯和codereview习惯
- 。 良好的文档阅读能力

# 致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。

## 参考技能关键字

- o ios
- o objective c
- JavaScript
- NodeJS

https://chdo002.github.io/about/

- Xcode
- ReactNative
- o weex
- o vue
- o cocoa
- o json
- instruments
- o mvvm
- o oop
- o sqlite
- o gcd
- o code review
- o runtime
- o swift

© 2018 🚨 CD

由 Hexo 强力驱动 | 主题 — NexT.Muse v5.1.2