

Design Meccaniche Generali

In questo documento saranno trattate le meccaniche comuni in tutte le sessioni di gioco.

Tutte le decisioni di design sono state fatte con lo scopo di raggiungere un gameplay abbastanza **frenetico** e **violento** seppur **semplice** ed **intuitivo**.

Modalità di gioco

L'obiettivo del gioco è raccogliere il "token" e mantenerne il possesso il più a lungo possibile.

Giocatore

Gioca

Comandi

Tastiera	Controller (Xbox One)	Funzione
A/D	L Stick Left/Right	Corsa
W/Space	A	Salto
S	L Stick Down	Accovacciati
J	X	Colpisci/Usa
K	B	Raccogli/Interagisci
J+K	Y	Usa Abilità
(In aria) S+J	(In aria) L Stick Down+X	Schiacciata
A+A/D+D	L Stick Pressed Left/Right	Scatto
1/2/3/4	LB/LT/RB/RT	Emotes