

## Tempi e scadenze

Per fare le cose fatte bene programmiamo i tempi in modo tale da completare il gioco per il 18 Dicembre, tenendo i successivi 5 giorni come margine.

## Compiti

Premessa: i nomi indicano chi ha la responsabilità su quel compito, ma ciò non significa che gli altri debbano essere esclusi! al contrario più persone riuscite a coinvolgere e più probabilmente verrà un bel lavoro.

Chi	Cosa	Entro quando
Erma, Simo, Trema	Input/output, Fisica, Gestione entità	/
Galo, Cross	progettazione 2° personaggio	/
Mirko	audio 1° personaggio	/
Vito	Progettazione 1° scenario	/
Leo	Animazioni 1° personaggio	/
Camilla	Concept 1° personaggio	/