

# Жизненный цикл Activity

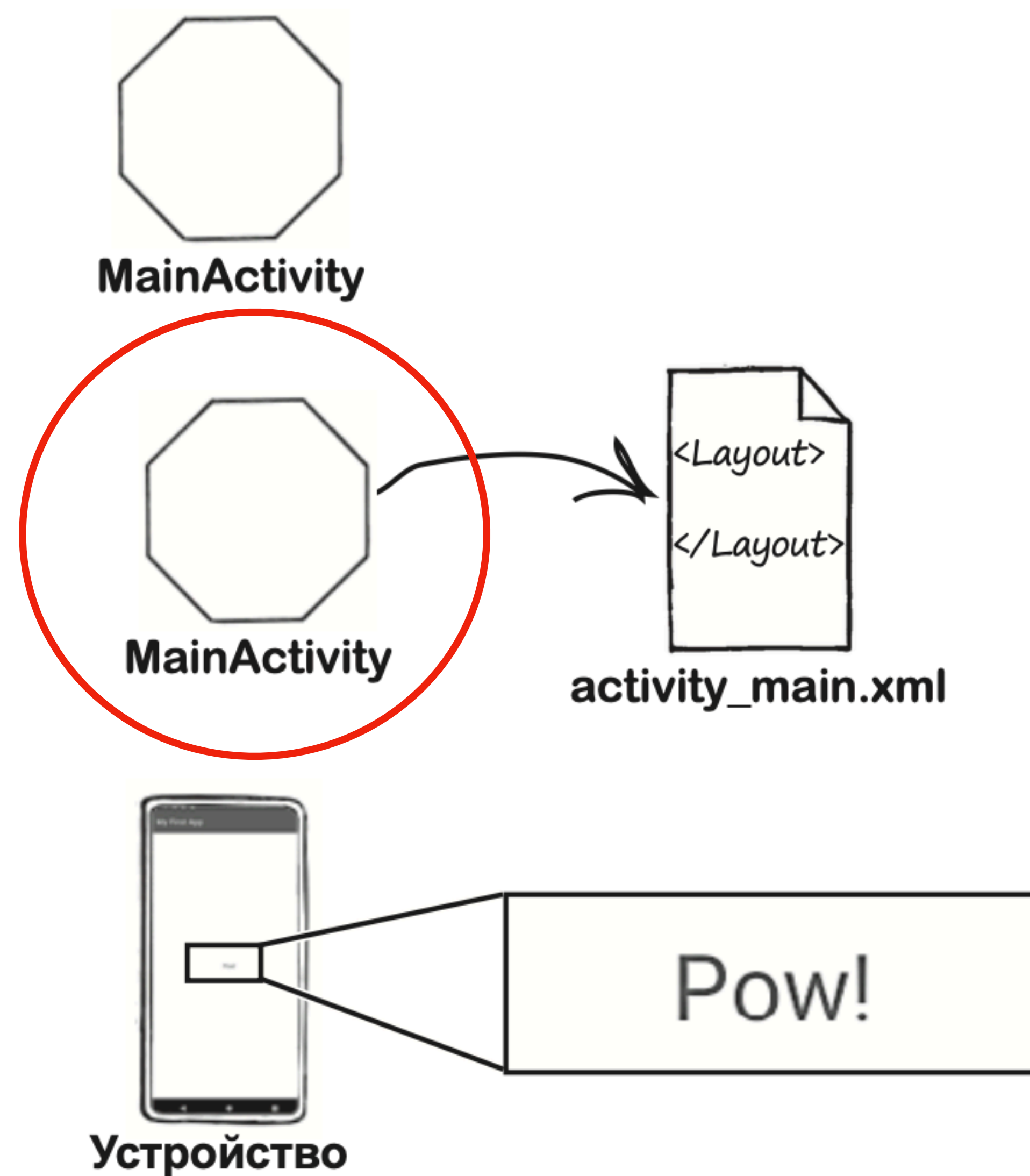
События и состояние

S. Chebotarev, 2023

# Экран приложения

## Activity + Layout

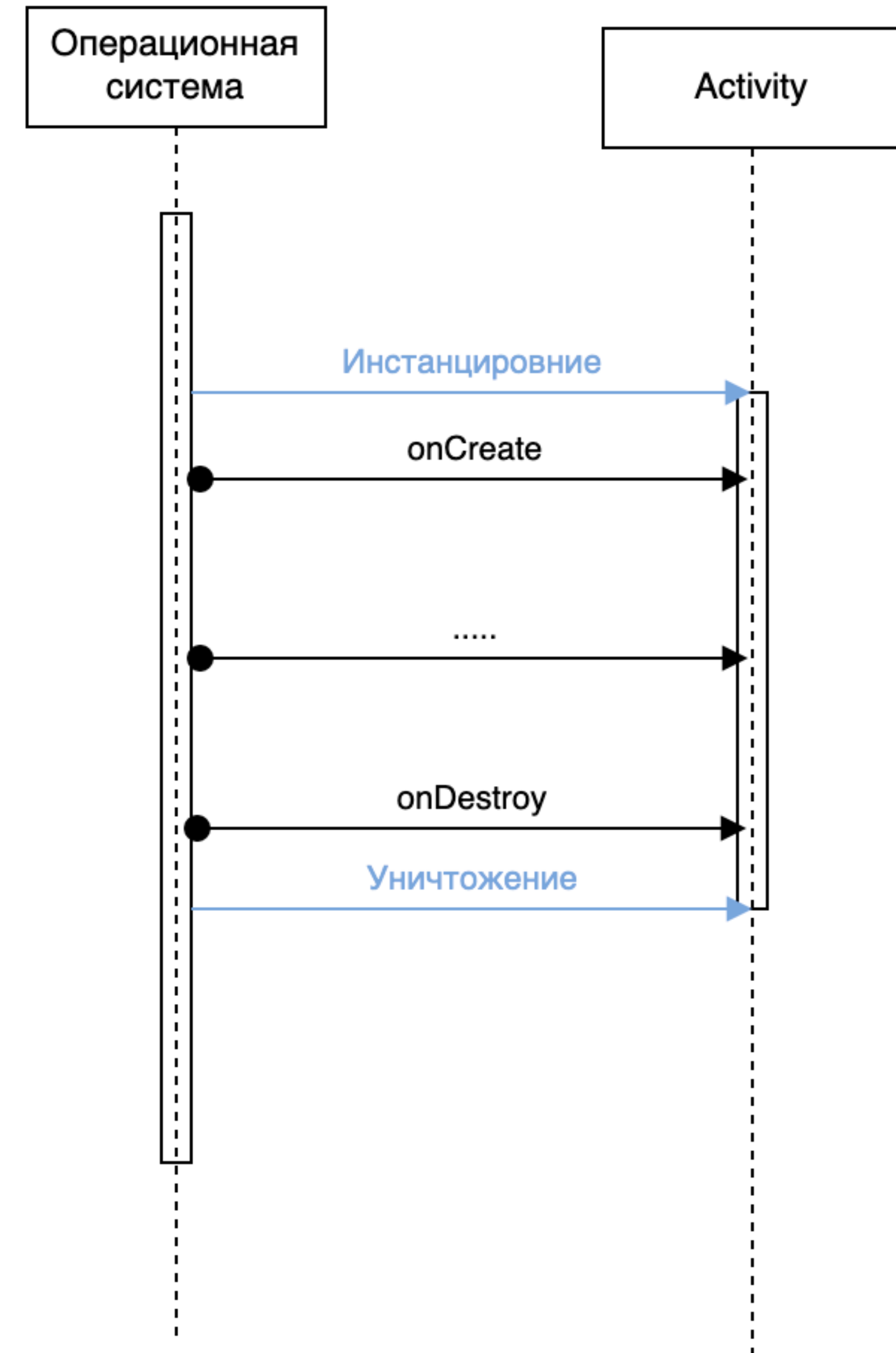
- Activity - Kotlin класс
- Layout - XML



# Activity

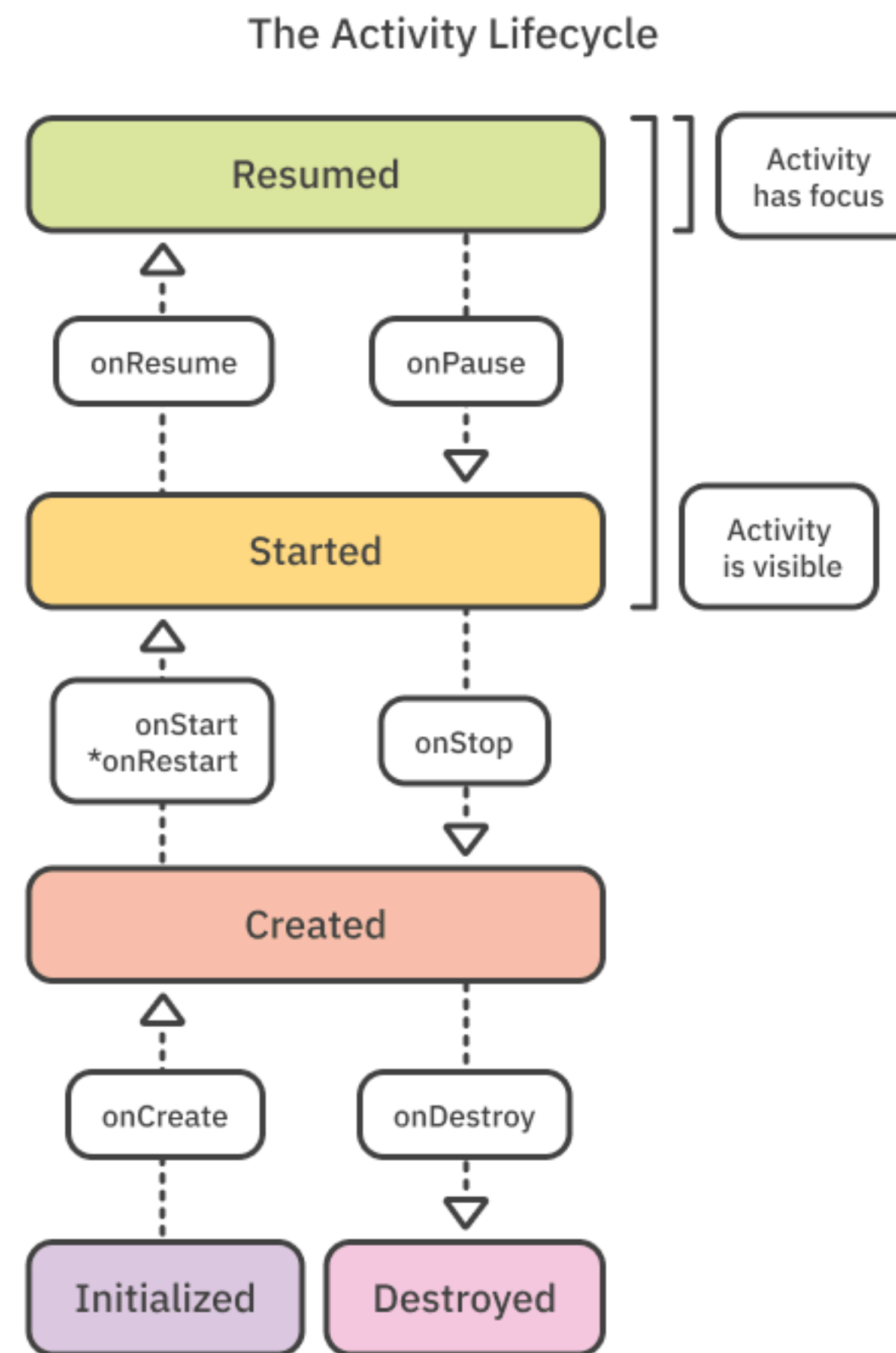
## Создание и уничтожение Activity

- ОС создает и уничтожает Activity
- ОС вызывает callback при переходе Activity из одного состояния в другое



# Состояния Activity

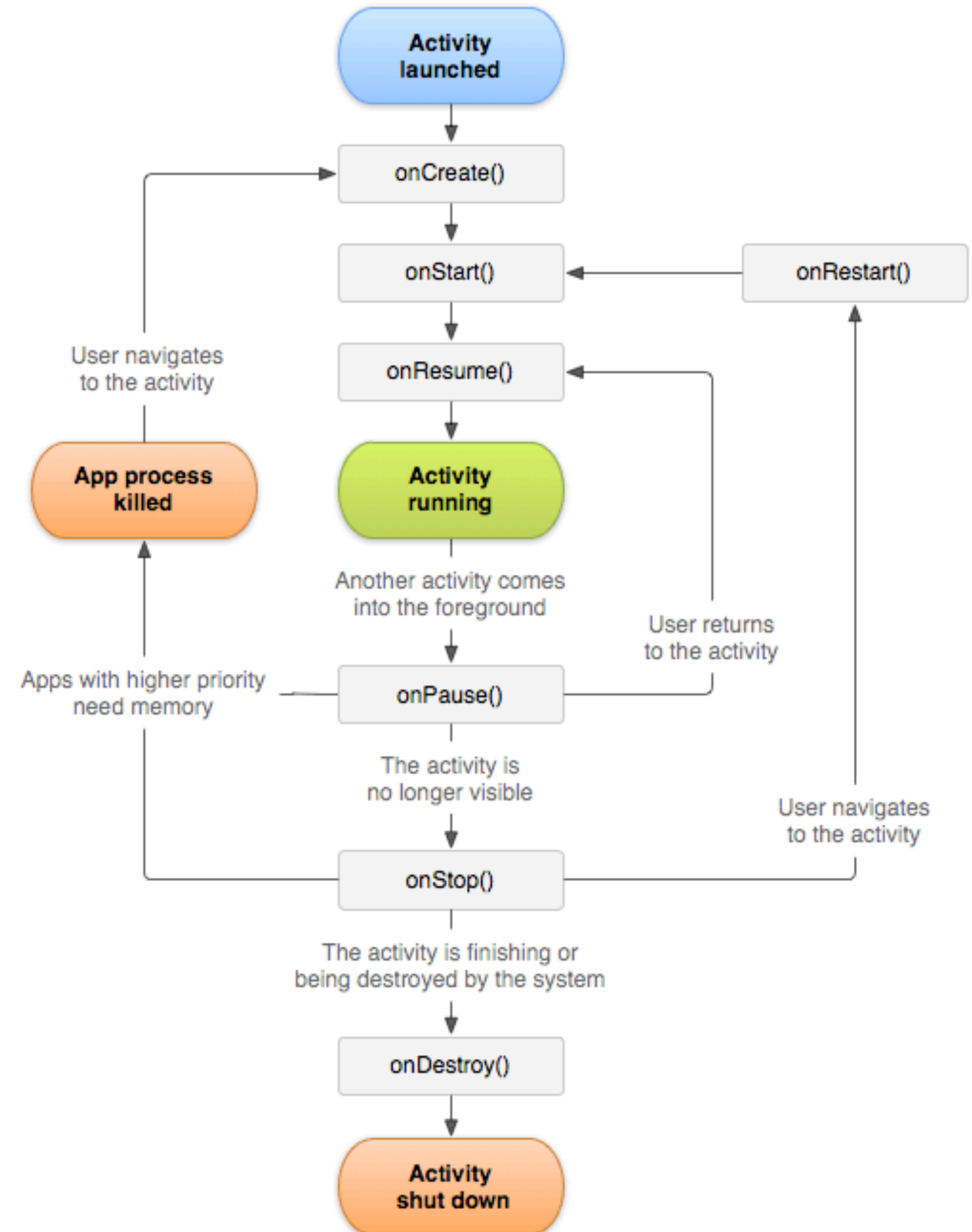
- **Initialized:** создается экземпляр активности и инициализируются его свойства.
- **Created:** активности теперь полностью инициализировано и готово к настройке своего пользовательского интерфейса.
- **Started:** активности видна пользователю.
- **Resumed:** активности видна пользователю и находится в фокусе. В этом состоянии пользователь, скорее всего, взаимодействует с активностью.
- **Destroyed:** активности уничтожена, и ОС может освободить свою память.



# Activity Lifecycle

## Жизненный цикл

- onCreate - onDestroy
- onStart - onRestart - onStop
- onResume - onPause



# LogCat

## Просмотр логов и отладка

- 1 - Преход к LogCat
- 2 - Выбор приложения
- 3 - Фильтры

