ババ抜きのゲームを作ることにした。

プレイヤーのクラス(Player)とそのユーザーとCPUのサブクラス(User)、(CPU)を作る。

また、ゲームの動作を行うクラス(Babanuki)がある。

Playerには手札をCardDeckクラスとして持たせる。

～ルール～

ジョーカー1枚とフルデッキを用意する。(makeDeck)

山札の上から順にプレイヤーにカードを配る。(distribute)

カードを手にする度に同じ数字のカードを捨てる。(throw)

その後同じ数字のカードを捨てる。

順番の人がその次の人のカードを引く。選び方はプレイヤーのメソッド(chooseCard)で決める。

その後同じ数字のカードを捨てる。

これを繰り返し、最後にカードを持っていた人が負け。

プレイヤーの勝ち判定フィールド(win)が1の場合勝ち。

0の場合負けである。

順番はユーザーとCPU2人、順番はユーザー→CPU1→CPU2→ユーザー→…とする。