#### UDP

#### Puerto de Origen:

- Longitud de 16 bits
- Puerto de envió de la aplicación

#### Puerto de Destino:

- Longitud de 16 bits
- Puerto receptor

#### Longitud

Define la longitud del datagrama. Usa la longitud de la cabecera que es de 8 bytes añadiendo el tamaño de los datos de usuario.

## Checksum

Utilizado para la detección de errores durante la transmisión. Detecta si los datos han sufrido daños durante el camino. Los paquetes malos se descartan. Para la suma se utiliza la cabecera UDP, los datos del usuario enviados, la pseudocabecera (contien información IP)

Puerto de Origen	Puerto de Destino	
Longitud UDP	UDP Checksum	
DATOS		

#### TCP

## Puerto de Origen

Identifica el número de puerto de una aplicación de origen

#### Puerto de Destino

Identifica el numero de puerto en la aplicación destino

#### Secuencia Numérica

Especifica el número de secuencia del primer byte de datos del segmento

#### Número de reconocimiento

Identifica la posición del byte más alto recibido.

## Desplazamiento de Datos

Desplaza la parte de los datos del segmento

### **Banderas**

• URG

- ACK
- PSH
- RTS
- SYN
- FIN

# Ventana

Especifica la cantidad de datos que el destino aceptara

# Checksum

Verficia la integridad de datos

# Checksum

Tipo	Código	Checksum		
DATOS				

Puerto de Origen		Puerto de Destino		
Secuencia Numérica				
Numero de Reconocimiento				
DO	RSV	Banderas	Ventana	
Checksum		Puntero Urgente		
Opciones				