

# Arep-Lab05

Sergio Alejandro Nuñez Mendivelso

Febrero 2020

## 1 Introducción

En este documento explicaremos la funcionalidad de un servidor web que soporta múltiples solicitudes seguidas concurrentes y al ingresar una solicitud en el Browser de algún archivo .js, .jpg o .html este devuelve este archivo sin ningún problema.

## 2 Diseño

El diseño de este servidor web basado en POJOS se utilizó el lenguaje de programación Java, también se utilizó maven. Se implementó una clase (Controla) la cual es la encargada de la lógica de la aplicación y además gestionar el pool de hilos para resolver las peticiones hechas de manera concurrente, luego se implementó una anotación @Web para identificar los métodos que se van a publicar a través del framework IoC. Dichos métodos son los llamados POJOS los cuales están identificados o marcados con la anotación @Web, donde la clase Controla hace uso de la clase HttpServer que es la encargada de gestionar los recursos solicitados al servidor.

## 3 Conclusiones

- Heroku es una herramienta muy útil para este tipo de aplicaciones ya que es fácil de usarla y permite tener desplegada una aplicación de este tipo para probarla.
- Se investigó y se aprendió a conectar una base de datos por Java para que quede a la disposición de la aplicación.
- Se entendió como se usaba y se aprendió el uso de un WebSockets para utilizarlos en una aplicación Web.
- El servidor es capaz de recibir múltiples solicitudes de forma concurrente.
- El servidor es capaz de entregar páginas html e imágenes de tipo .jpg .