

# **Занятие 8**

# **Domain-**

# **Driven**

# **Design**

Что такое **DDD**?

# Что такое **DDD**?

Domain-Driven Design (DDD) - это подход к проектированию программного обеспечения, который фокусируется на моделировании предметной области (domain) и ее представлении в виде моделей данных (entities, value objects, aggregates, repositories, etc.).

# Основные понятия

- Domain;
- Model;
- Bounded context;
- Entity;
- Value Object;
- Aggregate;
- Repository;
- Domain Service.

# Основные понятия

- Domain - предметная область, которая является основой для проектирования программного обеспечения;
- Model - абстракция, отражающая предметную область и ее основные понятия;
- Bounded context - область, в пределах которой термины и модели однозначно интерпретируются;
- Entity - объект, который имеет уникальный идентификатор и идентифицируется по нему;
- Value Object - объект, который не имеет уникального идентификатора и идентифицируется по своим атрибутам;
- Aggregate - группа entities и value objects, которые управляются как единое целое;
- Repository - интерфейс для доступа к aggregate;
- Domain Service - сервис, который реализует бизнес-логику, не принадлежащую ни одной из сущностей.

**Какие есть примеры сущностей?**

# Какие есть примеры сущностей?

- Студент;
- Автомобиль;
- Сотрудник;
- И т.д.

**Почему это сущности?**



# Почему это сущности?

- Студент – однозначно идентифицируется номером студенческого билета;
- Автомобиль – однозначно идентифицируется VIN;
- Сотрудник – однозначно идентифицируется табельным номером.

**Какие есть примеры *value objects*?**

# Какие есть примеры *value objects*?

- Размер;
- Цена;
- Цвет;
- И т.д.

# Практическая задача

Есть некоторая компания AutoMarket - она специализируется на продаже поддержанных автомобилей. Сейчас весь учет ведется в Excel и бизнес хочет автоматизировать процессы.

# Функциональные требования

1. Мы хотим иметь возможность регистрировать автомобили, которые поступают к нам на площадку, и видеть их текущий статус: “в наличии”, “зарезервирован”, “продан”;
2. Клиент может зарезервировать автомобиль на определенное время - зарезервированный автомобиль не может быть продан другому клиенту;
3. Клиент может купить автомобиль - купить можно либо зарезервированный автомобиль, либо автомобиль, который находится в наличии;
4. Мы хотим понимать, кто покупает автомобили - имена клиентов, телефоны и почты.

**Какие сущности можно выделить?**

# Какие сущности можно выделить?

- Автомобиль;
- Клиент.

**Являются ли продажа и резерв сущностями?**



# Являются ли продажа и резерв сущностями?

В нашем случае, скорее, нет, так как бизнес рассматривает их только в контексте учета автомобилей, но не как самостоятельные единицы.

**А когда они будут являться сущностями?**

# **А когда они будут являться сущностями?**

Например, если у нас появится требование о предоставлении отчетов о продажах или резервах. В этом случае уже имеет смысл выделять их как отдельные сущности.

А какие **Value Objects** возможны в нашей задаче?

# А какие **Value Objects** возможны в нашей задаче?

- VIN – имеет определенный формат, в связи с чем имеет смысл создать для него отдельный value object;
- Sale – можно описать продажу как value object для упрощения работы с ней;
- Reservation – резерв также можно описать как value object;
- Phone – телефон клиента, имеет определенный формат и является хорошим кандидатом для value object;
- Email – адрес электронной почты клиента, который тоже обычно соответствует определенному формату.

**Теперь к коду**

# Создадим проект

```
$ dotnet new solution -n 08-ddd
```

```
$ dotnet sln migrate
```

```
$ rm 08-ddd.sln
```

```
$ dotnet new console -n AutoMarketApp -o ./AutoMarketApp
```

```
$ dotnet sln add ./AutoMarketApp/AutoMarketApp.csproj
```

# Структура проекта

- Корень
  - Domain – здесь будет вся доменная логика
    - Models – доменные модели
    - Repositories – репозитории доменных сущностей
  - Infrastructure – здесь храним различные инфраструктурные вещи
  - Program.cs – точка входа в приложение.



**Опишем модели**

# Опишем наши Value Objects

В каталоге Domain / Models  
создадим класс Email

```
/// <summary>
/// Value Object representing an email address
/// </summary>
public sealed record Email
{
    public string Value { get; }

    public Email(string email)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(email))
            throw new ArgumentException("Email cannot be empty", nameof(email));

        if (!email.Contains('@'))
            throw new ArgumentException("Email must contain @ symbol", nameof(email));

        Value = email;
    }

    public override string ToString()
    {
        return Value;
    }
}
```

# Опишем наши Value Objects

В каталоге Domain / Models  
создадим класс MobilePhone

```
/// <summary>
/// Value Object representing a mobile phone number
/// </summary>
public sealed record MobilePhone
{
    public string Value { get; }

    public MobilePhone(string phone)
    {
        if (string.IsNullOrWhiteSpace(phone))
            throw new ArgumentException("Phone number cannot be empty", nameof(phone));

        // Simple validation: phone should contain only digits, spaces, +, -, (), or be empty after cleaning
        var cleaned :string = phone
            .Replace(" ", "")
            .Replace("-", "")
            .Replace("(", "")
            .Replace(")", "")
            .Replace("+", "");

        if (cleaned.Length < 7)
            throw new ArgumentException("Phone number is too short", nameof(phone));

        if (!cleaned.All(char.IsDigit))
            throw new ArgumentException(
                "Phone number must contain only digits and common formatting characters",
                nameof(phone));

        Value = phone;
    }

    public override string ToString()
    {
        return Value;
    }
}
```

# Опишем модель клиента

В каталоге Domain / Models создадим класс Customer

```
/// <summary>
/// Entity representing a customer
/// </summary>
public class Customer
{
    public Guid Id { get; }
    public string Name { get; }
    public Email Email { get; }
    public MobilePhone Phone { get; }

    public Customer(Guid id, string name, Email email, MobilePhone phone)
    {
        if (id == Guid.Empty)
            throw new ArgumentException("Customer ID cannot be empty", nameof(id));

        if (string.IsNullOrEmpty(name))
            throw new ArgumentException("Customer name cannot be empty", nameof(name));

        Id = id;
        Name = name;
        Email = email ?? throw new ArgumentNullException(nameof(email));
        Phone = phone ?? throw new ArgumentNullException(nameof(phone));
    }
}
```

# Опишем факт продажи

В каталоге Domain / Models  
создадим класс Sale

```
/// <summary>  
/// Value Object representing a sale of a car  
/// </summary>  
public sealed record Sale  
{  
    public DateTimeOffset SaleDate { get; }  
    public Customer Customer { get; }  
  
    public Sale(DateTimeOffset saleDate, Customer customer)  
    {  
        SaleDate = saleDate;  
        Customer = customer ?? throw new ArgumentNullException(nameof(customer));  
    }  
}
```

# Опишем факт резерва

В каталоге Domain / Models создадим класс Reservation

```
/// <summary>
/// Value Object representing a reservation of a car
/// </summary>
public sealed record Reservation
{
    public DateTimeOffset ReservationDate { get; }
    public Customer Customer { get; }
    public DateTimeOffset ExpirationDate { get; }

    public bool IsActive => DateTimeOffset.UtcNow <= ExpirationDate;

    public Reservation(DateTimeOffset reservationDate, Customer customer, DateTimeOffset expirationDate)
    {
        if (expirationDate <= reservationDate)
            throw new ArgumentException("Expiration date must be after reservation date", nameof(expirationDate));

        ReservationDate = reservationDate;
        Customer = customer ?? throw new ArgumentNullException(nameof(customer));
        ExpirationDate = expirationDate;
    }
}
```

# Опишем автомобиль

В каталоге Domain / Models  
создадим класс Car

```
/// <summary>
/// Entity representing a car in the AutoMarket
/// </summary>
public sealed class Car
{
    public string Vin { get; }
    public Reservation? Reservation { get; private set; }
    public Sale? Sale { get; private set; }

    public Car(string vin)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(vin))
            throw new ArgumentException("VIN cannot be empty", nameof(vin));

        Vin = vin;
    }

    public void Reserve(Reservation reservation)
    {
        if (Sale is not null)
            throw new InvalidOperationException("Cannot reserve a sold car");

        if (Reservation is not null && Reservation.IsActive)
            throw new InvalidOperationException("Car is already reserved");

        Reservation = reservation;
    }

    public void Sell(Sale sale)
    {
        if (Sale is not null)
            throw new InvalidOperationException("Car is already sold");

        if (Reservation is not null && Reservation.IsActive && Reservation.Customer.Id != sale.Customer.Id)
            throw new InvalidOperationException("Cannot sell car to different customer when reserved");

        Sale = sale;
    }
}
```

**Модели описаны – описываем  
репозиторий**



# Опишем репозиторий клиентов

Создадим интерфейс  
ICustomerRepository в каталоге  
Domain / Repositories

```
public interface ICustomerRepository
{
    IReadOnlyList<Customer> List();
    Customer? GetById(Guid id);
    void Save(Customer customer);
}
```

# Реализация репозитория клиентов

Для хранения будем использовать JSON-файл, чтобы не разбираться со сложными ORM на данном этапе.

Начнем с добавления DTO для хранения клиентов.

Создадим класс CustomerDto в каталоге Infrastructure / Dtos

```
internal sealed record CustomerDto(  
    Guid Id,  
    string Name,  
    string Email,  
    string Phone  
);
```

# Реализация репозитория клиентов

Чтобы самостоятельно не писать и не поддерживать код маппинга между доменными сущностями и DTO, можно использовать специализированные инструменты. Один из них называется Mapperly. Добавим его в наш проект указанной командой.

```
$ dotnet add .\AutoMarketApp\AutoMarketApp.csproj package Riok.Mapperly
```

# Реализация репозитория клиентов

Добавим класс-заглушку для генерации маппера клиентов.

Для этого в каталоге Infrastructure / Mappers создадим класс CustomerMapper.

Обратите внимание на пространство имен и атрибут, выделенные стрелками.

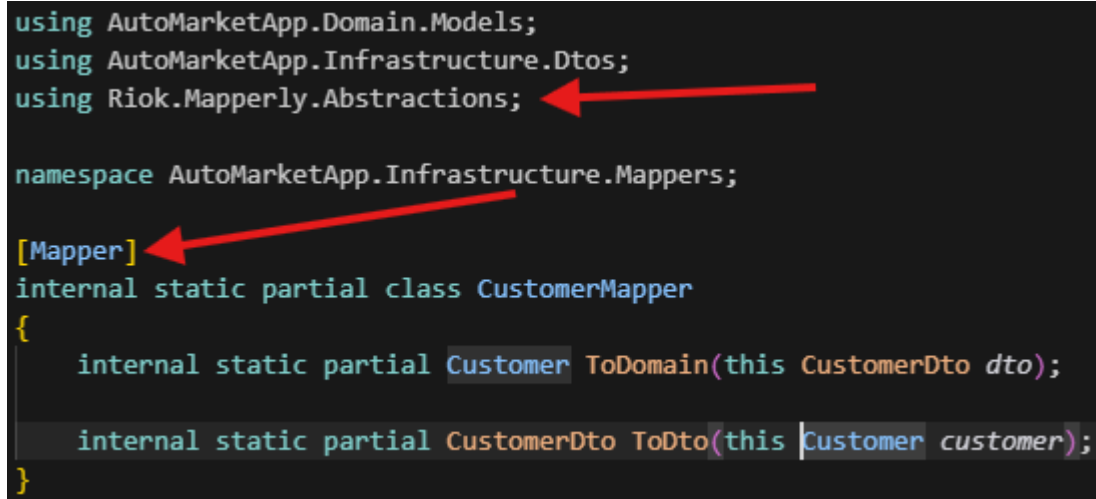
Они отвечают за то, чтобы активировать механизм автоматической генерации код маппинга.

```
using AutoMarketApp.Domain.Models;
using AutoMarketApp.Infrastructure.Dtos;
using Riok.Mapperly.Abstractions;

namespace AutoMarketApp.Infrastructure.Mappers;

[Mapper]
internal static partial class CustomerMapper
{
    internal static partial Customer ToDomain(this CustomerDto dto);

    internal static partial CustomerDto ToDto(this Customer customer);
}
```



# Реализация репозитория клиентов

Теперь создадим класс  
JsonCustomerRepository в  
каталоге Infrastructure

```
internal sealed class JsonCustomerRepository
{
    private readonly string _filePath;
    private readonly List<CustomerDto> _customers;

    public JsonCustomerRepository(string filePath = "customers.json")
    {
        _filePath = filePath;
        _customers = LoadFromFile();
    }

    private List<CustomerDto> LoadFromFile()
    {
        if (!File.Exists(_filePath))
            return new List<CustomerDto>();

        try
        {
            var json :string = File.ReadAllText(_filePath);
            return JsonSerializer.Deserialize<List<CustomerDto>>(json) ?? new List<CustomerDto>();
        }
        catch
        {
            return new List<CustomerDto>();
        }
    }

    private void SaveToFile()
    {
        var json :string = JsonSerializer.Serialize(_customers, new JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });
        File.WriteAllText(_filePath, contents: json);
    }
}
```

# Реализация репозитория клиентов

В созданный класс добавим  
реализацию добавленного ранее  
интерфейса

```
internal sealed class JsonCustomerRepository : ICustomerRepository
{
    private readonly string _filePath;
    private readonly List<CustomerDto> _customers;

    public JsonCustomerRepository(string filePath = "customers.json")
    {
        _filePath = filePath;
        _customers = LoadFromFile();
    }

    public IReadOnlyList<Customer> List()
    {
        return _customers.Select(CustomerMapper.ToDomain).ToList();
    }

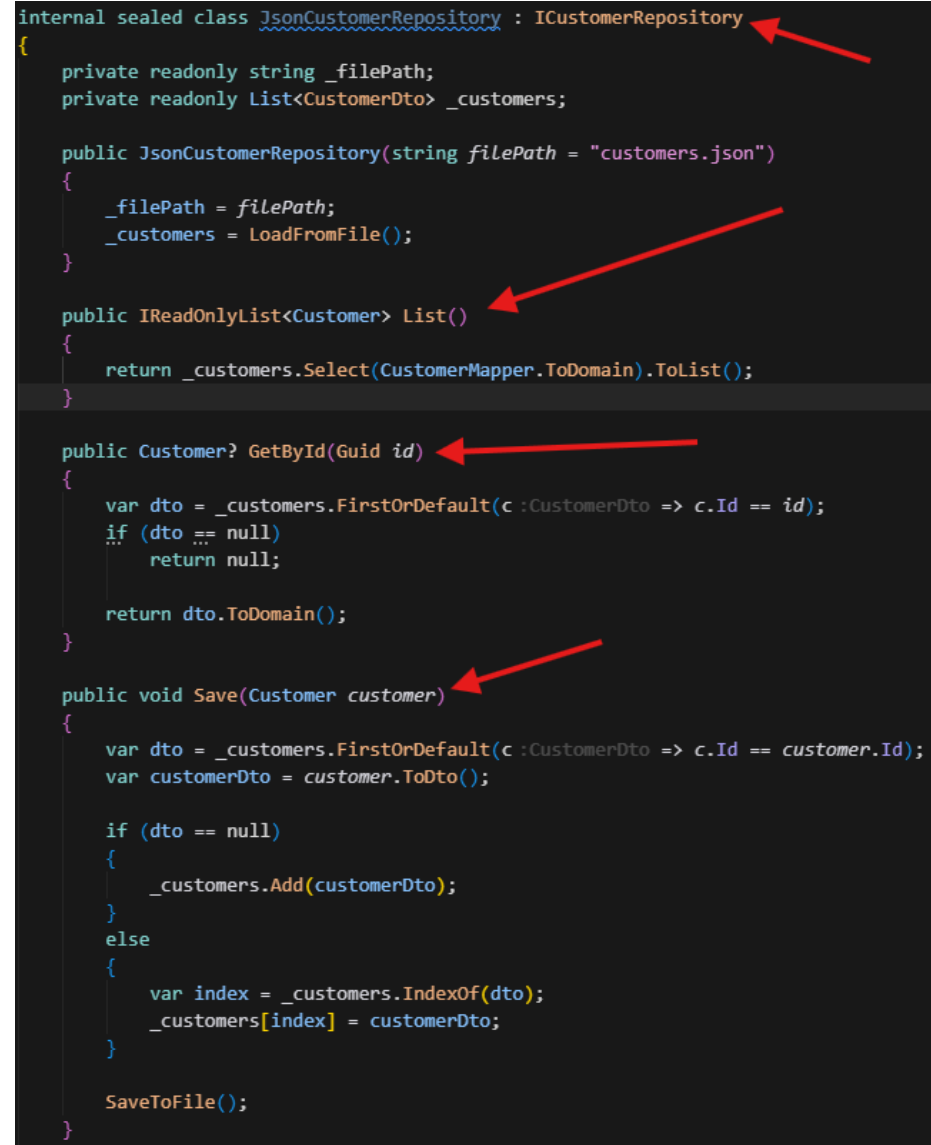
    public Customer? GetById(Guid id)
    {
        var dto = _customers.FirstOrDefault(c : CustomerDto => c.Id == id);
        if (dto == null)
            return null;

        return dto.ToDomain();
    }

    public void Save(Customer customer)
    {
        var dto = _customers.FirstOrDefault(c : CustomerDto => c.Id == customer.Id);
        var customerDto = customer.ToDto();

        if (dto == null)
        {
            _customers.Add(customerDto);
        }
        else
        {
            var index = _customers.IndexOf(dto);
            _customers[index] = customerDto;
        }

        SaveToFile();
    }
}
```



# Опишем репозиторий автомобилей

Создадим интерфейс  
ICarRepository в каталоге  
Domain / Repositories

```
public interface ICarRepository
{
    IReadOnlyList<Car> List();
    Car? GetByVin(string vin);
    void Save(Car car);
}
```

# Реализация репозитория автомобилей

Для хранения аналогично с клиентами будем использовать JSON-файл. Для начала добавим соответствующие DTO.

Создадим файл CarDto.cs в каталоге Infrastructure / Dtos

```
internal sealed record CarDto(  
    string Vin,  
    ReservationDto? Reservation = null,  
    SaleDto? Sale = null  
);  
  
internal sealed record ReservationDto(  
    DateTimeOffset ReservationDate,  
    Guid CustomerId,  
    DateTimeOffset ExpirationDate  
);  
  
internal sealed record SaleDto(  
    DateTimeOffset SaleDate,  
    Guid CustomerId  
);
```



# Реализация репозитория автомобилей

Теперь добавим класс для  
маппинга.

Создадим класс CarMapper в  
каталоге Infrastructure /  
Mappers.

Обратите внимание на  
использование генератора  
маппингов.

```
[Mapper]
internal static partial class CarMapper
{
    private static partial SaleDto ToDto(this Sale sale);
    [MapperIgnoreSource(nameof(Reservation.IsActive))]
    private static partial ReservationDto ToDto(this Reservation reservation);
    [MapperIgnoreSource(nameof(SaleDto.CustomerId))]
    private static partial Sale ToDomain(this SaleDto dto, Customer customer);
    [MapperIgnoreSource(nameof(ReservationDto.CustomerId))]
    private static partial Reservation ToDomain(this ReservationDto dto, Customer customer);
}
```

# Реализация репозитория автомобилей

В тот же класс добавим методы  
для маппинга самого автомобиля.

Здесь маппинг уже довольно  
сложный – поэтому нам проще  
написать его самостоятельно.

```
[Mapper]
internal static partial class CarMapper
{
    internal static Car ToDomain(this CarDto dto, ICustomerRepository customerRepository)
    {
        var car = new Car(dto.Vin);

        if (dto.Reservation != null)
        {
            var customer = customerRepository.GetById(dto.Reservation.CustomerId)
                ?? throw new InvalidOperationException("Customer not found");
            car.Reserve(dto.Reservation.ToDomain(customer));
        }

        if (dto.Sale != null)
        {
            var customer = customerRepository.GetById(dto.Sale.CustomerId)
                ?? throw new InvalidOperationException("Customer not found");
            car.Sell(dto.Sale.ToDomain(customer));
        }

        return car;
    }

    public static CarDto ToDto(this Car car)
    {
        var dto = new CarDto(Vin: car.Vin);

        if (car.Reservation != null)
        {
            dto = dto with
            {
                Reservation = car.Reservation.ToDto()
            };
        }

        if (car.Sale != null)
        {
            dto = dto with
            {
                Sale = car.Sale.ToDto()
            };
        }

        return dto;
    }
}
```

# Реализация репозитория автомобилей

Наконец, добавляем реализацию  
самого репозитория.

Создаем класс  
JsonCarRepository в каталоге  
Infrastructure

```
internal sealed class JsonCarRepository
{
    private readonly string _filePath;
    private readonly List<CarDto> _cars;
    private readonly ICustomerRepository _customerRepository;

    public JsonCarRepository(ICustomerRepository customerRepository, string filePath = "cars.json")
    {
        _customerRepository = customerRepository;
        _filePath = filePath;
        _cars = LoadFromFile();
    }

    private List<CarDto> LoadFromFile()
    {
        if (!File.Exists(_filePath))
            return new List<CarDto>();

        try
        {
            var json :string = File.ReadAllText(_filePath);
            return JsonSerializer.Deserialize<List<CarDto>>(json) ?? new List<CarDto>();
        }
        catch
        {
            return new List<CarDto>();
        }
    }

    private void SaveToFile()
    {
        var json :string = JsonSerializer.Serialize(_cars, new JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });
        File.WriteAllText(_filePath, contents: json);
    }
}
```

# Реализация репозитория автомобилей

И добавляем в созданный класс  
реализацию интерфейса  
репозитория.

```
internal sealed class JsonCarRepository : ICarRepository
{
    private readonly string _filePath;
    private readonly List<CarDto> _cars;
    private readonly ICustomerRepository _customerRepository;

    public JsonCarRepository(ICustomerRepository customerRepository, string filePath = "cars.json")
    {
        _customerRepository = customerRepository;
        _filePath = filePath;
        _cars = LoadFromFile();
    }

    public IReadOnlyList<Car> List()
    {
        return _cars.Select(dto => dto.ToDomain(_customerRepository)).ToList();
    }

    public Car? GetByVin(string vin)
    {
        var dto = _cars.FirstOrDefault(c => c.Vin == vin);
        if (dto == null)
            return null;

        return dto.ToDomain(_customerRepository);
    }

    public void Save(Car car)
    {
        var dto = car.ToDto();
        var existingIndex = _cars.FindIndex(c => c.Vin == car.Vin);

        if (existingIndex < 0)
        {
            _cars.Add(dto);
        }
        else
        {
            _cars[existingIndex] = dto;
        }

        SaveToFile();
    }
}
```

# Прикладные сервисы

# Сервис для работы с клиентами

Добавим сервис для работы с клиентами. Для этого добавим класс `CustomerService` в каталоге `Application / Services`

```
public sealed class CustomerService
{
    private readonly ICustomerRepository _customerRepository;

    public CustomerService(ICustomerRepository customerRepository)
    {
        _customerRepository = customerRepository;
    }

    public IReadOnlyList<Customer> List()
    {
        return _customerRepository.List();
    }

    public Customer Add(string name, Email email, MobilePhone phone)
    {
        var customer = new Customer(id: Guid.NewGuid(), name, email, phone);
        _customerRepository.Save(customer);
        return customer;
    }
}
```

# Сервис для работы с автомобилями

Добавим сервис для работы с автомобилями.

Для этого добавим класс  
CarService в каталог Application  
/ Services

```
public sealed class CarService
{
    private readonly ICarRepository _carRepository;

    public CarService(ICarRepository carRepository)
    {
        _carRepository = carRepository;
    }

    public Car Add(string vin)
    {
        var existingCar = _carRepository.GetByVin(vin);
        if (existingCar != null)
            throw new InvalidOperationException($"Car with VIN {vin} already exists");

        var car = new Car(vin);
        _carRepository.Save(car);
        return car;
    }

    public IReadOnlyList<Car> List()
    {
        return _carRepository.List();
    }
}
```

# Сервис для работы с автомобилями

Дополним созданный сервис, добавив туда методы для резервирования и продажи автомобилей

```
public sealed class CarService
{
    private readonly ICarRepository _carRepository;
    private readonly ICustomerRepository _customerRepository;

    public CarService(ICarRepository carRepository, ICustomerRepository customerRepository)
    {
        _carRepository = carRepository;
        _customerRepository = customerRepository;
    }

    // ... existing methods ...

    public void Reserve(string vin, Guid customerId, DateTimeOffset expirationDate)
    {
        var car = _carRepository.GetByVin(vin)
            ?? throw new InvalidOperationException($"Car with VIN {vin} not found");

        var customer = _customerRepository.GetById(customerId)
            ?? throw new InvalidOperationException($"Customer with ID {customerId} not found");

        var reservationDate = DateTimeOffset.UtcNow;
        var reservation = new Reservation(reservationDate, customer, expirationDate);

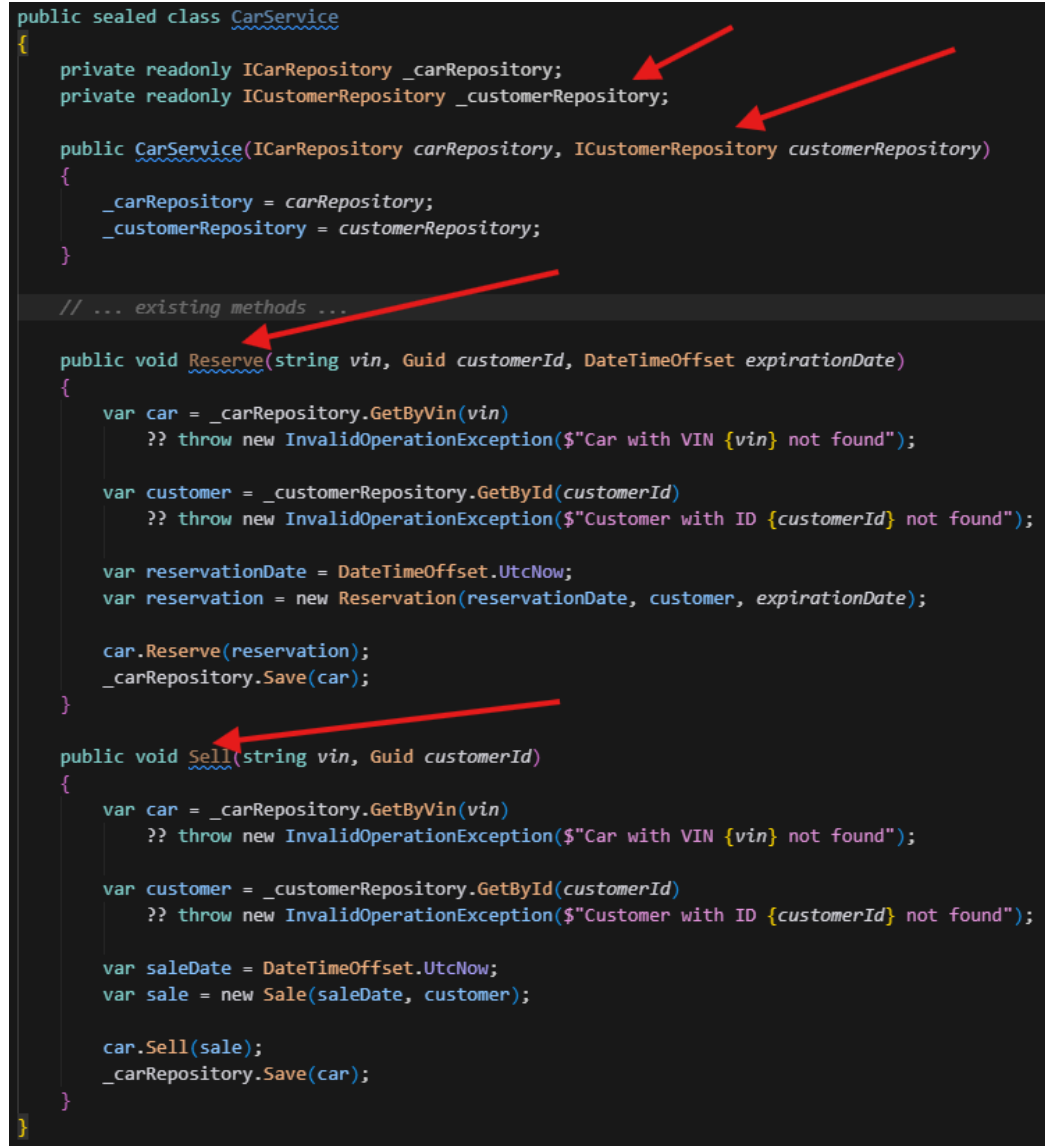
        car.Reserve(reservation);
        _carRepository.Save(car);
    }

    public void Sell(string vin, Guid customerId)
    {
        var car = _carRepository.GetByVin(vin)
            ?? throw new InvalidOperationException($"Car with VIN {vin} not found");

        var customer = _customerRepository.GetById(customerId)
            ?? throw new InvalidOperationException($"Customer with ID {customerId} not found");

        var saleDate = DateTimeOffset.UtcNow;
        var sale = new Sale(saleDate, customer);

        car.Sell(sale);
        _carRepository.Save(car);
    }
}
```

A diagram of a C# class named CarService. It has two private readonly fields: ICarRepository \_carRepository and ICustomerRepository \_customerRepository. The constructor takes ICarRepository carRepository and ICustomerRepository customerRepository as parameters and assigns them to the fields. Below the constructor, there is a comment // ... existing methods ... followed by two new public void methods: Reserve and Sell. The Reserve method takes string vin, Guid customerId, and DateTimeOffset expirationDate as parameters. It checks for the existence of the car and customer, creates a Reservation object, and calls Reserve on the car and Save on the repository. The Sell method takes string vin and Guid customerId as parameters. It checks for the existence of the car and customer, creates a Sale object, and calls Sell on the car and Save on the repository. Red arrows point from the repository fields to their constructor parameters, and from the Reserve and Sell method names to their respective method bodies.



**Объединяем компоненты**

# DI-контейнер

Мы сделаем простое приложение с консольным интерфейсом.

Для начала используем изученный ранее DI-контейнер для построения компонентов приложения.

Для этого добавим соответствующий NuGet-пакет в приложение.

```
$ dotnet add package Microsoft.Extensions.DependencyInjection
```

# DI-контейнер

После добавления пакета настроим DI-контейнер и получим из него прикладные сервисы.

Для этого в Program.cs добавим соответствующий код.

```
var services = new ServiceCollection();

// Register repositories
services.AddSingleton<ICustomerRepository, JsonCustomerRepository>();
services.AddSingleton<ICarRepository, JsonCarRepository>();

// Register application services
services.AddSingleton<CustomerService>();
services.AddSingleton<CarService>();

var serviceProvider = services.BuildServiceProvider();

var customerService = serviceProvider.GetRequiredService<CustomerService>();
var carService = serviceProvider.GetRequiredService<CarService>();
```

# Обработчики команд

Наше приложение будет уметь обрабатывать следующие команды:

- `customers` – для вывода списка клиентов
- `add customer` – для добавления нового клиента
- `cars` – для вывода списка автомобилей
- `add car` – для добавления нового автомобиля
- `reserve` – для резервирования автомобиля
- `sell` – для продажи автомобиля

Каждая из команд будет реализована при помощи своего собственного обработчика

# Обработчики команд

Начнем с вывода списка клиентов.  
Добавим соответствующий метод  
в Program.cs.

```
void ListCustomers()
{
    var customers : IReadOnlyList<Customer> = customerService.List();
    if (customers.Count == 0)
    {
        Console.WriteLine("No customers found.");
        return;
    }

    Console.WriteLine("Customers:");
    foreach (var customer in customers)
    {
        Console.WriteLine($" ID: {customer.Id}");
        Console.WriteLine($" Name: {customer.Name}");
        Console.WriteLine($" Email: {customer.Email}");
        Console.WriteLine($" Phone: {customer.Phone}");
        Console.WriteLine();
    }
}
```

# Обработчики команд

Далее добавляем метод для добавления покупателя.

```
void AddCustomer()
{
    Console.Write("Name: ");
    var name = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(name))
    {
        Console.WriteLine("Name cannot be empty.");
        return;
    }

    Console.Write("Email: ");
    var emailInput :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(emailInput))
    {
        Console.WriteLine("Email cannot be empty.");
        return;
    }

    Console.Write("Phone: ");
    var phoneInput :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(phoneInput))
    {
        Console.WriteLine("Phone cannot be empty.");
        return;
    }

    try
    {
        var email = new Email(emailInput);
        var phone = new MobilePhone(phoneInput);
        var customer = customerService.Add(name, email, phone);
        Console.WriteLine($"Customer added successfully. ID: {customer.Id}");
    }
    catch (ArgumentException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Invalid input: {ex.Message}");
    }
}
```

# Обработчики команд

Метод для добавления  
автомобиля

```
void AddCar()
{
    Console.Write("VIN: ");
    var vin:string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(vin))
    {
        Console.WriteLine("VIN cannot be empty.");
        return;
    }

    try
    {
        var car = carService.Add(vin);
        Console.WriteLine($"Car added successfully. VIN: {car.Vin}");
    }
    catch (InvalidOperationException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }
}
```

# Обработчики команд

Метод для вывода списка  
автомобилей

```
void ListCars()
{
    var cars :IReadOnlyList<Car> = carService.List();
    if (cars.Count == 0)
    {
        Console.WriteLine("No cars found.");
        return;
    }

    Console.WriteLine("Cars:");
    foreach (var car in cars)
    {
        Console.WriteLine($" VIN: {car.Vin}");

        if (car.Sale != null)
        {
            Console.WriteLine(" Status: Sold");
            Console.WriteLine($" Customer: {car.Sale.Customer.Name} ({car.Sale.Customer.Email})");
            Console.WriteLine($" Sale Date: {car.Sale.SaleDate:yyyy-MM-dd}");
        }
        else if (car.Reservation != null && car.Reservation.IsActive)
        {
            Console.WriteLine(" Status: Reserved");
            Console.WriteLine($" Customer: {car.Reservation.Customer.Name} ({car.Reservation.Customer.Email})");
            Console.WriteLine($" Reserved Until: {car.Reservation.ExpirationDate:yyyy-MM-dd}");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(" Status: Available");
        }

        Console.WriteLine();
    }
}
```



# Обработчики команд

Метод для резервирования

```
void ReserveCar()
{
    Console.Write("Car VIN: ");
    var vin :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(vin))
    {
        Console.WriteLine("VIN cannot be empty.");
        return;
    }

    Console.Write("Customer ID: ");
    var customerIdInput :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(customerIdInput) || !Guid.TryParse(customerIdInput, out var customerId :Guid))
    {
        Console.WriteLine("Invalid customer ID.");
        return;
    }

    Console.Write("Expiration date (YYYY-MM-DD): ");
    var dateInput :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(dateInput) || !DateTimeOffset.TryParse(dateInput, out var expirationDate))
    {
        Console.WriteLine("Invalid date format.");
        return;
    }

    carService.Reserve(vin, customerId, expirationDate);
    Console.WriteLine($"Car {vin} reserved successfully.");
}
```

# Обработчики команд

Метод для продажи

```
void SellCar()
{
    Console.Write("Car VIN: ");
    var vin :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(vin))
    {
        Console.WriteLine("VIN cannot be empty.");
        return;
    }

    Console.Write("Customer ID: ");
    var customerIdInput :string? = Console.ReadLine()?.Trim();
    if (string.IsNullOrEmpty(customerIdInput) || !Guid.TryParse(customerIdInput, out var customerId :Guid))
    {
        Console.WriteLine("Invalid customer ID.");
        return;
    }

    carService.Sell(vin, customerId);
    Console.WriteLine($"Car {vin} sold successfully.");
}
```

# **Основной цикл обработки команд**

# Основной цикл обработки команд

Теперь добавим основной каркас, который будет считывать ввод от пользователя и запускать обработчики.

Добавим соответствующий код сразу после кода построения наших сервисов и до кода обработчиков.

```
var serviceProvider = services.BuildServiceProvider();

var customerService = serviceProvider.GetRequiredService<CustomerService>();
var carService = serviceProvider.GetRequiredService<CarService>();

Console.WriteLine("AutoMarket Application");
Console.WriteLine("Available commands: customers, add customer, add car, cars, reserve, sell, exit");
Console.WriteLine();

while (true)
{
    Console.Write("> ");
    var input :string? = Console.ReadLine()?.Trim();

    if (string.IsNullOrEmpty(input))
        continue;

    var parts :string[] = input.Split(' ', StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
    var command :string = parts[0].ToLower();

    try
    {
        // handlers will be called here
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }

    Console.WriteLine();
}
```

# Основной цикл обработки команд

И, наконец, добавим вызов самих обработчиков.

```
var parts :string[] = input.Split(' ', StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
var command :string = parts[0].ToLower();

try
{
    switch (command)
    {
        case "customers":
            ListCustomers();
            break;

        case "add" when parts.Length >= 2 && parts[1].ToLower() == "customer":
            AddCustomer();
            break;

        case "add" when parts.Length >= 2 && parts[1].ToLower() == "car":
            AddCar();
            break;

        case "cars":
            ListCars();
            break;

        case "reserve":
            ReserveCar();
            break;

        case "sell":
            SellCar();
            break;

        case "exit":
            return;

        default:
            Console.WriteLine($"Unknown command: {input}");
            Console.WriteLine("Available commands: customers, add customer, add car, cars, reserve, sell, exit");
            break;
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
```

# Запустим проект

```
$ dotnet run --project .\AutoMarketApp\
```

# Проверочные вопросы

- Подойдет ли описанная нами модель для другой предметной области? Например, для описания сервисного центра для автомобилей?