Web 前端开发



姓名 : 杜浩

籍 贯:陕西省西安市

出生年月:1996年4月9日

联系电话: 17826833487

QQ 号 : 1036971959

工作经验:在边锋实习四个月

工作地点:杭州

政治面貌:团员

Github: checkmind

项目地址



TIP:

我的大多数项目都放在了 git 上,这里有我的大多数项目简介以及 我的网页版 PPT 做的在线简历,希 望您能查看

在线简历:

http://ganjz.cn/web-ppt/index.html?_id= 59dbeeae61d1c605b444e6a2

项目简介地址:

https://github.com/checkmind/ 2016-1

教育背景

毕业院校:中国计量大学 毕业日期:2018

专业 : 计算机科学与技术

获奖情况: 2016 浙江省服务外包大赛二等奖 校级研究与创新奖学金

年级二等奖学金

技术栈

语言 Html5 Css3 JavaScript ES6 Typescript

后台 nodeJs Express

Css less Bootstrap

MVVM Vue

工具 Webpack Babel 白鹭引擎

项目经验

网页版 PPT

这个 PPT 项目是我去年开始做的,在项目构建的过程中,考虑到了项目的规模在后期可能变大,于是用了很多设计模式的思想,技术栈方面,后台用 NodeJs、Express、Mongoose 进行与 mongodb 的数据交互,前台主用 JQuery

现在实现了:文本操作、图片插入、PPT分页、背景、字体样式、边框、ppt 展示等功能,可以用它来做简单的展示页面了。通过这次项目学到了一些设计模式的知识。感觉很有益处,

WEB APP

这个 APP 是今年七月份开始做的,模仿的 APP 是网易的 LOFTER,在开发的过程中,遇到了很多问题,比如音乐接口、获取图片信息。音乐接口用后台转发网易云音乐的请求,图片信息用的 EXIF 库。目前也在持续开发中。

技术栈方面: 用 vue-cli+vue-router+vue-store , 后台 nodeJs , 音乐接口 调用网易云音乐 API , 数据储存 mongodb。

微信小游戏

国庆前花了七天的时间和一个美工同学做了一款微信端小游戏《保卫嫦娥》,游戏引擎用的白鹭,开发语言是 Typescript,游戏链接是

http://ganjz.cn/defend/,在开发过程中遇到的难点就是获取音乐资源的鼓点,我选择了 H5 的 AudioContext 接口。最终也实现了一个完整的微信端小游戏。

自我评价

大学四年来,从未止步于对前端的学习,也深深热爱前端技术,在经历了或大或小的项目之后,越发觉得大前端之高深,前端组件化、模块化或是设计模式, 我也一直在探索。但我不会止步于此,希望能和公司一起成长。希望您能给予我一次面试的机会。