

Matrici – Vettori di stringhe

Esercizi risolti

1 Esercizio: “Concorso di intelligenza”

In un concorso di intelligenza, N giudici esprimono il loro giudizio su K candidati. Il giudizio è un valore numerico tra 0 e 5.

Si scriva un programma in linguaggio C per determinare il candidato più intelligente, ed il giudice più severo.

Soluzione

```
1  /* PROGRAMMAZIONE IN C */
2
3  /* File: concorso_intelligenza.c */
4  /* Soluzione proposta esercizio "Concorso di intelligenza" */
5
6  #include <stdio.h>
7  #include <stdlib.h>
8
9  #define MAXK 100 /* max n. candidati */
10 #define MAXN 10  /* max n. giudici */
11
12 int main(void)
13 {
14     int voti[MAXK][MAXN] ;
15     int tot[MAXK] ; /* somma dei voti per ogni candidato */
16     int totg[MAXN] ; /* somma dei voti di ogni giudice */
17     int K, N ;
18     int i, j ;
19     int min, max, posmin, posmax ;
20
21     printf("Quanti_candidati_ci_sono?_");
22     scanf("%d", &K) ;
23
24     printf("Quanti_giudici_ci_sono?_");
25     scanf("%d", &N) ;
26
27     for (i=0; i<K; i++)
28     {
29         printf("Immettere_i_giudizi_per_il_candidato_%d\n", i+1);
30
31         for (j=0; j<N; j++)
32         {
33             printf("Giudice_%d,_cosa_pensi_del_candidato_%d?_",
34                 j+1, i+1 );
35             scanf("%d", &voti[i][j] ) ;
36         }
37     }
38
39     for (i=0; i<K; i++) tot[i]=0 ;
40     for (j=0; j<N; j++) totg[j]=0 ;
41
```

```
42     for (i=0; i<K; i++)
43     {
44         /* già fatto tot[i] = 0 ; */
45         for (j=0; j<N; j++)
46         {
47             tot[i] = tot[i] + voti[i][j] ;
48             totg[j] = totg[j] + voti[i][j] ;
49         }
50     }
51
52     max = tot[0] ;
53     posmax = 0 ;
54     for (i=1; i<K; i++)
55     {
56         if (tot[i]>max)
57         {
58             max = tot[i];
59             posmax = i ;
60         }
61     }
62
63     printf("Il_vincitore_e'_il_candidato_numero_%d\n", posmax+1);
64
65     min = totg[0] ;
66     posmin = 0 ;
67     for (i=1; i<N; i++)
68     {
69         if (totg[i]<min)
70         {
71             min = totg[i];
72             posmin = i ;
73         }
74     }
75
76     printf("Il_giudice_piu'_severo_e'_il_numero_%d\n", posmin+1);
77     exit(0) ;
78 }
```

2 Esercizio: “Statistiche testo”

Si scriva un programma in C che acquisisca da tastiera un testo libero, composto da più righe (max 1000) di un numero di caratteri non superiore a 100 ciascuna. L’inserimento termina quando l’utente inserirà una riga uguale a `FINE`.

Al termine dell’acquisizione del testo, il programma dovrà stampare le seguenti statistiche:

1. il numero totale di righe inserite ¹;
2. il numero totale di caratteri inseriti;
3. il numero totale di caratteri *alfanumerici* inseriti;
4. il numero totale di *parole* inserite.

Soluzione

¹esclusa quella contenente `FINE`

```
1  /* PROGRAMMAZIONE IN C */
2
3  /* File: statistiche.c */
4  /* Soluzione proposta esercizio "Statistiche testo" */
5
6  #include <stdio.h>
7  #include <stdlib.h>
8  #include <string.h>
9  #include <ctype.h>
10
11 int main(void)
12 {
13     const int MAX = 1000 ;
14     const int LUN = 100 ;
15
16     char testo[MAX][LUN+1] ;
17     int N ; /* righe inserite */
18     int ncar, nalfa, npar ;
19     int end ;
20
21     char riga[300] ;
22     int i, j ;
23
24     N = 0 ;
25     end = 0 ;
26     do
27     {
28         printf("Testo:_") ;
29         gets(riga) ;
30
31         if ( strlen(riga) > LUN )
32             printf("Errore:_riga_troppo_lunga_(max_%d_caratteri)\n", LUN) ;
33         else if ( strcmp( riga, "FINE" ) == 0 )
34             end = 1 ;
35         else
36         {
37             strcpy( testo[N], riga ) ;
38             N++ ;
39         }
40     }
41     while (end==0 && N<MAX) ;
42
43     printf("L'utente_ha_inserito_%d_righe\n", N) ;
44
45     ncar = 0 ;
46     for (i=0; i<N; i++)
47         ncar = ncar + strlen( testo[i] ) ;
48
49     printf("L'utente_ha_inserito_%d_caratteri\n", ncar) ;
50
51     nalfa = 0 ;
52     for (i=0; i<N; i++)
53     {
54         for (j=0; testo[i][j]!=0; j++)
55         {
56             if ( isalnum( testo[i][j] ) )
```

```

57         nalfa++ ;
58     }
59 }
60
61 printf("L'utente_ha_inserito_%d_caratteri_alfanumerici\n", nalfa) ;
62
63 npar = 0 ;
64 for (i=0; i<N; i++)
65 {
66     for (j=0; testo[i][j]!=0; j++)
67     {
68         /* verifico se [i][j] è il carattere
69            iniziale di una parola */
70         if ( isalpha(testo[i][j]) &&
71             ((j==0) || !isalpha(testo[i][j-1])) )
72         {
73             npar++ ;
74         }
75     }
76 }
77
78 printf("L'utente_ha_inserito_%d_parole\n", npar) ;
79 exit(0) ;
80 }
    
```

3 Esercizio: “Rubrica telefonica”

Si realizzi un programma in linguaggio C in grado di gestire una rubrica di nomi e numeri telefonici. La rubrica deve contenere fino a 100 voci diverse. Ciascuna voce è composta da un nome (max 40 caratteri) e da un numero di telefono (max 20 caratteri).

Il programma deve fornire all’utente un menù di scelta, con le seguenti voci:

- 1) Aggiungi nuova voce in rubrica
- 2) Ricerca esatta per nome
- 3) Ricerca approssimata per nome
- 4) Stampa completa rubrica
- 0) Esci dal programma

Una volta che l’utente ha scelto l’operazione desiderata (1-4), il programma acquisirà i dati necessari dall’utente ed eseguirà il comando. Nota: nella rubrica non possono esistere due voci con lo stesso nome.

Soluzione

```

1  /* PROGRAMMAZIONE IN C */
2
3  /* File: rubrica.c */
4  /* Soluzione proposta esercizio "Rubrica telefonica" */
5
6  #include <stdio.h>
7  #include <stdlib.h>
8  #include <string.h>
9
10 int main(void)
11 {
12     const int MAX = 100 ; /* numero max di voci */
13     const int LUNN = 40 ; /* lunghezza del nome */
    
```

```
14     const int LUNT = 20 ; /* lunghezza n. telefono */
15
16     char nome[MAX][LUNN+1] ;
17     char tel[MAX][LUNT+1] ;
18
19     int N ; /* numero di voci memorizzate */
20
21     int comando ; /* comando dell'utente 0-4 */
22
23     char riga[200] ;
24     char sn[LUNN+1] ;
25     char st[LUNT+1] ;
26     int i, duplicato, trovato, pos ;
27
28     /* INIZIALIZZAZIONI */
29
30     N = 0 ;
31
32     do
33     {
34         /* STAMPA DEL MENU */
35         puts("1)_Aggiungi_nuova_voce_in_rubrica" ) ;
36         puts("2)_Ricerca_esatta_per_nome" ) ;
37         puts("3)_Ricerca_approssimata_per_nome" ) ;
38         puts("4)_Stampa_completa_rubrica" ) ;
39         puts("0)_Esci_dal_programma" ) ;
40
41         /* LETTURA DEL COMANDO */
42         printf("Inserisci_il_comando:_") ;
43         gets(riga) ;
44         comando = atoi( riga ) ;
45
46         /* ESECUZIONE DEL COMANDO */
47         switch ( comando )
48         {
49             case 1:
50                 /* Acquisisci i dati */
51                 printf("Inserisci_il_nome_da_aggiungere:_") ;
52                 gets(sn) ;
53                 printf("Inserisci_il_numero_di_telefono_corrispondente:_") ;
54                 gets(st) ;
55
56                 /* Verifica se i dati sono validi */
57                 if ( N == MAX )
58                 {
59                     puts("ERRORE:_rubrica_piena" ) ;
60                     break ;
61                 }
62
63                 duplicato = 0 ;
64                 for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
65                     if ( strcmp(sn, nome[i]) == 0 )
66                         duplicato = 1 ;
67
68                 if ( duplicato == 1 )
69                 {
```

```
70         puts("ERRORE:_nome_duplicato") ;
71         break ;
72     }
73
74     /* Aggiungi il nome in rubrica */
75     strcpy( nome[N], sn ) ;
76     strcpy( tel[N], st ) ;
77     N++ ;
78
79     break ;
80
81     case 2: /* ricerca esatta */
82         printf("Inserisci_il_nome_da_ricercare:_") ;
83         gets(sn) ;
84
85         trovato = 0 ;
86         for ( i = 0 ; i < N && trovato == 0 ; i++ )
87         {
88             if ( strcmp( sn, nome[i] ) == 0 )
89             {
90                 trovato = 1 ;
91                 pos = i ;
92             }
93         }
94
95         if ( trovato == 1 )
96         {
97             printf("Il_telefono_di_%s_e':_%s\n",
98                 sn, tel[pos] ) ;
99         }
100        else
101        {
102            printf("Nessun_%s_e'_presente_in_rubrica\n", sn) ;
103        }
104
105        break ;
106
107        case 3: /* ricerca approssimata */
108            printf("Inserisci_una_parte_del_nome_da_ricercare:_") ;
109            gets(sn) ;
110
111            trovato = 0 ;
112            for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
113            {
114                if ( strstr( nome[i], sn ) != NULL )
115                {
116                    printf("%s:_%s\n", nome[i], tel[i]) ;
117                    trovato = 1 ;
118                }
119            }
120
121            if (trovato==0)
122                printf("Non_trovato...\n") ;
123            break ;
124
125        case 4:
```

```
126         printf("CONTENUTO_DELLA_RUBRICA_(%d_VOICI)\n", N) ;
127
128         for ( i = 0 ; i < N ; i++ )
129             printf("%s:_%s\n", nome[i], tel[i] ) ;
130         break ;
131
132     case 0:
133         puts("Arrivederci") ;
134         break ;
135
136     default:
137         printf("ERRORE_NEL_PROGRAMMA_(comando=%d)\n", comando) ;
138     }
139
140 }
141 while ( comando != 0 ) ;
142
143 exit(0) ;
144 }
```

4 Esercizio: “Gestione magazzino”

Un’azienda deve tenere traccia dei beni presenti in un magazzino. L’utente inserisce da tastiera dei “comandi” nel seguente formato:

bene EU quantità

dove:

- bene è il nome di un bene;
- EU è la lettera ‘E’ per entrata, ‘U’ per uscita;
- quantità è la quantità di bene entrata o uscita.

L’utente termina il caricamento inserendo un comando pari a FINE. In tal caso il programma deve stampare le quantità di beni presenti a magazzino.

Esempio:

```
viti E 10
dadi E 50
viti U 5
viti E 3
FINE
```

Soluzione

```
1  /* PROGRAMMAZIONE IN C */
2
3  /* File: magazzino.c */
4  /* Soluzione proposta esercizio "Gestione magazzino" */
5
6  #include <stdio.h>
7  #include <stdlib.h>
8  #include <string.h>
9
10 #define MAX 100
11 #define LUN 30
```

```
12
13 int main(void)
14 {
15     char prodotti[MAX][LUN] ;
16     char prod[LUN] ;
17     int quantita[MAX] ;
18     int qta ;
19     char dir ;
20     int i ;
21     int trovato ;
22     int N ; /* dimensione dei vettori prodotti[] e quantita[] */
23
24     N = 0 ;
25
26     do
27     {
28         /* acquisisci un comando dall'utente */
29
30         /* NOTA: non si può usare il costrutto
31          scanf("%s %c %d", prod, &dir, &qta) ;
32          in quanto non funziona per l'ultima riga (FINE) */
33
34         printf("Comando:_") ;
35         scanf("%s", prod) ;
36
37         if ( strcmp(prod, "FINE") != 0 )
38         {
39             scanf("_%c_%d", &dir, &qta) ;
40
41             if ( dir=='E' ) /* entrata */
42             {
43                 /* trova la posizione del prodotto nel vettore prodotti[] */
44                 trovato = -1 ;
45                 for (i=0; i<N; i++)
46                 {
47                     if ( strcmp(prodotti[i], prod) == 0 )
48                         trovato = i ;
49                 }
50
51                 if ( trovato != -1 ) /* prodotto esiste già */
52                 {
53                     /* incrementa la posizione corrispondente del vettore
54                      quantita[] */
55                     quantita[trovato] = quantita[trovato] + qta ;
56                 }
57                 else /* prodotto nuovo */
58                 {
59                     /* aggiungi il prodotto al magazzino in posizione nuova */
60                     strcpy(prodotti[N], prod) ;
61                     quantita[N] = qta ;
62
63                     N++ ;
64                 }
65             }
66             else /* uscita */
67             {
```



```
68         /* trova la posizione del prodotto nel vettore prodotti[] */
69         trovato = -1 ;
70         for (i=0; i<N; i++)
71         {
72             if ( strcmp(prodotti[i], prod) == 0 )
73                 trovato = i ;
74         }
75
76         if ( trovato == -1 )
77         {
78             printf("Prodotto_%s_non_trovato_in_magazzino\n", prod);
79         }
80         else
81         {
82             /* decrementa la posizione corrispondente del vettore
83              quantita[] */
84             quantita[trovato] = quantita[trovato] - qta ;
85         }
86     }
87 }
88
89 }
90 while ( strcmp(prod, "FINE") != 0 ) ;
91
92 for (i=0; i<N; i++)
93 {
94     printf("%s_%d\n", prodotti[i], quantita[i]) ;
95 }
96
97 exit(0) ;
98 }
```