PARTE K USO DI IDE NELLO SVILUPPO J2EE: ECLIPSE

Motivazioni

- Eclipse verrà usata come piattaforma per le esercitazioni nell'ambito del corso
- Si cerca di non rendere le esercitazioni dipendenti da una IDE
- ... però siamo consapevoli della comodità di certi strumenti

Parte K

Modulo 1 Hands on eclipse

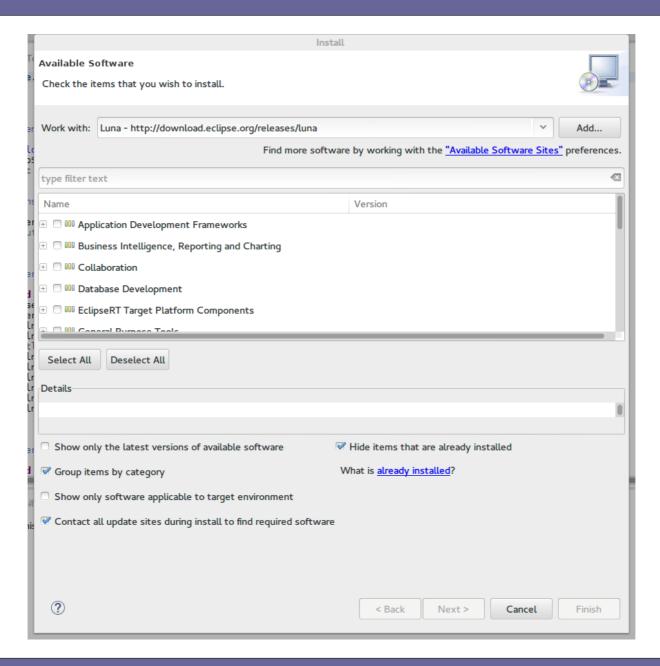
Software necessario

- Eclipse Web Tool Platform
- Tomcat

Installazione eclipse

- Installiamo la versione di eclipse per J2EE
 - eclipse-jee-luna-R-linux-gtk-x86_64.tar.gz
 - Anche la versioni più recenti funzionano correttamente (nei limiti della compatibilità della JVM)
 - Screenshot riferite a versione base (luna)
- Si verificano che i plugin che servono siano installati
 - Help → Install New software
 - Si seleziona il repository della versione corrente

Installazione nuovi plugin



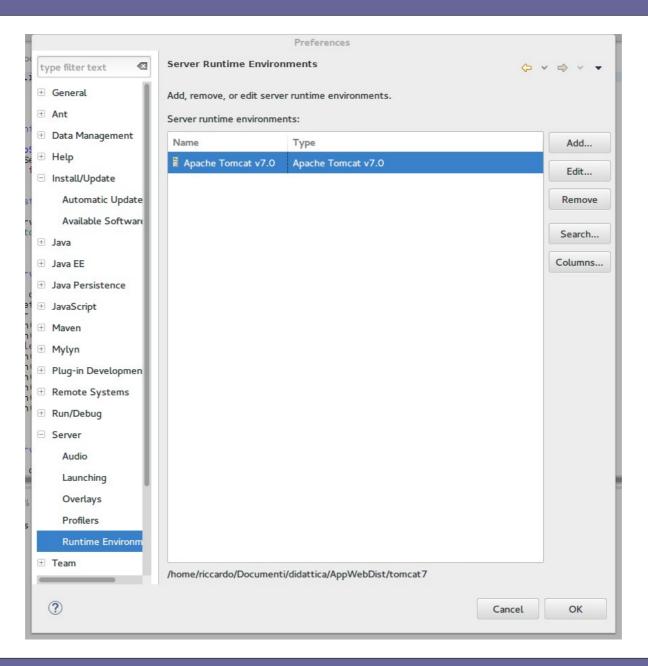
Plugin da installare

- Pacchetti necessari:
 - Eclipse Java EE developer tools
 - Eclipse Java Web developer tools
 - Eclipse Web developer tools
- Nelle ultime versioni di Eclipse dovrebbero essere già inclusi

Installare tomcat

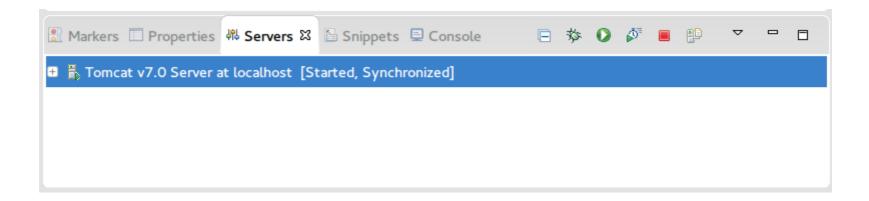
- Accedere alla configurazione dei runtime environment
 - Window → Preferences → Server → Runtime environments
- Creare un nuovo server di tipo Tomcat 7.0
 - Se si usa la versioni 8, 8.5 o 9 di tomcat specificare il tipo corretto

Installare Tomcat



Installare tomcat

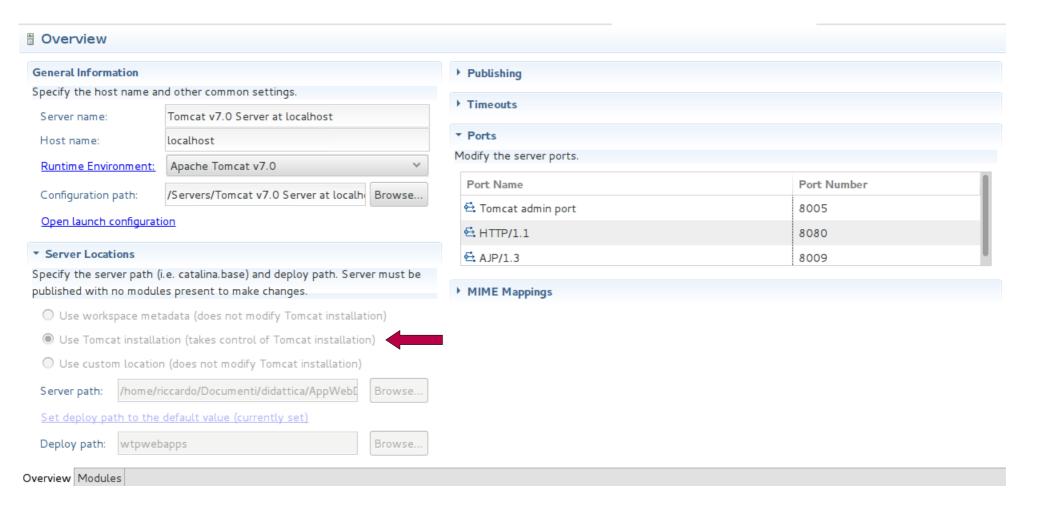
 Ora il server si può controllare dalla lista dei server nella IDE



Ultima nota

- Tomcat funziona meglio se si prende possesso dell'installazione remota del server
- Per questo bisogna aprire il server nelle finestre di editing

Ultima nota



Parte K

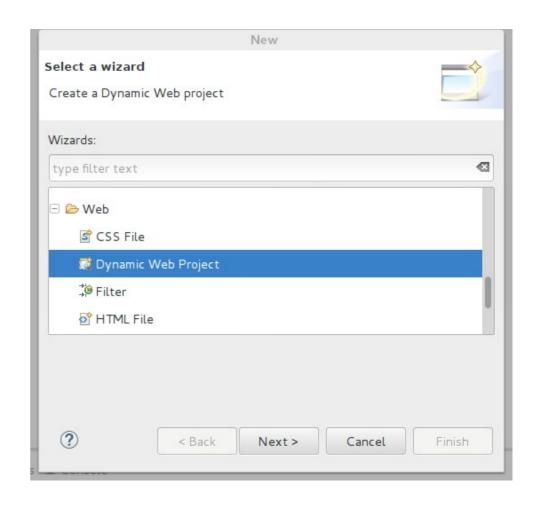
Modulo 2 Una servlet di esempio

Creazione di un nuovo progetto

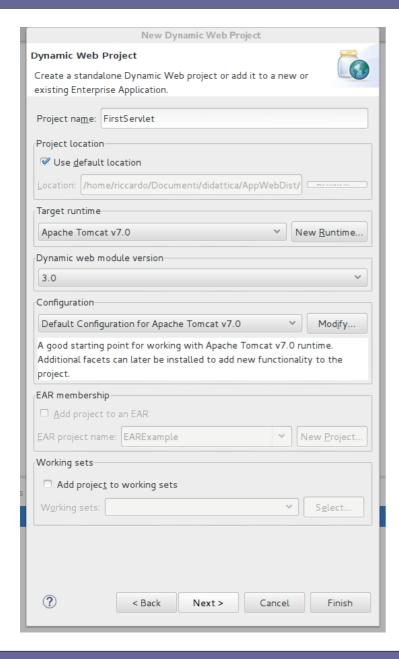
· Dal menu:

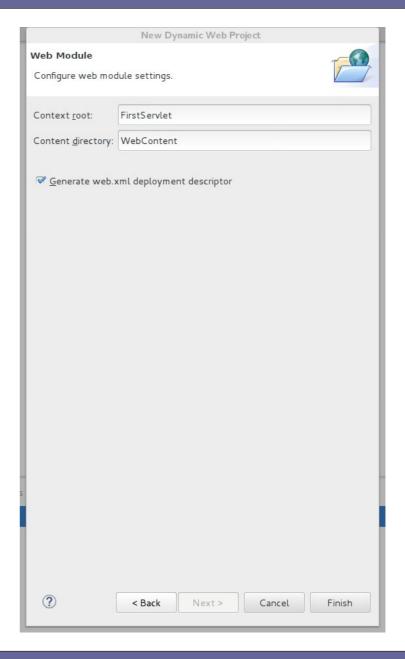
```
File →
New →
Other...→
Web →

Dynamic Web Project
```

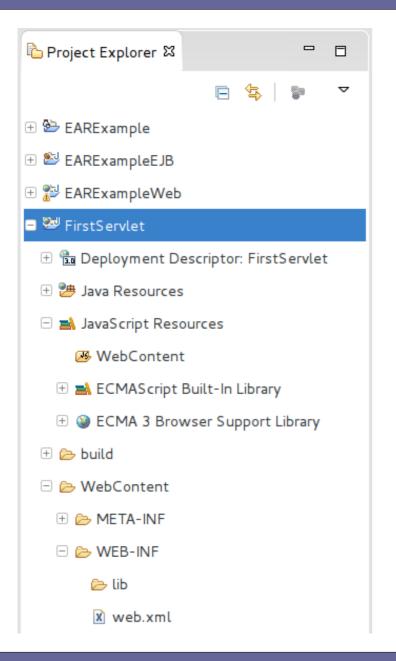


Creazione di un nuovo progetto





Risultato finale

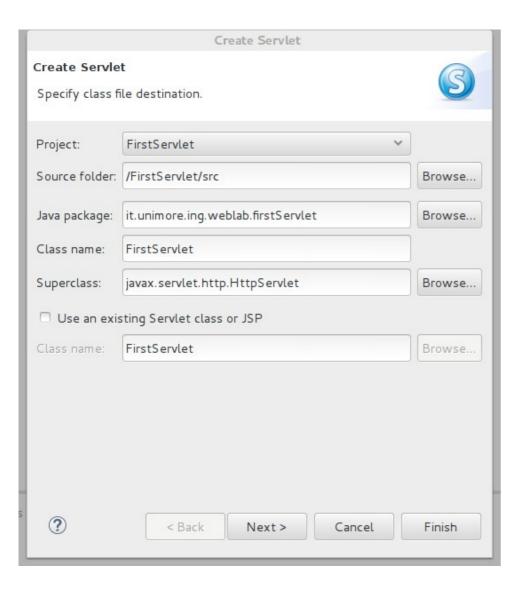


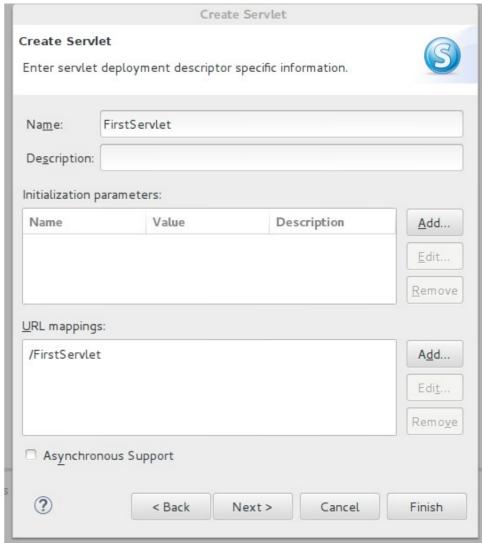
 Tutto è pronto per creare una nuova servlet nel progetto appena creato

 Per creare la nuova servlet:

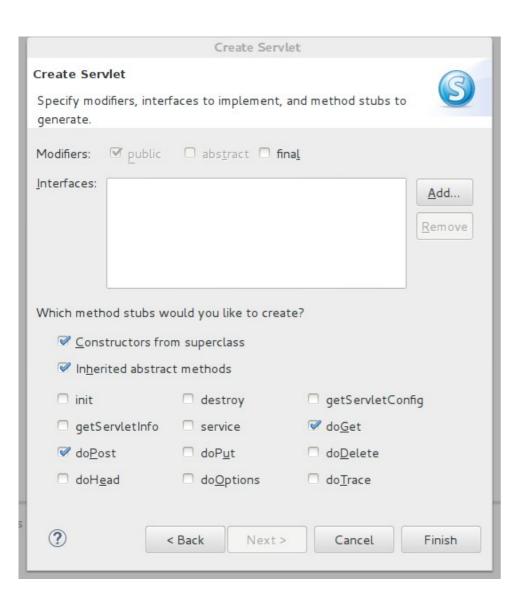


Creazione della servlet





Creazione della servlet



- A questo punto la classe è stata creata
- E' pronto lo scheletro della classe
- Bisogna solo riempire i metodi con il codice

```
package it.unimore.ing.weblab.firstServlet;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
```

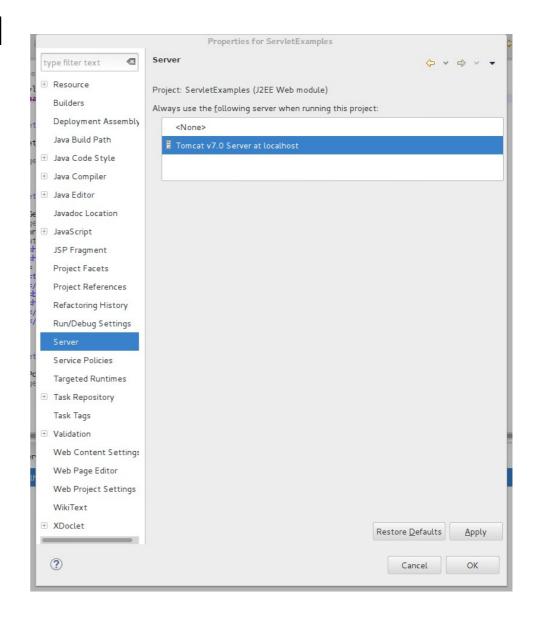
```
/**
* Servlet implementation class FirstServlet
*/
@WebServlet("/FirstServlet")
public class FirstServlet extends HttpServlet {
private static final long serial VersionUID = 1L;
  /**
   * @see HttpServlet#HttpServlet()
   */
  public FirstServlet() {
     super();
     // TODO Auto-generated constructor stub
  }
```

```
/**
* @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
*/
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
   ServletException, IOException {
// TODO Auto-generated method stub
     response.setContentType("text/html");
     PrintWriter out = response.getWriter();
     out.println("<html>");
     out.println("<head>");
     String title = "Hello world";
     out.println("<title>" + title + "</title>");
     out.println("</head>");
     out.println("<body bgcolor=\"white\">");
     out.println("<h1>" + title + "</h1>");
     out.println("</body>");
     out.println("</html>");
```

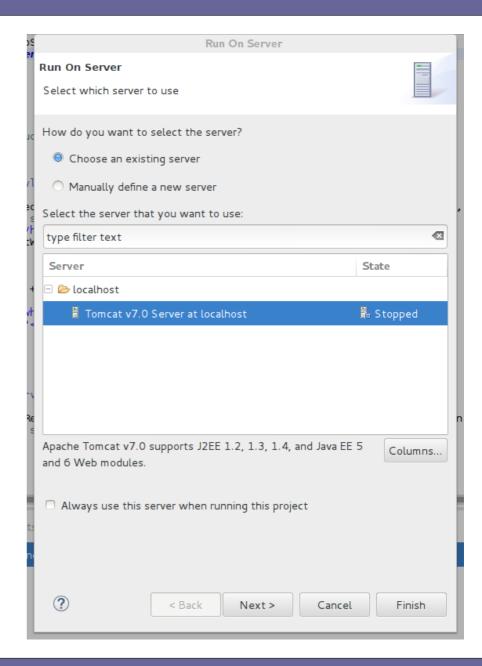
```
/**
* @see HttpServlet#doPost(HttpServletRequest request,
  HttpServletResponse response)
*/
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
  response) throws ServletException, IOException {
// TODO Auto-generated method stub
doGet(request, response);
```

Deployment della nuova serviet

- Ci assicuriamo che il server di default per il nostro progetto sia Tomcat
- Project →
 properties →
 server



 Lanciamo al servlet Run → run (Ctrl + F11)





Parte K

Modulo 3 Esercizi aggiuntivi

Servlet Data

- La servlet deve mostrare data e ora attuali
 - Si veda java.util.Date
- Il valore dell'output deve essere aggiornato ogni secondo
 - Bisogna forzare un reload della pagina
- Suggerimento:
 - Cosa fa il seguente tag nella sezione <head>
 della pagina?
 - <meta http-equiv="refresh" content="1">

Servlet Calcolatrice

- La servlet deve eseguire le 4 operazioni di base (+, -, *, /) su due operandi
- Gli operandi devono essere inviati in modo interattivo dall'utente mediante un form

Servlet Calcolatrice

Leggere informazioni dalla richiesta:

- String url = request.getRequestURL().toString();
- String a=request.getParameter("a");
- String b=request.getParameter("b");
- String op=request.getParameter("operazione");
- Per la creazione dei form vogliamo che i valori siano memorizzati tra un'invocazione e l'altra della servlet
 - out.println("<form method=GET
 action=\""+url+"\">");
 - out.print("<input type=text name=a");</pre>
 - if (a != null){out.print(" value=\""+a+"\"");}
 - out.println(" />");

Servlet Sessione utente

- Creare una servlet che gestisce un contattore usando la sessione utente
 - Il contatore deve essere conservato come variabile di sessione
 - Si deve mostrare il valore del contatore e fornire informazioni all'utente sullo stato della sessione
 - Si deve consentire all'utente di incrementare e decrementare il contatore

Servlet Sessione utente

- Per recuperare un riferimento alla sessione:
 - HttpSession session = request.getSession(true);
- Per recuperare un valore dalla sessione:

```
- int c;
c=(int)session.getAttribute("Counter");
```

- Per salvare un valore nella sessione:
 - session.setAttribute("Counter", c);