



(no subject)

1 message

Andrey Shamis <lolnik@gmail.com>

4 November 2012 22:12

To: Илья Гайсинский <apalon83@gmail.com>, Андрей Шамис <lolnik@gmail.com>

- איזה מבחן תשתמשו בו לבדוק אם הסימולטור מציאותי?

שאלה טובה

איך בכלל ניתן לבדוק עבור סימולטור כלשהו העם הוא אמיתי?

הריון הוא שאם זה סימולטור תקשורת - אזי הוא מעביר מידע, כלומר תפקידו ראשי לעביר מידע, לכן גם הסימולטור צריך לעביר מידע, ובכך הבדיקה היה אפשרות לעביר מידע.

בגלל שזה סימולטור של תקשורת אלכותית ויש לנו הופעות כמו רעש, עיבוד פקטים ועוד AP אחרים מסביב שעושים הפרעות, לכן אנחנו גם נדעג לכך שהיה לנו גם סביבה כזו.

כלומר אנחנו רוצים לעשות

- 1. מנגנון העברת מידע
- 2. לזייף רעש על ידי כמובן מחיקה (אי העברה פקת מסויים) של חלק מידע המעובר.
- 3. לממש גם סביבת AP-ים אחרים. כלומר נדמיין סטואציה אשר למדנו איתך באבודה של WIFI (כלומר AP שלנו) ראשי) קודם יקשיב אם הוא יכול לעביר מידע או ש-AP אחר כרגע טופס אוויר ואנו צריכים לחקות)

כמובן כל השינויים האלה יהיו מלכותיים.

את המנגנון העברת מידע נדמיין באחד הפרוטוקולים *IPC* למערכת הפעלה לינוקס, אם נעשה זאת ב C++/C וכל API CLIENT-STA היה טוכנית נפרדת שמדמה אחד מאלו ועוד PROCESS נוסף אשר שולט, נשאר לבדור עד כמה אנחנו נוכל לשלוט ב-MODE כזה בעברת מידע.

או

טוכנית אחד שתכיל מחלקות: AP, CLIENT, ומידע נעביר בפנים, על ידי אלגוריתמים נוכל לחשב האם פקט צריך ויכול לעבור מ-AP לCLIENT או להפך, אולי גם כדאי לעשות שכל AP וכל CLIENT יעבוד כ-THREAD נפרד, שזה יהי דומה למציאות

איזה מבחן תשתמשו בו לבדוק שהאלגוריתם נותנת יעילות מרבית בהעברת נתונים בתקשורת

WIFI תוך עבודה בשני פרוטוקולי WIFI

SLS (הדרך הרגילה) בזכות השימוש באלגוריתם TDLS (שנפתח?)

אנחנו נבדוק כמה נתונים עברו בסימולטור שלנו. בלי לשנות פרמטרים נוספים חוץ מMODE
העבודה. כמובן כל החישובים היו על סמך פרמטרים של עבודה wifi. (כל הפרמטרים אלה היו
פרמטרים של WIFI).

RSSI, CRC (מה עוד?)

מומלץ שבהצגת ההצעה תתייחסו, עד כמה שניתן, לנקודות הבאות:

איך יוצרים סביבות wifi מלאכותיות? איך דואגים שסביבות אלו יהיו קרובות עד כמה שאפשר למציאות?

כיצד מגדירים "עילות מרבית"?

מה הם השיקולים בבחירת הכלים והשפה? נקודה זו מעניינת גם אם טרם החלטתם במה להשתמש.

שימחה תודה על שאלות

השיקולים היקריים הם יכולת שליטה במבני נתונים של הסימולטור. כלומר יכולת לשלוח על קצב נתונים. כמו כן גם
THREADING לדימוי סיטואציה שבהיש AP אחר בסביבה שמפריע לעזין AP מרכזי ולקבל מידה מלקוח

גם בנוסף אנו נרצה לעשות ממשק גרפי נוח שבו נוכל בקלות לעזיז STATION כאילו זה לקוח עם נייד שמסתובב בדירה וכו.

ТЫТ ТЯЖЕЛО МНЕ РАЗПИСАТЬ

Я потом СЛОВАМИ расскажу

.а ты запишешь и добавишь

• המורכבות בפרויקט

- יצירת סימולטור אשר יתקרב כמה שיותר למציאות

- למידה IPC - שפת תוכנות נוספת?

-

—

Andrey Shamis

First e-mail Second e-mail
Phone: (+972)-0545-681-761