TensorFlow基础编程实验

中科大软件学院 赵振刚 gavin@ustc.edu.cn

目录

- TensorFlow系统架构
- 编程模型节点 边 图 会话 变量 设备
- 基本变量和运算 动手实践
- 线性回归原理和实践

TensorFlow系统架构

RPC

Networking layer

 TensorFlow™ 是用于数值计算的开源软件库,应用层 支持Python, Java, Go等语言,设备管理层支持 FPGA、GPU、CPU等

Training libraries Inference libs Front End C++ client Python client C API Distributed master Dataflow executor Exec System Const Var MatMul Conv2D ReLU Queue Kernel implementations RDMA

https://download.tensorflow.org/paper/whitepaper2015.pdf

CPU

GPU

Device layer

TensorFlow系统架构

 TensorFlow™ 采用符号式编程(symbolic style programming), 而非命令式编程(imperative style programming)

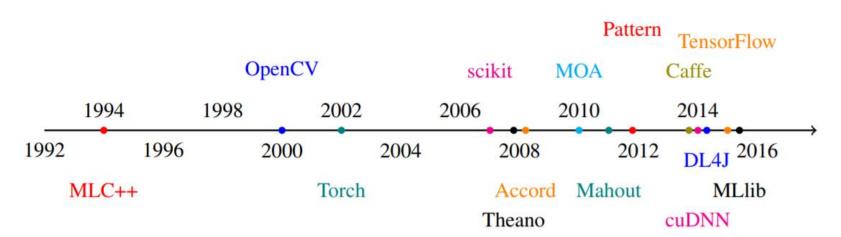


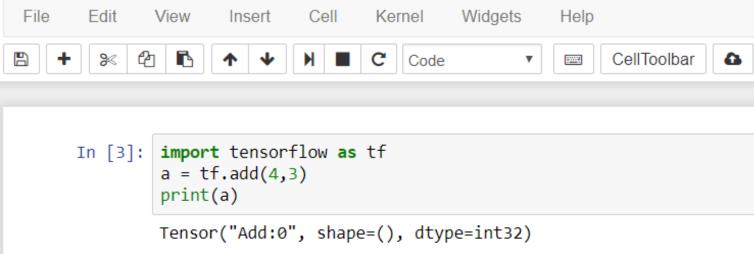
Fig. 1: A timeline showing the release of machine-learning libraries discussed in section I in the last 25 years.

imperative style

```
int a;
a= 4+3;
print(a);
```

Symbolic styleimport tensorflow as tfa = tf.add(4,3)print(a)# what is the result?

Jupyter symbolic_style Last Checkpoint: 7 minutes ago (unsaved changes)

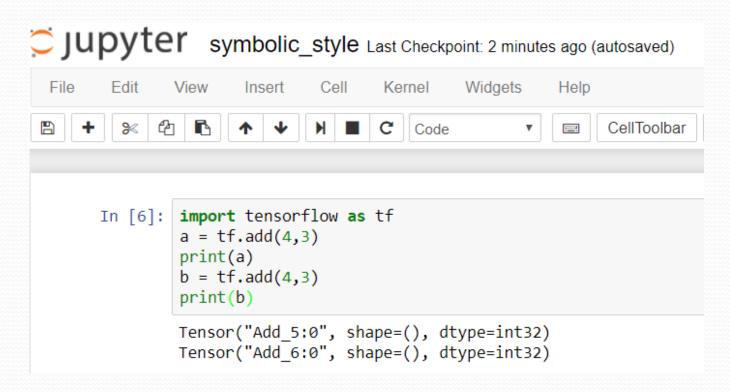


得到的是一个张量(Tensor)?

- 一个名字,它用于键值对的存储,及后续的检索: Add: 0
- 一个形状描述, 描述数据的每一维度的元素个数: ()

数据类型,比如 int32

多次执行会得到什么结果?



如何使得add执行,得到运行结果?

```
In [7]: import tensorflow as tf a = tf.add(4,3) print(a) 运行图 运行图

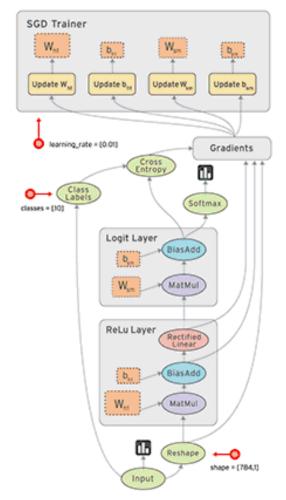
Tensor("Add_7:0", shape=(), dtype=int32)

Out[7]: 7
```

目录

- TensorFlow系统架构
- 编程模型边节点图会话变量设备
- 基本变量和运算 动手实践
- 线性回归原理和实践

• TensorFlow 意为"张量的流动",采用数据流图做计算,这个图指的是由节点(node)和边(edge)组成的有向无环图 (directed acycline graph, 图论术语)



边

表示节点之间相互联系的张量,分为:

1. 实线----数据依赖, 代表任意维度的数据, 即张量数据类型如图示

数据类型	Python 类型	描述
DT_FLOAT	tf.float32	32 位浮点数.
DT_DOUBLE	tf.float64	64 位浮点数.
DT_INT64	tf.int64	64 位有符号整型.
DT_INT32	tf.int32	32 位有符号整型.
DT_INT16	tf.int16	16 位有符号整型.
DT_INT8	tf.int8	8 位有符号整型.
DT_UINT8	tf.uint8	8 位无符号整型.
DT_STRING	tf.string	可变长度的字节数组.每一个张量元素都是一个字节数组.
DT_BOOL	tf.bool	布尔型.
DT_COMPLEX64	tf.complex64	由两个32位浮点数组成的复数:实数和虚数.
DT_QINT32	tf.qint32	用于量化Ops的32位有符号整型.
DT_QINT8	tf.qint8	用于量化Ops的8位有符号整型.
DT_QUINT8	tf.quint8	用于量化Ops的8位无符号整型.

2. 虚线----控制依赖,代表操作间的次序约束,happensbefore关系

https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/master/tensorflow/python/framework/ops.py

一节点

节点表示某种抽象的计算,一个操作(operation),通常为数学运算,也可以是数据输入起点和输出终点

TensorFlow内建操作包括 下表所示

类型	示例
标量运算	Add、Sub、Mul、Div、Exp、Log、Greater、Less、Equal
向量运算	Concat、Slice、Splot、Constant、Rank、Shape、Shuffle
矩阵运算	Matmul、MatrixInverse、MatrixDeterminant
带状态的运算	Variable、Assign、AssignAdd
神经网络组件	SoftMax、Sigmoid、ReLU、Convolution2D、MaxPooling
存储、恢复	Save、Restore
队列及同步运算	Enqueue, Dequeue, MutexAcquire, MutexRelease
控制流	Merge、Switch、Enter、Leave、NextIteration

https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.4/tensorflow/python/ops/array_ops.py

• 节点

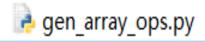
节点实现源码在Github上可查看,tensorflow/python/ops/

https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.4/tensorflow/python/ops/array_ops.py

```
98 from tensorflow.python.ops import gen_array_ops
```

99 from tensorflow.python.ops import gen_math_ops

这里所依赖的模块 gen_array_ops 在安装路径 Anaconda3\Lib\site-packages\tensorflow\python\ops 下



2017/11/17 12:16 Python File

301 KB

该模块中又调用了

<u>https://github.com/tensorflow/tensorflow/tree/r1.4/tensorflow/core/kernels</u> 中具体核函数的实现

• 图

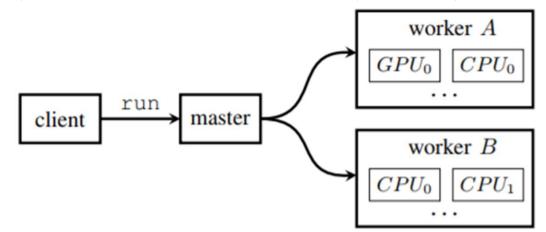
```
通过定义边和 节点,设计各种数学操作,保存操作和
元数据,即可构成一个图,例如刚才example 1的前2个代码
example 2 构建图
import tensorflow as tf
# 创建一个常量 op, 返回值 'matrix1' 代表这个 1x2 矩阵.
matrix1 = tf.constant([[4., 3.]])
# 创建另外一个常量 op, 返回值 'matrix2' 代表这个 2x1 矩阵.
matrix2 = tf.constant([[2.],[2.]])
# 创建一个矩阵乘法 matmul op, 把 'matrixi' 和 'matrix2' 作为输入.
#返回值 'product' 代表矩阵乘法的结果.
product = tf.matmul(matrix1, matrix2)
```

• 会话

会话是图交互的一个桥梁,Client通过Session连接TensorFlow后端的「运行时」,并启动计算图的执行过程。

一个会话可以有多个图,创建一个 Session 对象时,如果无任何创建参数,会话构造器将启动默认图

会话可以修改图结构,也可以往图中注入数据,传递 op 所需的全部输入(接口extend),启动运算并输出运算结果(接口run)



• 会话

在 Python API 中,使用一个会话 Session 来 启动图, 并调用 Session.run() 方法执行操作.

在调用Session对象的run方法时,传入一些Tensor,这个过程称为填充(feed),返回结果的行为称为取回(fetch)

example 2

#启动默认图.

```
sess = tf.Session()
```

- #调用 sess 的 'run()'方法, 传入 'product' 作为该方法的参数,
- # 触发了图中三个 op (两个常量 op 和一个矩阵乘法 op),
- # 向方法表明, 我们希望取回矩阵乘法 op 的输出.

result = sess.run(product)

#返回值 'result' 是一个 numpy `ndarray` 对象.

print(result)

==> [[14.]]

#任务完成,需要关闭会话以释放资源。

sess.close()

代码见课程资料

Machine_Learning\02_Basics\02_Graph_example\Graph_concept.ipynb

Session源码

https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.4/tensorflow/python/client/session.py

设备

设备(device)是指用来运算的实际处理器硬件单元,可以是CPU, GPU, FPGA, TPU等

为了实现分布式执行操作,可明确指定操作在哪个设备上执行,以 充分利用计算资源

example 3

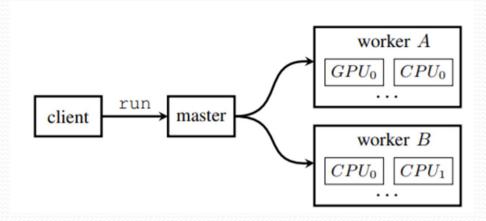
with tf.Session() as sess:

with tf.device("/GPU:o"):

matrix1 = tf.constant([[4., 3.]])

matrix2 = tf.constant([2.],[2.])

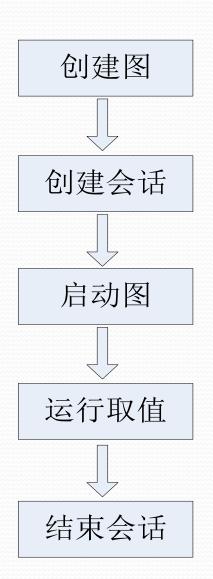
product = tf.matmul(matrix1,matrix2)



device源码

github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.4/tensorflow/python/framework/device.py

• 一般流程



• 变量Variable

一种特殊的数据(可理解为标量),在图中有固定的位置,不像Tensor可以流动,使用tf.Variable()构造函数

常用于维护图执行过程中的状态信息, 需要它来保持和更新参数值, 一般需要动态调整

Example 4

#创建1个变量

W1 = tf.Variable(1, name="coef")

创建一个张量

a = tf.constant(3.0)

内核kernel

前述节点(操作, op)时提到其源码引用了核函数,内核kernel即是对特定设备(CPU,GPU)上一种具体操作的实现

1个操作可以有多个内核

除了TensorFlow自带操作外,用户可自定义操作,需要把新操作和内核通过注册的方式添加到系统中:

- (1)在C++文件(*_ops.cc)中按操作规范注册新操作
- (2)在C++文件(*_kernel.cc)中给出操作具体代码
- (3) 测试操作,在应用前端中调用该操作(编译后生成*_ops.so库文件)

https://github.com/tensorflow/tensorflow/tree/r1.4/tensorflow/core/kernels			
ter		Robotics MNIST	
7000 7000 7000 7000 7000	argmax_op.cc	Add ability for argmax to output int32 indices. Default remains int64.	
	argmax_op.h	Add ability for argmax to output int32 indices. Default remains int64.	
1000 1000 1000 1000 1000 1000	argmax_op_gpu.cu.cc	Add ability for argmax to output int32 indices. Default remains int64.	

TensorFlow源码

□ c	Internal private header file with eager C struct definitions.
с с	Merge commit for internal changes
compiler	Resolve //tensorflow relative to tensorflow repo so that tfcompile.bz
contrib	Fix broken code tag in tf.contrib.data README (#14195)
core	Updating version string for 1.4.1 release. (#14634)
docs_src	Updating version string for 1.4.1 release. (#14634)
examples	Update word2vec_basic.py (#13531)
■ g3doc	Merge changes from github.
■ go	Merge commit for internal changes
iava java	Remaining cherry-picks for 1.4.0rc1 (#13700)
python	Remove name_scope from convolutional calls. (#14044)
stream_executor	Merge commit for internal changes
third_party/mpi	Merge changes from github.
■ tools	Updating version string for 1.4.1 release. (#14634)
user_ops	Use "nullptr" for null pointer values
clang-format	Add a .clang-format file for automatically formatting .cc/.h files.
■ BUILD	Remaining cherry-picks for 1.4.0rc1 (#13700)
initpy	Generalize LazyLoader for use by ffmpeg
tensorflow.bzl	MKL-DNN open source integration. (#13135)
tf_exported_symbols.lds	Merge changes from github.
tf_version_script.lds	Merge changes from github.

TensorFlow源码 核心目录

- common_runtime 该目录下包含了tensorflow中session执行的通用逻辑流程。
- distributed_runtime tensorflow 与分布式相关的执行逻辑。
- graph tensorflow图相关操作的逻辑。由于tensorflow中的数据计算本质上是一个图状结构的计算流程,该过程中存在将图进行切分并且并行化执行的可能性。该目录下的代码逻辑即为对图数据进行结构化定义并进行拆分的相关内容。
- framework 该目录下对tensorflow进行计算过程中的通用组件进行了定义和实现。
- kernels 对tensorflow中各个单步操作的具体实现。 该目录中共有约 470个文件,其中414个文件和op相关,该目录下包含了大量的 tensorflow中单步操作的实现方式。(如Variable ())
- ops 对kernel/下的op进行注册和对外声明。
- models 实现了几个tensorflow支持的计算模型,该部分代码由python 实现。
- util/lib 一些公用的调用方法。
- protobuf tensorflow下各个模块间进行数据传输的数据结构定义,通过proto进行配置实现。
- user_ops 用户可进行编写自己的op并添加到该目录。

目录

- TensorFlow系统架构
- 编程模型边节点图会话变量设备
- 基本变量和运算 动手实践
- 线性回归原理和实践

• 变量Variable

```
创建变量 tf.Variable()
初始化变量 #tf.initialize_all_variables() not support after 2017-03-02
tf.global_variables_initializer()
```

#初始化也是一个图

```
import tensorflow as tf;

A = tf.Variable(tf.constant(0.0), dtype=tf.float32)
with tf.Session() as sess:
    sess.run(tf.global_variables_initializer())
    print(sess.run(A))
0.0
```

• 变量Variable

变量赋值

```
tf.assign(A, new_number)
import tensorflow as tf
# 一创建一个变量,初始化为标量 0. 初始化定义初值
A = tf.Variable(0, name="counter")
# 创建一个 op, 其作用是使 A 增加 2
new value = tf.add(A, 2)
update = tf.assign(A, new value)
# 启动图 变量初始化
init op = tf.global variables initializer()
# 启动默认图, 运行 op
with tf.Session() as sess:
   sess.run(init op)
#打印初始值
#with tf.Session() as sess:
   print(sess.run(A))
# 重新赋值, 更新并打印
   for in range(3):
       sess.run(update)
       print(sess.run(A))
```

1个会话中 多次调用方法

• 变量Variable 占位符 tf.placeholder ()

```
import tensorflow as tf
#定义'符号'变量,也称为占位符
a = tf.placeholder("float")
b = tf.placeholder("float")
y = tf.multiply(a, b) #构造一个op 节点
sess = tf.Session()#建立会话
#运行会话,输入数据,并计算节点,同时打印结果
print(sess.run(y, feed dict={a: 3, b: 3}))
#任务完成,关闭会话。
sess.close()
9.0
```

会话填充时给变量赋值

代码见课程资料Machine_Learning\02_Basics\03_Ops\03_Variable_placeholder.ipynb

• 张量Tensor

张量可表示所有的数据,可以把一个张量想象成一个n维的数组或列表,一个张量有一个静态类型和动态类型的维数

✓ 阶: 在TensorFlow系统中,张量的维数来被描述为阶

阶	数学实例	Python 例子
0	纯量 (只有大小)	s = 483
1	向量(大小和方向)	v = [1.1, 2.2, 3.3]
2	矩阵(数据表)	m = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
3	3阶张量 (数据立体)	t = [[[2], [4], [6]], [[8], [10], [12]], [[14], [16], [18]]]

✓ 形状:TensorFlow文档中使用了三种记号来描述张量的维度: 阶,形状及维数

	阶	形状	维数	实例
	0	[]	0-D	一个 0维张量. 一个纯量.
	1	[D0]	1-D	一个1维张量的形式[5].
	2	[D0, D1]	2-D	一个2维张量的形式[3, 4].
	3	[D0, D1, D2]	3-D	一个3维张量的形式 [1, 4, 3].
,	n	[D0, D1, Dn]	n-D	一个n维张量的形式 [D0, D1, Dn].

引用自TensorFlow http://wiki.jikexuey

- 张量Tensor
- ✓类 及其方法

操作	描述
class tf.Tensor	表示一个由操作节点op产生的值, TensorFlow程序使用tensor数据结构来代表所有的数据, 计算图中,操作间传递的数据都是 tensor,一个tensor是一个符号handle, 里面并没有表示实际数据,而相当于数据流的 载体
tf.Tensor.dtype	tensor中数据类型
tf.Tensor.name	该tensor名称
tf.Tensor.value_index	该tensor输出外op的index
tf.Tensor.graph	该tensor所处在的图
tf.Tensor.op	产生该tensor的op
tf.Tensor.consumers()	返回使用该tensor的op列表
tf.Tensor.eval(feed_dict=None, session=None)	在会话中求tensor的值 需要使用with sess.as_default()或 者 eval(session=sess)
tf.Tensor.get_shape()	返回用于表示tensor的shape的类TensorShape
tf.Tensor.set_shape(shape)	更新tensor的shape
tf.Tensor.device	设置计算该tensor的设备

・张量Tensor

获取张量形状 tf.Tensor.get_shape()

```
In [1]: import tensorflow as tf
    c = tf.constant([[1.0, 2.0, 3.0], [4.0, 5.0, 6.0]])
    print(c.get_shape())
(2, 3)
```

・张量Tensor

获取张量形状 tf.Tensor.get_shape()

```
import matplotlib.image as mpimg
In [6]:
        import tensorflow as tf
        filename = "example image.jpg"
        image = mpimg.imread(filename)
        #创建tensorflow变量
        x = tf.Variable(image, name='x')
        model = tf.global variables initializer()
        with tf.Session() as session:
            session.run(model)
            result = session.run(x)
        #image.set shape([28, 28, 3])
            print(x.get shape())
        (201, 268, 4)
```



代码见课程资料Machine_Learning\02_Basics\03_Ops\05_Tensor_shape_image.ipynb

• 数学运算

Tf.add() tf.subtract() tf.multiple() tf.div() tf.exp() tf.log() tf.equal()

```
import tensorflow as tf
sess = tf.InteractiveSession()
x = tf.Variable([1.0, 2.0])
a = tf.constant([3.0, 3.0])
# Initialize 'x' using the run() method of its initializer op.
x.initializer.run()
# Add an op to subtract 'a' from 'x'. Run it and print the result
sub = tf.subtract(x, a)
print(sub.eval())
# Close the Session when we're done.
sess.close()
```

[-2. -1.]

• 数学运算

Tf.add() tf.subtract() tf.multiple() tf.div() tf.exp() tf.log() tf.equal()

```
import tensorflow as tf
sess = tf.InteractiveSession()
x = tf.Variable([1.0, 2.0])
a = tf.constant([3.0, 3.0])
# Initialize 'x' using the run() method of its initializer op.
x.initializer.run()
# Add an op to subtract 'a' from 'x'. Run it and print the result
sub = tf.div(x, a)
print(sub.eval())
# Close the Session when we're done.
sess.close()
[ 0.333333334  0.66666669]
```

代码见课程资料Machine_Learning\02_Basics\03_Ops\07_OPS_div.ipynb

• 数组运算

```
tf. concat() tf.slice() tf.split() tf.rank() tf.shape() tf.shuffle()
```

e.g. tf.concat(name='concat', values, concat_dim')连接两个矩阵, concat_dim: 是一个数,表明在哪一维上连接, concat_dim是0,在某一个shape的第一个维度上连接,即叠放到列上

```
import tensorflow as tf
t1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
t2 = [[7, 8, 9], [10, 11, 12]]
t3 = tf.concat([t1, t2], 0)
sess=tf.Session()
sess.run(t3)
array([[1, 2, 3],
      [4, 5, 6],
      [7, 8, 9],
      [10, 11, 12]])
```

代码见课程资料Machine_Learning\02_Basics\03_Ops\08_OPS_concat.ipynb

• 数组运算

tf. concat() tf.slice() tf.split() tf.rank() tf.shape() tf.shuffle()

e.g. tf.concat(name='concat', values, concat_dim')连接两个矩阵, concat_dim: 是一个数,表明在哪一维上连接, concat_dim是0,在某一个shape的第一个维度上连接,即叠放到列上

思考:如何获取 并打印T3的阶?

- TensorFlow 动手练习
- 1. 编写程序,实现求一个张量x的指数; 提示: tf.exp()
- 2. 编写程序,实现求一个矩阵张量X的秩; 提示: tf.rank()
- 3. 编写程序,实现一个3*2 矩阵 与一个 2*2 矩阵相乘运算,并打印乘积矩阵的行列数目。

目录

- TensorFlow系统架构
- 编程模型边节点图会话变量设备
- 基本变量和运算 动手实践
- 线性回归原理和实践

线性回归(regression)原理起源

1855年,英国著名生物学家兼统计学家高尔顿(Francis Galton,1822~1911.生物学家达尔文的表弟)发表《遗传的身高向平均数方向的回归》一文,他和他的学生卡尔•皮尔逊Karl·Pearson通过观察1078对夫妇的身高数据,发现这些数据的散点图大致呈直线状态,也就是说,总的趋势是父亲的身高增加时,儿子的身高也倾向于增加。

但是,高尔顿对试验数据进行了深入的分析,发现了一个很有趣的现象—回归效应: 当父亲高于平均身高时,他们的儿子身高比他更高的概率要小于比他更矮的概率; 反之,亦然。

量化后,儿子的身高y与父亲的身高x大致可归结为一下关系:

Y= 0.8567+0.516*X (单位为米);

即父母身高每增加一个单位时,其成年儿子的身高平均增加0.516个单位

对于这个一般结论的解释是:大自然具有一种约束力,使人类身高的分布相对稳定而不产生两极分化,这就是所谓的回归(衰退)效应,即有"回归"到平均数去的趋势(regression toward mediocrity)。

假设我们感兴趣的变量是 y, 希望建立它与其他 k个解释变量 x_1, x_2, \cdots, x_k 之间的函数关系。最一般的函数形式可以表示为:

$$y = f(x_1, x_2, \dots, x_k) + \varepsilon$$

式中 \mathcal{E} 是随机误差。

在线性回归模型中,设 $f(x_1,x_2,...,x_k)$ 是一个线性函数,可得线性回归模型为:

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_k x_k + \varepsilon$$

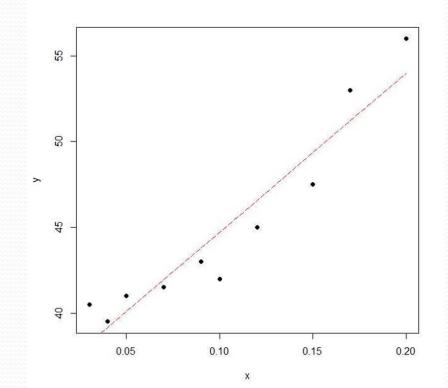
如果对因变量和解释变量有n次观测,第i次观测值记为 y_i 和 x_{1i} , x_{2i} ,…, x_{ki} 则相应的线性回归模型可以表示为:

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_{1i} + \cdots + \beta_k x_{ki} + \varepsilon_i = \mathbf{x}_i^T \beta + \varepsilon_i$$

为方便起见,线性回归模型可以表示为矩阵形式:

$$\mathbf{y} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}$$

$$\overrightarrow{\mathbf{x}} \stackrel{\mathbf{p}}{\leftarrow}, \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}_{n \times 1}, \mathbf{X} = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & \cdots & x_{k1} \\ 1 & x_{12} & \cdots & x_{k2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_{1n} & \cdots & x_{kn} \end{pmatrix}_{n \times (k+1)}, \boldsymbol{\beta} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\beta}_0 \\ \boldsymbol{\beta}_1 \\ \vdots \\ \boldsymbol{\beta}_k \end{bmatrix}_{(k+1) \times 1}, \boldsymbol{\varepsilon} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\varepsilon}_1 \\ \boldsymbol{\varepsilon}_2 \\ \vdots \\ \boldsymbol{\varepsilon}_n \end{bmatrix}_{n \times 1}$$



线性回归的基本假设前提

- (1)误差项的均值为零,且与解释变量相互独立,即 $E(\varepsilon) = \mathbf{0}, E(\mathbf{X}^T \varepsilon) = \mathbf{0}$
- (2)误差项独立同分布, 即每个误差项之间相互独立且每个误差项的方差都相等: $Cov(\varepsilon_i, \varepsilon_i) = 0, i \neq j, Var(\varepsilon_i) = \sigma_i^2 = \sigma^2, i = 1, 2, \cdots, n$
- (3)解释变量之间线性无关
- (4)正态假设,即假设误差项服从正态分布: $\varepsilon_i \square N(0,\sigma^2)$

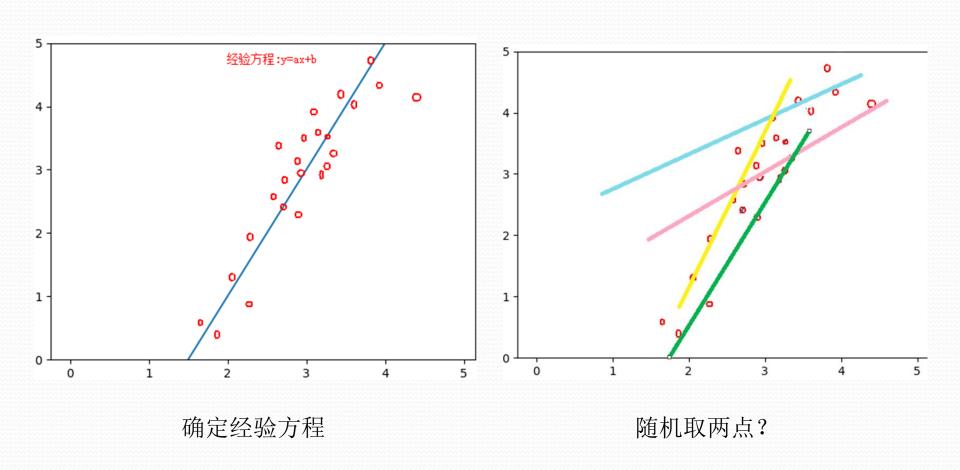
在上述假设下,可得:

$$E(y_i) = E(\mathbf{x}_i^T \boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}_i) = \mathbf{x}_i^T \boldsymbol{\beta} = \boldsymbol{\beta}_0 + \boldsymbol{\beta}_1 x_{1i} + \cdots \boldsymbol{\beta}_k x_{ki}$$

$$Var(y_i) = Var(\mathbf{x}_i^T \boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}_i) = Var(\boldsymbol{\varepsilon}_i) = \sigma^2, Cov(y_i, y_j) = Cov(\boldsymbol{\varepsilon}_i, \boldsymbol{\varepsilon}_j) = 0$$

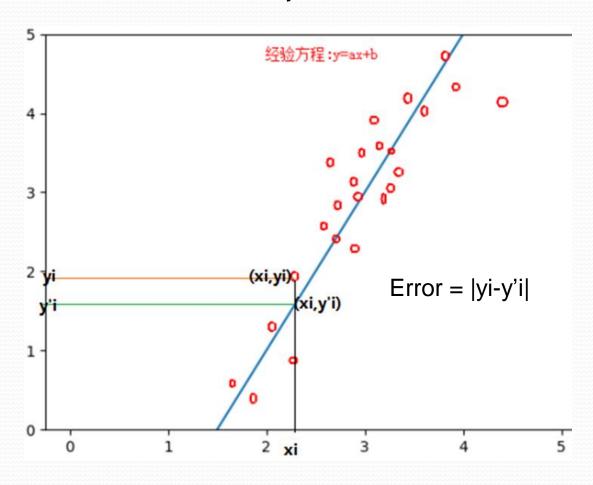
$$y_i \square N(\mathbf{x}_i^T \boldsymbol{\beta}, \sigma^2)$$

◆已知若干X和Y,如何求β和ε?



竟是哪个直线拟合的最好?

◆已知若干X和Y,如何求β和ε?



求函数Error = |y1-y'1|+|y2-y'2|+...+|yn-y'n|的最小值

◆已知若干X和Y,如何求β和ε?

求函数Error = |y1-y'1|+|y2-y'2|+...+|yn-y'n|的最小值

在求最值的时候一般需要进行求导,绝对值是不利于求导运算的,于是可以把上面公式写成平方和相加的形式:

求函数Error = |y1-y'1|2+|y2-y'2|2+...+|yn-y'n|2的最小值

Error =
$$\sum_{i=1}^{n} (y_i - y^2)^2 = \sum_{i=1}^{n} (y_i - (ax_i + b))^2$$
 最小二乘法

设函数 z = f(x,y) 在点 (x_0,y_0) 具有偏导数,且在点 (x_0,y_0) 处有极值,则它在该点的偏导数必然为零: $f_x'(x_0,y_0)=0$, $f_y'(x_0,y_0)=0$. (称驻点)

注意:极值点 ——— 驻点

◆已知若干X和Y,如何求β和ε?

对该函数求出所有极值点,其最小极值点就是最小值,于是可以通过联立两个方程对x和对y分别求偏导数并等于o,最终得到关于a、b的方程,既可以解出a和b。

$$\begin{cases} \frac{\partial Error}{\partial a} = 2\sum_{i=1}^{n} (y_i - (ax_i + b))(-x_i) = 0 \\ \frac{\partial Error}{\partial b} = 2\sum_{i=1}^{n} (y_i - (ax_i + b))(-1) = 0 \end{cases} \begin{cases} (\sum_{i=1}^{n} x_i^2) * a + (\sum_{i=1}^{n} x_i) * b = \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \\ (\sum_{i=1}^{n} x_i) * a + n * b = \sum_{i=0}^{n} y_i \end{cases}$$

假设这几个点为(1,4),(2,7),(3,10),则带入方程后求得

$$\begin{cases} 14a+6b=48 \\ 6a+3b=21 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=3 \\ b=1 \end{cases}$$

◆最小二乘法的推广

假如样本由x转换为 x=(x1,x2,x3,x4,...,xd),则函数由f(x)=ax+b 转换为

 $f(x) = W_1X_1 + W_2X_2 + W_3X_3 + ... + W_dX_d + b$,向量表示为: $f(x) = W^Tx + b$ 称f(x)为该空间内样本点的超平面

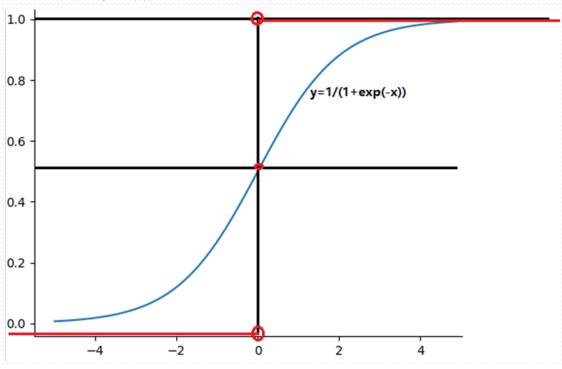
问题变成了所有点到该超平面的距离平方和最小,将线性回归转化为带有最小二乘法的问题:

$$\min \sum_{i=1}^{m} (f(x_{i}) - y_{i})^{2} \Rightarrow want(w^{*}, b^{*}) = \arg \min_{(w,b)} \sum_{i=1}^{m} (f(x_{i}) - y_{i})^{2}$$

$$= \arg \min_{(w,b)} \sum_{i=1}^{m} (y_{i} - (wx_{i} + b))^{2}, \exists E(w,b) = \sum_{i=1}^{m} (y_{i} - (wx_{i} + b))^{2}$$
求解 $E(w,b)$ 最小值,依然使用最小二乘法:
$$\frac{\partial E(w,b)}{\partial w} = (\sum_{i=1}^{m} (y_{i} - (wx_{i} + b))^{2})_{w} = \sum_{i=1}^{m} [2(y_{i} - wx_{i} - b)(-x_{i})] = 2(w\sum_{i=1}^{m} x_{i}^{2} - \sum_{i=1}^{m} (y_{i} - b)x_{i}) = 0$$
得:
$$w = \frac{\sum_{i=1}^{m} (y_{i} - b)x_{i}}{\sum_{i=1}^{m} x_{i}}, b = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (y_{i} - wx_{i})$$

◆线性回归到逻辑回归

将f(x)转化为一个分类输出



$$f(z) = \begin{cases} 0, z < 0 \\ 0.5, z = 0 \\ 1, z > 0 \end{cases} \quad f(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

◆线性回归到逻辑回归

将f(x)转化为一个分类输出:将线性回归模型外面套一层映射函数

已知
$$f(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}, z = W^T X + b$$

给定一系列样本点 $\{(x^1,y^1),(x^2,y^2),(x^3,y^3),...,(x^m,y^m)\}$, 希望求的参数w,b使得对任意 $i \in \{1,2,3,...,m\},f(x^i) \approx y^i$, 此时依旧可用最小二乘法,引入损失函数L

 $L(y,y) = (y-y)^{-1}$, 但是此函数有个问题就是, 如果是多元函数, 变量很多, 该函数不是

在整个集合上都为凸函数,很难优化,所以此时引入了一个新损失函数:

$$L(\hat{y},y) = -(y\log\hat{y} + (1-y)\log(1-\hat{y}))$$
,并且此函数有如下性质: 最大似然函数 $y = 1$ 时, $L(\hat{y},y) = -\log\hat{y}$,使 $L(\hat{y},y)$ 最小 $\rightarrow \log\hat{y}$ 最大 $\rightarrow \hat{y}$ 最大

$$v = 0$$
时, $L(v, v) = -\log(1 - v)$,使 $L(v, v)$ 最小 $\rightarrow \log 1 - v$ 最大 $\rightarrow v$ 最小

所以预测值y和y的最大最小都是同步的,然后同之前讲的,我们需要获得全集上的成本函数:

$$J(w,b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} L(y,y) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} -(y \log y + (1-y) \log(1-y))$$

◆逻辑回归的梯度下降法

求解如下成本函数的最小值

$$J(w,b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (y \log \hat{y} + (1-y) \log(1-\hat{y}))$$

$$J(w)$$

$$J(w)$$

$$J(w)$$

$$\frac{dJ(w)}{dw} > 0$$

$$W = w - a \frac{\partial J(w)}{\partial w}$$

$$W = w - a \frac{\partial J(w)}{\partial w}$$

其中a表示学习率,即每次进行更新时梯度的步长,一般0<=a<=1,该值若太小则迭代很慢,若太大则容易越过最小值

◆几种典型的梯度下降法

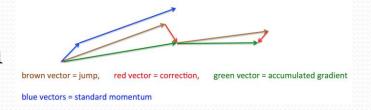
批量梯度下降

随机梯度下降(Stochastic gradient descent,SGD)

小批量梯度下降(Mini Batch Gradient Descent)

Momentum $\Delta x_t = \rho \Delta x_{t-1} - \eta g_t$

Nesterov Momentum



Adagrad(AdaptiveGradient)

Adam(Adaptive Moment Estimation)

◆几种典型的梯度下降法在TensorFlow中的实例

class tf.train.Optimizer

Base class for optimizers.

This class defines the API to add Ops to train a model. You never use this class directly, but instead instantiate one of its subclasses such as GradientDescentOptimizer, AdagradOptimizer, or MomentumOptimizer.

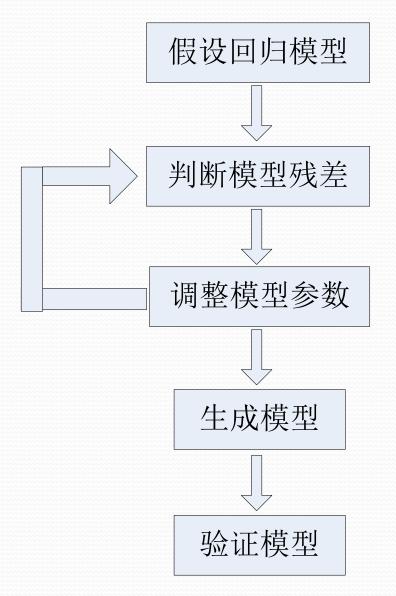
Usage

Create an optimizer with the desired parameters.

opt = GradientDescentOptimizer(learning_rate=0.1)

算法源码位置:

https://github.com/tensorflow/tensorflow/tree/master/tensorflow/python/training



```
import tensorflow as tf
import numpy as np
# 使用 NumPy 生成假数据(phony data), 总共 100 个点.
x_data = np.float32(np.random.rand(2, 100)) # 随机输入
y data = np.dot([0.100, 0.200], x data) + 0.300
# 构造一个线性模型
#
b = tf.Variable(tf.zeros([1]))
W = tf.Variable(tf.random uniform([1, 2], -1.0, 1.0))
y = tf.matmul(W, x_data) + b
np.random.rand(2,100)随机生成一个2行100列的列表
[0.100, 0.200](1×2矩阵)与x_data(2×100矩阵)的矩阵乘积
(1×100), 其中每一个元素加上偏置0.3, 即相当于定义100式子:
y_data = W1x1+W2x2+b
```

代码见课程资料

Machine_Learning\02_Basics\04_regression\0_regression_google_demo.ipynb

```
# 最小化方差
loss = tf.reduce mean(tf.square(y - y data))
optimizer = tf.train.GradientDescentOptimizer(0.5)
train = optimizer.minimize(loss)
# 初始化变量
init = tf.global_variables_initializer()
# 启动图 (graph)
sess = tf.Session()
sess.run(init)
# 拟合平面
for step in range(0, 201):
    sess.run(train)
    if step % 20 == 0:
       print (step, sess.run(W), sess.run(b))
```

代码见课程资料

Machine_Learning\02_Basics\04_regression\0_regression_google_demo.ipynb

分析代码

见课程资料Machine_Learning\02_Basics\04_regression\01_linear_regression.ipynb

Machine_Learning\02_Basics\04_regression\ 02_regression_selftest

Thanks