

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Carrera: Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Curso: Laboratorio, IPC2
Docente: Ing. Mario Ramírez



Trabajo: Documentación, proyecto EDV diciembre

Estudiante: Jefferson Salvador Gómez Menchú
jeffersongomez201830892@cunoc.edu.gt

Registro académico: 201830892

Quetzaltenango 09-12-2025

CASOS DE USO

| | |
|----------------------|--|
| Numero: | CU001 |
| Caso de Uso: | Registro de usuario |
| Actores: | Principal: Usuario Común, Empresa, Administrador del sistema; Secundario: Sistema |
| Propósito: | Registrar al usuario dentro del sistema y verificar su rol |
| Precondicion: | Verificar que no sea un usuario existente para poder registrarse |
| Resumen | El usuario abre formulario de registro. Ingresar apodo, contraseña, Fecha de Nacimiento, Correo y teléfono. El sistema crea la cuenta y se verifica su rol según sea la solicitud. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU002 |
| Caso de Uso: | Iniciar Sesión |
| Actores: | Principal: Usuario (Común, Empresa o Administrador) |
| Propósito: | Ingreso del usuario al sistema |
| Precondicion: | CU01 (Registro de Usuario) |
| Resumen | Usuario ingresa credenciales (correo o nickname y password). Sistema valida credenciales y otorga rol de sesión. Usuario es redirigido a su pestaña correspondiente según su rol (usuario/empresa/administrador). |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU003 |
| Caso de Uso: | Recargar billetera digital y agregar método de pago |
| Actores: | Principal: Usuario Común (Gamer) |
| Propósito: | Ingreso del usuario al sistema |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión) |
| Resumen | Usuario solicita recarga. Ingresar monto y método. Sistema valida el monto y crea una transacción. Se actualiza saldo y se muestra comprobante. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU004 |
| Caso de Uso: | Publicar videojuego |
| Actores: | Principal: Empresa |
| Propósito: | Lanzamiento de juego dentro de la plataforma para que los usuarios puedan descargar e instalar |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), |
| Resumen | <p>Accede a "Crear juego". Ingresa título, descripción, precio, categoría(s), clasificación de edad, recursos mínimos, multimedia, fecha de lanzamiento.</p> <p>Opcional: Seleccionar visibilidad de comentarios.</p> |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|--|
| Numero: | CU005 |
| Caso de Uso: | Comprar videojuego |
| Actores: | Principal: Usuario Común (Gamer) |
| Propósito: | Comprar algún juego y poder descargar e instalarlo |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU03 (Recargar Cartera Digital y agregar método de pago) |
| Resumen | <p>Usuario selecciona juego. Sistema verifica clasificación por edad frente a fecha de nacimiento del usuario para ver si se puede comprar o se restringe la compra. Si cumple: se procesa débito de cartera y se genera licencia y registro en biblioteca. El usuario recibe confirmación y el juego queda disponible en su biblioteca.</p> |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU006 |
| Caso de Uso: | Suspender venta de juego |
| Actores: | Principal: Empresa |
| Propósito: | suspensión de la venta del juego por razón de la empresa |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión) |
| Resumen | La empresa marca su juego como "Suspendido". Ya no debe aparecer para nuevas compras; pero si permanece en las bibliotecas de quienes ya compraron. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|--|
| Numero: | CU007 |
| Caso de Uso: | Comentar y calificar |
| Actores: | Principal: Usuario (Gamer) |
| Propósito: | Calificar y comentar (reseñar) los juegos adquiridos por parte de los usuarios comunes. |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU05 (Comprar el videojuego) |
| Resumen | El usuario abre la página del juego y publica algún comentario y/o calificación (1-5). El sistema verifica y si tiene el juego registra el comentario. Comentarios visibles públicamente a menos que la empresa los oculte por alguna razón. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU008 |
| Caso de Uso: | Gestionar Visibilidad de Comentarios |
| Actores: | Principal: Empresa |
| Propósito: | Ocultar los comentarios de un videojuego |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU04 (Publicar videojuego) |
| Resumen | Empresa elige mostrar u ocultar los comentarios de un juego. Cuando oculta, la calificación numérica sigue visible. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU009 |
| Caso de Uso: | Crear Grupo Familiar |
| Actores: | Principal: Usuario común (Gamer) |
| Propósito: | Ocultar los comentarios de un videojuego |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU04 (Publicar videojuego) |
| Resumen | Empresa elige mostrar u ocultar los comentarios de un juego. Cuando oculta, la calificación numérica sigue visible. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|---|
| Numero: | CU010 |
| Caso de Uso: | Instalar juego de Grupo familiar |
| Actores: | Principal: Usuario común (Gamer) |
| Propósito: | Instalar un juego de los que se tiene acceso en el grupo familiar |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU09 (Crear grupo familiar) |
| Resumen | El usuario instala un juego de los que tiene acceso compartido en el grupo familiar y se verifica en el sistema que no tengo otro instalado, solamente si la verificación es correcta se puede instalar un juego del grupo familiar |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|--|
| Numero: | CU011 |
| Caso de Uso: | Gestion de comisiones |
| Actores: | Principal: Administrador del sistema |
| Propósito: | Gestiona las comisiones de ganancia al vender juegos |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión) |
| Resumen | El administrador elige la comisión a ganar y la establece a las empresas y se descuenta del monto total de la venta de un juego. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| | |
|----------------------|--|
| Numero: | CU012 |
| Caso de Uso: | Exportar Reportes |
| Actores: | Principal: Administrador del sistema Secundario: Empresa, Usuario común (Gamer) |
| Propósito: | Genera reportes de los gastos y/o ganancias de los usuarios y/o empresas. |
| Precondicion: | CU02 (Inicio de sesión), CU04 (Publicar videojuego), CU05 (Compra de videojuego) |
| Resumen | El usuario solicita al administrador un reporte de gastos o ganancias al administrador y este lo genera y permite que se pueda exportar en PDF para que el usuario pueda guardar el archivo en su dispositivo. |
| Tipo: | Primario y Esencial |

| Planificación por Iteración | | | |
|-----------------------------|--------|---|---------------------|
| Iteración | Tiempo | Descripción | Casos de Uso |
| 1 | 3 días | Autenticación, registro, método de pago. | CU001, CU002, CU003 |
| 2 | 4 días | Compra, validación de edad, gestión de biblioteca, transacciones. | CU004, CU005, CU006 |
| 3 | 5 días | Gestión de empresas, juegos, grupo familiar, comisiones y modelo de negocio. | CU011, CU009, CU010 |
| 4 | 5 días | Comentarios, grupos familiares, creación de algoritmo para buen balance, comentarios. | CU007, CU008 |
| 5 | 3 días | Reportes, pruebas finales, y detallar y verificar bugs o funcionalidades. | CU012 |





