

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<sys/stat.h>
3  #include <dirent.h>
4  #include<string.h>
5  #include <unistd.h>
6  #include<fcntl.h>
7  #include<malloc.h>
8
9  struct info
10 {
11     char name[50];
12     int size;
13 };
14
15 int Pack(char* , char* );
16 int Unpack(char* , char* );
```