

Quiz Me!

Beschreibung:

Der Spieler startet ein Spiel, indem er eine Fragekategorie (Video Games / Movies / Inventions / Countries) und die Anzahl der Fragen auswählt.

Er hat nun 10 Sekunden pro Frage, um nacheinander mehrere Fragen zu beantworten, wobei jede Frage vier vorgegebene Antwortmöglichkeiten hat.

Sind alle Fragen beantwortet, wird dem Spieler eine Auswertung seiner Leistung, sowie sein Punktestand angezeigt.

Eine Highscore-Historie Feature wird offensichtlich nach jedem Versuch für den Benutzer verfügbar sein.

Gruppenmitglieder und Aufgabenverteilung:

- Anis Mekacher : App Base / Database
- Chedhli Silini : Controllers
- Kais Jammoussi : Controllers
- Omar Chouikha : GUI-Interface / Musik

Features:

1- Zeitbeschränkung:

Der Spieler hat nur 10 Sekunden eine Frage zu beantworten, dafür wurde ein time ProgressBar implementiert.

Was sind die möglichen Fälle?

Würde entweder die geeignete Zeit abgelaufen oder eine Antwort vom Benutzer ausgewählt, wird eine nächste Frage angezeigt.

Falls der Benutzer keine Antwort gewählt hat und trotzdem auf die Taste "Next" drückt, wird diese bis zum Zeitablauf nicht erfolgen.

Wie kommt man zu der nächsten Quizfrage?

Mit Hilfe der Funktion "parseAnswer" werden alle Tastenfarben sogar der Time-Progress-Bar zurück initialisiert. Alle Fragen und ihre zugehörige mögliche Antworten werden durch die Funktion "loadQuestion" vom Database geladen.

2 – Hint

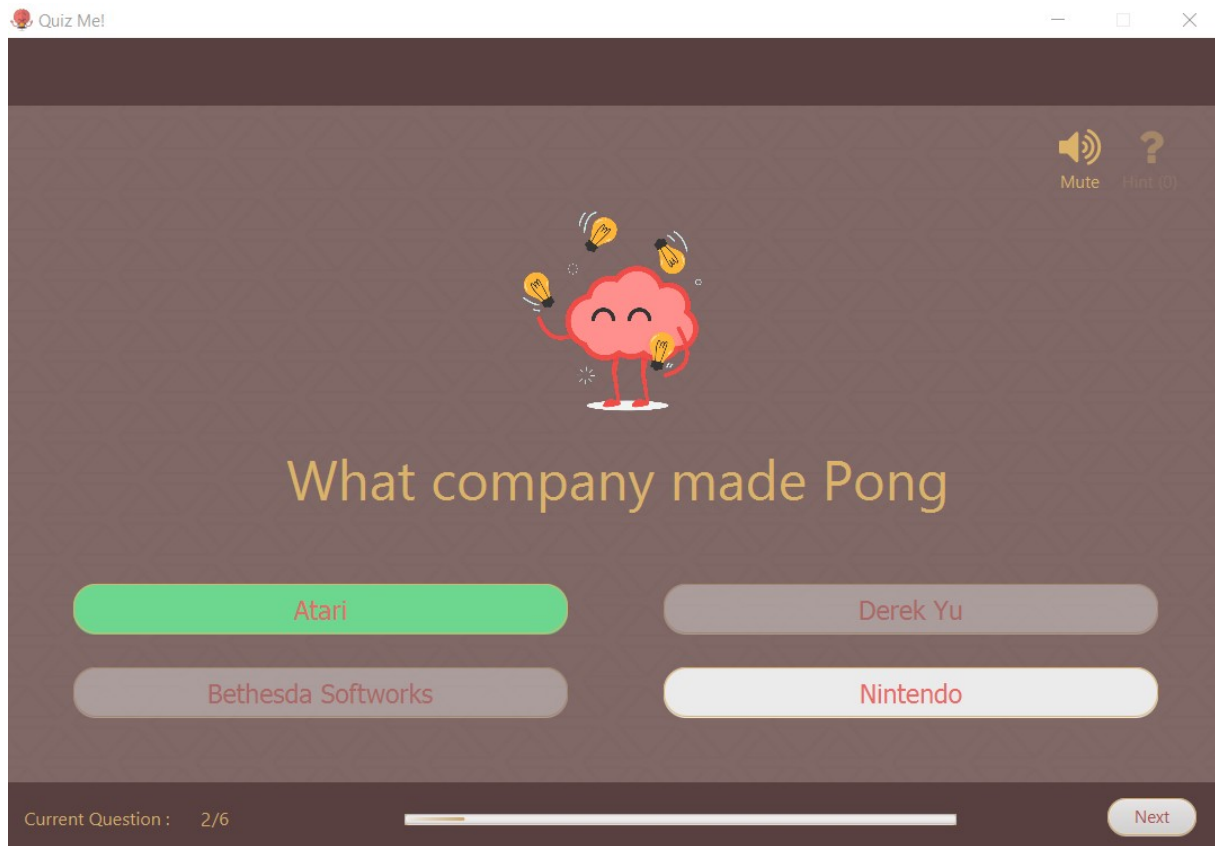
Die Hint-Taste gibt der Spieler die Möglichkeit zwei 2 falsche mögliche Antworten zu vermeiden.
Dies ist ein Mal pro 5 Fragen anwendbar.

3 – Musik:

Hintergrund Musik, die gestummt werden kann.

4 – Highscore Schwarzesbrett :

Eine Ergebnistabelle mit aller vergangenen Spielzüge (Name der Spieler, Thema, Zahl der beantworteten Fragen, Zahl der richtig beantworteten Fragen)



5 – Richtige Antwort wird angezeigt

Nach jeder Frage wird die richtige Antwort mit grünen Farben für kurze Zeit angezeigt.

Schwerpunkte :

- Javafx
- MVC model
- Database/sql
- Database design
- Git / Gruppenarbeit
- Quiz fragen finden
- App-Lifecycle Verwaltung
- Bugs
- Timerimplementierung

Vielen Dank!