ЗАТВЕРДЖЕНО

КІТ26В.15395-01 90 01

РОЗРОБКА МОДЕЛЮВАННЯ БАНКОМАТУ «MYBANKATM»

ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ

КІТ26В.15395-01 90 01

Аркушів 9

Харків 2018

ЗМІСТ

ВСТУП 3

1 ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ 3

2 ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ 4

3 ВИМОГИ ДО ПРОГРАМИ 5

3.1 Вимоги до функціональних характеристик 5

3.2 Вимоги до надійності 5

3.3 Вимоги до інформаційної та програмної сумісності 5

3.4 Вимоги до маркування та упаковки 5

3.5 Вимоги до транспортування та зберігання 6

4 ВИМОГИ ДО ПРОГРАМНОЇ ДОКУМЕНТАЦIЇ 7

5 СТАДIЇ I ЕТАПИ РОЗРОБКИ 8

6 ПОРЯДОК КОНТРОЛЮ И ПРИЙМАННЯ 9

ВСТУП

Курсовий проект присвячений створенню програми, яка дозволяє моделювати роботу банкомата.

1 ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ

Підставою для розробки є індивідуальне завдання на курсове проектування, видане керівником.

Розробка ведеться відповідно до графіка навчального плану на 2018 р.

кафедри ОТП курсу «Інженерія програмного забезпечення».

Тема курсового проекту: «РОЗРОБКА МОДЕЛЮВАННЯ БАНКОМАТУ «MYBANKATM».

2 ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ

Метою даної курсової роботи є розробка програмного забезпечення, що моделює роботу банкомату. Це програмне забезпечення може служити корисним елементом навчання власників банківських карток їх правильного використання.

3 ВИМОГИ ДО ПРОГРАМИ

3.1 Вимоги до функціональних характеристик

Програма має виконувати такі дії:

# аутентифікація користувача (власника рахунку в банку);

# перегляд поточного стану рахунку;

# зняття грошей з рахунку;

# поповнення рахунку з банкомату

3.2 Вимоги до надiйностi

Програмний продукт має надійно функціонувати в програмноапаратному середовищі, бути стійким до збоїв і не міг зруйнувати роботу операційної системи.

3.3 Вимоги до інформаційної та програмної сумісності

Програмний продукт, що розробляється, орієнтований на функціонування під управлінням операційної системи Windows 7, але може використовуватися й на інших системах. Текст програми написано на мові Java з використанням середовища NetBeans.

3.4 Вимоги до маркування та упаковки

На початку кожного файлу вихідного тексту програми має бути зазначена інформація:

* + - функціональне призначення;
    - тема проекту;
    - керівник; – розробник; – рік розробки.

На захисті подати вихідні тексти програми та електронні версії документації у звичайному та стиснутому архіватором вигляді.

3.5 Вимоги до транспортування та зберігання

Файли проекту зберігати та транспортувати на оптичному диску або флеш-накопичувачі.

4 ВИМОГИ ДО ПРОГРАМНОЇ ДОКУМЕНТАЦIЇ

В процесі виконання завдання розробляються такі програмні документи:

- специфікація;

- технічне завдання;

- пояснювальна записка;

- текст програми.

Розробка програмної документації виконується згідно з ДСТУ "Єдина система програмної документації".

5 СТАДIЇ I ЕТАПИ РОЗРОБКИ

Після створення документу «Технічне завдання» виконувати розробку проекту в нижче вказаній послідовності:

Концептуальне проектування:

* + - огляд та аналіз існуючих методів виконання завдання;
    - розробка прийнятої архітектури вирішення завдання.

Логічне проектування:

* + - розробка алгоритмів підпрограм, їх вихідних текстів та ресурсів проекту.

Фізичне проектування:

* + - створення файлів;
    - тестування створеного продукту.

Кінцевий етап – складання комплекту документації всього проекту.

Можлива зміна чергування деяких етапів. Рівень кінцевої розробки проекту має відповідати стадії розробки “Робочий проект”.

6 ПОРЯДОК КОНТРОЛЮ ТА ПРИЙМАННЯ

Розроблений програмний продукт має бути випробуваний на контрольних прикладах.

Приймання виконується керівником курсового проекту.

При прийомі програмного виробу перевіряється:

* + - комплектність, зміст і оформлення програмної документації;
    - відповідність програмного виробу функціональним характеристикам;
    - відповідність програмного виробу обраному програмному та апаратному середовищу.