

COSA SUCCEDDE OGGI AL MARCONI?

TEAM



ES

Elia
Semprebon



GT

Giuseppe
Tanello



LB

Leonardo
Berrighi



MR

Michele
Righetti



YF

Yuri
Fedrigo

STRUMENTI

REPOSITORY

Git Hub

Source Tree

Git Kraken

SVILUPPO

Visual Studio Code

Sublime Text

PyCharm

MACCHINA VIRTUALE

Windows 7

64 bit

AMBIENTI

SVILUPPO

Applicazione:

host locale

dati:

altervista
host locale

QUALITÀ

Applicazione:

Edu-y04

dati:

Edu-y04

PRODUZIONE

Applicazione:

Edu-x04

dati:

Edu-x04

TECNOLOGIE

NODE JS



ANGULAR JS / Material



PHP



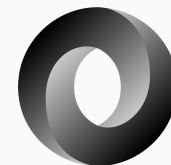
MYSQL



PYTHON



JSON



LINGUAGGI

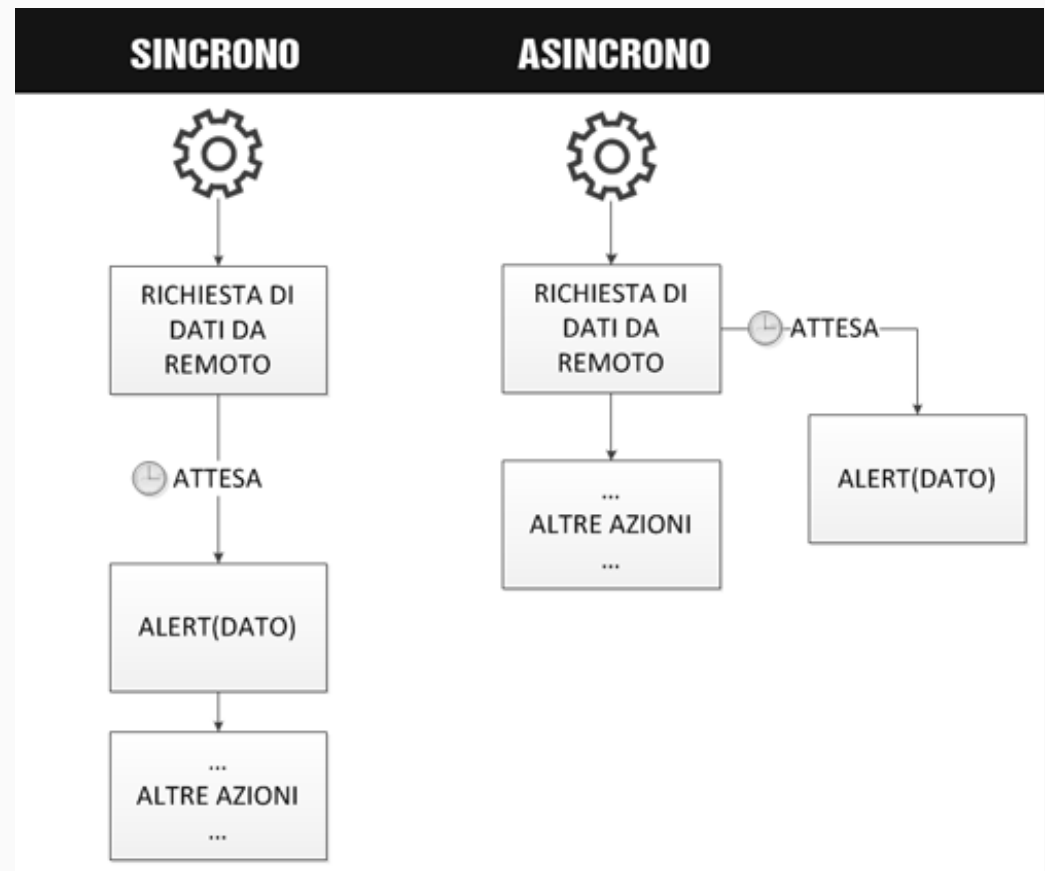
Node js - PHP : implementazione dei metodi server-side

Javascript : client-side

Python : programmi per la gestione dell'applicazione
(setting iniziale, cambio orario, ...)

NODE JS

Funzionamento ad
eventi ed approccio
asincrono



ARCHITETTURA

Client

Browser



Server

Edu-x04

L'applicazione è stata realizzata secondo i principi REST

- Identificazione delle risorse
- Utilizzo esplicito dei metodi HTTP
- Risorse autodescrittive
- Collegamenti tra risorse
- Comunicazione senza stato

LOGIN E SESSIONE

l'utente inserisce username e password che saranno verificati tramite chiamata al server LDAP (Active Directory) della scuola.

Il server non tiene traccia della sessione, ma genera un TOKEN che l'utente utilizzerà per farsi riconoscere.



FINE