

# Laboratorio N-3.2

## Antes de comenzar ...

1. Instalar dependencias y creacion del `package.lock.json`

```
npm i
```

2. El codigo fue separado en carpetas `functions` y `clases` su funcion tiene una relacion directa con el nombre respectivo.
3. Compilar el programa

```
node index.js > data/data.csv
```

La salida de consola sera almacenada en un archivo `.csv`

## Intercalacion vs merge

- **Algoritmo de intercalacion**

El algoritmo de intercalacion espera recibir un arreglo con sub arreglos ordenados, como se vio en clases

- **Algoritmo de merge**

El merge(arr, l, m, r) es un proceso clave que asume que arr[l.. m] y arr[m+1..r] se ordenan y fusionan las dos sub-matrices ordenadas en una sola.

## Pros y contras

### Intercalacion

#### Pros

- Es un algoritmo que arregla dado dos subarreglos ordenados
- Tiene menos lineas de codigo

#### Contra

- Dado que recibe un arreglo entero podemos suponer que pudiera tener una complejidad lineal
- Tenemos a usar ciclos iteradores lo que significa un coste asintotico de  $O(n)$
- Tiene mayor costo de tiempo
- Algoritmo de fuerza bruta

### Merge

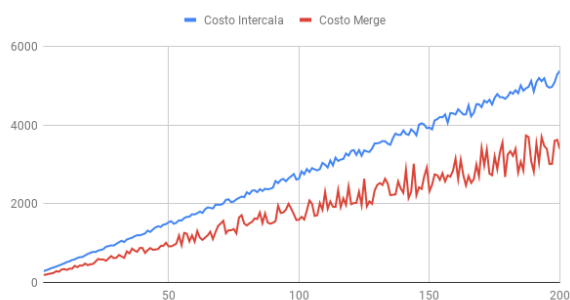
#### Pros

- Combina dos subarreglos pero de una funcion exterior recursiva `MergeSort`
- Aplica el metodo de programacion **"divide y venceras"**, si bien ejecuta muchas lineas de codigo tiene un coste menor dado a que con el concepto antes mencionado se busca la optimizacion del codigo

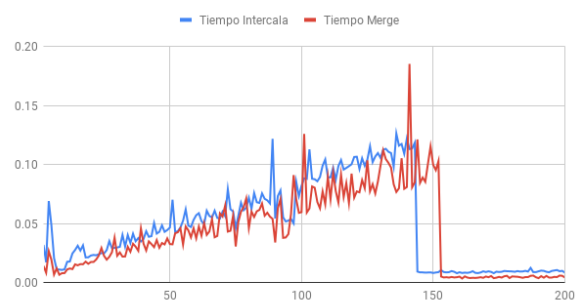
#### Contra

- Tiene muchas lineas de codigo
- Merge no ordena un algoritmo de forma independiente nesecita arreglos recursivos auxiliares
- Creacion de nuevos intancias y memorias para creacion de arreglos

Costo Intercala vs Merge



n, Tiempo Intercala y Tiempo Merge



## Conclusion

Podríamos decir que el **Intercalacion** es un algoritmo que aplica el metodo de "fuerza bruta" pero con el paso del tiempo y aplicacion de metodologias modernas para la optimacion el **Merge** es una mejora de **Intercalacion**.