熟悉工作环境，大致了解了部门的主业务，开始查询并学习各类工作所需的技术文档

学习bes云平台的主要功能，并利用这一平台在线搭建差旅申请界面app，从宏观上加深对这一业务的理解

学习Linux语法，尝试按照说明指导书搭建bingo的开发环境，为之后的工作做准备

App整体结构（左侧）：

可以看出采用了MVC的架构，pages文件主要负责展示，model负责数据定义，logic则是数据处理

管理员审批流程图：

流程解释：通过图表方式形象展现出审批流程，人物关系由箭头指示形成，每个角色都有设置页面，通过输入/选择不同的内置方法即可实现申请审批/同意/拒绝等操作的结果，从而完成一次完整审批逻辑，是无代码编译的典型实现

运行效果：

Bingo环境需要搭建多个组件，有效文档尚未发现，搭建过程比较麻烦，目前搭建起了mysql、redis的环境，两者运行截图如下，后续将持续进行环境搭建。