

디렉토리 구조

Layer VS Domain

```
└─ src
   └─ main
      ├── java
      │   └─ com
      │       └─ example
      │           └─ demo
      │               ├── DemoApplication.java
      │               ├── config
      │               ├── controller
      │               ├── dao
      │               ├── domain
      │               ├── exception
      │               └── service
      └─ resources
          └─ application.properties
```

```
└─ src
   └─ main
      ├── java
      │   └─ com
      │       └─ example
      │           └─ demo
      │               ├── DemoApplication.java
      │               ├── coupon
      │               ├── controller
      │               ├── domain
      │               ├── exception
      │               ├── repository
      │               └── service
      │               ├── member
      │               ├── controller
      │               ├── domain
      │               ├── exception
      │               ├── repository
      │               └── service
      │               ├── order
      │               ├── controller
      │               ├── domain
      │               ├── exception
      │               ├── repository
      │               └── service
      └─ resources
          └─ application.properties
```


Layer

장점

- * 프로젝트에 이해가 낮아도 전체적인 구조를 빠르게 파악 가능
- * 작성 하고자하는 계층이 명확할 경우 빠르게 개발 가능

단점

- * 각 레이어별로 수십개의 클래스들이 존재 하여 코드 파악이 어려움
- * Layer를 기준으로 분리했기 때문에 코드의 응집력이 떨어짐

```
└─ src
   └─ main
      ├── java
      │   └─ com
      │       └─ example
      │           └─ demo
      │               ├── DemoApplication.java
      │               ├── config
      │               ├── controller
      │               ├── dao
      │               ├── domain
      │               ├── exception
      │               └── service
      └─ resources
          └─ application.properties
```


Domain

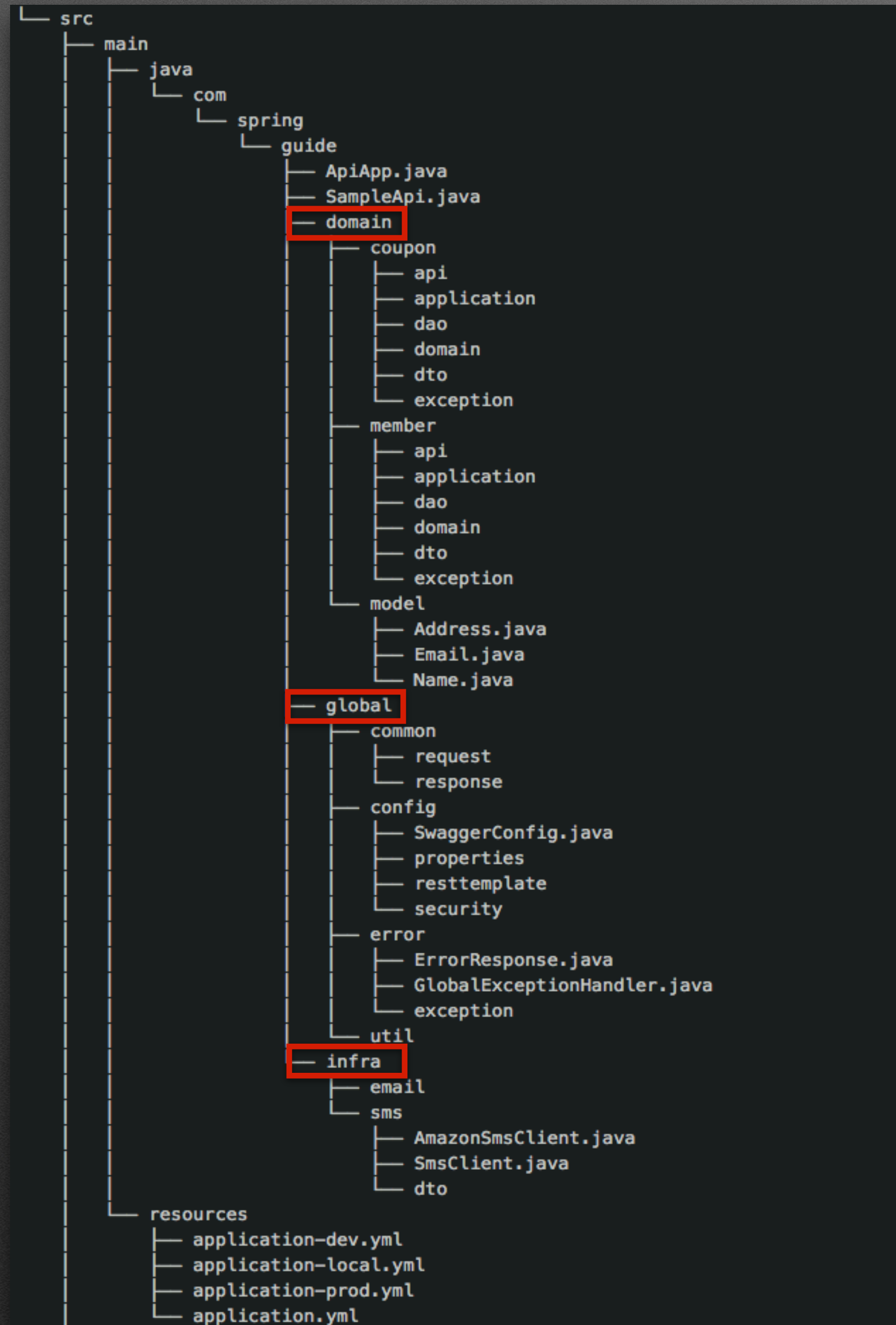


장점

- * 관련된 코드들이 응집해 있음
- * 디렉토리 구조를 통해 도메인을 이해할 수 있음

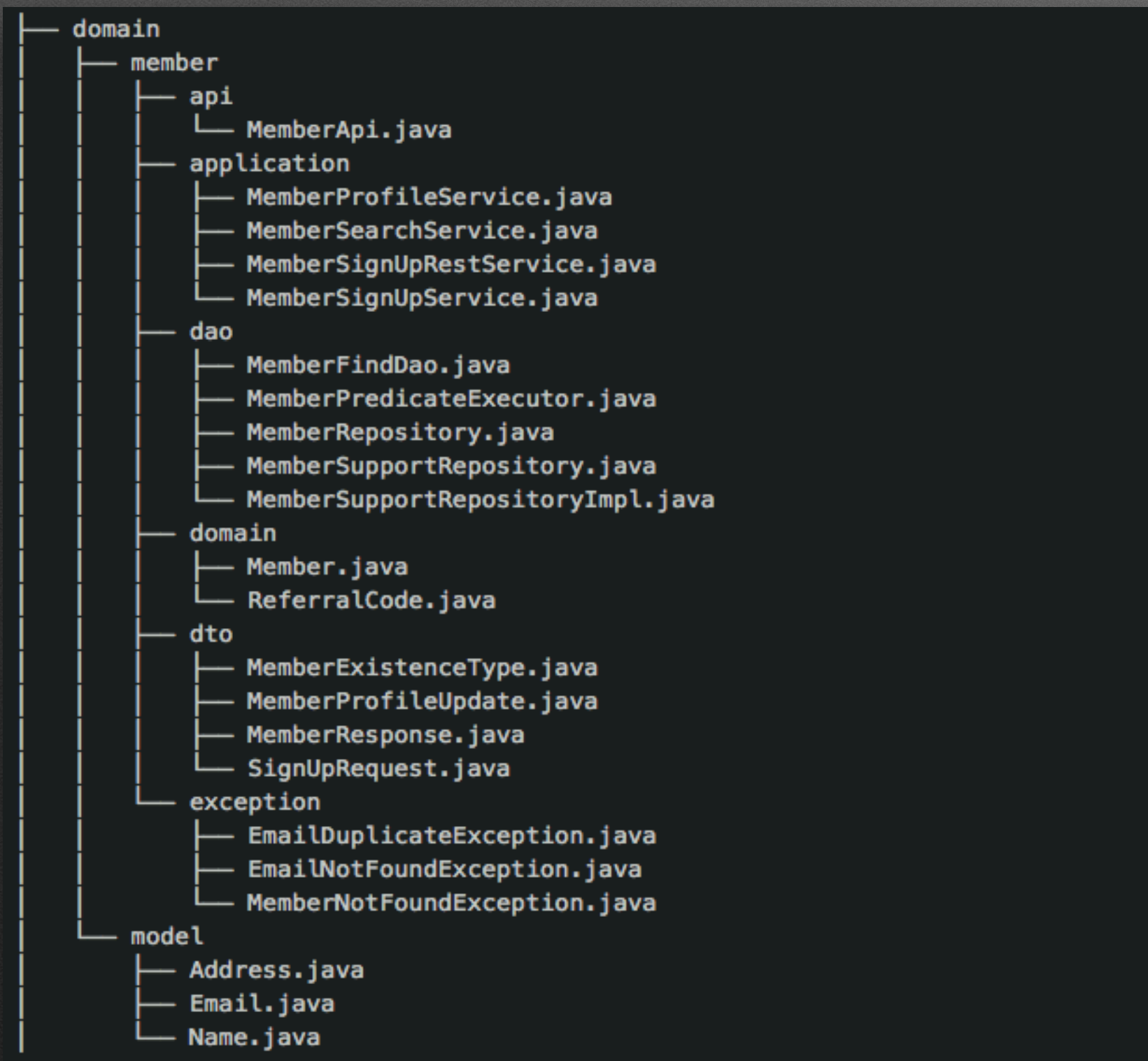
단점

- * 도메인 지식 없이 이해하기 어려움
- * 각 계층을 구분하기 위한 논의가 필요



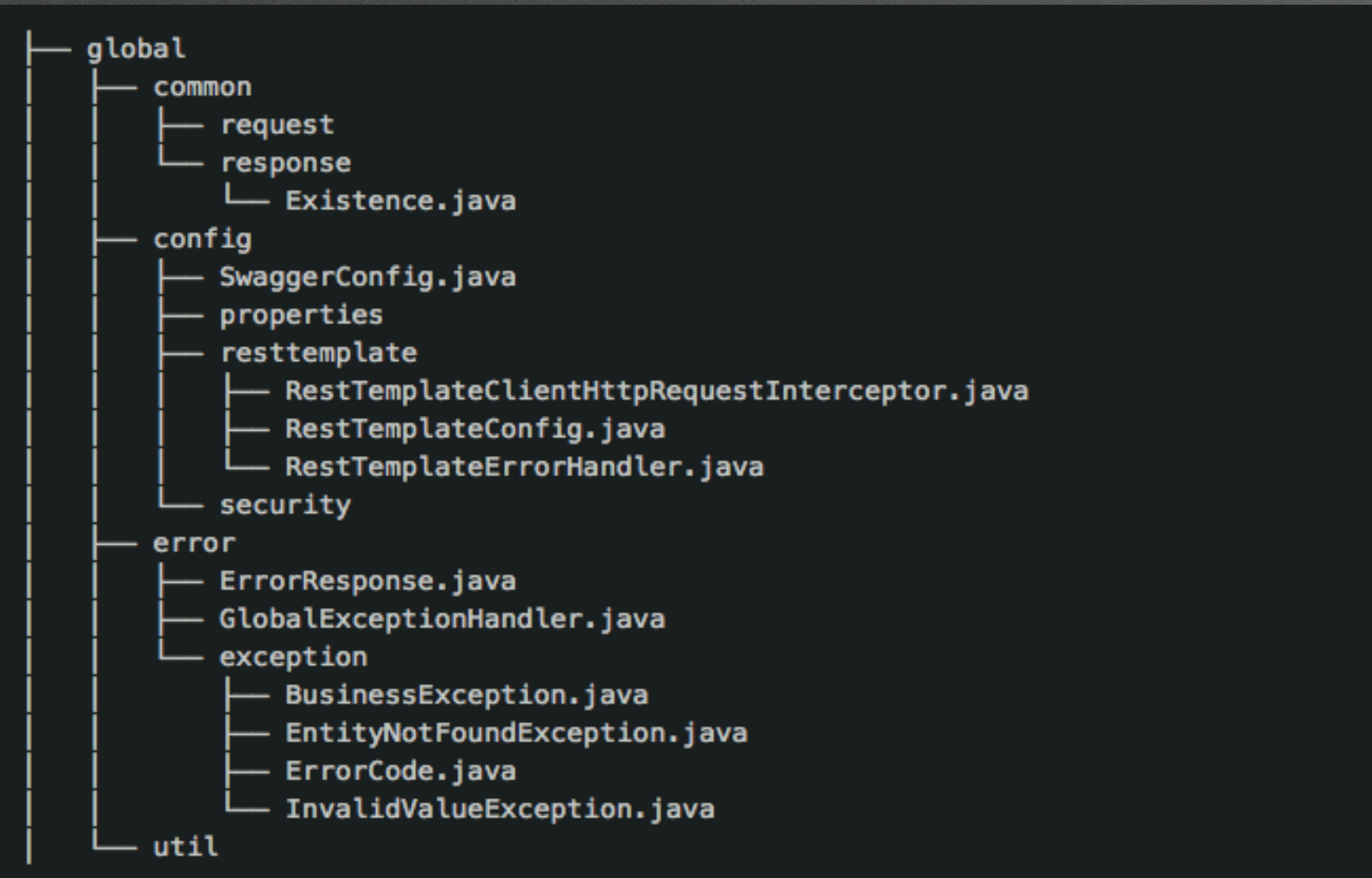
- * domain : 도메인을 담당
- * global : 프로젝트의 전체담당
- * Infra: 외부 인프라스트럭처 담당

Domain



- * **api** : 컨트롤러 클래스들이 존재합니다. 외부 rest api로 프로젝트를 구성하는 경우가 많으니 api라고 지칭했습니다.
- * **domain** : 도메인 엔티티에 대한 클래스로 구성됩니다. 특정 도메인에만 속하는 Embeddable, Enum 같은 클래스도 구성됩니다.
- * **dto** : 주로 Request, Response 객체들로 구성됩니다.
- * **exception** : 해당 도메인이 발생시키는 Exception으로 구성됩니다.

global



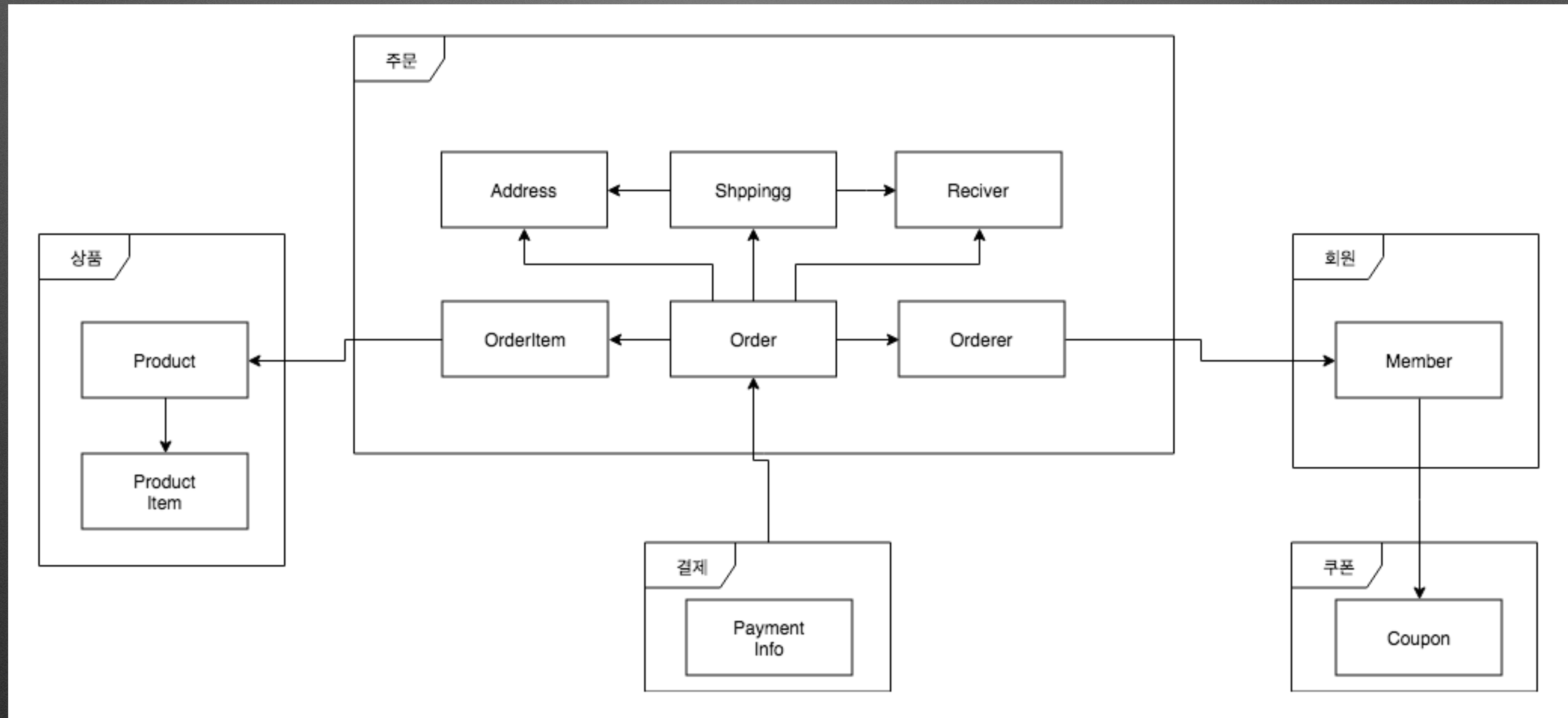
- * global은 프로젝트 전방위적으로 사용되는 객체들로 구성됩니다.
- * common : 공통으로 사용되는 Value 객체들로 구성됩니다. 페이징 처리를 위한 Request, 공통된 응답을 주는 Response 객체들이 있습니다.
- * config : 스프링 각종 설정들로 구성됩니다.
- * error : 예외 핸들링을 담당하는 클래스로 구성됩니다. Exception Guide에서 설명했던 코드들이 있습니다.
- * util : 유틸성 클래스들이 위치합니다.

infra

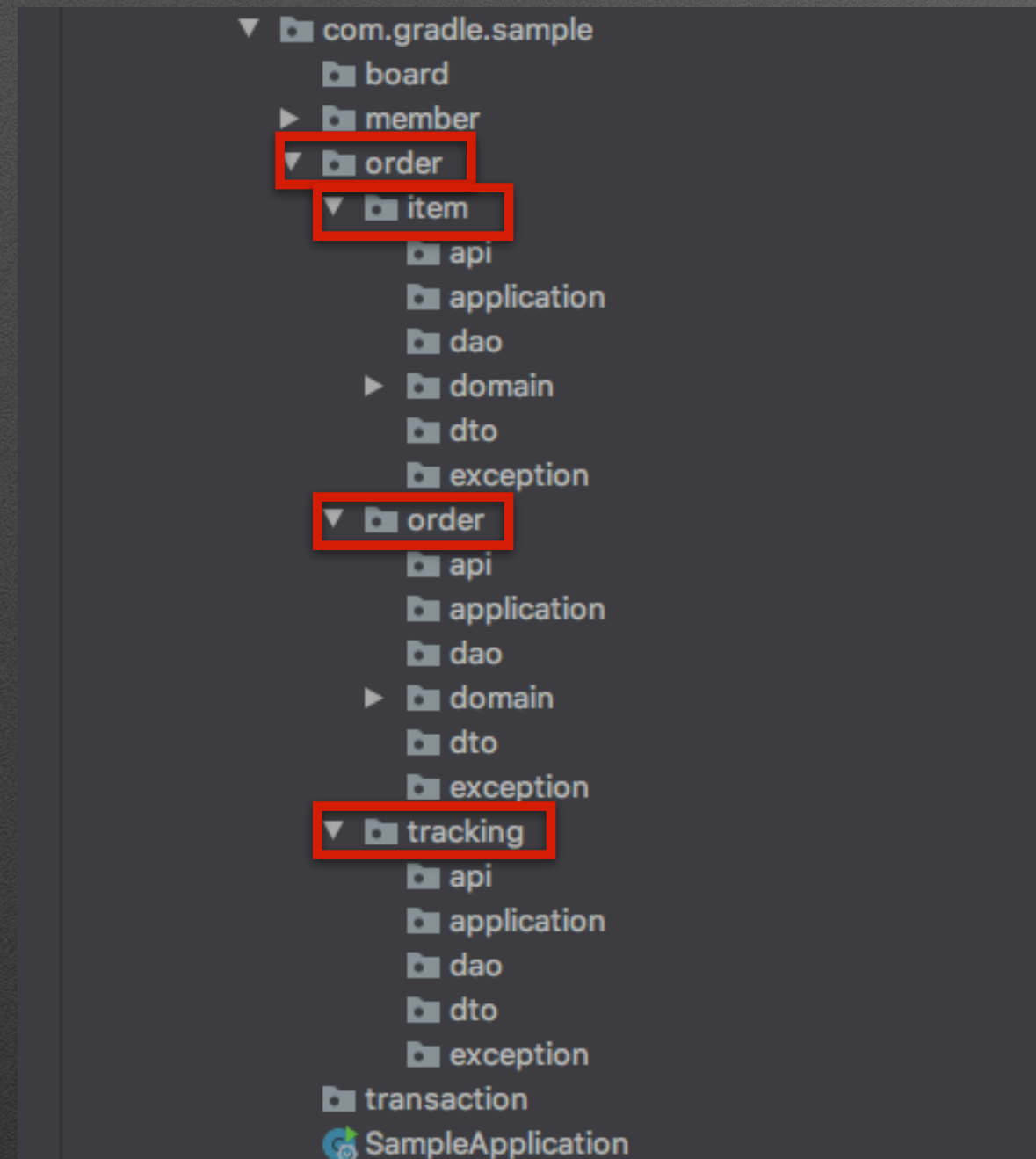
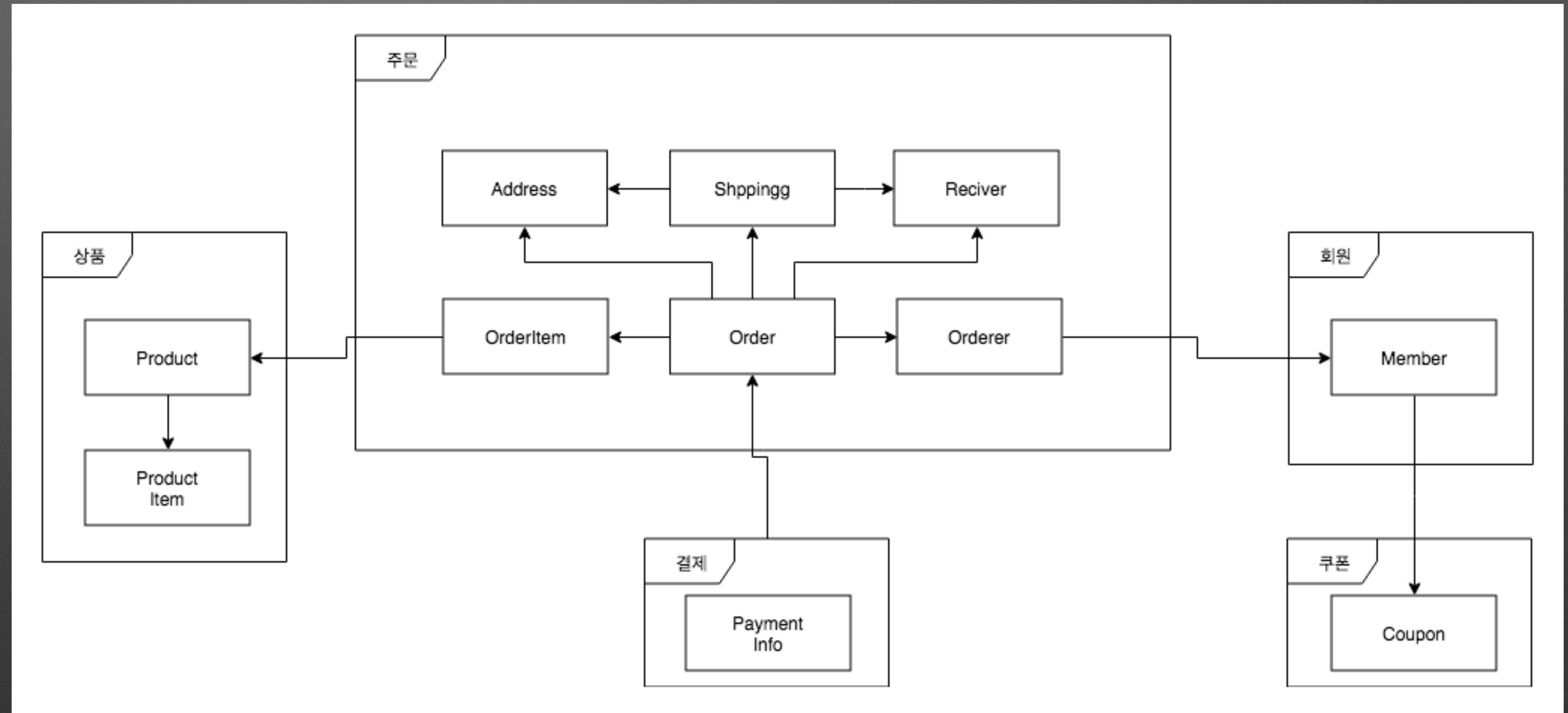
```
└─ infra
   └─ email
      └─ sms
         ├── AmazonSmsClient.java
         ├── KtSmsClient.java
         ├── SmsClient.java
         └─ dto
            └─ SmsRequest.java
```

- * infra 디렉터리는 인프라스트럭처 관련된 코드들로 구성됩니다.
- * common : 공통으로 사용되는 Value 객체들로 구성됩니다. 페이징 처리를 위한 Request, 공통된 응답을 주는 Response 객체들이 있습니다.
- * config : 스프링 각종 설정들로 구성됩니다.
- * error : 예외 핸들링을 담당하는 클래스로 구성됩니다. Exception Guide에서 설명했던 코드들이 있습니다.
- * util : 유틸성 클래스들이 위치합니다.

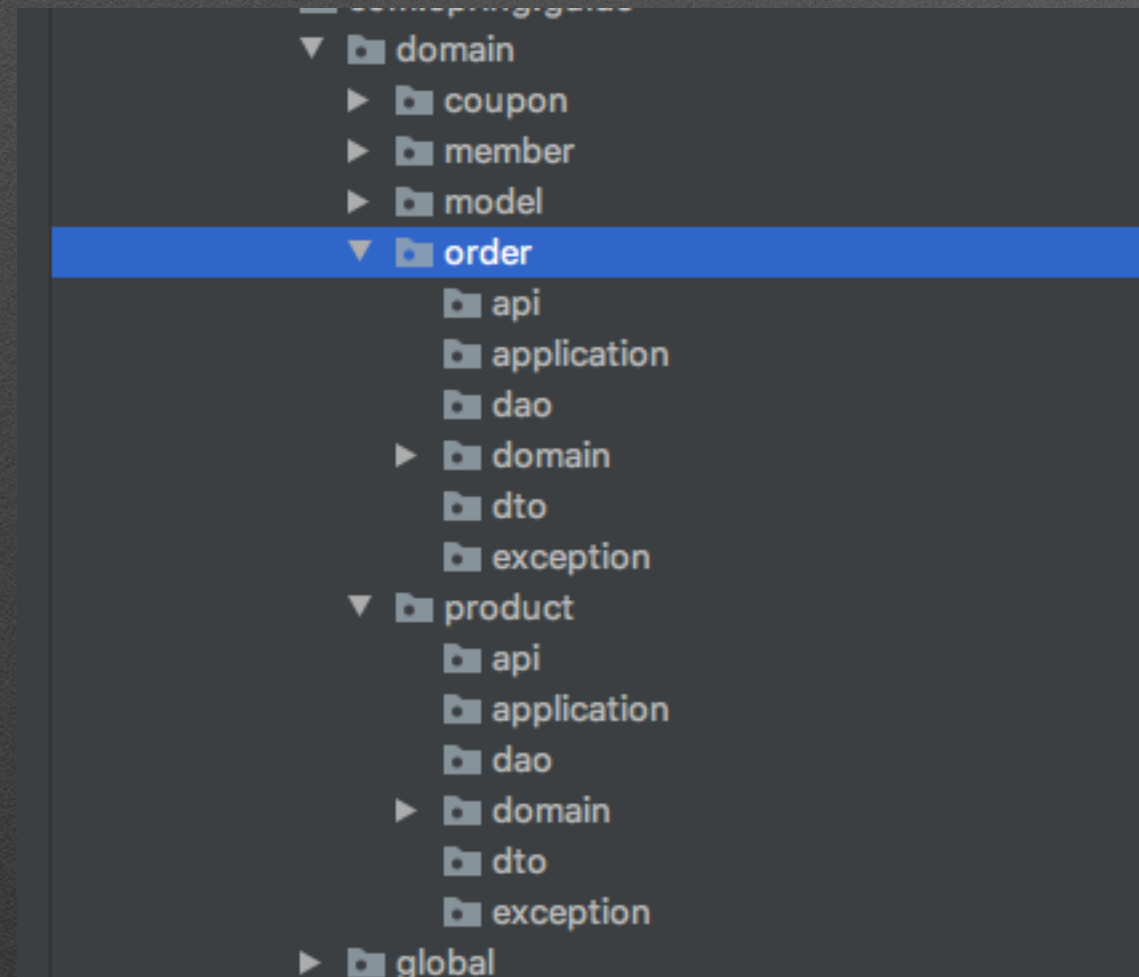
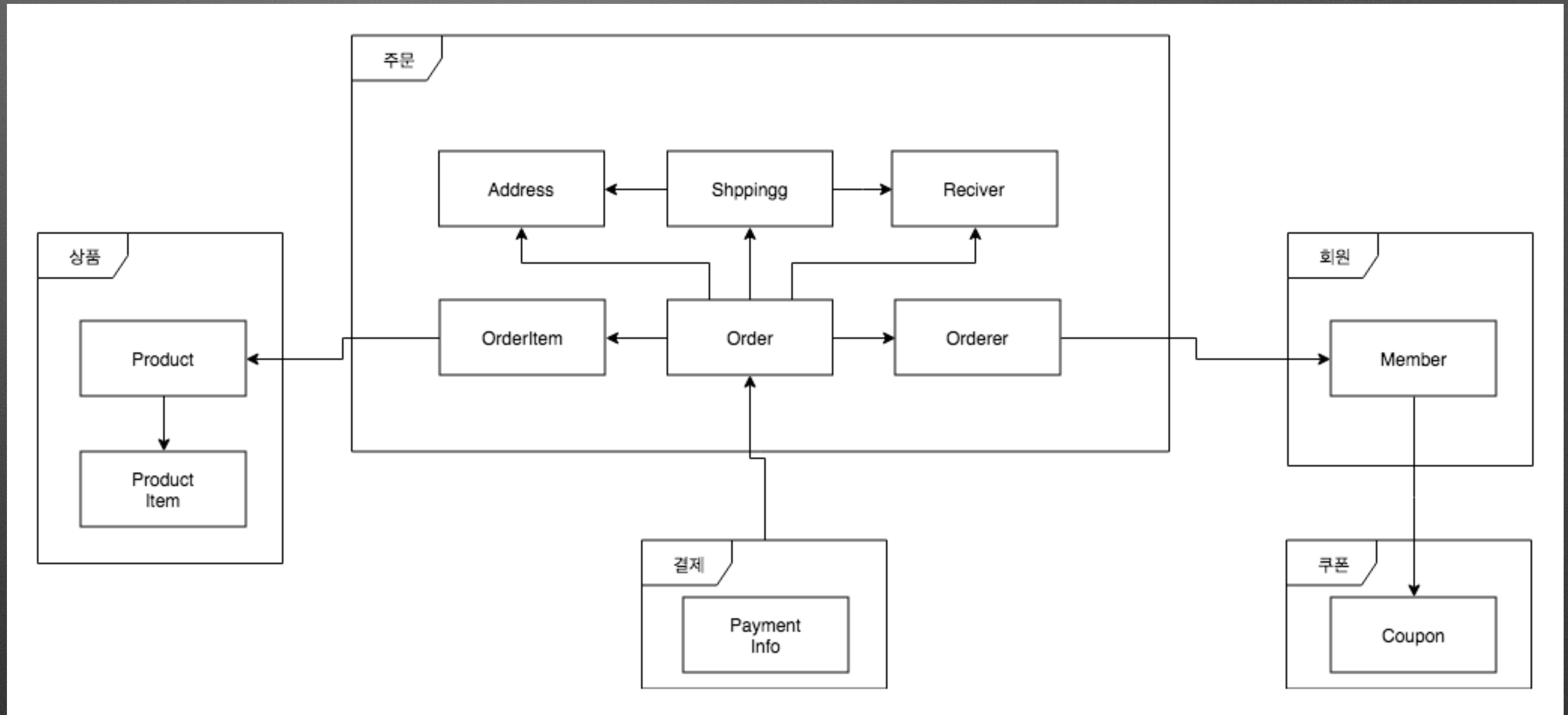
구조



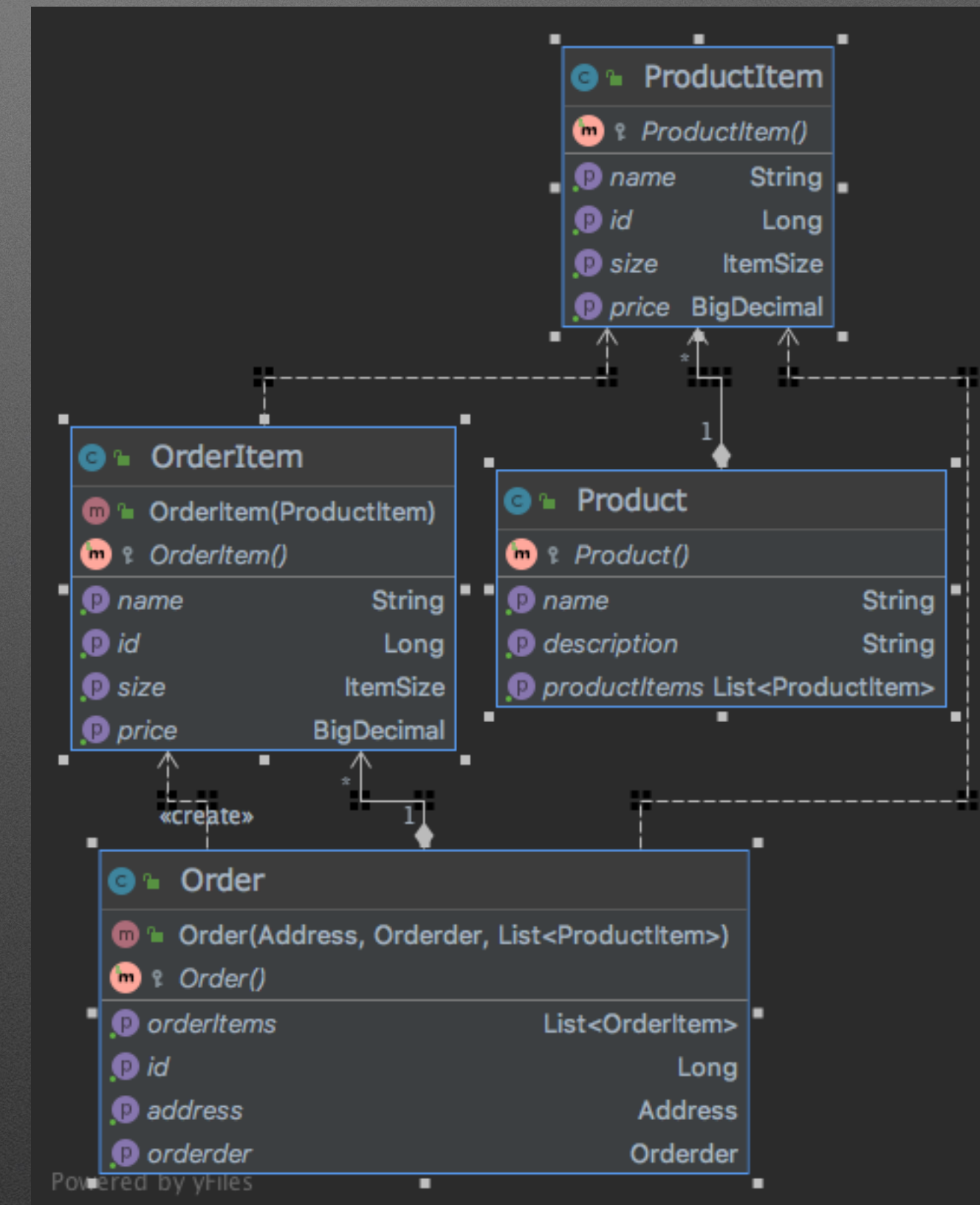
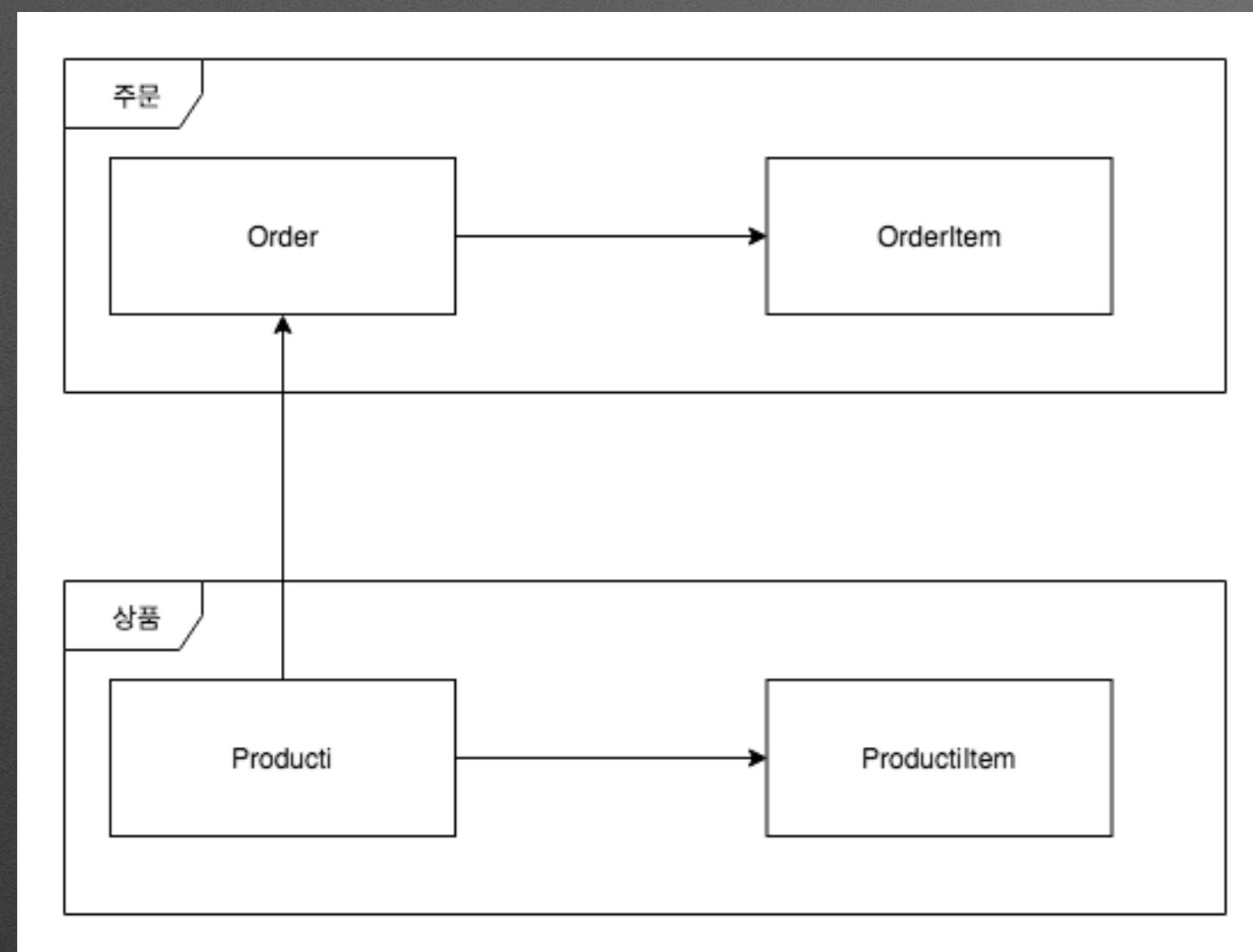
Repository



Aggregate



강한 결합 관계



강한 결합 관계

```
@Entity
@Table(name = "orders")
@Getter
@NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
public class Order {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;

    @Embedded
    private Address address;

    @Embedded
    private Order order;

    @ElementCollection
    @CollectionTable(name = "orders_item", joinColumns = @JoinColumn(name = "id"))
    private List<OrderItem> orderItems = new ArrayList<>();

    public Order(Address address, Order order, List<ProductItem> productItems) {
        Assert.notNull(address, message: "address must not be null");
        Assert.notNull(order, message: "address must not be null");
        Assert.notEmpty(productItems, message: "address must not be empty");

        this.address = address;
        this.order = order;
        for (ProductItem productItem : productItems) {
            orderItems.add(new OrderItem(productItem));
        }
    }
}
```



```
@Embeddable
@Getter
@NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
public class OrderItem {

    @Id
    private Long id;

    @Column(name = "name", nullable = false)
    private String name;

    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(name = "size", nullable = false)
    private ItemSize size;

    @Column(name = "price", nullable = false)
    private BigDecimal price;

    public OrderItem(ProductItem productItem) {
        this.name = productItem.getName();
        this.size = productItem.getSize();
    }
}
```



```
@Embeddable
@Getter
@NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
public class ProductItem {

    @Id
    private Long id;

    @Column(name = "name", nullable = false)
    private String name;

    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(name = "size", nullable = false)
    private ItemSize size;

    @Column(name = "price", nullable = false)
    private BigDecimal price;
}
```

* 주문은 상품이 있어야 주문이 가능하다 -> 상품 기반으로 주문을 만들어야 한다

객체 생성

```
@Embeddable
@Getter
@NoArgsConstructor(access = AccessLevel.PROTECTED)
public class Orderder {

    @Column(name = "member_id")
    private Long memberId;

    @Column(name = "orderer_name", nullable = false)
    private String name;

    private Orderder(Long memberId, String name) {
        Assert.notNull(name, message: "name must be not null");
        this.memberId = memberId;
        this.name = name;
    }

    public static Orderder memberOrderer(Long memberId, String name) {
        Assert.notNull(memberId, message: "memberId must be not null");
        return new Orderder(memberId, name);
    }

    public static Orderder nonMemberOrderer(String name) {
        return new Orderder(memberId: null, name);
    }
}
```

* 회원 주문이, 비회원 주문이 있다 -> 해당 요구사항을 최대한 코드로 해석 가능하게