

建置環境

0：安裝所需軟體

- Node: JavaScript 伺服器端執行環境，附有 npm 套件管理工具。
- Visual Studio Code(VS Code): 撰寫程式碼開發工具。

上述安裝好後，請安裝以下的 Visual Studio Code 的套件：

1：VS Code 開發工具部份

1-1：安裝 VS Code 擴充

安裝以下兩個 VS Code 擴充 (使用擴充套件搜尋名稱即可，有重覆名稱時請安裝下載量最多的。)：

- Chinese (Traditional) Language Pack
 - vscode-icons
 - ESLint
 - Prettier
 - Debugger for Chrome
- Babel JavaScript

1-2：更新 VS Code 設定

請將以下的設定加到你的 VSCode 使用者設定，之中(選單 -> 喜好設定 -> 開啟設定(JSON) 圖示)：

```
"editor.formatOnSave": true,
"[javascript]": {
  "editor.formatOnSave": false
},
"prettier.disableLanguages": ["js"],
"editor.codeActionsOnSave": {
  "source.fixAll.eslint": true
},
"eslint.alwaysShowStatus": true,
"files.autoSave": "afterDelay",
```

註：你也可以使用選單的「檢視」->「命令選擇區」->輸入 settings，然後選擇後面的 (JSON) 的項目。全名應該是「喜好設定 - 開啟設定(JSON)」

2：專案部份

2-1：建立新專案

建立一個資料夾 myapp，在命令列工具(終端機)視窗中切換到這個資料夾的目錄中，然後輸入以下指令，然後用 npm 管理工具建置一個新專案，：

```
npm init -y
```

這會建立一個新的專案檔案 package.json，繼續輸入指令安裝所需的模組：

```
npm i -D eslint eslint-config-prettier eslint-plugin-prettier prettier
```

2-2：新增設定檔案

在專案的根目錄中新增一個 .eslintrc 檔案，內容如下：

```
{
  "env": {
    "es6": true,
    "node": true
  },
  "extends": ["prettier", "eslint:recommended"],
  "plugins": ["prettier"],
  "parserOptions": {
    "ecmaVersion": 2020
  },
  "rules": {
    "prettier/prettier": "error"
  }
}
```

在專案的根目錄中新增一個 `.prettierrc` 檔案，內容如下：

```
{
  "singleQuote": true,
  "trailingComma": "es5",
  "semi": false,
  "endOfLine": "auto"
}
```

2-3：建立資料夾與基本檔案

建立一資料夾 `public`，在其內建立一個 `index.html` 與 `index.js`

3：啟動伺服器

安裝 `http-server` 伺服器工具，在命令列工具(終端機)視窗中輸入以下指令：

```
npm i -g http-server
```

安裝完成後，輸入以下指令：

```
http-server
```

註：`http-server` 會自動找 `public` 資料夾當網站伺服器的根目錄，預設的埠號是 `8080`，可以參考文件來作啟動時的參數更動。