

# FindMyObject

---

Programmation Web : Nov 17-Déc 17

Diop Cheikh  
Maurice Bastien  
Nour Omar  
TILI Rihab

# PLAN

---

- I. Présentation du projet
  - A. Objectifs
  - B. Besoins fonctionnels
  - C. Besoins non fonctionnels
  - D. Diagramme de séquence
- II. Organisation
  - A. Architecture du projet
  - B. Roadmap
- III. Développement de l'application
  - A. Choix des technologies
  - B. Maquette

# I. Présentation du projet

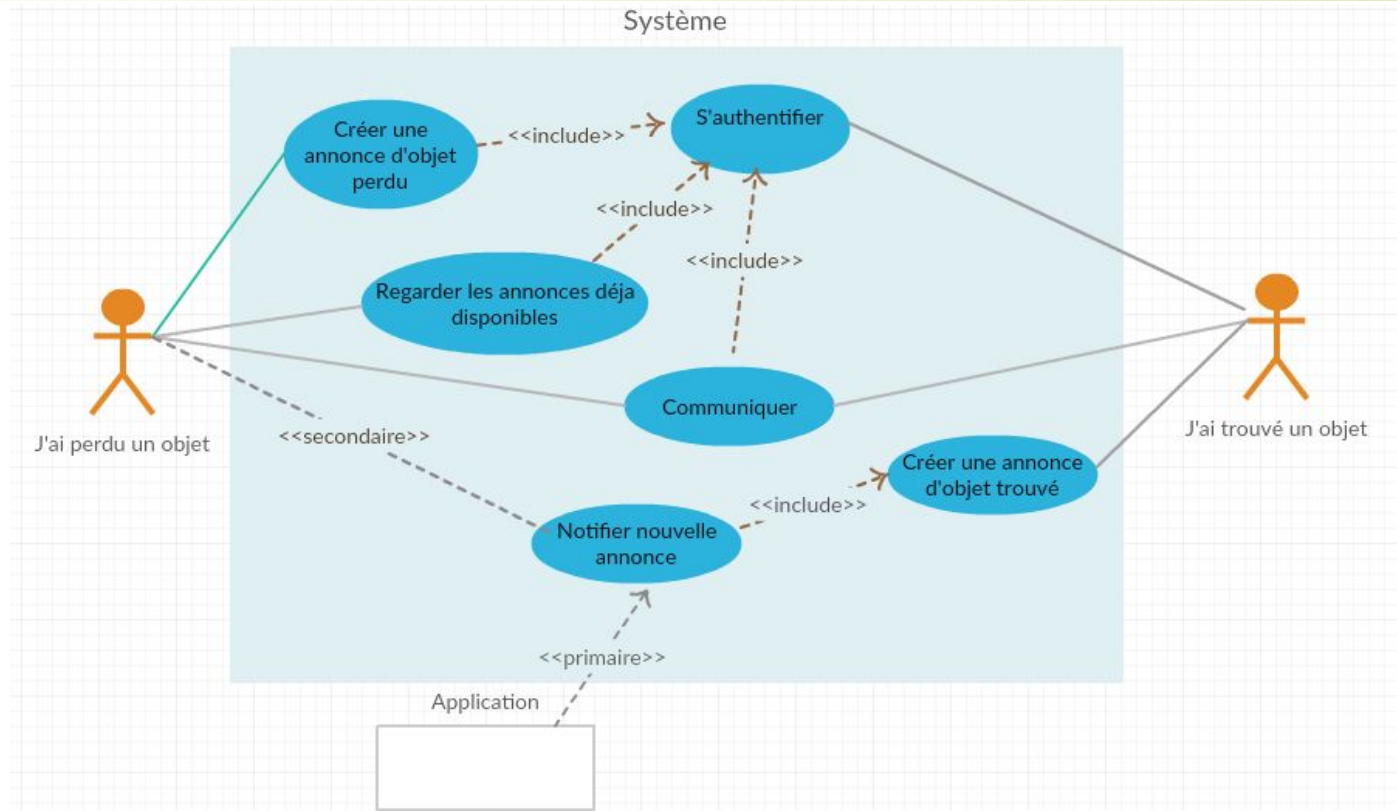
## Objectifs

---

- Création d'une application qui assiste une personne en cas de perte objet.
- Définition d'un système de « matching » en se basant sur les caractéristiques des annonces d'objet perdu et d'objet trouvé.
- Mise en relation entre la personne qui a perdu un objet et celle qui l'a trouvé.

# I. Présentation du projet

## Besoin fonctionnel



# FindMyObject

---

Programmation Web : Nov 17-Déc 17

Diop Cheikh  
Maurice Bastien  
Nour Omar  
TILI Rihab

# PLAN

---

- I. Présentation du projet
  - A. Objectifs
  - B. Besoins fonctionnels
  - C. Besoins non fonctionnels
  - D. Diagramme de séquence
- II. Organisation
  - A. Architecture du projet
  - B. Roadmap
- III. Développement de l'application
  - A. Choix des technologies
  - B. Maquette

# I. Présentation du projet

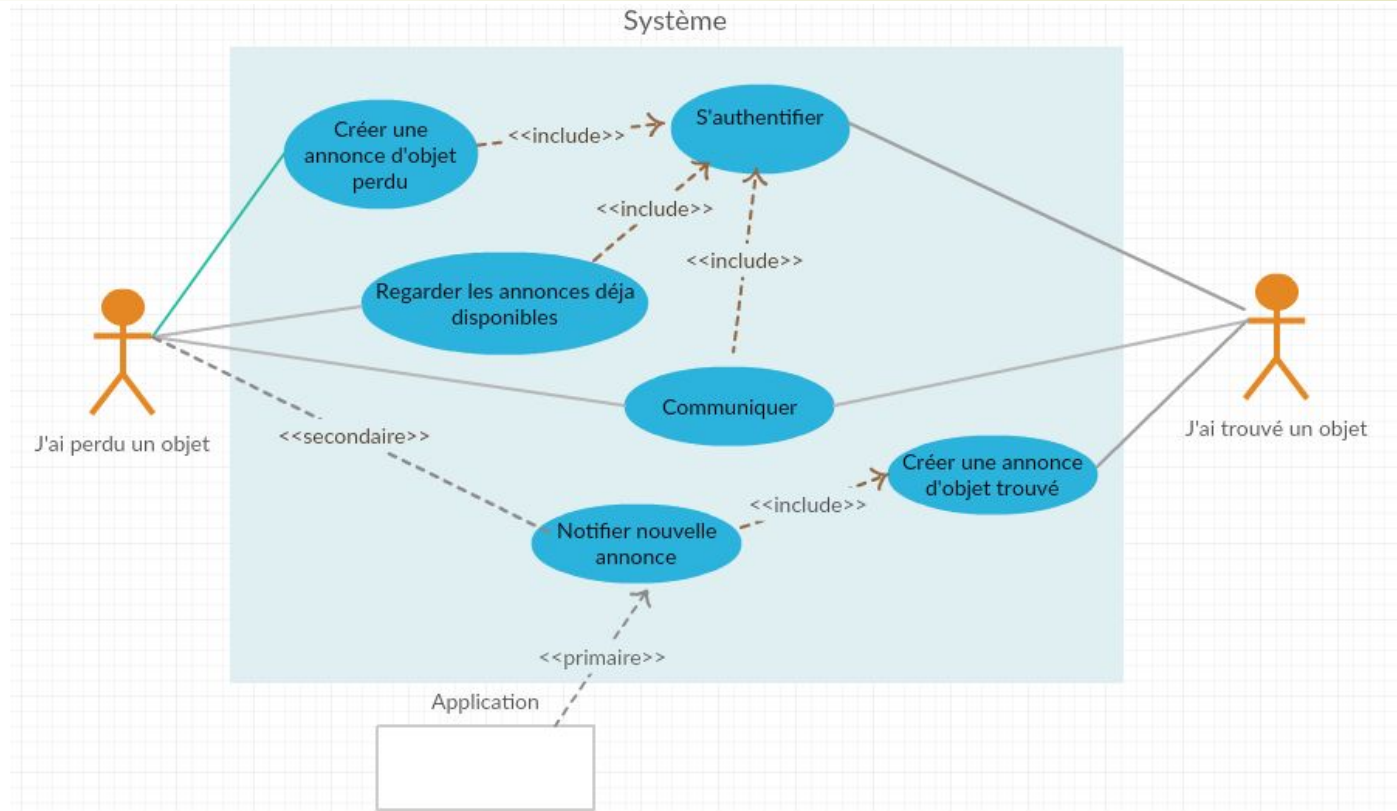
## Objectifs

---

- Création d'une application qui assiste une personne en cas de perte objet.
- Définition d'un système de « matching » en se basant sur les caractéristiques des annonces d'objet perdu et d'objet trouvé.
- Mise en relation entre la personne qui a perdu un objet et celle qui l'a trouvé.

# I. Présentation du projet

## Besoin fonctionnel





# I. Présentation du projet

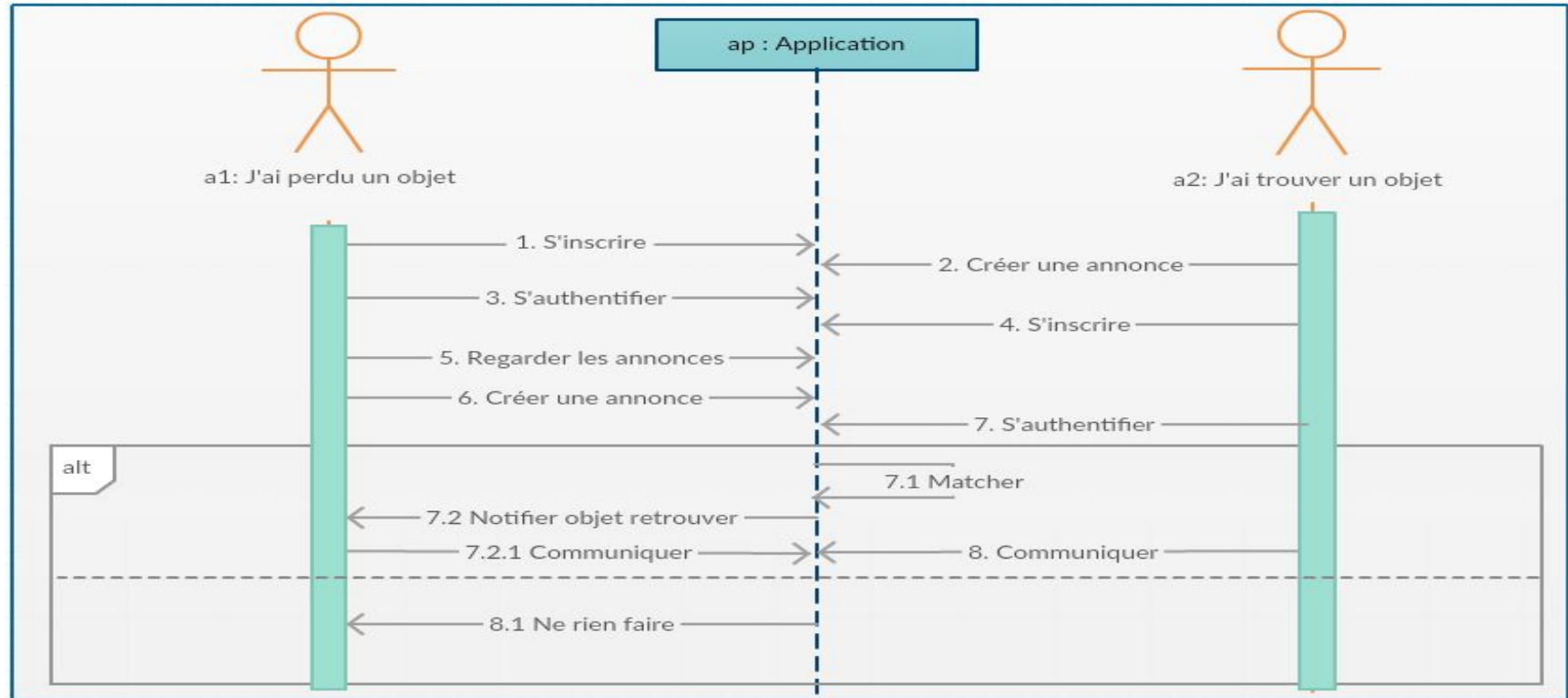
## Besoins non fonctionnels

---

- Ergonomie
  - responsive design avec Bootstrap
- Sécurité
  - Espace perso sécurisé
  - Mot de passe crypté dans la BD
- Capacité
  - Gérer la puissance de la machine sur Heroku
- Documentation
  - Section FAQ/Nous contacter

# I. Présentation du projet

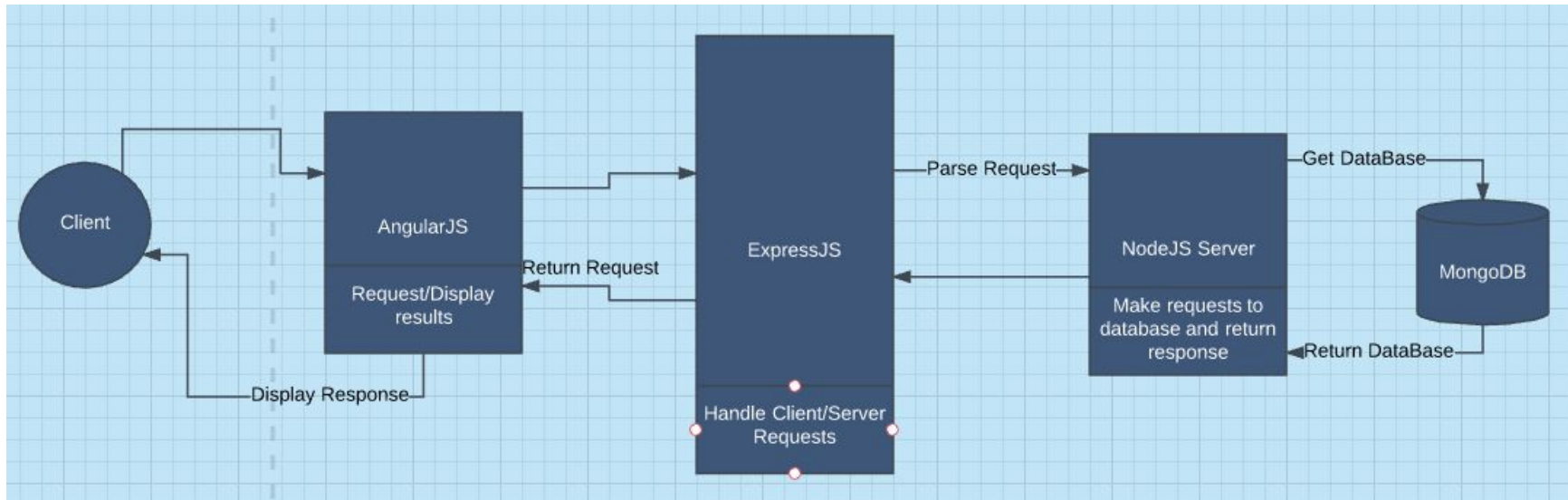
## Diagramme de séquence



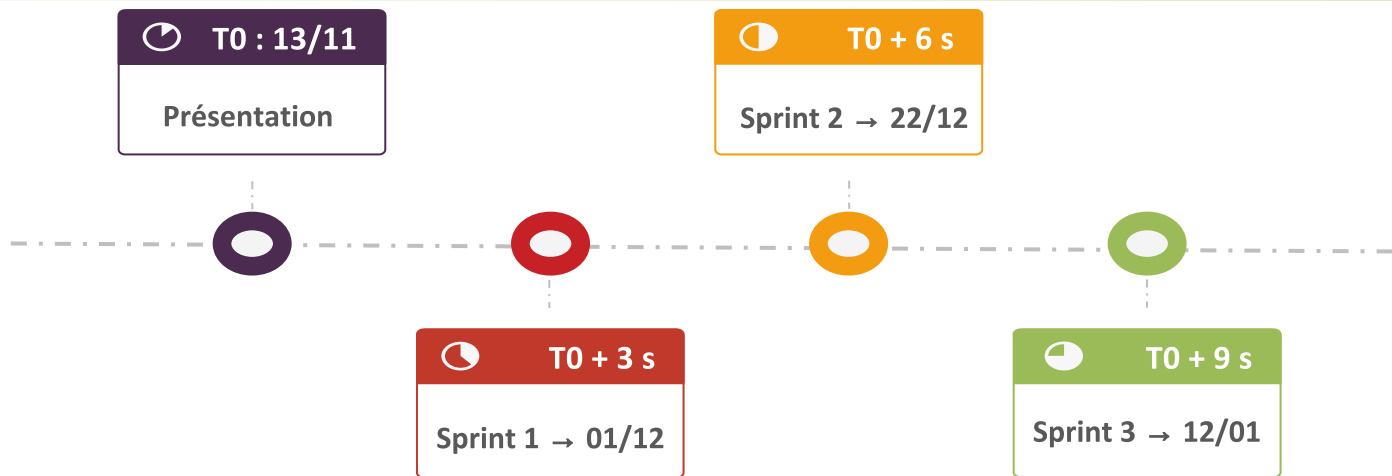
## II. Organisation

# Architecture du projet

---



# II. Organisation Roadmap



## SPRINT 1

- + Inscription
- + Connexion / déconnexion
- + Ajouter une annonce d'un objet perdu
- + Ajouter une annonce d'un objet trouvé

## SPRINT 2

- + Rechercher un objet
- + Mes notifications : affichage des annonces pertinentes en lien avec mes objets perdus (système de matching)

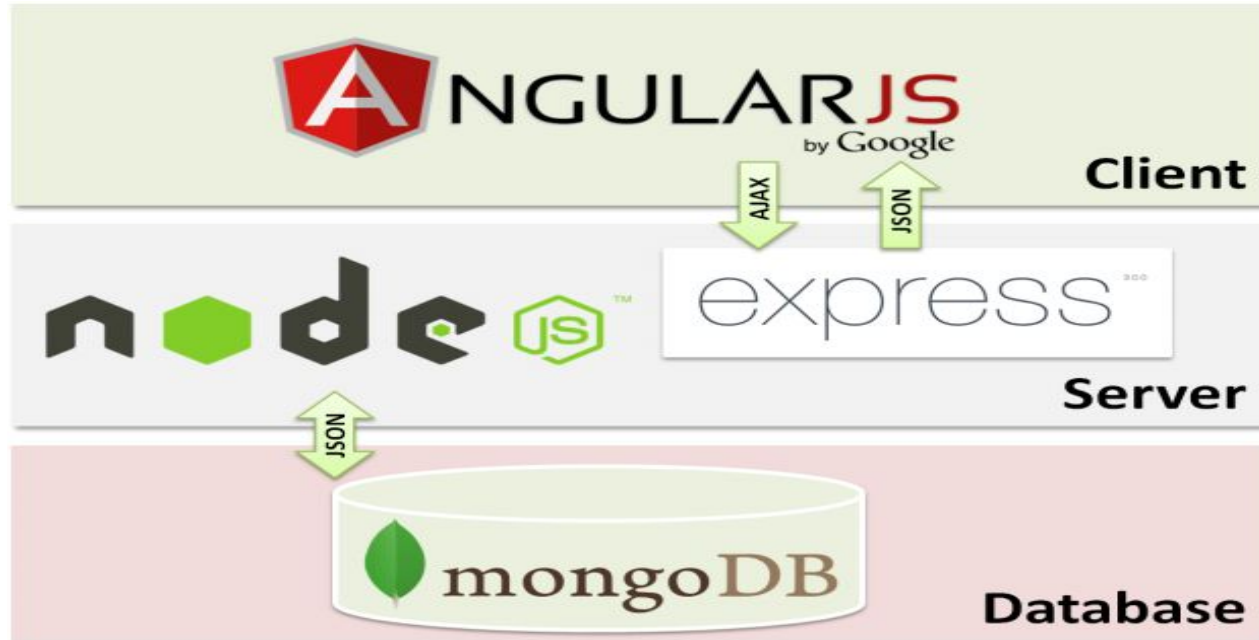
## SPRINT 3

- + Mise en relation entre deux personnes (chat/messagerie)

# III. Développement de l'application

## Choix des technologies

---



# III. Développement de l'application

## Maquettes

---

# I. Présentation du projet

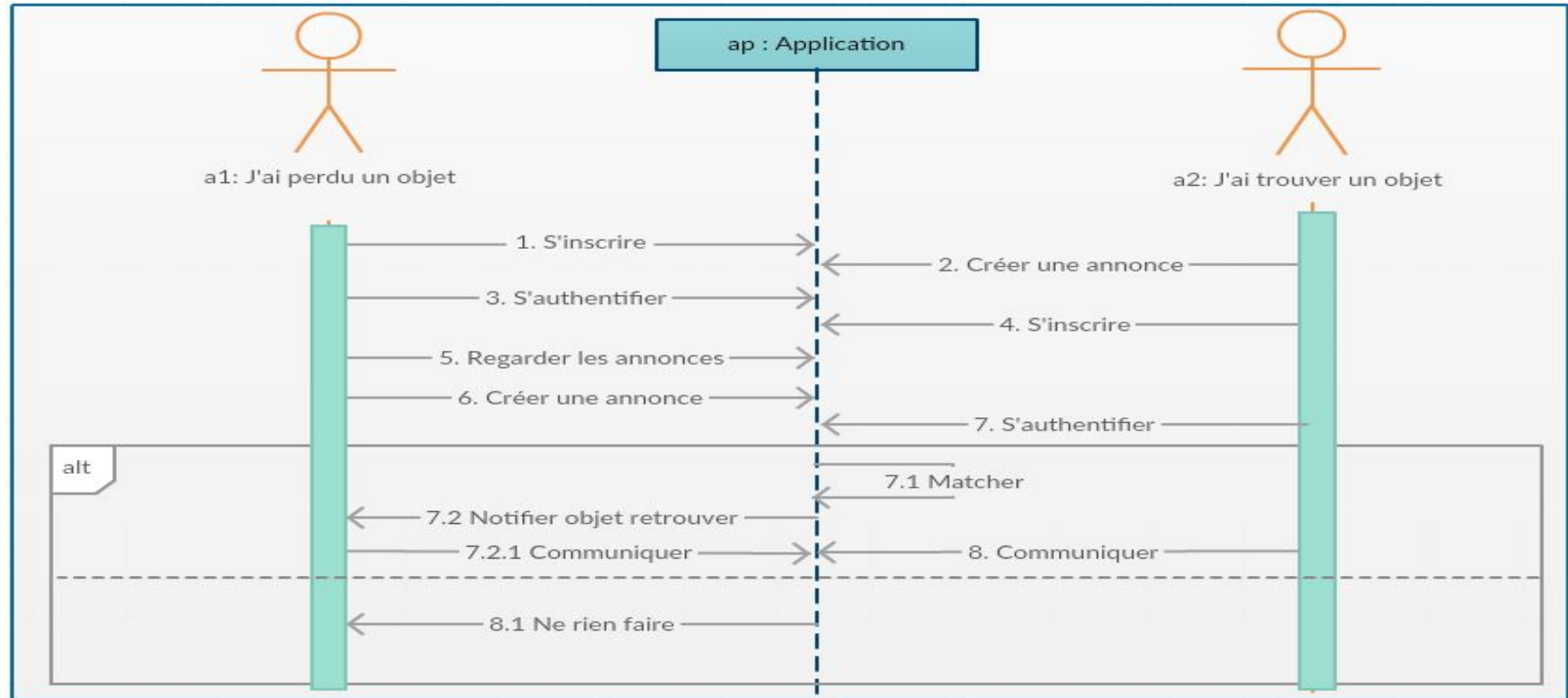
## Besoins non fonctionnels

---

- Ergonomie
  - responsive design avec Bootstrap
- Sécurité
  - Espace perso sécurisé
  - Mot de passe crypté dans la BD
- Capacité
  - Gérer la puissance de la machine sur Heroku
- Documentation
  - Section FAQ/Nous contacter

# I. Présentation du projet

## Diagramme de séquence

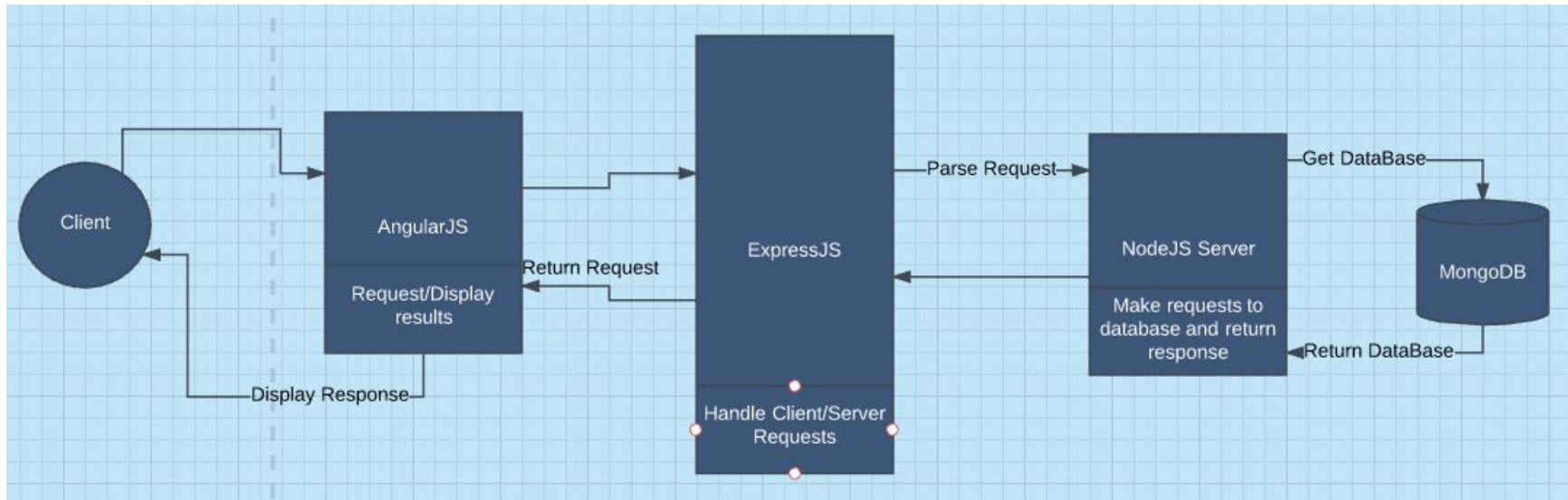




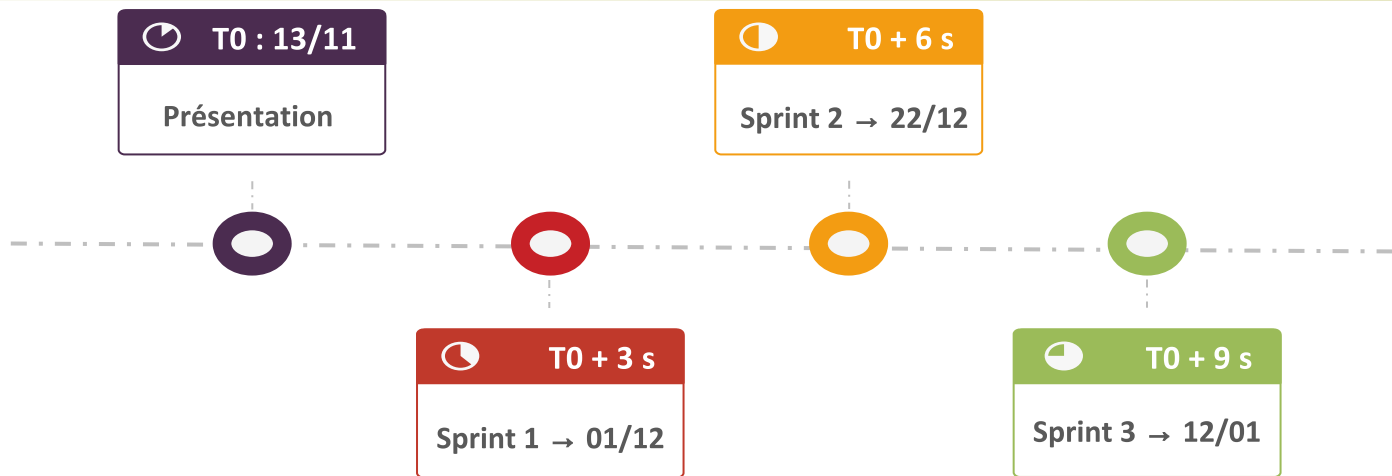
## II. Organisation

# Architecture du projet

---



# II. Organisation Roadmap



## SPRINT 1

- + Inscription
- + Connexion / déconnexion
- + Ajouter une annonce d'un objet perdu
- + Ajouter une annonce d'un objet trouvé

## SPRINT 2

- + Rechercher un objet
- + Mes notifications : affichage des annonces pertinentes en lien avec mes objets perdus (système de matching)

## SPRINT 3

- + Mise en relation entre deux personnes (chat/messagerie)

# III. Développement de l'application

## Choix des technologies

---



# III. Développement de l'application

## Maquettes

---