

Gestion Immobilière

La Société **E221 Tech** fait appel à vous pour la réalisation d'une application web et Mobile de gestion de ses biens immobiliers et des Réservations. Cette application mettra en relation les propriétaires de biens immobiliers et les clients par le biais de la Société **E221 Tech**.

Un propriétaire peut créer un compte et peut faire une demande de gestion de ses biens immobiliers en indiquant sa description, son prix, son type (Immeuble, Chambre, Studio, Appartement), sa zone ,le type Usage(Bureau , Logement) ,le montant du loyer attendu et la période.

Le Gestionnaire a la possibilité de lister les biens postés par un propriétaire et de valider la demande. Lorsqu'une demande est acceptée le système ajoute 5% du montant demandé qui correspond à au pourcentage de **E221 Tech et le bien est publié**.Il peut refuser une demande et dans ce cas le bien ne sera pas publié.

Une fois qu'une demande est validée le propriétaire à possibilité suivre l'état de ses Biens (Louer,Libre, en réfection)

Un client a la possibilité de voir le catalogue de biens disponibles, voir les détails d'un bien particulier, réserver un bien et suivre ses réservations.

Pour suivre l'état de ses réservations, le client devra se connecter.

Le Gestionnaire peut aussi lister les réservations faites par un client, annuler ou valider une réservation d'un client et dans ce cas le bien passé l'état Louer.

Le Gestionnaire peut aussi lister l'ensemble des biens puis faire des modifications .

Les fonctionnalités du gestionnaire sont accessibles après une connexion.

Un client peut filtrer les Biens par zone.

Un Gestionnaire peut filtrer les réservations par bien, par date, par état et par client

Un Gestionnaire peut filtrer les biens par zone et par état

A) Modélisation

- 1) Elaborer Diagramme de Contexte**
- 2) ElaborerleDiagramme Package**
- 3) Elaborer le Diagramme de Use Case de Chaque Package**
- 4) Elaborer le Diagramme de Séquence**
- 5) Elaborer le Diagramme de Classe**
- 6) Élaborer les Maquettes de l'application(Adobe Xd ou Figma)**
- 7) Intégrer les Maquettes(Bootstrap)**

B) Réalisation du Projet en utilisant le FrameWork Symfony

Délai des Livrables

- 1) Modélisation au plus tard le 08/01/2021 avant 00H**
- 2) Projet Webmastering au plus tard le 28/01/2021 avant 00H**

NB :

Le Projet est réalisé en binôme Pour les MAE et ETSE

Le Projet est réalisé de maniere Individuel pour les GLRS