

Examen de Développement Mobile – LIAGE/ISI 2025

Objectif : Crée ton appli Flutter ultra stylée !

Ta mission (si tu l'acceptes 😊) : développer une application Flutter qui récupère des données météo en temps réel, affiche une jauge de progression et permet de visualiser les résultats sur une carte interactive.

Tu as jusqu'au **02 juillet 2025 à 23h59m59s** pour livrer un projet digne d'un vrai développeur mobile. Tic-tac... ⌚

Spécifications Fonctionnelles

1. Écran d'accueil

- Un **message d'intro sympa** pour accueillir l'utilisateur.
- Un **bouton magique** pour lancer l'expérience.

2. Écran principal

- Une **jauge de progression animée** qui se remplit toute seule.
- Des **appels API météo** toutes les quelques secondes pour 5 villes différentes.
- Un **message d'attente dynamique** qui tourne en boucle :
 - Nous téléchargeons les données...
 - C'est presque fini...
 - Plus que quelques secondes avant d'avoir le résultat...
- Une fois la jauge remplie : **BOOM** 💣 ! Un tableau interactif s'affiche avec les données météo.





3. Interactions avancées

- **Clique sur une ville** et découvre une page détaillant les informations sur la ville ainsi que sa localisation exacte sur **Google Maps**. 🗺️
- **Gestion des erreurs** : si l'API météo fait des siennes, un message d'erreur s'affiche et l'utilisateur peut retenter. ❌ ↺
- **Mode sombre et clair** : l'appli doit être belle en **day mode** et **night mode**. 🌞🌙




4. Navigation et Rejouabilité


- - Une fois la jauge remplie, elle se transforme en **bouton 'Recommencer'** pour relancer l'expérience. ↺
- - Un simple **'back'** permet de revenir à l'écran d'accueil.

Spécifications Techniques

- **Appels API météo** avec Retrofit. 
- **Animations fluides et design travaillé.** 
- **Code clean & organisé** (tu seras noté sur la qualité !).  

Livrable & Consignes

- **Ajoute ton nom et celui de ton binôme** dans le fichier **README.md**. 
- Avant de zipper d'envoyer ton projet, tape la commande '**flutter clean**' pour tout nettoyer. 
- M'envoyer les projets sur **Telegram** avec un message contenant vos noms ou mettre le projet sur github et me partager les liens par **email**.
- **Deadline : 02 juillet 2025 à 23h59m59s.**  Aucun retard accepté !

 **Relève le défi et montre que tu es un(e) vrai(e) dev mobile !** 