Plan

**Introduction générale**

**Chapitre 1 : Cadre générale du projet**

1. Introduction
2. Organisation du projet
   1. La méthode agile (présentation)
   2. Les différents outils de gestion de projet
   3. Présentation et configuration de Trello
   4. Diagramme de Gantt

**Chapitre 2 : Analyse et conception**

1. **Analyse**
2. Etat de l’art
3. Cadrage technique
4. **Conception**
5. Etude comparative de langage de modélisation
6. Présentation de UML
   1. Définition des concepts générale
   2. Présentation de l’outil de conception **Start UML**
7. Diagramme de cas d’utilisation
8. Diagramme de classe
9. Diagramme de séquence
10. Diagramme d’activité

**Chapitre 3 : Spécification des besoins**

1. Analyse de la problématique
2. Identification des acteurs
   1. Administrateurs
   2. Conducteur
   3. Passagers
3. Besoins fonctionnels
   1. Module des inscriptions
   2. Module des gestions des trajets
   3. Module de gestion des réservations
   4. Module de gestion des comptes
4. Besoins non fonctionnels
5. Sécurité
6. Convivialité
7. Contrôle
8. Liste des taches

**Chapitre 4 : IMPLEMENTATION ET DEPLOIEMENT DE LA SOLUTION**

* + 1. **Implémentation de la solution**

1. Introduction
2. Environnement et outils de travaux
   1. Environnement matériel
   2. Environnement logiciel
      1. Outils de développement
      2. Plateformes de développement pour l’application
         1. **Flutter**
         2. **SQFLITE**
         3. **Angular**
3. **Outils de versionning**
   1. Etude comparative
   2. Présentation de **GitHub**
      1. **Déploiement de l’application**
4. Diagramme de déploiement
5. Présentation de l’application
6. La gestion de la sécurité

**CONCLUSION**

**Biographie**

**Webographie**