

컴퓨터와 프로그램

일본IT과

정영철 교수



수업 목표

- 컴퓨터와 프로그램에 대한 정의를 이야기 할 수 있다.
- 하드웨어(H/W)와 소프트웨어(S/W) 대해 설명 할 수 있다.
- 컴퓨터의 구성 요소를 설명 할 수 있다.
- 프로그램, 프로그래밍, 프로그래밍 언어를 구분하여 설명 할 수 있다.
- 다양한 프로그래밍 언어가 왜 존재하는지 설명할 수 있다.
- 프로그래밍 언어 발전 패러다임에 대해 설명할 수 있다.

System(시스템) 이란?

- 사전적 의미
 - 특정 목적을 수행하기 위해 유기적으로 구성된 집합체



시스템 에어컨

컴퓨터(Computer) 또는 컴퓨터 시스템이란?

- 컴퓨터의 사전적 정의
 - 수학적 또는 논리적 연산을 수행할 수 있는 전자 장치



Data와 Information의 예

ML(Machine Learning: 기계학습)의 모델 학습방법 중 하나인 지도 학습 (Supervised Learning) - 레이블이 지정된 데이터에서 패턴을 식별하는 방식으로 학습

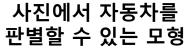






자동차를 레이블로 표시한 사진 (Data)







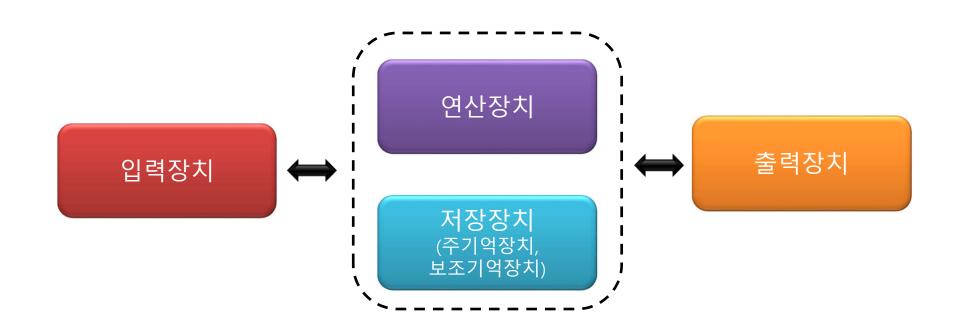
새로운 데이터



자동차 예측

컴퓨터(Computer) 구성 요소 (1)





컴퓨터(Computer) 구성 요소 (2)



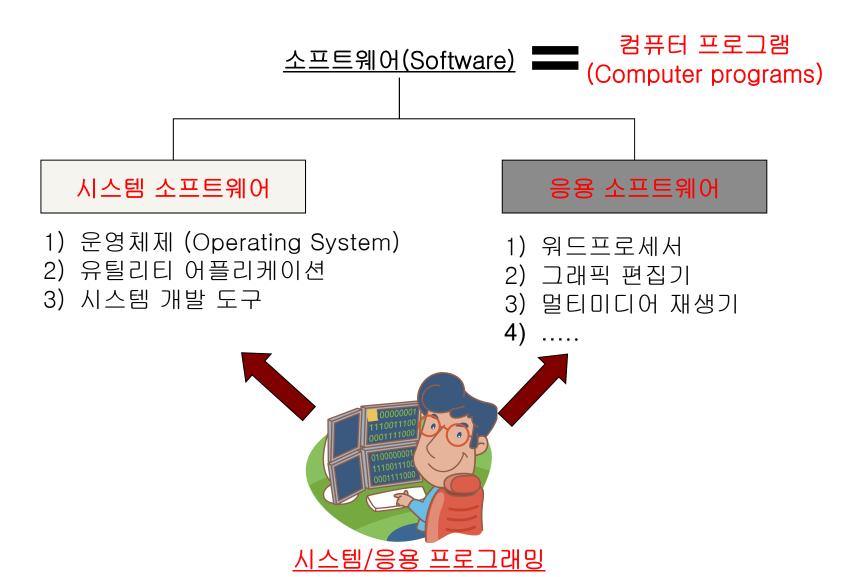
<u>하드웨어(Hardware: H/W)</u>

<u>소프트웨어(Software: S/W)</u>

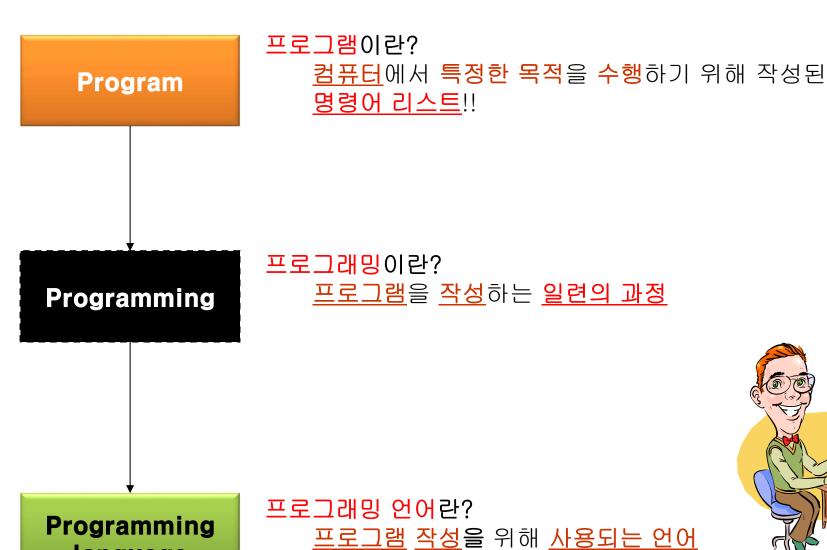
컴퓨터(Computer) 구성 요소 (3)

컴퓨터(Computer) <u>하드웨어(Hardware)</u> 소프트웨어(Software) 중앙처리장치 시스템 소프트웨어 주기억장치 응용 소프트웨어 보조기억장치 입력장치 출력장치

소프트웨어 (S/W)



Program : Programing : Programing Language 용어 정리

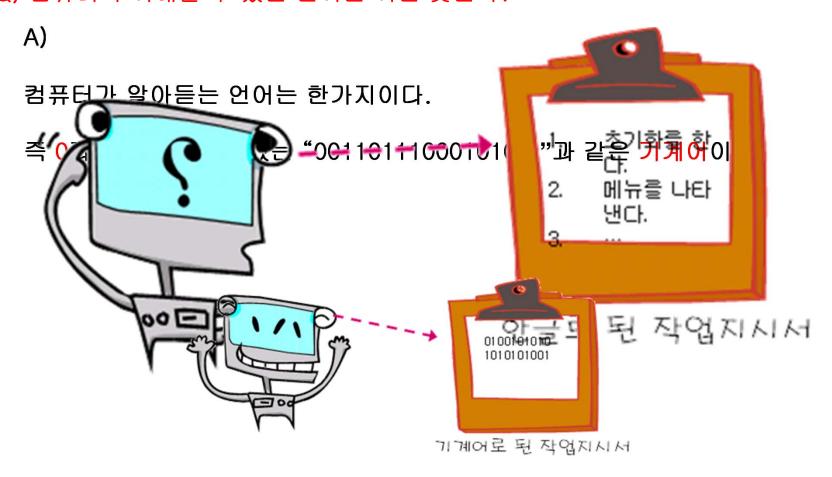


language



기계어 (Machine Language)

Q) 컴퓨터가 이해할 수 있는 언어는 어떤 것인가?



고급언어의 필요성

Q) 그렇다면 인간이 기계어를 사용하면 어떤가?

A)

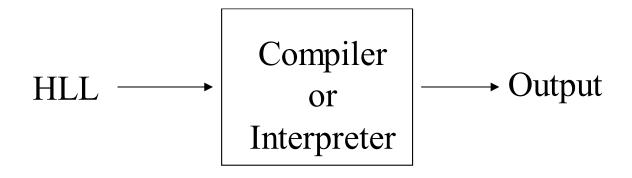
기계어를 사용할 수는 있으나, 이진수로 프로그램을 작성하여야 하기 때문에 아주 불편하다.

고급언어는 자연어(사람이 사용하는 언어!!: 일본어)와 유사한 소스코드를 번역기가 기계어로 통역

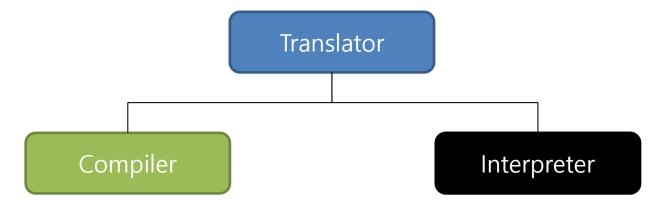


번역기 (Translator) (1)

• 고급언어로 작성된 언어는 반드시 기계어(CPU 명령어)로 번역 되어야 한다.

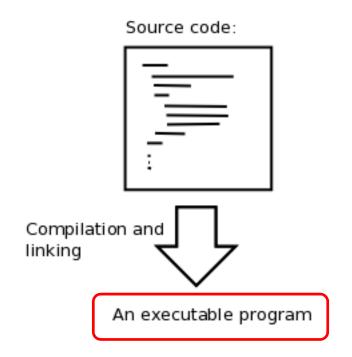


• 번역기(Translator)는 두 종류로 구분



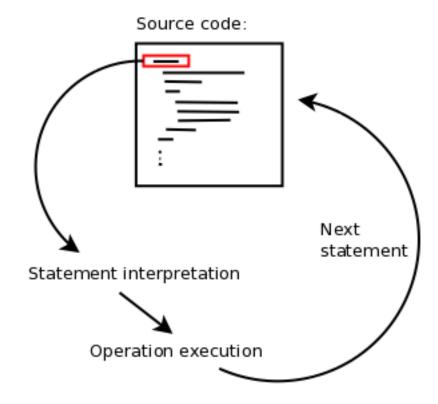
번역기 (Translator) (2)

Compilation



- 소스코드는 컴파일 이후 필요 X
- 번역된 실행코드만 있으면 된다.

Interpretation

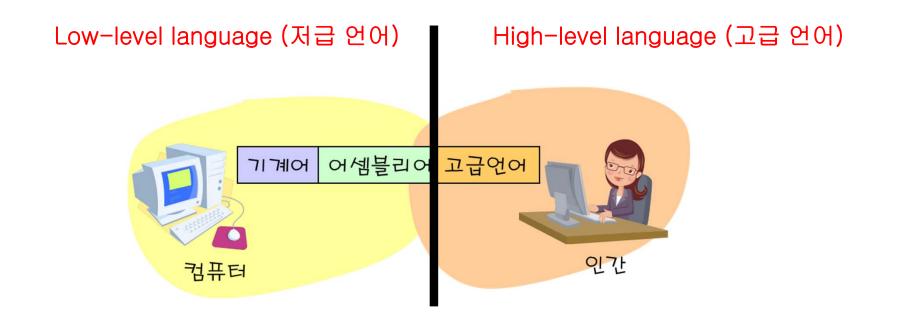


• 매번 실행 시 소스코드가 필요

프로그래밍 언어 분류

- 기계 중심의 언어
- 프로그래밍하기 어렵다
- 에러 발생시 수정이 힘들다.
- 다른 기계와 호환하기 어렵다 -종류: Python, Java, PHP
- 수행 시간이 빠르다.
- 종류:기계어, 어셈블리어

- -사용자가 중심이 되는 언언 자연어
- -프로그램을 작성하기 쉽고 이해하기 쉽다.
- -다른 기계와 호환이 가능



프로그래밍 언어분류 Low-level : 기계어

- 특정 컴퓨터의 명령어(instruction)를 이진수로 표시한 것
- 0과 1로 구성
- 하드웨어에 종속



예제) 시험성적 합산 = 중간고사 + 기말고사





프로그래밍 언어분류 Low-level: 어셈블리어

- CPU의 명령어들을 이진수가 아닌 영어의 약자인 기호로 표기
- 기계어보다는 더 높은 수준에서 프로그램을 작성하는 것을 가능
- 기호와 CPU의 명령어가 일대일 대응
- 어셈블러(assembler): 기호를 이진수로 변환하는 프로그램

예제) 시험성적 합산 = 중간고사 + 기말고사

MOV AX, MIDSCORE

MOV CX, FINALSCORE

ADD AX CX

MOV TOTALSCORE, AX



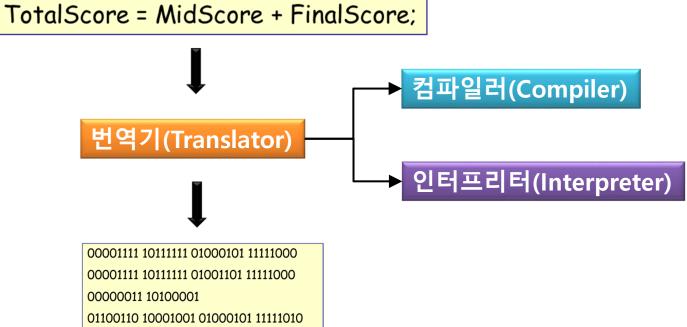
어셈블러(assembler)



프로그래밍 언어분류 High-Level : 고급언어

- 사람이 알기 쉽도록 구성된 프로그래밍 언어
 - 자연어에 가까움
- 번역기: 고급 언어 문장을 기계어로 변환하는 프로그램
 - Java, Python, C++, PHP 등

예제) 시험성적 합산 = 중간고사 + 기말고사



프로그래밍 언어의 패러다임

비 구조적 언어





수많은 분기문과 GOTO</u>문으로 구성

Assembly language (어셈블리어)

프로그래밍언어 분류: 구성체계

비 구조적 언어 (스파게티 소스코드)

구조적 언어 객체지향적 언어
- 함수
- 흐름제어문
- Ex) C, PHP
- Ex) C++, JAVA, PHP

Homework #1 (1)

- 1. 컴퓨터란 무엇인가?
- 2. 자료와 정보를 구분하여 설명하라
- 3. 컴퓨터의 구성 요소를 설명하라
- 4. 프로그램, 프로그래밍, 프로그래밍 언어를 구분하여 설명하라
- 5. 저급언어와 고급언어를 구분하여 설명하라
- 6. 컴파일러와 인터프리터에 대해 구분하여 설명하라

Homework #1 (2)

- 제출일시 : 2022년 3월 20일(일) 24:00
- 작성방법: A4지에 필기 후 PDF파일로 변환, 본교 포탈 LMS에 제출



Q/A 감사합니다

