

## 단어 맞추기 게임

미리 지정된 영어 단어의 알파벳 중 50%를 Blind 처리 후 사용자로부터 알파벳을 입력 받아, 입력 받은 알파벳이 단어 내에 있을 경우 해당 알파벳 Blind 해제, 없을 경우 “없음” 메시지를 출력하여 지정된 단어의 스펠을 맞추는 게임 작성

### ▣ 프로그램 동작 절차 설명

1. 키보드로부터 영어 단어 3개를 입력 받아 리스트에 저장
  - a) 단어의 글자 범위 :5이상, 20이하
  - b) 유효범위 이외 단어 입력 시 재입력
2. 입력된 3개의 단어 중 한 개 단어를 임의 선택
3. 게임 시작
  - a) 선택된 단어의 글자 중 50%를 Blind 처리, Blind 처리 알파벳은 랜덤하게 선택
  - b) 예) 지정된 단어가 starbucks 인 경우 [9 글자],  $9/2 = 4.5 \rightarrow$  올림  $\rightarrow 5$   
올림 알고리즘은 직접 구현 (올림 예 : 2.1  $\rightarrow 3$ )

starbucks

→

\_ t \_ \_ b u \_ k \_

4. 키보드로부터 알파벳 한 글자 입력
5. 입력받은 알파벳이 단어 내 존재 할 경우 Blind 해제, 없을 경우 “없음” 출력
6. 단어의 모든 글자를 맞출 경우 게임 종료
7. 게임 종료 시 시도 횟수 출력

### ▣ 요구조건

- ✓ 출력 포맷 아래 예제와 동일하게 작성

## 프로그램 결과 값 예시

첫 번째 단어를 입력 하세요

hello

두 번째 단어를 입력 하세요

samsung

세 번째 단어를 입력 하세요

a

3이상 20이하 글자로 구성된 단어를 입력 하세요

test

단어 선택 완료 게임을 시작 합니다. 선택된 단어 : samsung

1번째 시도, 아래 단어를 구성하는 알파벳 한 개 입력하세요.

\_a\_\_u\_g

t

단어 내 포함되지 않은 알파벳입니다.

2번째 시도, 아래 단어를 구성하는 알파벳 한 개 입력하세요.

\_a\_\_u\_g

s

입력한 알파벳 단어 내 포함 : 2글자

3번째 시도, 아래 단어를 구성하는 알파벳 한 개 입력하세요.

sa\_su\_g

m

입력한 알파벳 단어 내 포함 : 1글자

4번째 시도, 아래 단어를 구성하는 알파벳 한 개 입력하세요.

samsu\_g

n

Clear - 선택된 단어 : samsung, 총 시도 횟수 : 4

--