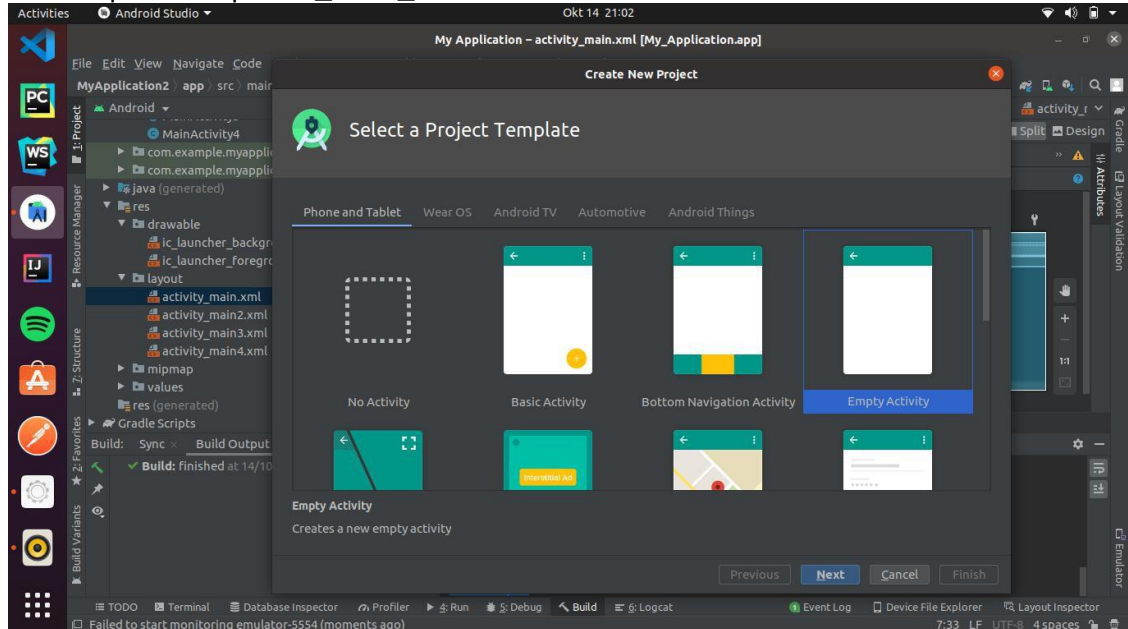
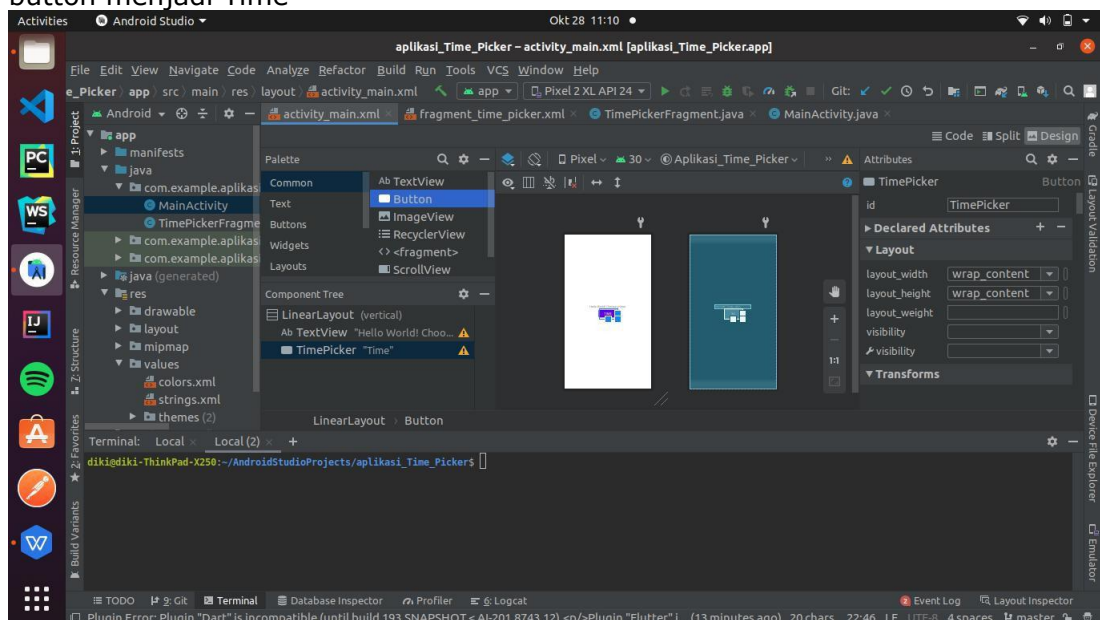


Nama : Cheivan Yundy Alvarizky  
NIM : E32190626  
TKK Golongan A

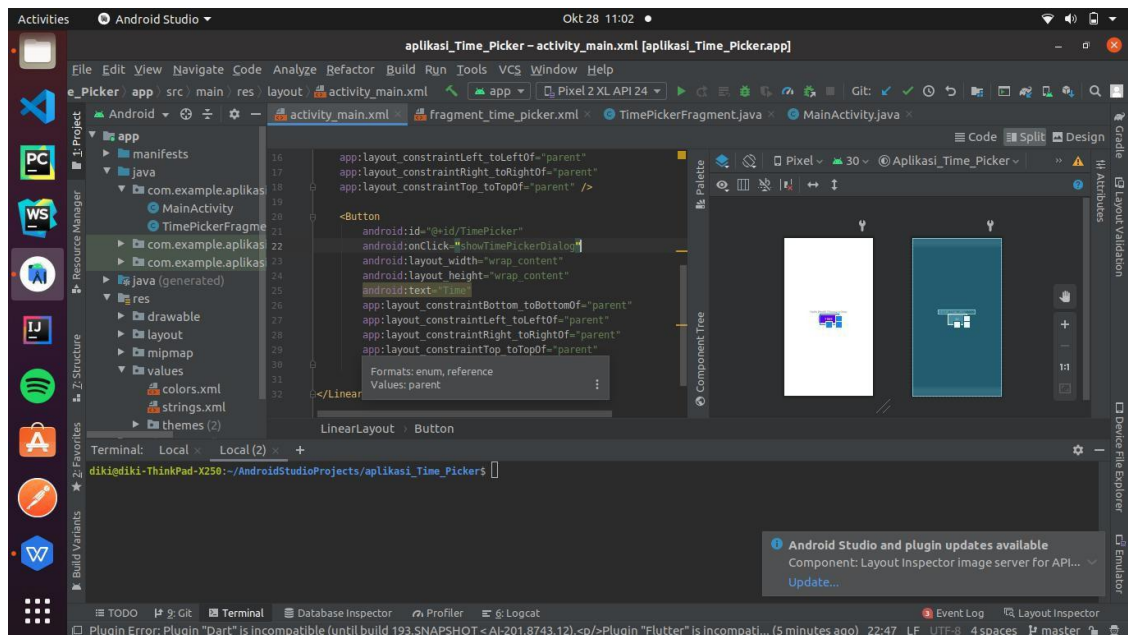
1. Pertama, Create a new project, setelah itu pilih empty activity, lalu masukkan nama aplikasi "aplikasi\_Time\_Picker"



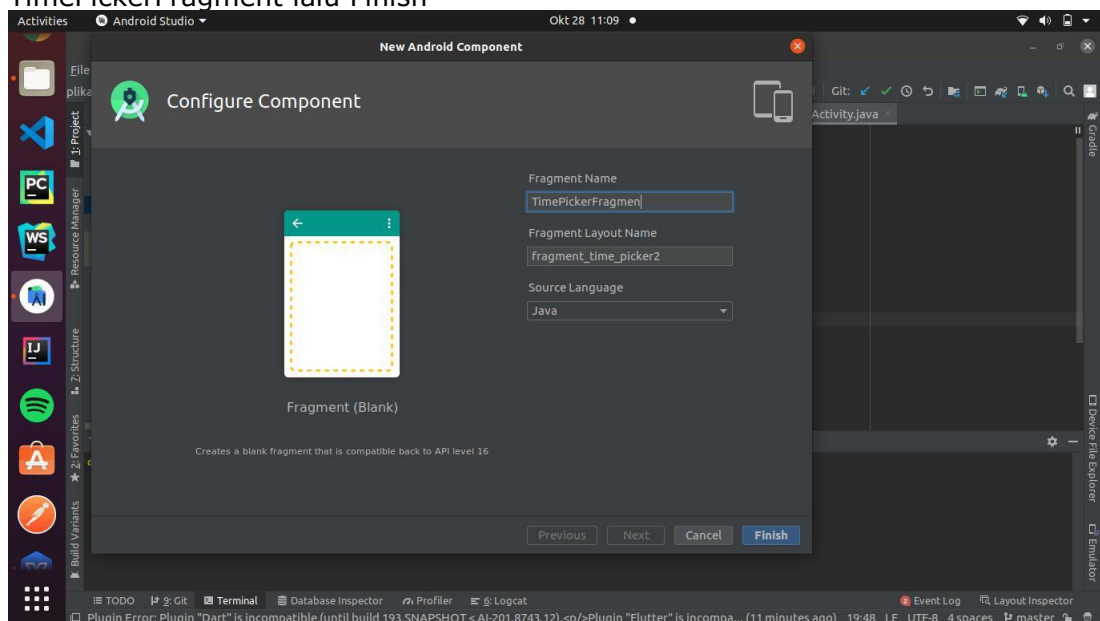
2. Rubah Tulisan Hello world menjadi "Hello World! Choose a time:"
3. Lalu drag&drop button lalu letakkan dibawah tulisan hello world, lalu ganti text button menjadi Time



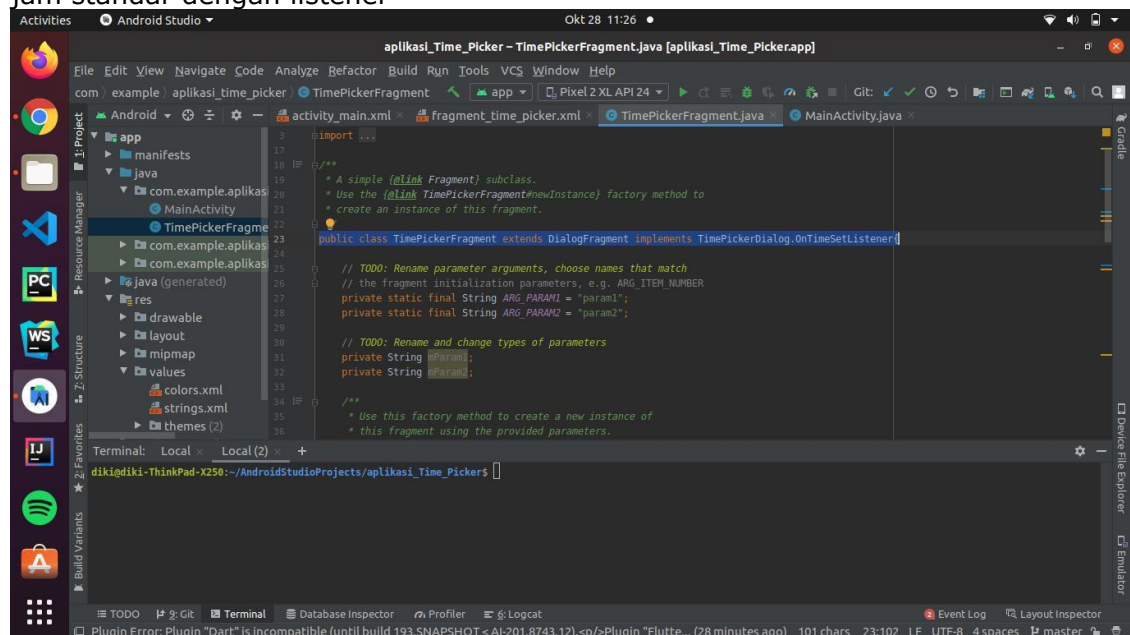
4. Tambahkan atribut android:onClick dan kasih nilai function showTimePickerDialog yang nantinya ketika button diclick menampilkan sebuah fragment Jam/clock



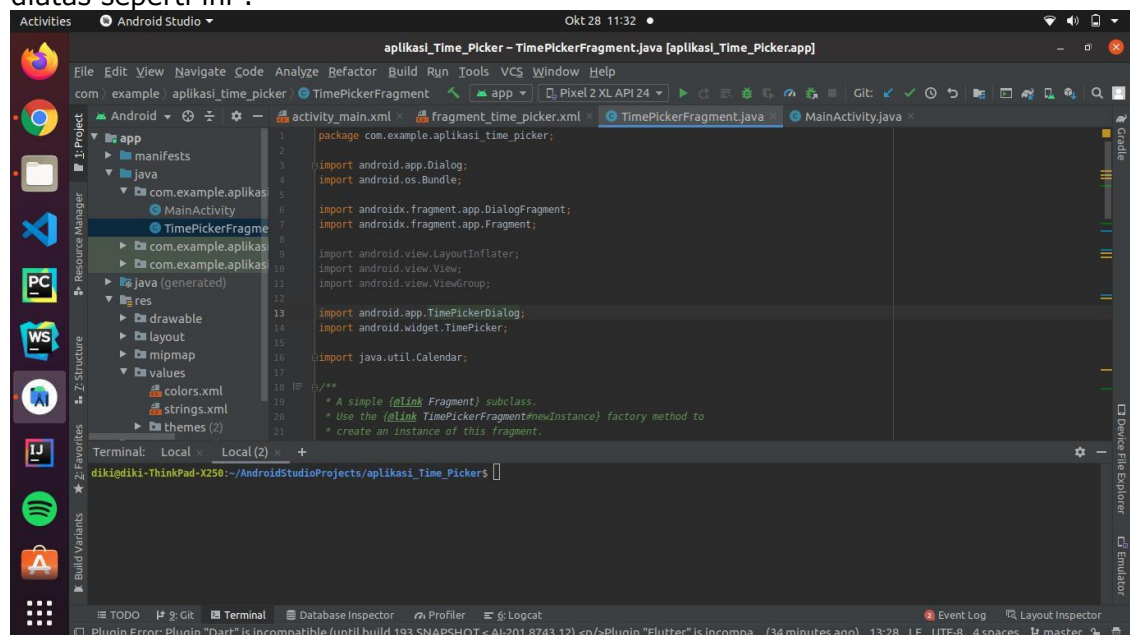
- Setelah itu buat fragment dengan cara select dulu MainActivity lalu pilih File> New> Fragment> Fragment (Blank) lalu klik masukkan name TimePickerFragment lalu Finish



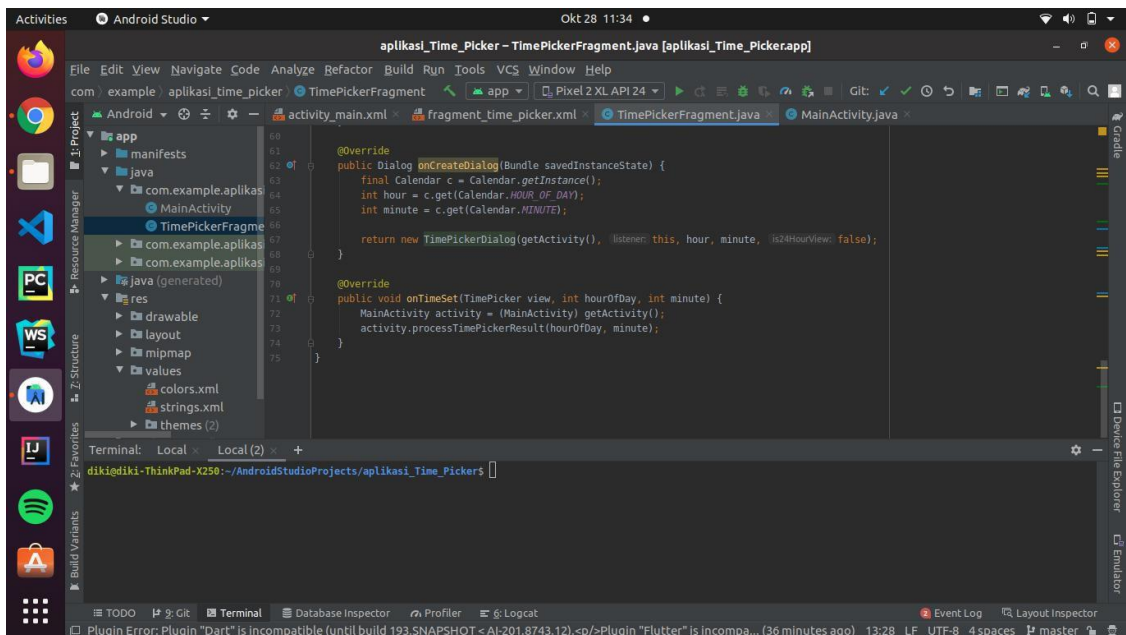
6. Klik fragment yang tadi kita buat, lalu tambahkan atau ganti pada class seperti ini : implements `TimePickerDialog.OnTimeSetListener` digunakan untuk membuat jam standar dengan listener



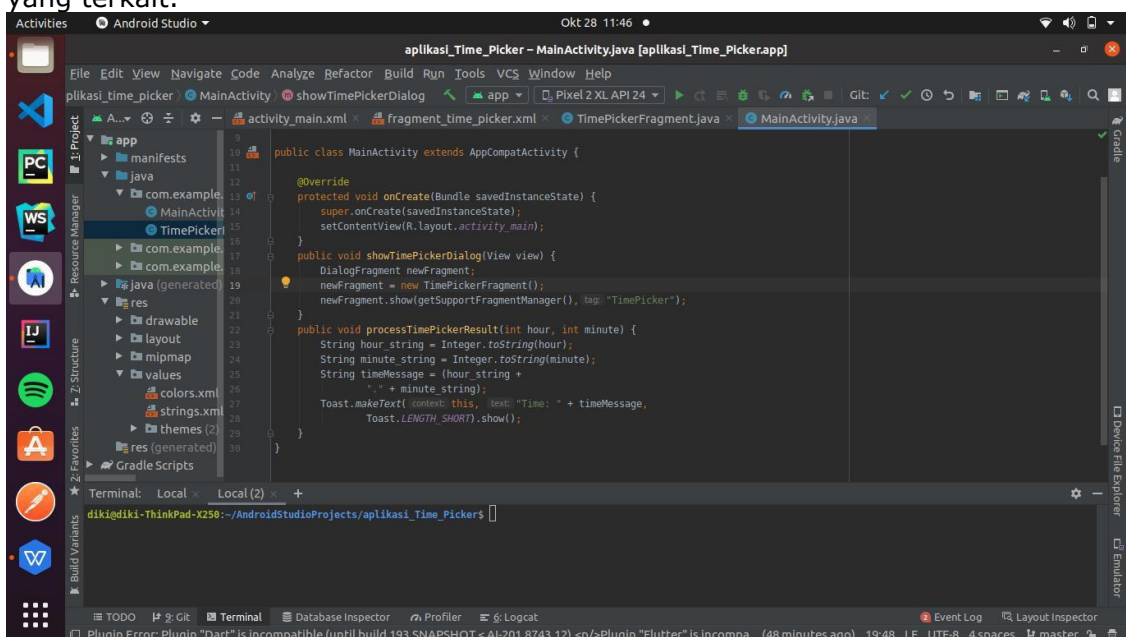
7. Setelah itu import `DialogFragment` and `TimePickerDialog.OnTimeSetListener` diatas seperti ini :



8. Lalu buat sebuah method `onTimeSet()` lalu tambahkan import `android.widget.TimePicker` pada baris import lalu masukkan parameter pada method `onTimeSet` seperti pada gambar dibawah.
9. Hapus method `Public TimePickerFragment()` beserta public constructornya.
10. Setelah itu ganti method `onCreateView()` dengan `onCreateDialog()` terus tambahkan parameter `Bundle savedInstanceState` seperti gambar dibawah, setelah itu tambahkan code didalam method `onCreateDialog` seperti dibawah

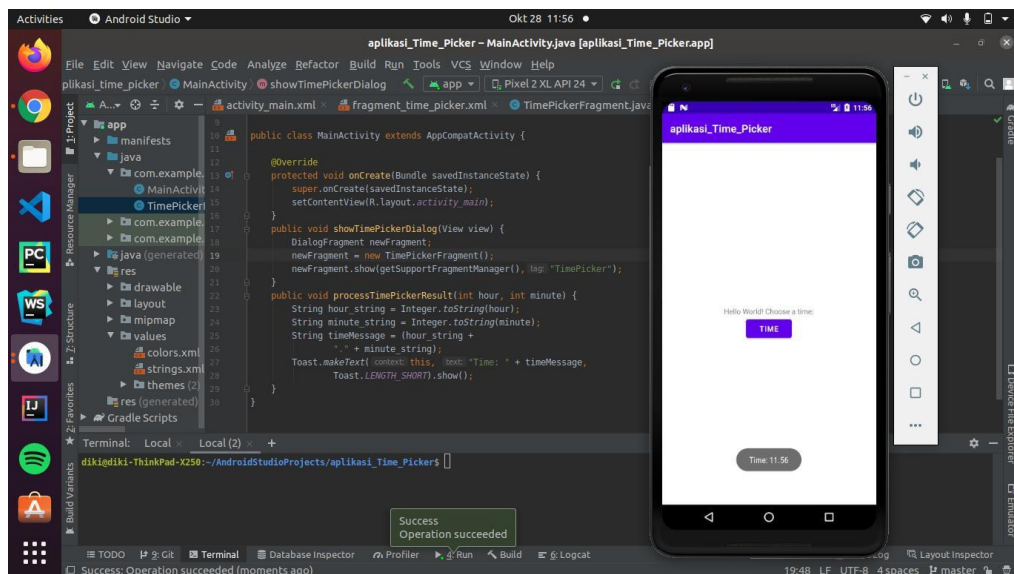
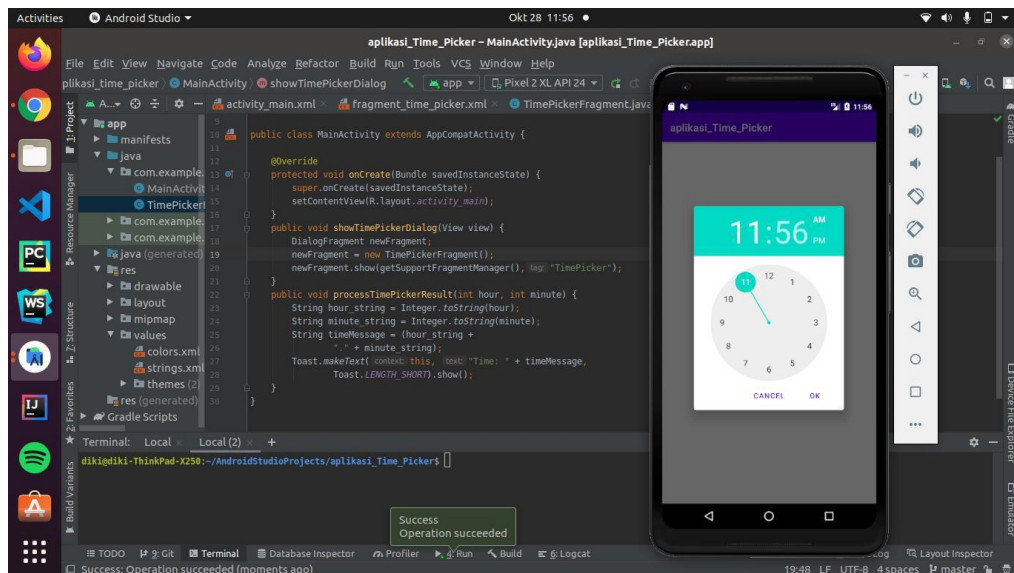
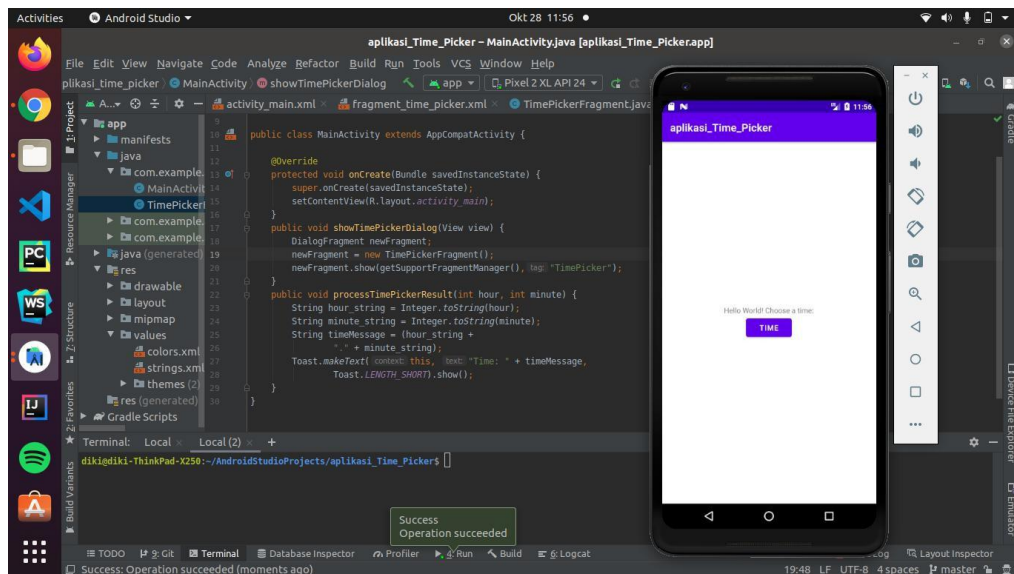


11. Pada MainActivity buat method showTimePickerDialog yang digunakan untuk menampilkan fragment yang sebuah jam ketika button diklik
12. Buat method processTimePickerResult() pada MainActivity yang digunakan untuk membuat sebuah Toast yang menampilkan jam/waktu yang sudah dipick/dipilih, tambahkan code pada method processTimePickerResult() untuk menggabungkan 2 string waktu yang dipilih dengan tanda ".". disini kita menggunakan getActivity() yang bila mana digunakan akan mengembalikan activity fragment yang terkait.



13. Setelah itu run&debug. Lalu cek hasilnya pada emulator atau langsung dihp android jika menggunakan hp android. Seperti ini hasilnya :





<https://github.com/cheivan08/cheivan.git>