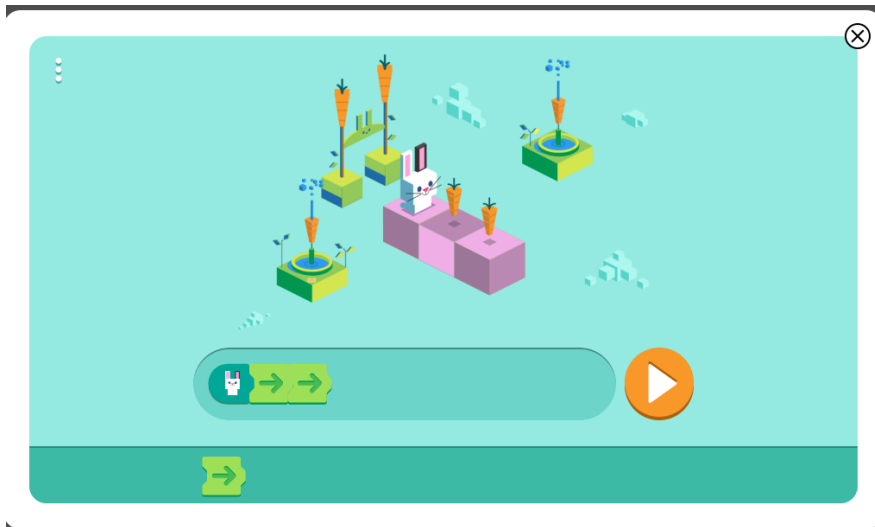


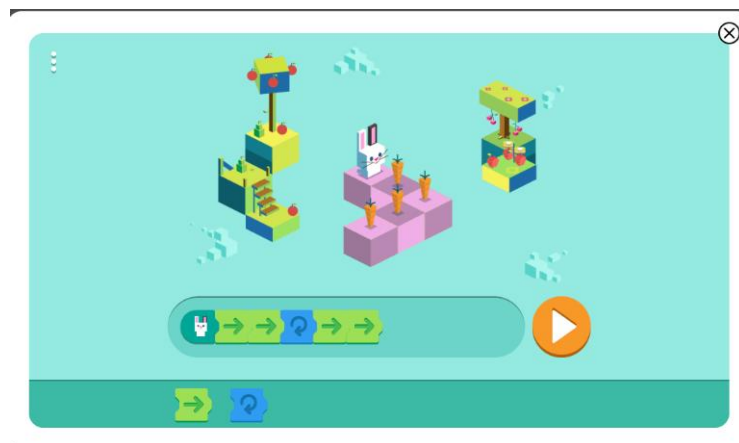
### Algoritmo nivel 1:

Se le dio al conejo la instrucción de moverse dos espacios hacia adelante para que se pudiera comer todas las zanahorias.



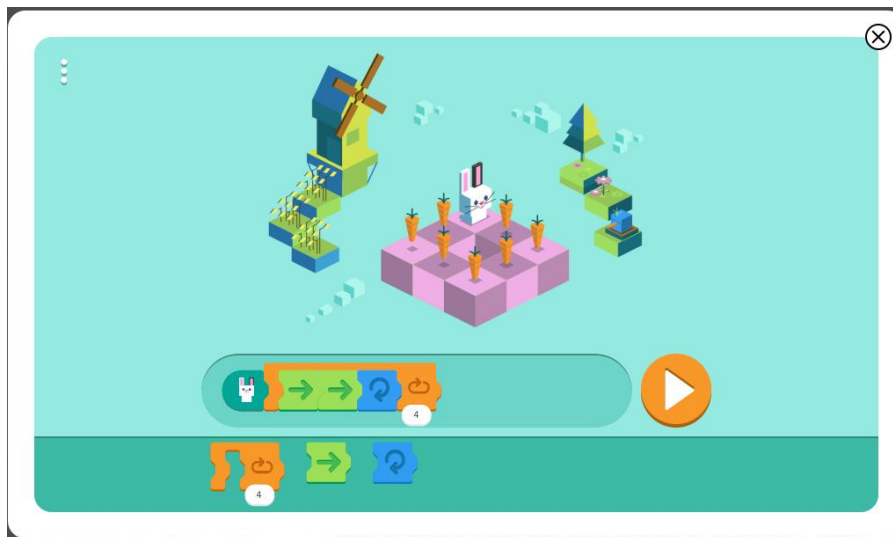
### Algoritmo nivel 2:

Se le dio la instrucción al conejo de moverse dos espacios hacia adelante, luego dar media vuelta a la derecha y nuevamente moverse dos espacios hacia adelante para que se pudiera comer todas las zanahorias.



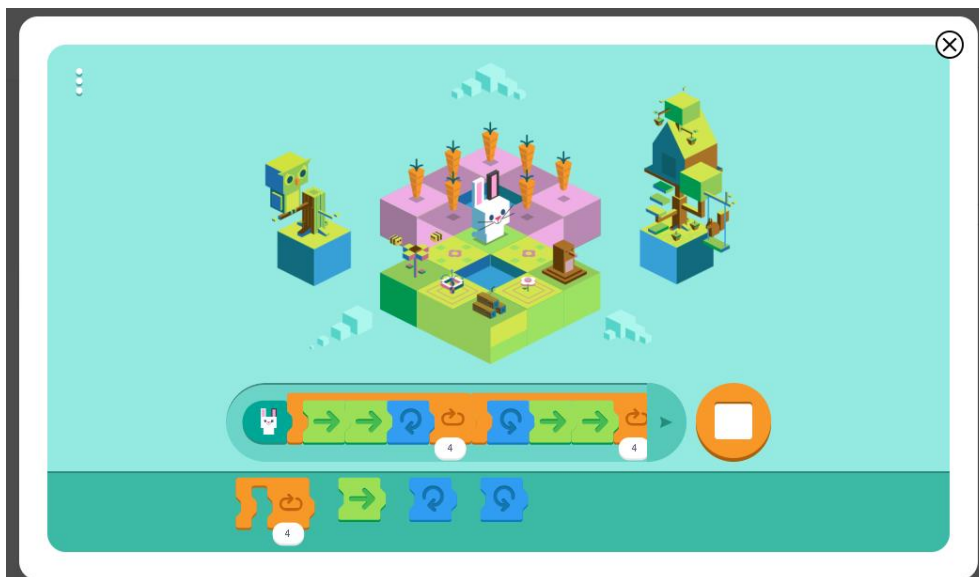
### Algoritmo nivel 3:

Para este nivel se le dio la instrucción al conejo de moverse dos espacios hacia adelante y dar media vuelta, para no hacer tan largo se usó un bucle para que las acciones programadas se repitieran 4 veces.



### Algoritmo nivel 4:

En este algoritmo se utilizaron dos bucles ya que no eran las mismas instrucciones para poder completar el nivel. En el primer bucle se dio la instrucción de avanzar dos veces hacia adelante y luego dar media vuelta hacia la derecha, esto repitiéndose 4 veces, en el segundo bucle se dio la instrucción de dar media vuelta hacia la izquierda y avanzar dos espacios hacia adelante, todo esto también repitiéndose 4 veces.



### Algoritmo nivel 5:

Para este nivel se usaron 4 bucles, cada uno se programó para que repitiera 4 veces las instrucciones dentro de él. En el primer bucle se dio la instrucción de avanzar dos veces hacia adelante y dar vuelta a la derecha, en el segundo bucle se dio la instrucción de dar vuelta a la izquierda y avanzar dos espacios hacia adelante, en el tercer bucle se dio la instrucción de avanzar dos espacios hacia adelante y dar vuelta a la izquierda y en el cuarto bucle se dio la instrucción de dar vuelta a la derecha y avanzar dos espacios hacia adelante. De esta forma el conejo comió todas sus zanahorias y volvió a su posición original.

