Actividad 1

Matemático: Lo puede aplicar en la resolución de un problema matemático, por ejemplo, en un problema de modelado de ecuaciones.

Científico: Lo puede aplicar para comprender y analizar algún fenómeno causado por la naturaleza.

Lingüista: Lo puede aplicar para entender o descifrar algún código o lengua diferente.

Ingeniero civil: Lo puede aplicar para el desarrollo y planificación de una estructura o edificación, también en la elaboración de planos.

Actividad 3

- 1. No fue la mejor idea para resolver el problema ya que compro la mochila sin saber los útiles que iba a utilizar, en otras palabras, se salto un paso para la resolución del problema.
- 2. A Ferjo le falto pensamiento computacional para entender bien el problema y de esta forma crear un algoritmo o una seri de pasos para resolverlo.
- 3. Yo hubiera analizado bien el problema para saber que hacer primero y de esta forma comprar la mochila indicada de acuerdo a mis necesidades.