

Dado el siguiente modelo conceptual:

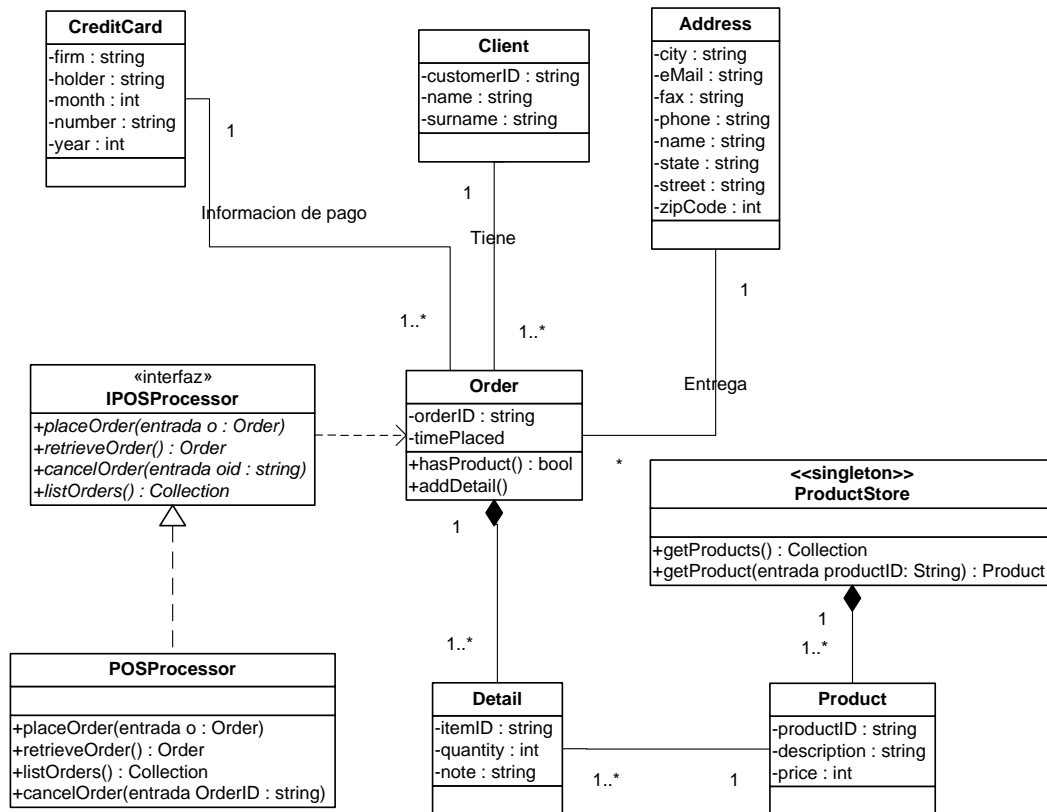


Figura 1: Modelo Conceptual

Se le pide que:

- Escriba las clases necesarias en Java las cuales estarán en un paquete llamado `isg3.domain`. No implemente la clase `Client`.
- En el constructor de `ProductStore` cree 4 productos diferentes: monitor, teclado, raton, CPU con los atributos que considere oportuno.
- Cree un paquete llamado `isg3.tests` y cree una clase llamada `Practica1` que tenga un método `main` que haciendo uso de la clase `ProductStore` muestre por pantalla la lista de productos existente.