

UNIVERSIDADE DO MINHO

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

**TRABALHO PRÁTICO – Fase 3**

Curves, Cubic Surfaces and VBOs

Computação Gráfica

Maio de 2021

Autores:

Ana Filipa Pereira A89589

Carolina Santejo A89500

Raquel Costa A89464

Sara Marques A89477

Índice

[Introdução 4](#_Toc70466081)

[Principais Objetivos 4](#_Toc70466082)

[Arquitetura do Programa - Atualização 4](#_Toc70466083)

[Package *Structs - Transformações com tempo* 4](#_Toc70466084)

[*transUtils* 4](#_Toc70466085)

[*groupUtils* 5](#_Toc70466086)

[Motor 5](#_Toc70466087)

[VBO’s 5](#_Toc70466088)

[Estrutura de Dados - Atualização 5](#_Toc70466089)

[Leitura e *Parse* do novo ficheiro XML 5](#_Toc70466090)

[Curvas de *Catmull-Rom* 5](#_Toc70466091)

[Gerador 5](#_Toc70466092)

[Patches de Bezier 5](#_Toc70466093)

[Câmara em Primeira Pessoa 5](#_Toc70466094)

[Demos 5](#_Toc70466095)

[Sistema Solar 5](#_Toc70466096)

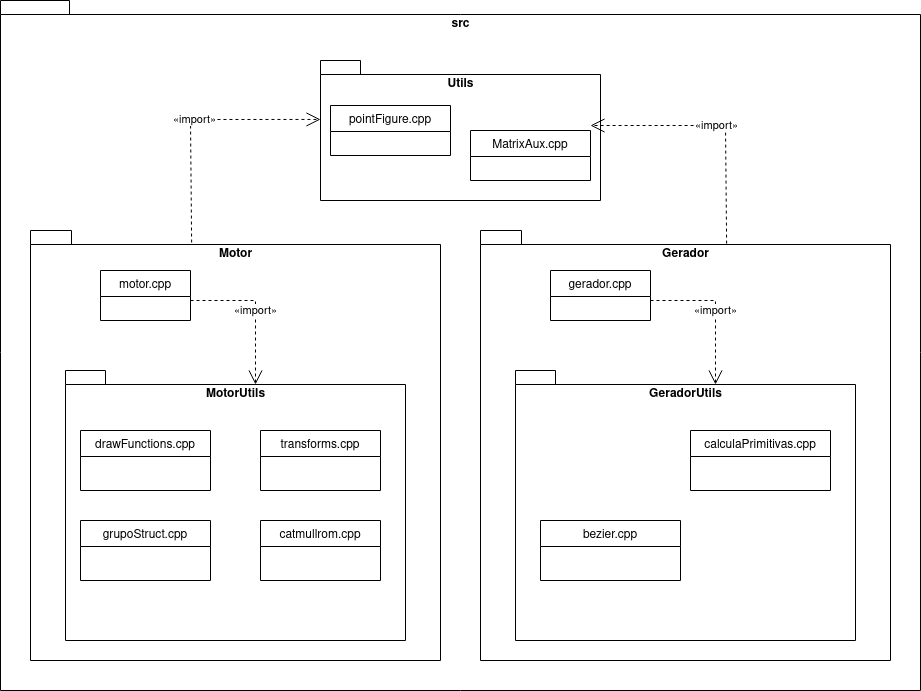
[Conclusão 5](#_Toc70466097)

Índice de Figuras

# Introdução

# Principais Objetivos

# Arquitetura do Programa - Atualização



# Motor

## VBO’s

## Transformações com tempo

adição de um novo tipo de transformação (transfTime); setTranslateTime ; setRotateTime;

adição do vetor com as curvas; substituição do vetor figures pelo número de pontos de cada figura

## Estrutura de Dados - Atualização

## Leitura e *Parse* do novo ficheiro XML

## Curvas de *Catmull-Rom*

# Gerador

## Patches de Bezier

# Câmara em Primeira Pessoa

# Sistema Solar

## Ficheiro XML

## AsteroidScript

## Output

# Conclusão