Aplikacja wystawia API dla aplikacji z bazą filmów, typu Filmweb.

Pakiet: DOMAIN

- 1. **interfejsy:** IService zapewnia obsługę "bazy danych" aplikacji typowe metody CRUD, przyjmuje generyczny typ danych,
- 2. klasy:
 - Actor reprezentacja Aktorów w aplikacji, każde pole posiada gettery I settery, wszystkie pola są prywatne

Pole	Typ danych
Id	Int
Name	String
Surname	String
ActorMovies	ArrayList <movie></movie>

 Movie - reprezentacja Filmów w aplikacji, implementuje interfejs Iservice, każde pole posiada gettery I settery, wszystkie pola są prywatne

Pole	Typ danych
Name	String
Year	String
Rate	Rate
RateCounter	Static int; początkowa wartość=1
Id	Int
Description	String
SumofRates	Static double
Comments	ArrayList <comment></comment>
Actors	ArrayList <actor></actor>

• Rate – reprezentacja oceny w aplikacji, można do niej dodać walidację wartości

Pole	Typ danych
rate	double

 Comment – reprezentacja komentarzy w bazie, każde pole posiada gettery I settery, wszystkie pola sa prywatne

poid 3q pry wadic	
Pole	Typ danych
Id	Int
Author	String
Text	String

• ActorsService – klasa operująca na "bazie danych" którą na potrzeby projektu jest ArrayLista Posiada wszystkie metody CRUD, wszystkie pola są prywatne

	F
Pole	Typ danych
Actors	Static ArrayList <actor></actor>
CurrentId	Static int, poczatkowa wartość = 1

 MoviesService – klasa operująca na "bazie danych" którą na potrzeby projektu jest ArrayLista Posiada wszystkie metody CRUD, wszystkie pola są prywatne

Pole	Typ danych
Movies	Static ArrayList <movie></movie>
CurrentId	Static int, poczatkowa wartość = 1

Pakiet: REST

Pakiet posiada klasy RESTowe, deklaracja każdej klasy posiada adnotacje dotycząca ścieżki pod jaką dostępne jest jej API

1. Klasy:

ApplicationConfig
Klasa configuracyjna, dodaje do adresu bazowego /rest
tak, że pełna ścieżka do aplikacji wygląda:
localhost:8080/RESTfilms/rest/~

Ścieżka bazowa: /movies

 Movies klasa zawiera w sobie reference do klasy CRUDowej, MociesService

Metoda HTTP	Ścieżka	MediaType	Zwracany typ danych	Nazwa metody	Parametry	Opis
GET	/{id}	APPLICATION_JS ON	Response	Get()	Int id	Metoda zwraca film o zadanym id
POST	brak	APPLICATION_JS ON	Response	Add()	Movie m	Metoda dodaje film do "bazy" format JSON: { "name":"nazwa", "year":"rok prod", "description":"op is" }
PUT	/{id}	APPLICATION_JS ON	Response	Update()	Int id, Movie m,	Metoda aktualizuje film o podanym id, format JSON: jak w add();
DELETE	/{id}	APPLICATION_JS ON	Response	Delete	Int id	Metoda usuwa film o podanym id, jezeli nie ma takiego filmu zwraca błąd http 404
GET	/{movie} /comments	APPLICATION_JS ON	Response	GetMovies	Int movieId	Metoda zwraca listę komentarzy danego filmu

POST	/{id}/comments	APPLICATION_JS ON	Response	AddComment	Int movieId, Comment comment	Metoda dodaje komentarz do filmu o zadanym id { "name":"name", "text":"tresc" }
POST	/{id}/rate	APPLICATION_JS ON	Response	AddRate	Int id, Rate raate,	Metoda dodaje ocene do filmu o zadanym id, wyswietla też ilość głosów { "rate":"ocena" }
GET	/{movieId}actors	APPLICATION_JS ON	ArrayList 	GetMovieActo rs{}	Int movieId	Metoda zwraca listę aktorów danego filmu

Ścieżka bazowa: /actors

Klasa: Actors

klasa zawiera w sobie reference do klasy CRUDowej, ActorsService

Metoda HTTP	Ścieżka	MediaType	Zwracany typ danych	Nazwa metody	Parametry	Opis
GET		APPLICATION _JSON	Response	Getall()		Metoda zwraca liste aktorow
GET	/{id}	APPLICATION _JSON	Response	Get()	Int id	Metoda zwraca aktora z danym id
POST		APPLICATION _JSON	Response	Add()	Acotr actor	Metoda dodaje aktora do bazy { "name":"naz wa", "surname": "nazwisko" }
PUT	/{id}	APPLICATION _JSON	Repsonse	Update()	Int id, Actor actor	Metoda aktualizuje aktora, json jak w POST na

						śceżce bazowej
DELETE	/{id}	APPLICATION _JSON	Response	Delete	Int id	Metoda usuwa aktora o zadanym id
GET	/{id}/movies	APPLICATION _JSON	ArrayList <movi e></movi 	GetMovieActors	Int actorid	Metoda zwraca filmy danego aktora
POST	/{actorId}/ {movieId}	APPLICATION _JSON	Response	SetMovie	Int actorId, int movieId	Metoda przypisuje aktora do filmu, operuje na id jednego I drugiego

Metody GET I DELETE nie przyjmują żadnych danych