



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

**«МИРЭА – Российский технологический университет»**

**РТУ МИРЭА**

---

---

Институт искусственного интеллекта (ИИИ)

Кафедра проблем управления

**ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3**

**по дисциплине «Программное обеспечение мехатронных и  
робототехнических систем»**

Выполнили студенты группы КРБО-03-22

Филичкина М.Д.

Рабышев Д.А.

Рольнов М.Ю.

Сафиулин Д.Р.

Проверил

Морозов А.А.

Москва 2025

## Программное обеспечение системы управления одной степенью робота УРТК

Цель работы: получение навыков создания программного обеспечения систем управления одной степенью подвижности учебного робота.

Задание: создать функциональный блок, основанный на библиотеке Asr10sdc, который будет осуществлять управление одной осью УРТК (см. рисунок 1). Включая обработку концевых датчиков, реферирование к датчику, расположенному со стороны мотора (после реферирования ось переходит в состояние «отключено»). Управление реализовать из теста или с кнопок стенда.

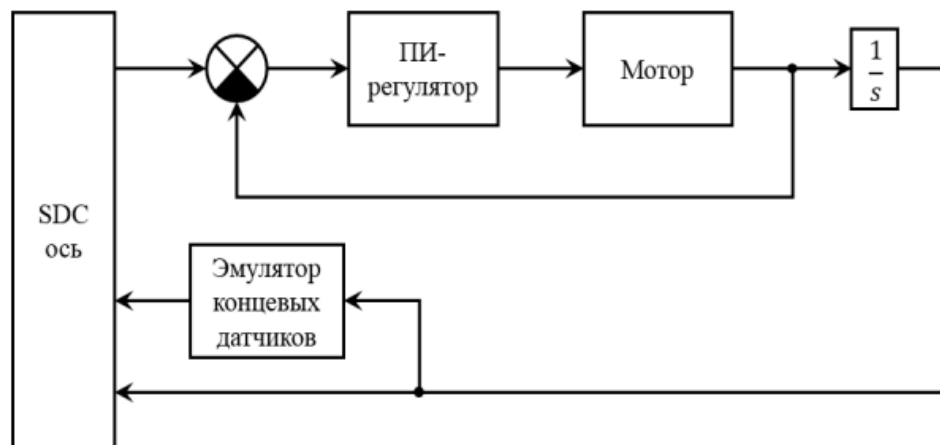


Рисунок 1. Структура системы управления одной степенью подвижности робота.

## Ход работы

Запустили B&R Automation Studio и добавили следующие модули и интерфейсы:

- 5LS182.6-1;
- X20BC0083;
- X20MM4456
- X20DI9371;
- X20D09322;
- 80VD100PS.C02X-01.

Конфигурация при работе с контроллером станда аналогична конфигурации в лабораторной работе №2 (рис.2).

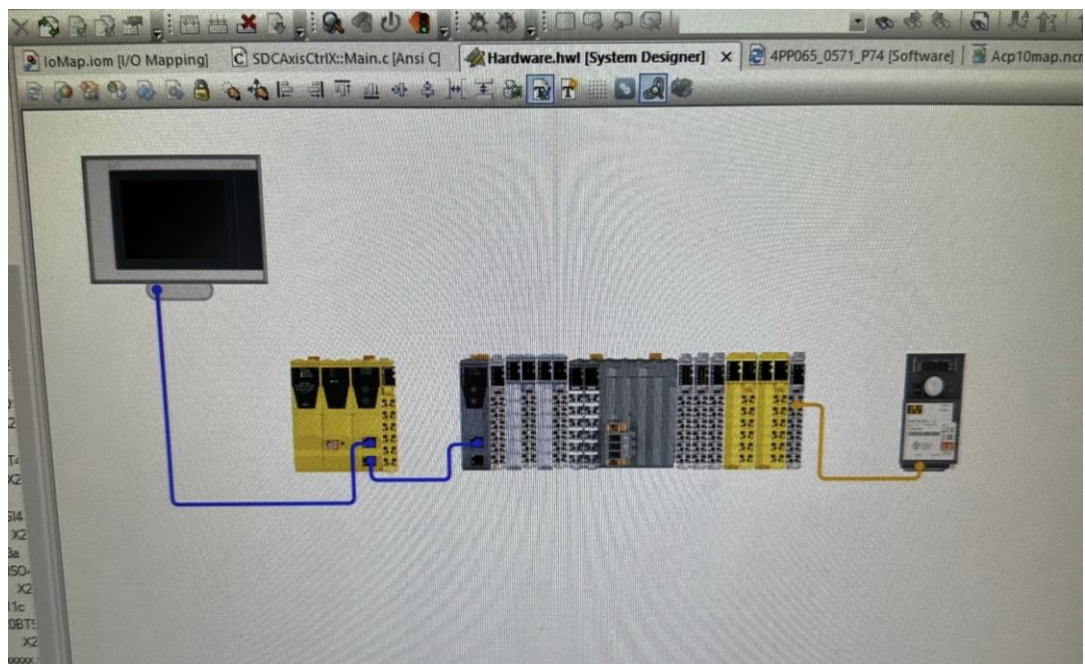


Рисунок 2. Конфигурация оборудования

Для создания SDC-оси необходимо добавить библиотеки Acp10, а также создать в конфигурации NC-мэпинг. После этого в проекте, помимо стандартного набора, появится следующий набор библиотек (рис. 3), также необходимо добавить библиотеку AsIOTime.

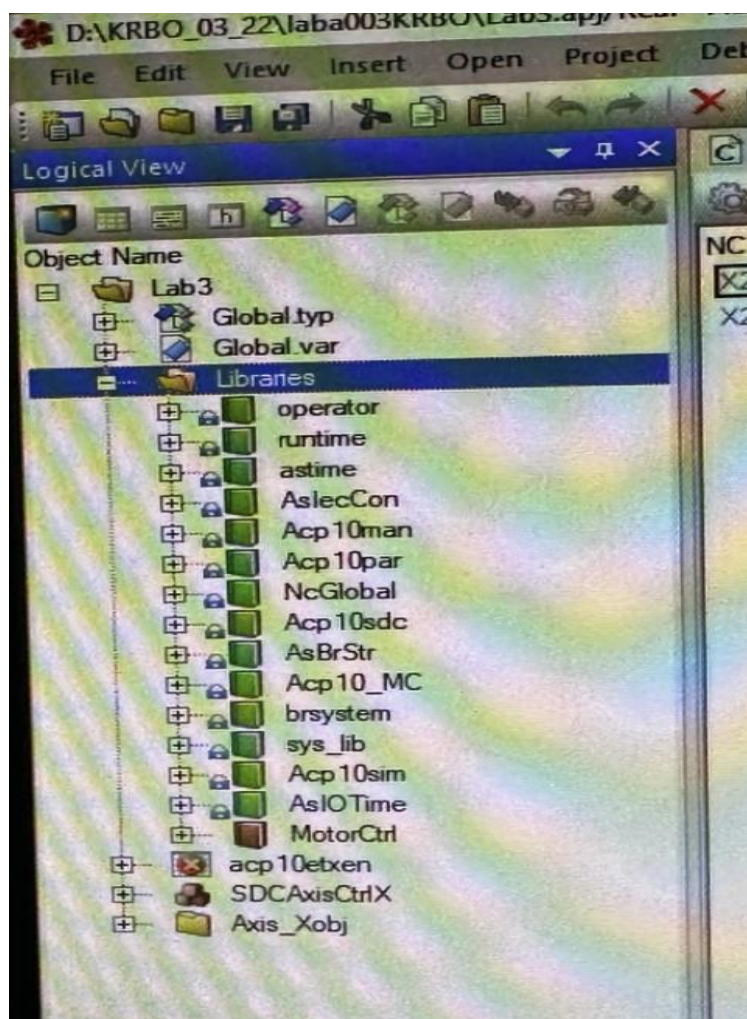


Рисунок 3. Библиотеки проекта

В Global variables автоматически созданы переменные и структуры, необходимые для работы SDC. Переименовали название оси, заменив его на Axis\_X. Набор глобальных переменных должен иметь следующий вид (см. таблицу 1 и рисунок 4).

Таблица 1. Глобальные переменные взаимодействия SDC-оси.

Имя	Тип	Описание
Axis_X	ACP10AXIS_typ	Инициализация SDC-оси в главной программе
Axis_X_HW	SdcHwCfg_typ	Переменная конфигурации аппаратных средств оси
Axis_X_DrvIf	SdcDrvIf16_typ	Переменная для контроля интерфейса привода
Axis_X_DiDoIf	SdcDiDoIf_typ	Переменная для контроля цифровых входов/выходов интерфейса привода
Axis_X_EncIf	SdcEncIf16_typ	Переменная для контроля датчиков двигателя



Name	Type	Constant	Ret	Replicable
Axis_X	ACP10AXIS_typ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Axis_X_HW	SdcHwCfg_typ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Axis_X_EncIf	SdcEncIf16_typ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Axis_X_DrvIf	SdcDrvIf16_typ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Axis_X_DiDof	SdcDiDof_typ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Рисунок 4. Глобальные переменные

Для создания SDC-оси необходимо добавить в папку проекта, средством Toolbox, модуль инициализации оси «ACP10 Axis» (рис.5).

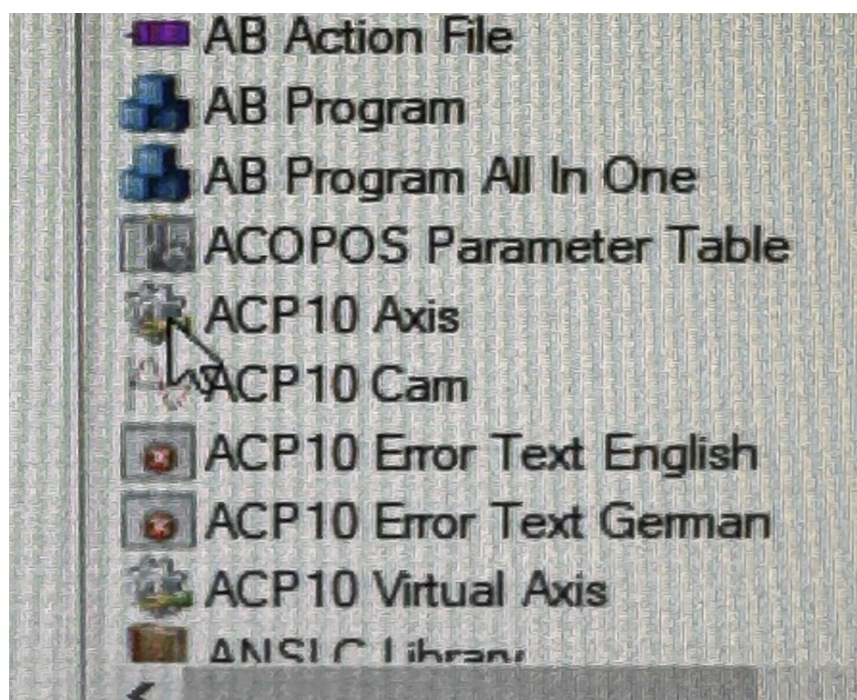


Рисунок 5. Модуль инициализации оси

Далее открываем его и в параметрах инициализации указываем реальные параметры оси УРТК (см. таблицу 2 и рисунок 6).

Таблица 2. Параметры инициализации SDC-оси

Параметр	Значение	Описание
pos_hw_end	ncACTIV_HI	Состояние концевого датчика в положительном направлении
neg_hw_end	ncACTIV_HI	Состояние концевого датчика в отрицательном направлении
Units	3000	Количество юнитов на оборот [unit]
a1_pos	10000	Ускорение в положительном направлении [unit/sl]
a2_pos	10000	Замедление в положительном направлении [unit/sl]
a1_neg	10000	Ускорение в отрицательном направлении [unit/sl]
a2_neg	10000	Замедление в отрицательном направлении [unit/sl]
ds_stop	50000.0	Ошибка по положению ведущая к остановке [unit]
ds_warning	500.0	Ошибка по положению ведущая к предупреждению [unit]
Kv	10	Коэффициент П-регулятора положения [1/s]
v_switch	6000	Начальная скорость движения к конечному датчику [unit/s]
v_trigger	2000	Скорость движения вокруг концевого датчика [unit/s]
a	10000	Ускорение [unit/sl]
Mode	ncEND_SWITCH	Режим реферирования
edge_sw	ncNEGATIVE	Режим подъезда к датчику
trigg_dir	ncNEGATIVE	
fix_dir	ncOFF	

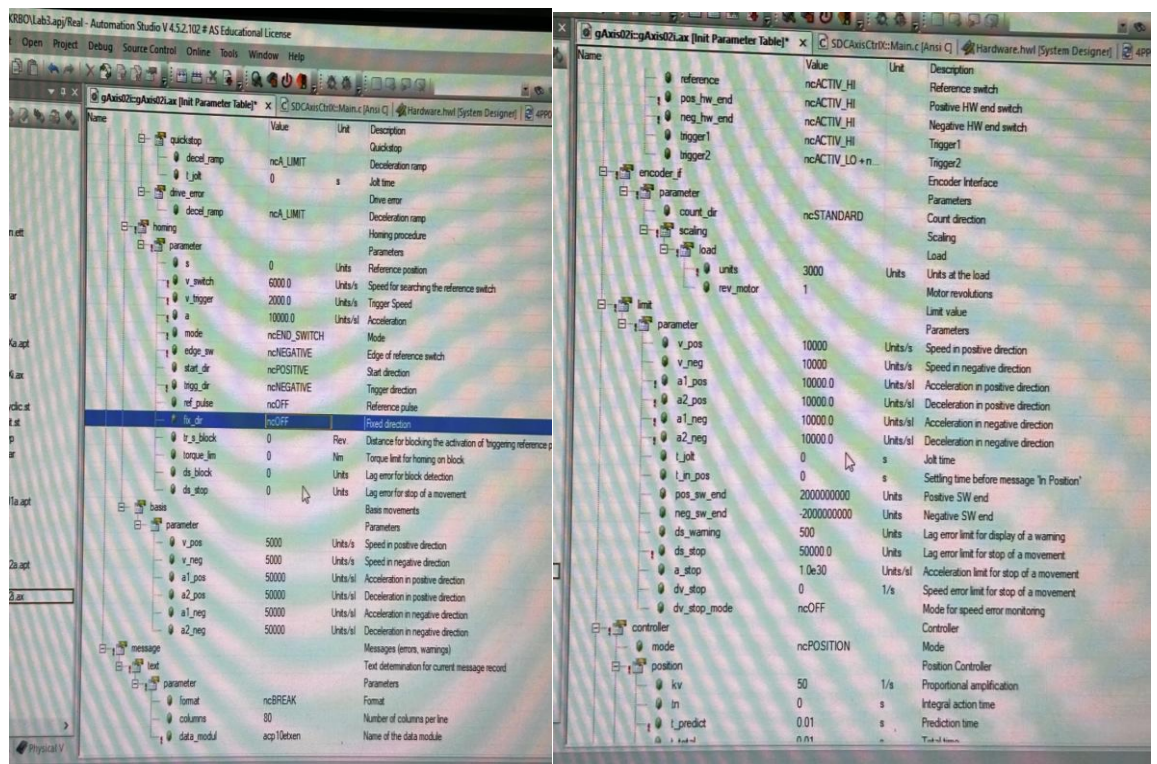


Рисунок 6. Инициализация SDC-оси

Далее средством Toolbox добавляем таблицу инициализации оси «ACOPOS Parameter table» в таблице 3 указаны все необходимые параметры, а на рисунке 7 представлена их реализация в программе.

Таблица 3. Параметры SDC-оси (AcpParTab.apr)

Имя	ID	Значение	Описание
SERVO_V_MAX_OUTPUT	64201	6500	Максимальная скорость вращения двигателя [unit/s]
SCALE_ENCOD_INCR	109	24	Число импульсов на оборот инкрементного датчика

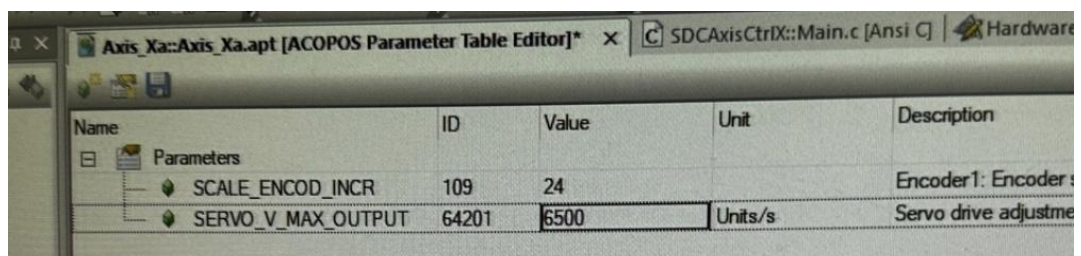


Рисунок 7. Реализация параметров SDC-оси (AcpParTab.apr)

Для мэпинга новой SDC оси рисунок 8, заполняем необходимые параметры представленные в таблице 4 для новой оси, а реализация представлена на рисунке 9.





Рисунок 8. Папка для добавления новой оси

Таблица 4 Параметры мэпинга создаваемой SDC-оси

Имя NC объекта (оси)	PLC адрес	Тип NC объекта	Таблица инициализации	Таблица параметров ACOPOS
Axis_X	SDC_IF1.ST2	ncAXIS	gAxis01i	gAxis01a

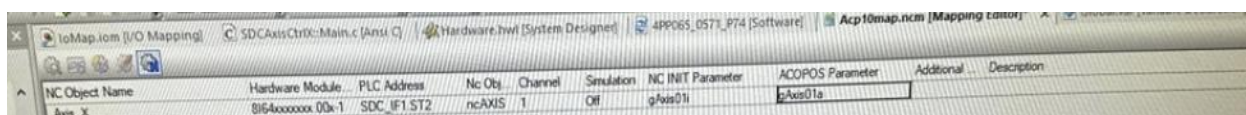


Рисунок 9. Параметры новой оси

Используя модель регулятора и объекта управления из лабораторной работы №1, разрабатываем управление одной осью робота. Функциональный блок «FB\_Axis» отвечает за определение входного воздействия на ось двигателя путем задания ШИМ сигнала, параметры блока описаны в таблице 5.

Таблица 5. Параметры функционального блока FB\_Axis

Конфигурация	Имя	Тип данных	Описание
вход	reset_error	BOOL	Сброс ошибок мотора
вход	endswitch_a_reached	BOOL	Состояние начального концевой датчика
вход	endswitch_b_reached	BOOL	Состояние конечного концевой датчика
выход	reset_counter	BOOL	Сброс счетчика
выход	pwm_value	INT	Время импульса ШИМ
выход	counter	INT	Счетчик импульсов
выход	speed	REAL	Скорость вращения оси двигателя
внутреннее состояние	last_counter	INT	Хранение предыдущего значения counter в процессе расчета

Реализация функциональных блоков представлена на рисунке 10.



Name	Type	Scope	& Reference	Constant	Retain
FB_Regulator					
e	REAL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e_prev	REAL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
u	REAL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
u_raw	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
k_p	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
k_i	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
integrator	FB_Integrator	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
iyOld	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
max_abs_value	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FB_Motor					
u	REAL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
w	REAL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
phi	REAL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
integrator	FB_Integrator	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
integrator_phi	FB_Integrator	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tm	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ke	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
enable_reg	BOOL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FB_Integrator					
in	REAL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
out	REAL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
dt	REAL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
direct	BOOL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FB_Axis					
u	USINT	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
endswitch_a_reached	BOOL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
endswitch_b_reached	BOOL	VAR_INPUT	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
reset_error	BOOL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
reset_counter	BOOL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
pwm_value	INT	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
counter	INT	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speed	REAL	VAR_OUTPUT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
last_counter	INT	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
InMotion	BOOL	VAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Рисунок 10. Параметры всех функциональных блоков

Создадим программы обработки одной оси с применением модернизированной библиотеки управления двигателем, для реализации этого необходимо создать ANSI C Program с названием «SDCAxisCtrlX» и добавить в нее необходимые переменные (таблица 6).

Таблица 6. Переменные программы SDCAxisCtrlX

Имя	Тип данных	Описание
axis_X	FB_Axis	Переменная оси
coil_powered	BOOL	Включение обмотки возбуждения
coli_pwm_value	INT	Время импульса ШИМ
fb_controller	FB_Controller	Переменная регулятора
pwm_period	UINT	Период ШИМ

Name	Type	& Reference	Constant	Retain	Replicable	Value	Description [1]
axis_X	FB_Axis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
coil_powered	BOOL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
coil_pwm_value	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
fb_regulator	FB_Regulator	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
pwm_period	UINT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
min_task	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7000	

Рисунок 11. Реализация переменных программы SDCAxisCtrlX

Далее напишем программу, реализующая алгоритм, представленный на рисунке 12, где цикл программы 2мс.

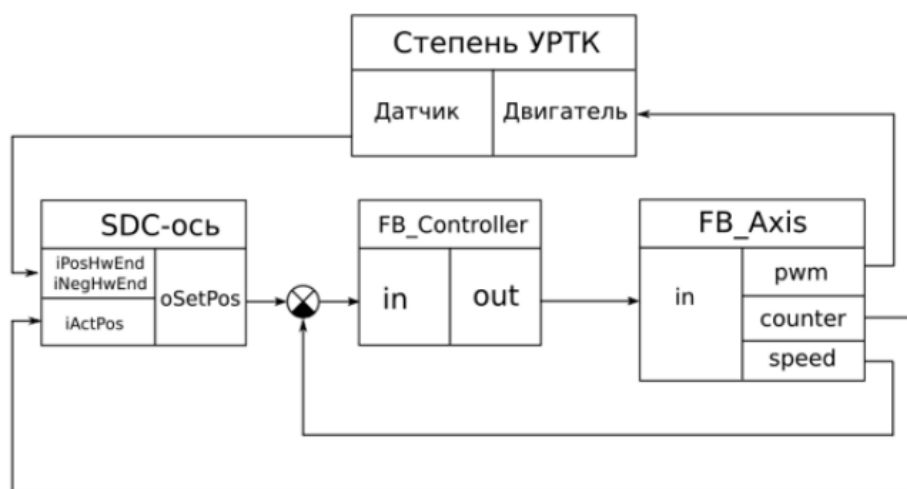


Рисунок 12. Структура программного обеспечения

Дополнительно, в части инициализации основной программы, необходимо:

- Установить параметры и входы готовности SDC-оси (листинг 1);
- Установить константы для FB\_Control (аналогично ЛР №1).

Листинг 1

```
//Устанавливаем типы SDC модулей
Axis_X_HW.EncIf1_Typ = ncSDC_ENC16;
Axis_X_HW.DiDoIf_Typ = ncSDC_DIDO;
Axis_X_HW.DrvIf_Typ= ncSDC_DRVSEVO16;
//Устанавливаем имена переменных
strcpy(Axis_X_HW.EncIf1_Name, "Axis_X_EncIf");
strcpy(Axis_X_HW.DrvIf_Name, "Axis_X_DrvIf");
strcpy(Axis_X_HW.DiDoIf_Name, "Axis_X_DiDoIf");
//Устанавливаем входы готовности и нормальной работы
Axis_X_HW.EncIf.iEncOK = 1;
```

```
Axis_X_DrvIf.iDrvOK = 1;
Axis_X_DrvIf.iStatusEnable = 1;
Axis_X_DiDoIf.iDriveReady = 1;
```

В основном цикле программы необходимо также:

- Инкрементировать LiveCounter-ы SDC оси (см. листинг 2), чтобы ось не падала в ошибку, указать iActTime как время начала цикла;
- Включать и отключать обмотку возбуждения в соответствии со значением переменной выключателя.

Листинг 2

```
Axis_X_EncIf.iLifeCnt++;  
Axis_X_DiDoIf.iLifeCntDriveEnable++;  
Axis_X_DiDoIf.iLifeCntDriveReady++;  
Axis_X_DiDoIf.iLifeCntNegHwEnd++;  
Axis_X_DiDoIf.iLifeCntPosHwEnd++;  
Axis_X_DiDoIf.iLifeCntReference++;  
Axis_X_DrvIf.iLifeCnt++;  
Axis_X_EncIf.iActTime=  
(INT)AsIOTimeCyclicStart();
```

Средством «Трасе» были записаны графики перемещения оси (рис.13). На графиках изображены: состояние концевого датчика, текущее положение, желаемая скорость и оценка реальной текущей скорости. По графикам видно, что реальная скорость несколько отстает от уставки контроллера. Также видны погрешности, возникающие из-за дискретной природы инкрементного датчика.

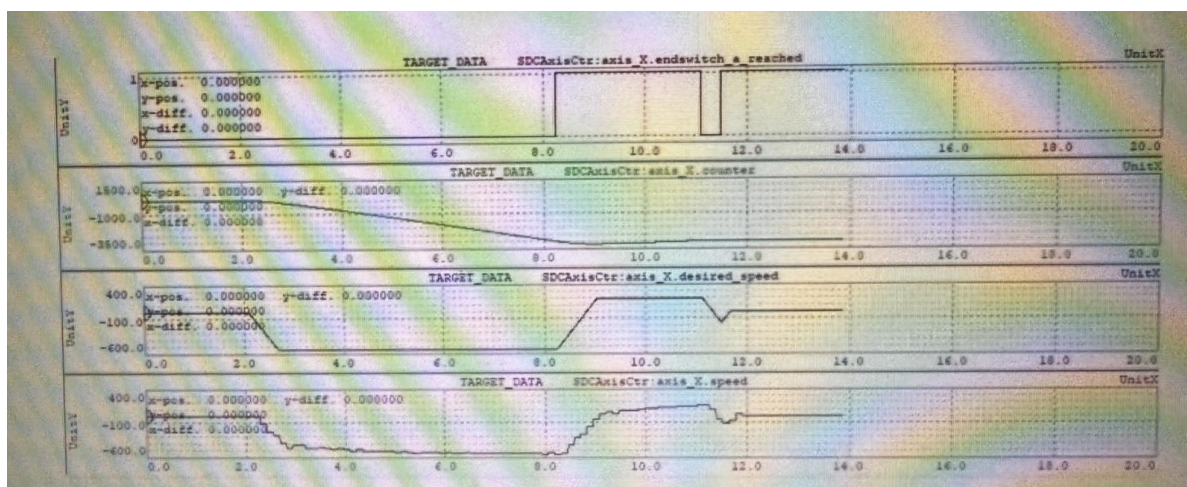


Рисунок 13. Вывод графиков

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы были успешно получены практические навыки создания программного обеспечения для системы управления одной степенью подвижности учебного робота на базе контроллера B&R. Была разработана и настроена SDC-ось с использованием библиотеки Acpi10sdc, реализовано управление движением оси, включая обработку концевых датчиков и процедуру реферирования. Управление осуществлялось как программно, так и с помощью кнопок стенда.

В процессе работы были изучены и применены инструменты среды Automation Studio, включая конфигурирование оборудования, настройку глобальных переменных, параметров инициализации оси, а также создание функциональных блоков управления. Реализованный алгоритм управления позволил обеспечить движение оси в соответствии с заданными параметрами, однако в ходе тестирования были выявлены незначительные отклонения реальной скорости от заданной, обусловленные дискретностью инкрементного датчика и особенностями работы регулятора.



## Приложение А (fb\_axis)

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif
#include "Library.h"
#ifdef __cplusplus
};
#endif
/* TODO: Add your comment here */
void FB_Axis(struct FB_Axis* inst)
{
if (inst->endswitch_a_reached == 1 )
{
inst->dir = 1;
}
if (inst->endswitch_b_reached == 1 )
{
inst->dir = 0;
}

if(inst->dir == 1)
{
//inst->reset_counter = 0;
inst->u = -inst->u;
inst->pwm_value = (inst->u/24.0) * 32767;
}
if(inst->dir == 0)
{
//inst->reset_counter = 0;
inst->pwm_value = (inst->u/24.0) * 32767;
}
```

```
if (inst->i == 1000)
{
    inst->speed = (inst->counter - inst->last_counter)/2;
    inst->last_counter = inst->counter;
    inst->i = 0;
}
inst->spid = inst->speed;
inst->i++;
}
```

## Приложение В (fb\_controller)

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif
#include "Library.h"
#ifdef __cplusplus
};
#endif

void FB_Controller(struct FB_Controller* inst)
{

}
```

## Приложение С (FB\_endswitch)

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
    extern "C"
    {
#endif
    #include "Library.h"
    #ifdef __cplusplus
    };
#endif
/* TODO: Add your comment here */
void FB_Endswitch(struct FB_Endswitch* inst)
{

}
```



## Приложение D (FB\_integrator)

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif
#include "Library.h"
#ifdef __cplusplus
};
#endif
/* TODO: Add your comment here */
void FB_Integrator(struct FB_Integrator* inst)
{
    inst->out = inst->dt * inst->in + inst->state;
    inst->state = inst->out;
}
```

## Приложение Е (FB\_regulator)

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif

#include "Library.h"
#ifdef __cplusplus
};
#endif

/* TODO: Add your comment here */

void FB_Regulator(struct FB_Regulator* inst)
{
float BON(float x)
{
if(x < 0)
{
if(x < -inst->max_abc_value)
return -inst->max_abc_value;
else
return x;
}
else
{
if(x > inst->max_abc_value)
return inst->max_abc_value;
else
return x;
}

}

inst->integrator.in = inst->e * inst->k_i * inst->dt + inst->iyOld;
FB_Integrator(&inst->integrator);
```

```
inst->u = BON((BON(inst->e * inst->k_p) + inst->integrator.out));
```

```
inst->iyOld = inst->u - (BON(inst->e * inst->k_p) + inst->integrator.out);
```

```
}
```