

BOUTON POUSSOIR**CODE ARDUINO**

```
// Croquis P4-Touche.ino

//----- CONSTANTES -----
#define Touche 7 // TOUCHE raccordée à la ligne d'E/S 7

//----- VARIABLES -----
int Etat = 0; // Etat logique de la TOUCHE

//----- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
  Serial.begin(9600); // Vitesse de communication (port série)
  pinMode(Touche, INPUT); // Ligne de la TOUCHE en entrée
}

//----- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
  Etat = digitalRead(Touche); // Lecture de l'état de la TOUCHE
  Serial.print("Etat de la touche : "); // Affichage sur le moniteur série
  Serial.println(Etat);
}
```



CODE ARDUINO

```
// Croquis P4-Touche_Q1.ino

//----- CONSTANTES -----
#define Touche 7 // TOUCHE raccordée à la ligne d'E/S 7

//----- VARIABLES -----
int Etat = 0; // Etat logique de la TOUCHE

//----- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
  Serial.begin(9600); // Vitesse de communication (port série)
  pinMode(Touche, INPUT); // Ligne de la TOUCHE en entrée
}

//----- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
  Etat = digitalRead(Touche);
  if (Etat == LOW) {
    Serial.println("Le bouton est appuyé");
  }
  else {
    Serial.println("Le bouton n'est pas appuyé");
  }
}
```



CODE ARDUINO

```
// Croquis P4-Touche_Q2.ino

//----- CONSTANTES -----
#define Touche 7 // TOUCHE raccordée à la ligne d'E/S 7
#define Led 5 // LED raccordée à la ligne d'E/S 5
//----- VARIABLES -----
int Etat = 0; // Etat logique de la TOUCHE

//----- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
  pinMode(Touche, INPUT); // Ligne de la TOUCHE en entrée
  pinMode(Led, OUTPUT); // Ligne de la LED en sortie
}

//----- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
  Etat = digitalRead(Touche); // Lecture de l'état de la TOUCHE
  if (Etat == LOW) {
    digitalWrite(Led, HIGH);
  }
  else {
    digitalWrite(Led, LOW);
  }
}
```



CODE ARDUINO

```
// Croquis P4-Touche_Q3.ino

//----- CONSTANTES -----
#define Touche1 7 // TOUCHE1 raccordée à la ligne d'E/S 7
#define Touche2 2 // TOUCHE2 raccordée à la ligne d'E/S 2
#define Led 5 // LED raccordée à la ligne d'E/S 5
//----- VARIABLES -----
int Etat1 = 0; // Etat logique de la TOUCHE1
int Etat2 = 0; // Etat logique de la TOUCHE2

//----- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
  pinMode(Touche1, INPUT); // Ligne de la TOUCHE1 en entrée
  pinMode(Touche2, INPUT); // Ligne de la TOUCHE2 en entrée
  pinMode(Led, OUTPUT); // Ligne de la LED en sortie
}

//----- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
  Etat1 = digitalRead(Touche1); // Lecture de l'état de la TOUCHE1
  Etat2 = digitalRead(Touche2); // Lecture de l'état de la TOUCHE2
  if (Etat1 == LOW && Etat2 == LOW) { // Si les 2 boutons sont appuyés
    digitalWrite(Led, HIGH); // on allume la LED
  }
  else { // sinon
    digitalWrite(Led, LOW); // on l'éteint
  }
}
```

