VARIATION DE LUMINOSITÉ

```
CODE ARDUINO
 // Croquis P6-Fondu.ino
//---- CONSTANTES ----
 #define Pot 0 // POT. sur la ligne analogique 0 (A0)
 #define Led 5 // LED sur la ligne E/S 5 (PWM)
//---- VARIABLE ----
 int valPot; // Variable du POTENTIOMETRE
 int largImp; // Variable de largeur d'impulsion (0 à 255)
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
 void setup() {
   Serial.begin(9600); // Vitesse communication
 }
 //---- BOUCLE PRINCIPALE ----
void loop(){
  valPot = analogRead(Pot); // Lecture du POT.
  largImp = map(valPot, 0, 1023, 0, 255);
   analogWrite(Led, largImp); // Réglage de la largeur d'impulsion
   // Affichage sur le moniteur série
  Serial.print("Valeur de la largeur d'impulsion : ");
   Serial.println(largImp);
}
```



```
CODE ARDUINO
```

```
// Croquis P6-Fondu_Q1.ino
//---- CONSTANTES -----
#define Pot 0 // POT. sur la ligne analogique 0 (A0)
#define Led 5 // LED sur la ligne E/S 5 (PWM)
//---- VARIABLE -----
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
}
//---- BOUCLE PRINCIPALE ----
void loop(){
  analogWrite(Led, 0);
  for (int laImp = 0 ; laImp <= 255 ; laImp = laImp + 5) {</pre>
    analogWrite(Led, laImp); // Réglage imp.
    delay(30); // Pour avoir le temps de voir quelquechose...
    // changez la valeur donnée à delay pour essayer
  }
}
```



```
CODE ARDUINO
```

```
// Croquis P6-Fondu_Q2.ino
//---- CONSTANTES -----
#define Pot 0 // POT. sur la ligne analogique 0 (A0)
#define Led 5 // LED sur la ligne E/S 5 (PWM)
//---- VARIABLE ----
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
}
//---- BOUCLE PRINCIPALE ----
void loop(){
  for (int laImp = 0 ; laImp <= 255 ; laImp = laImp + 5) {</pre>
    analogWrite(Led, laImp); // Réglage de la largeur d'impulsion
    delay(30); // Pour avoir le temps de voir quelquechose...
    // changez la valeur donnée à delay pour essayer
  }
  for (int laImp = 255 ; laImp >= 0 ; laImp = laImp - 5) {
    analogWrite(Led, laImp); // Réglage de la largeur d'impulsion
    delay(30); // Pour avoir le temps de voir quelquechose...
  }
}
```



```
CODE ARDUINO
```

```
// Croquis P6-RVB.ino
//---- CONSTANTES -----
#define Rouge 11 // Couleur ROUGE sur la ligne d'E/S 11
#define Vert 10 // Couleur VERTE sur la ligne d'E/S 10
#define Bleu 9 // Couleur BLEUE sur la ligne d'E/S 9
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION ----
void setup() {
 pinMode(Rouge, OUTPUT); // Ligne de la LED ROUGE en sortie
 pinMode(Vert, OUTPUT); // Ligne de la LED VERTE en sortie
 pinMode(Bleu, OUTPUT); // Ligne de la LED BLEUE en sortie
}
//---- BOUCLE PRINCIPALE ----
void loop(){
  couleursPrincipales();
}
//---- PROCEDURE SUPPLEMENTAIRE ----
void couleursPrincipales(){
 // Eteint
 digitalWrite(Rouge, LOW);
 digitalWrite(Vert, LOW);
 digitalWrite(Bleu, LOW);
 delay(1000);
 // Rouge
 digitalWrite(Rouge, HIGH);
 digitalWrite(Vert, LOW);
  digitalWrite(Bleu, LOW);
  delay(1000);
//... à suivre...
```



CODE ARDUINO

```
//... suite...
  // Vert
 digitalWrite(Rouge, LOW);
  digitalWrite(Vert, HIGH);
  digitalWrite(Bleu, LOW);
 delay(1000);
  // Bleu
 digitalWrite(Rouge, LOW);
  digitalWrite(Vert, LOW);
  digitalWrite(Bleu, HIGH);
  delay(1000);
  // Jaune
  digitalWrite(Rouge, HIGH);
  digitalWrite(Vert, HIGH);
  digitalWrite(Bleu, LOW);
  delay(1000);
  // Cyan
 digitalWrite(Rouge, LOW);
  digitalWrite(Vert, HIGH);
  digitalWrite(Bleu, HIGH);
  delay(1000);
  // Magenta
  digitalWrite(Rouge, HIGH);
  digitalWrite(Vert, LOW);
  digitalWrite(Bleu, HIGH);
  delay(1000);
  // Blanc
  digitalWrite(Rouge, HIGH);
  digitalWrite(Vert, HIGH);
  digitalWrite(Bleu, HIGH);
  delay(1000);
}
```



CODE ARDUINO

```
// Croquis P6-RVB_PWM.ino
//---- CONSTANTES -----
#define Rouge 11 // Couleur ROUGE sur la ligne d'E/S 11
#define Vert 10 // Couleur VERTE sur la ligne d'E/S 10
#define Bleu 9 // Couleur BLEUE sur la ligne d'E/S 9
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
 pinMode(Rouge, OUTPUT); // Ligne de la LED ROUGE en sortie
 pinMode(Vert, OUTPUT); // Ligne de la LED VERTE en sortie
  pinMode(Bleu, OUTPUT); // Ligne de la LED BLEUE en sortie
}
//---- BOUCLE PRINCIPALE ----
void loop(){
 showSpectrum();
}
//---- PROCEDURES SUPPLEMENTAIRES ----
void showSpectrum(){  // donne le numéro de la couleur pour la procédure showRGB
 int x;
 for (x = 0; x < 768; x++){
   showRGB(x); // appel de la procédure showRGB avec une valeur allant de 0 à 767
   delay(20); // délai de 20 ms
  }
}
//... à suivre...
```



```
CODE ARDUINO
```

```
//... suite...
void showRGB(int color){ // donne une certaine couleur à la LED en utilisant un numéro de couleur
 int redIntensity; // Trois variables pour l'intensité du rouge, du vert et du bleu
 int greenIntensity;
 int blueIntensity;
                                   color est le numéro de la couleur
 if (color <= 255){
                        // zone 1
   redIntensity = 255 - color; // Rouge va de allumé à éteint
                              // Vert va de éteint à allumé
   greenIntensity = color;
   blueIntensity = 0;
                               // Bleu est toujours éteint
 }
 else if (color <= 511){</pre>
                           // zone 2
   redIntensity = 0;
                                         // Rouge est toujours éteint
   greenIntensity = 255 - (color - 256); // Vert va de allumé à éteint
   blueIntensity = (color - 256);
                                       // Bleu va de éteint à allumé
 }
 else { // color >= 512{
                               // zone 3
   redIntensity = (color - 512);
                                   // Rouge va de éteint à allumé
   greenIntensity = 0;
                                       // Vert est toujours éteint
   blueIntensity = 255 - (color - 512);// Bleu va de allumé à éteint
 }
 analogWrite(Rouge, redIntensity); // Réglage des broches PWM
 analogWrite(Vert, greenIntensity);
 analogWrite(Bleu, blueIntensity);
```

