BUZZER

```
CODE ARDUINO
 // Croquis P8-Buzzer.ino
//---- CONSTANTES -----
 #define Buzzer 3 // BUZZER raccordé à la ligne d'E/S 3
 //---- VARIABLES ------
 int duree = 500; // durée des notes
 int pause = duree * 1.30; // Pause entre les notes (30 % de plus que la durée des notes)
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
  pinMode(Buzzer, OUTPUT); // Ligne Buzzer en sortie
}
 //---- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
  tone(Buzzer, 262, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 294, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 330, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 349, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 392, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 440, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 494, duree);
  delay(pause);
  tone(Buzzer, 523, duree);
  delay(1000);
 }
```



CODE ARDUINO

```
// Croquis P8-Buzzer-Fonction.ino
//---- CONSTANTES ------
#define Buzzer 3 // BUZZER raccordé à la ligne d'E/S 3
//---- VARIABLES ------
int duree = 500;
                // durée des notes
int pause = duree * 1.30; // Pause entre les notes (30 % de plus que la durée des notes)
char gamme[] = "cdefgabC"; // la gamme
//---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
void setup() {
 pinMode(Buzzer, OUTPUT); // Ligne Buzzer en sortie
}
//---- BOUCLE PRINCIPALE -----
void loop(){
 for (int i = 0; i < sizeof(gamme)-1; i++){
   tone(Buzzer, donneFrequence(gamme[i]), duree);
   delay(pause);
 }
 delay(1000);
}
//---- DEFINITION DE LA FONCTION -----
int donneFrequence(char note) { // on recherche la fréquence de "note"
 char noms[] = {'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'a', 'b', 'C' }; // nom des notes
 int frequences[] = {262, 294, 330, 349, 392, 440, 494, 523}; // fréquences associées
 // Recherche de la fréquence associée à "note"
 for (int i = 0; i < 8; i++) { // 8 car il y a 8 notes
   if (noms[i] == note) { // on parcourt les noms jusqu'à trouver "note"
     return(frequences[i]); // on a trouvé, on retourne la fréquence
   }
 }
}
```



```
CODE ARDUINO
 // Croquis P8-Buzzer_Q2.ino
 //---- CONSTANTES -----
 #define Buzzer 3 // BUZZER raccordé à la ligne d'E/S 3
 #define Pot 0 // Potentiomètre sur ligne analogique 0 (A0)
 //---- VARIABLES -----
 int valPot;
 int duree = 100; // durée des notes
 //---- PROCEDURE D'INITIALISATION -----
 void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(Buzzer, OUTPUT); // Ligne Buzzer en sortie
 }
 //---- BOUCLE PRINCIPALE -----
 void loop(){
  valPot = analogRead(Pot); // Lecture du potentiomètre
  Serial.print("Valeur du potentiomètre : ");
  Serial.println(valPot);
  Serial.println();
  tone(Buzzer, valPot, duree);
```

