# Phân tích

* Ngôn ngữ : java (OOP)
* Đối Tượng : thuộc tinh, phương thức
* Map (Wall) : kích thước (weight, height), vị trí (x,y) , hình ảnh
* Pacman: kích thước (weight, height), vị trí (x,y) , hình ảnh
* Ghost : kích thước (weight, height), vị trí (x,y) , hình ảnh
* Big food
* Small food

# Mô tả

* Pacman : x,y,w,h,image,speed,orientation(hướng)
* Ghost: x,y,w,h,image,speed, type, orientation(hướng)
* Item: x,y,w,h,image,speed