

ĐỀ 3

1.1. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0502A0E3      MOV    R0, #0x50000000
04 0311A0E3      MOV    R1, #0xC0000000
08 002051E0      SUBS   R2, R1, R0
```

(A) 0x1 (B) 0x8 (C) 0x2
(D) 0x4 (E) 0x3 (F) OTHER

1.2. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0201A0E3      MOV    R0, #0x00000000
04 0211A0E3      MOV    R1, #0x10000000
08 002051E0      SUBS   R2, R1, R0
```

(A) 0x1 (B) 0x4 (C) 0x2
(D) 0xA (E) 0x6 (F) OTHER

1.3. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0300E0E3      MOV    R0, #0xFFFFFFFF
04 2010A0E3      MOV    R1, #0x20
08 002051E0      SUBS   R2, R1, R0
```

(A) 0x9 (B) 0x8 (C) 0xA
(D) 0x0 (E) 0x1 (F) OTHER

1.4. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 2000A0E3      MOV    R0, #0x20
04 0010A0E3      MOV    R1, #0
08 002051E0      SUBS   R2, R1, R0
```

(A) 0x6 (B) 0x8 (C) 0x1
(D) 0xA (E) 0x0 (F) OTHER

VIẾT CHƯƠNG TRÌNH THỰC HIỆN CÁC CHỨC NĂNG SAU:

2.1. Tìm giá trị tổng các số dương trong ma trận (3điểm)

2.2. Tìm ước chung lớn nhất của một chuỗi số (5điểm)

ĐỀ 2

1.1. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 2000A0E3      MOV    R0, #0x20
04 2010A0E3      MOV    R1, #0x20
08 002051E0      SUBS    R2, R1, R0
```

(A) 0x7 (B) 0x6 (C) 0x4
(D) 0x3 (E) 0x9 (F) OTHER

1.2. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0301A0E3      MOV    R0, #0xC0000000
04 0F12A0E3      MOV    R1, #0xF0000000
08 003051E0      SUBS    R3, R1, R0
```

(A) 0x6 (B) 0x2 (C) 0x5
(D) 0xA (E) 0x1 (F) OTHER

1.3. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0201A0E3      MOV    R0, #0x00000000
04 0111A0E3      MOV    R1, #0x40000000
08 007051E0      SUBS    R7, R1, R0
```

(A) 0x1 (B) 0x8 (C) 0x0
(D) 0x9 (E) 0xB (F) OTHER

1.4. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
00 0A02A0E3      MOV    R0, #0xA0000000
04 0F12A0E3      MOV    R1, #0xF0000000
08 003891E0      ADDS    R3, R1, R0
0c 002043E0      SUB     R2, R3, R0
```

(A) 0x8 (B) 0x1 (C) 0x5
(D) 0xA (E) 0x2 (F) OTHER

VIẾT CHƯƠNG TRÌNH THỰC HIỆN CÁC CHỨC NĂNG SAU:

- 1. Tính tổng số chia hết cho 5 trên đường chéo chính ma trận ma trận (3điểm)**
- 2. Đếm số phần tử là số chẵn trên đường chéo phụ (5điểm)**

ĐỀ 1

1.1. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

- (A) (B) (C)
- (D) (E) (F) OTHER

1.2. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

- (A) (B) (C)
- (D) (E) (F) OTHER

1.3. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

- (A) (B) (C)
- (D) (E) (F) OTHER

1.4. Cho biết giá trị chứa trong thanh ghi trạng thái chương trình sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

- (A) (B) (C)
- (D) (E) (F) OTHER

VIẾT CHƯƠNG TRÌNH THỰC HIỆN CÁC CHỨC NĂNG SAU:

1. Tính tổng các phần tử trên đường chéo chính của ma trận (3điểm)
2. Đếm số phần tử là số nguyên tố trên đường chéo chính (5điểm)